

## Глава 5. Системы исполнения функциональных программ

### 5.3. Функциональные модели последовательных процессов

Рассмотрим простой язык императивного программирования без функций, переходов и сложных структур данных.

#### *Выражения:*

- Целые числа: 12 25 0
- Простые переменные целого типа: x myInt
- Унарные и бинарные операции с целыми результатами: (x+12) \* (y-1)
- Логические константы и выражения (но не переменные): not (x < 5)

#### *Операторы:*

- Пустой оператор: skip
- Присваивание: x := x+1
- Последовательное исполнение: begin s1; s2; ... end
- Условный оператор: if b then s1 else s2
- Оператор цикла: while b do s

Программа начинает работу в состоянии, заданном совокупностью значений переменных (например, заданных оператором ввода данных), а результат программы – конечное состояние (например, выведенное в конце работы оператором вывода).

## Пример программы.

Рассмотрим программу вычисления факториала.

```
begin f := 1;
  while n > 1 do begin
    f := f * n;
    n := n - 1
  end
end
```

В начальном состоянии существенно только значение переменной n; в конце работы результат определяется значением переменной f.

Прежде всего, переведем программу в вид, удобный для обработки.

```
data Expression = { представление выражений }
data Operator   = { представление операторов }
data Context    = { представление контекста переменных }
}
```

Два способа обработки и исполнения программы:

- Интерпретация:    `interpret :: Operator -> Context -> Context`
- Компиляция:      `compile    :: Operator -> (Context -> Context)`

*На самом деле оба способа представлены одной и той же карринговой функцией!*

## Представление выражений и программ.

```
data Expression = Integral Int | Logical Bool
                | Variable String
                | Unary String Expression
                | Binary Expression String

Expression
data Operator   = Skip
                | Assignment String Expression
                | Sequence [Operator]
                | If Expression Operator

Operator
type Context    = [(String, Expression)]

interpret :: Operator -> Context -> Context
eval      :: Expression -> Context ->
Expression
eval v@(Integral n) _           = v
eval v@(Logical b) _           = v
eval (Variable x) ctx          = assoc x ctx
eval (Unary op ex) ctx         = intrinsic op [eval ex ctx]
eval (Binary e1 op e2) ctx     = intrinsic op [eval e1 ctx, eval e2
ctx]
intrinsic "+" [(Integral a), (Integral b)] = Integral
(a+b)
intrinsic "-" [(Integral a)]              = Integral
(a)
intrinsic "and" [(Logical a), (Logical b)] = Logical (a &&
b)
```

## Исполнение операторов.

```
replace :: String -> Expression -> Context ->
```

```
Context  
replace x val = map (\(y,v) -> (y,if x == y then val else  
v))
```

Например:

```
replace "f" (Integral 20) [("n", (Integral 4)), ("f", (Integral  
5))] даст в результате [("n", (Integral 4)), ("f", (Integral 20))]
```

```
interpret :: Operator -> Context -> Context
```

```
interpret Skip ctx = ctx
```

```
interpret (Assignment x expr) ctx = replace x (eval expr ctx) ctx
```

```
interpret (Sequence []) ctx = ctx
```

```
interpret (Sequence (s:seq)) ctx = interpret (Sequence seq) (interpret s  
ctx)
```

```
interpret (If expr s1 s2) ctx = case (eval expr ctx) of  
    (Logical True) -> interpret s1 ctx  
    (Logical False) -> interpret s2 ctx
```

```
interpret oper@(While expr s) ctx = case (eval expr ctx) of  
    (Logical True) -> interpret oper (interpret s  
ctx)  
    (Logical False) -> ctx
```

## Пример компиляции и исполнения программы

```
begin f := 1;
  while n > 1 do begin
    f := f * n;
    n := n - 1
  end
end
```

```
program =
  Sequence
    [(Assignment "f" (Integral 1)),
     (While
      (Binary (Variable "n") ">" (Integral 1))
      (Sequence
        [(Assignment "f" (Binary (Variable "f") "*" (Variable
"n"))),
         (Assignment "n" (Binary (Variable "n") "-" (Integral
1))))))]
    )
  )
compile program - функция преобразования контекстов
```

```
interpret program [("f", (Integral 0)), ("n", (Integral
3))]
                [("f", (Integral 6)), ("n", (Integral 0))]
```