

# Системы счисления

Определение. Непозиционные и позиционные системы счисления.  
Развернутая форма записи числа в позиционной системе счисления.  
Правило счета. Таблица эквивалентов чисел.  
Двоичная система счисления.  
Перевод чисел между двоичной, восьмеричной, десятичной и шестнадцатеричной системами счисления.  
Максимальное значение числа при известной длине разрядной сетки.  
Двоичная арифметика.  
Упражнения.

# Система счисления

- **Система счисления** — это способ представления чисел цифровыми знаками и соответствующие ему правила действий над числами.
- Системы счисления можно разделить:
  - непозиционные системы счисления;
  - позиционные системы счисления.

# Непозиционные системы счисления

- В непозиционной системе счисления значение (величина) символа (цифры) не зависит от положения в числе.
  - Пример 1. У многих народов использовалась система, алфавит которой состоял из одного символа — палочки. Для изображения какого-то числа в этой системе нужно записать определенное множество палочек, равное данному числу: ||||| — число пять.
  - Пример 2. Самой распространенной непозиционной системой счисления является римская. Алфавит римской системы записи чисел состоит из символов: I — один, V — пять, X — десять, L — пятьдесят, C — сто, D — пятьсот, M — тысяча.
    - Величина числа определяется как сумма или разность цифр в числе (например, II — два, III — три, XXX — тридцать, CC — двести).
    - Если же большая цифра стоит перед меньшей цифрой, то они складываются (например, VII — семь),
    - если наоборот — вычитаются (например, IX — девять).



# Позиционные системы счисления

- В позиционных системах счисления значение (величина) цифры определяется ее положением в числе.
- Любая позиционная система счисления характеризуется своим основанием.
- **Основание позиционной системы счисления** — количество различных цифр, используемых для изображения чисел в данной системе счисления.
  - Основание 10 у привычной десятичной системы счисления (десять пальцев на руках). Алфавит: 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 0.
  - Основание 60 придумано в Древнем Вавилоне: деление часа на 60 минут, минуты — на 60 секунд, угла — на 360 градусов.
  - Основание 12 распространили англосаксы: в году 12 месяцев, в сутках два периода по 12 часов, в футе 12 дюймов.
  - Основание 5 широко использовалось в Китае.
- За основание можно принять любое натуральное число — два, три, четыре и т.д., образовав новую позиционную систему: двоичную, троичную, четверичную и т.д.

# Развернутая форма записи числа

- Позиция цифры в числе называется **разрядом**.
- $A_q = a_{n-1} \times q^{n-1} + \dots + a_1 \times q^1 + a_0 \times q^0 + a_{-1} \times q^{-1} + \dots + a_{-m} \times q^{-m}$ , где  
 $q$  — основание системы счисления (*количество используемых цифр*)  
 $A_q$  — число в системе счисления с основанием  $q$   
 $a$  — цифры многоразрядного числа  $A_q$   
 $n$  ( $m$ ) — количество целых (дробных) разрядов числа  $A_q$

- Пример:

2 1 0 -1 -2

$$239,45_{10} = 2 \times 10^2 + 3 \times 10^1 + 9 \times 10^0 + 4 \times 10^{-1} + 5 \times 10^{-2}.$$

$a_2 a_1 a_0, a_{-1} a_{-2}$

# Правило счета

- **Продвижением** цифры называют замену её следующей по величине.
- Продвижение старшей цифры (например, цифры 9 в десятичной системе) означает замену её на 0.
- **Правило счёта:** для образования целого числа, следующего за любым данным целым числом, нужно продвинуть самую правую цифру числа; если какая-либо цифра после продвижения стала нулем, то нужно продвинуть цифру, стоящую слева от неё.

# Таблица эквивалентов чисел

$A_{10}$	$A_2$	$A_8$	$A_{16}$
0	0	0	0
1	1	1	1
2		2	2
3		3	3
4		4	4
5		5	5
6		6	6
7		7	7
8			8
9			9

$A_{10}$	$A_2$	$A_8$	$A_{16}$
10			A
11			B
12			C
13			D
14			E
15			F
16			
17			
18			
19			

# Двоичная система счисления

- Официальное «рождение» двоичной системы счисления (в её алфавите два символа: 0 и 1) связывают с именем Готфрида Вильгельма Лейбница. В 1703 г. он опубликовал статью, в которой были рассмотрены все правила выполнения арифметических действий над двоичными числами.
- Преимущества:
  - для её реализации нужны технические устройства с двумя устойчивыми состояниями:
    - сеть ток — нет тока;
    - намагничен — не намагничен;
  - представление информации посредством только двух состояний надежно и помехоустойчиво;
  - возможно применение аппарата булевой алгебры для выполнения логических преобразований информации;
  - двоичная арифметика намного проще десятичной.
- Недостаток:
  - быстрый рост числа разрядов, необходимых для записи чисел.



# Перевод чисел (8) → (2), (16) → (2)

- Перевод восьмеричных и шестнадцатеричных чисел в двоичную систему: каждую цифру заменить эквивалентной ей двоичной *триадой* (тройкой цифр) или *тетрадой* (четверкой цифр).

- Примеры:

$$5371_8 = \underbrace{101}_5 \underbrace{011}_3 \underbrace{111}_7 \underbrace{001}_1_2;$$

$$1A3F_{16} = \underbrace{1}_1 \underbrace{1010}_A \underbrace{0011}_3 \underbrace{1111}_F_2$$

- Переведите:

$$3754_8 = \quad \quad \quad 2$$


$$2ED_{16} = \quad \quad \quad 2$$

# Перевод чисел (2) → (8), (2) → (16)


- Чтобы перевести число из двоичной системы в восьмеричную или шестнадцатеричную, его нужно разбить влево и вправо от запятой на *триады* (для восьмеричной) или *тетрады* (для шестнадцатеричной) и каждую такую группу заменить соответствующей восьмеричной (шестнадцатеричной) цифрой.

- Примеры:

$$1101010000111_2 = 1\ 5\ 2\ 0\ 7_8;$$



$$110111000001101_2 = 6\ E\ 0\ D_{16}$$



- Переведите:

$$1011111010101100_2 =$$

8

$$1011010100000110_2 =$$

16

# Перевод чисел $(q) \rightarrow (10)$

- Запись числа в развернутой форме и вычисление полученного выражения в десятичной системе.

- Примеры:

$$110110_2 = \mathbf{1} \times 2^5 + \mathbf{1} \times 2^4 + \mathbf{0} \times 2^3 + \mathbf{1} \times 2^2 + \mathbf{1} \times 2^1 + \mathbf{0} \times 2^0 = 54_{10};$$

$$237_8 = \mathbf{2} \times 8^2 + \mathbf{3} \times 8^1 + \mathbf{7} \times 8^0 = 128 + 24 + 7 = 159_{10};$$

$$3FA_{16} = \mathbf{3} \times 16^2 + \mathbf{15} \times 16^1 + \mathbf{10} \times 16^0 = 768 + 240 + 10 = 1018_{10}.$$

- Переведите:

$$1100011010_2 = \quad \quad \quad 10$$

$$162_8 = \quad \quad \quad 10$$

$$E23_{16} = \quad \quad \quad 10$$

# Перевод чисел $(10) \rightarrow (q)$

- Последовательное целочисленное деление десятичного числа на основание системы  $q$ , пока последнее частное не станет равным нулю.
- Число в системе счисления с основанием  $q$  — последовательность остатков деления, изображенных одной  $q$ -ичной цифрой и записанных в порядке, обратном порядку их получения.
- Примеры:

Напоминание: первый остаток  $11_{10}$  в этом примере записывается шестнадцатеричной цифрой  $B_{16}$ .

- Переведите:

$$\begin{aligned} 141_{10} &= \quad \quad \quad 2 \\ 141_{10} &= \quad \quad \quad 8 \\ 141_{10} &= \quad \quad \quad 16 \end{aligned}$$

# Максимальное значение числа

- Для записи одного и того же значения в различных системах счисления требуется разное число позиций или разрядов:  
 $96_{10}$  (2 разряда) =  $60_{16}$  (2 разряда) =  $140_8$  (3 разряда) =  $1100000_2$  (7 разрядов)
- Чем меньше основание системы, тем больше длина числа (длина разрядной сетки).
- Если длина разрядной сетки задана, то это ограничивает максимальное по абсолютному значению число, которое можно записать.
- $A_{q(\max)} = q^N - 1$ , где  $N$  — длина разрядной сетки (любое положительное число).
- Пример. Если в двоичной системе счисления длина разрядной сетки  $N=8$ , то  $A_{2(\max)} = 2^8 - 1 = 255$  — максимальное число, которое можно записать в этих восьми разрядах ( $1111111_2$ ).

# Двоичная арифметика

Таблица

сложения

$$0 + 0 = 0$$

$$1 + 0 = 1$$

$$0 + 1 = 1$$

$$1 + 1 = 10$$

Таблица

вычитания

$$0 - 0 = 0$$

$$1 - 0 = 1$$

$$1 - 1 = 0$$

$$10 - 1 = 1$$

Таблица

умножения

$$0 \times 0 = 0$$

$$1 \times 0 = 0$$

$$1 \times 1 = 1$$

$$\begin{array}{r} 11011 \\ + 101101 \\ \hline 1001000 \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 1001000 \\ - 101101 \\ \hline 11011 \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 110101001 \quad | \quad 10001 \\ - 10001 \\ \hline 10011 \\ - 10001 \\ \hline 10001 \\ - 10001 \\ \hline 00000 \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 11001 \\ \times 10001 \\ \hline 11001 \\ + 00000 \\ + 00000 \\ + 00000 \\ + 11001 \\ \hline 110101001 \end{array}$$

# Упражнения

- Во сколько раз увеличится число  $10,1_2$  при переносе запятой на один знак вправо?
- При переносе запятой на два знака вправо число  $11,11_x$  увеличилось в 4 раза. Чему равен  $x$ ?
- Какое минимальное основание может иметь система счисления, если в ней записано число 23?
- $48_{10} \rightarrow$   $2^*$
- $16_{10} \rightarrow$   $8^*$
- $891_{10} \rightarrow$   $16^*$
- $1101111011_2 \rightarrow$   $10^*$
- $257_8 \rightarrow$   $10^*$

# Упражнения

- $7B8_{16} \rightarrow$   $10^*$
- Двоичное число записано в виде многочлена:  
 $1 \times 2^4 + 1 \times 2^2 + 1 \times 2^0$ . Какой вид имеет число в двоичной, десятичной записи?
- Сравните числа:  $11101_2$   $1D_{16}$   $2$   $10$
- $111101001000_2 \rightarrow$   $16^*$
- $1100001111_2 \rightarrow$   $8^*$
- $4F3D_{16} \rightarrow$   $2^*$
- $713_8 \rightarrow$   $2^*$
- Составьте таблицу эквивалентов чисел от 0 до 22 для  $q=10$  и  $q=6$ .



# Литература

- Семакин И.Г., Вараксин Г.С. Информатика. Структурированный конспект базового курса.
- Под ред. Семакина И.Г. Информатика. Задачник-практикум в 2 т. Том 1.
- Шауцукова Л.З. Информатика: Учебное пособие для 10-11 классов общеобразовательных учреждений.
- Угринович Н.Д. Информатика и информационные технологии. Учебник для 10-11 классов.
- Соловьёва Л.Ф. Информатика в видеосюжетах.

