Лекция 2 Системы управления базами данных

- 1. Особенности реляционных баз данных.
- 2. Постреляционная модель представления данных.
- 3. Объектно-ориентированные технологии в базах данных.
- 4. Объектно-реляционные среды и методы.

Основные определения

• База данных

Это большой массив информации (совокупность сведений) о конкретных объектах реального мира в какой-либо предметной области

• СУБД (Система управления базами данных

Это совокупность программных средств, обеспечивающая возможность создания базы данных, доступа к данным и управление базой данных.

Функции СУБД

- управление данными во внешней памяти
- управление данными в оперативной памяти
- журнализация изменений, резервное копирование и восстановление базы данных после сбоев
- поддержка языков БД (язык определения данных, язык манипулирования данными).

Типы структур (моделей) БД

• Двухмерная или табличная (или реляционная)

• Иерархическая

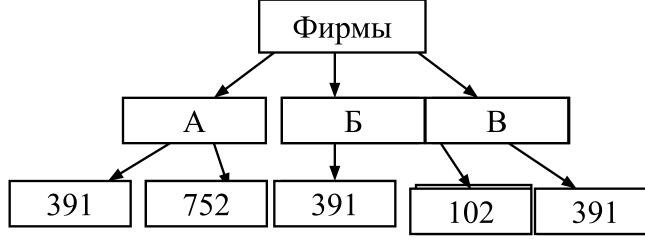
• Сетевая

Типы структур БД

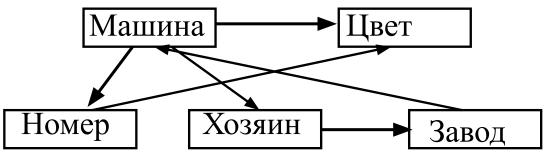
Реляционная

Телефон	ОИФ	Адрес
25-25-25	Иванов	Кемерово

Иерархическая



Сетевая



Типы структур БД

Для иерархических структур характерна подчиненность объектов нижнего уровня объектам верхнего уровня. В дереве, между верхними и нижними объектами, задано отношение «один ко многим». Исходные элементы порождают подчиненные.

Сети имеют много уровней взаимосвязанных объектов, между которыми задано отношение «многие комногим». Сетевая организация обладает большей гибкостью и облегчает процесс поиска требуемых данных.

Реляционные базы данных

Реляционные базы данных получили наибольшее распространение, т.к. они обладают преимуществом - наглядность и понятность для пользователя табличной структуры.

К реляционной структуре можно свести любой тип структуры данных (деревья и сети).

Название "**реляционная**" (от relational - отношение) связано с тем, что каждая запись в таблице содержит информацию, относящуюся только к одному конкретному объекту.

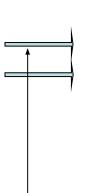
Чаще всего база данных строится на основе нескольких таблиц, связанных между собой.

Реляционные базы данных

- Все данные в реляционной БД представлены в виде таблиц. Каждая строка таблицы содержит информацию только об одном объекте и называется записью. Столбец таблицы содержит однотипную для всех записей информацию и называется полем. Для успешного функционирования базы данных важна правильная организация данных в ней. При определении структуры данных в базе выделяют следующие основные понятия.
- Класс объектов совокупность объектов, обладающих одинаковым набором свойств. *Например*, в базе данных о ВУЗе классами объектов могут быть студенты, преподаватели, предметы.
- Свойство (атрибут) определенная часть информации о некотором объекте. Хранится в виде столбца (поля) таблицы. Например, фамилия, имя, отчество - это Свойства для объекта Студент.

Понятие ЗАПИСИ БД

Это 1-ая запись



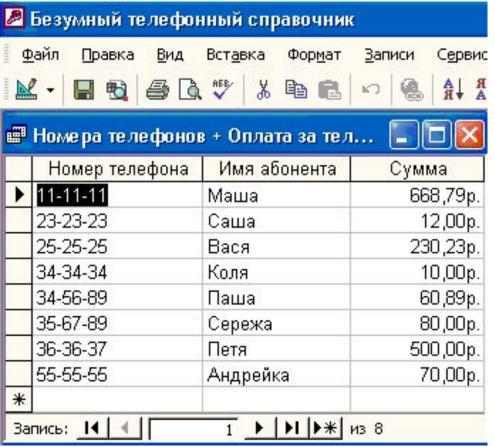
<u></u>	ай.			<u>З</u> аписи С <u>е</u> рвис <u>О</u> кно	<u>С</u> правка
M			* * * * * * * * * * * * * * * * * * *	P V I I I I I	
	Ho	мера телефонов :	таблица		
		Номер телефона	Имя абонента	Адрес абонента	Категория абонента
>	+	11-11-11	Маша	Ленинградский, 45, 1:	Друзья
	+	23-23-23	Саша	Ленина, 124	Магазины
9	+	25-25-25	Вася	Строителей, 6, кв.8	Друзья
	+	34-34-34	Коля	Ленина, 5, кв.1	Сослуживцы
	+	34-56-89	Паша	Кирова, 10, кв.10	Друзья
	+	35-67-89	Сережа	Шахтеров, 6, 7	Сослуживцы
9	+	36-36-37	Петя	Новая, 1, кв.5	Знакомые
	+	55-55-55	Андрейка	БОМЖ	Знакомые
*					

Каждая запись должна иметь свой уникальный номер

Каждая *строка* таблицы БД содержит один блок данных и представляет собой

запись.

Понятие **ПОЛЯ** БД



Колонки в таблице БД называются **ПОЛЯМИ**

Любое поле имеет свое уникальное **имя**

В Access имена полей - до 256 символов.

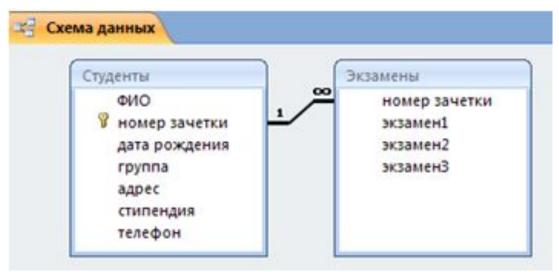
Количество полей, имена, типы данных задаются при формировании **структуры таблицы**

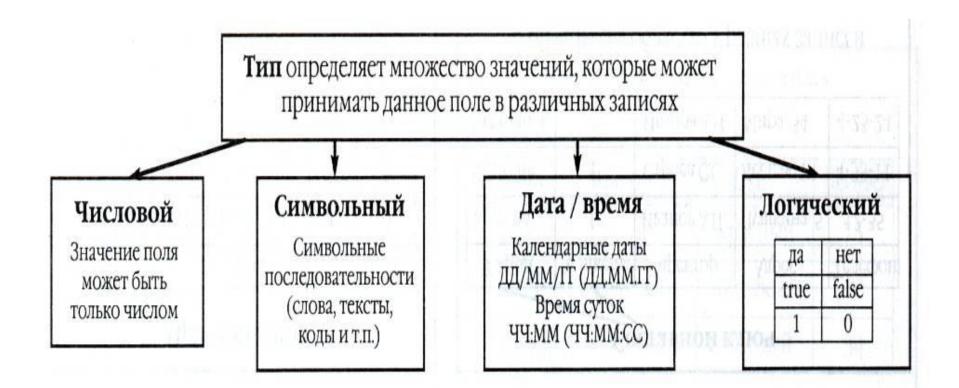
Связи между таблицами

Связи между любыми двумя таблицами относятся к одному из трех типов: один-к-одному (1:1), один-ко-многим (1:М) и многие-ко-многим (М:М). При установке связи типа "один-к-одному" (1:1) каждой записи в одной таблице соответствует не более одной записи в другой таблице. Связь типа "один-ко-многим" (1:М) означает, что каждой записи в одной таблице соответствует несколько записей в связанной таблице. Этот наиболее распространенный тип связей. Для его реализации используются две таблицы. Одна из них представляет сторону "один", другая — сторону "много".

Связь типа "много-ко-многим" (М:М) используется, когда множеству записей в одной таблице соответствует множество записей в связанной

таблице.





Типы данных

- <u>Текстовый</u> одна строка текста до 255 символов
- <u>Поле МЕМО</u> текст из нескольких строк с полосой прокрутки до 65535 символов
- <u>Числовой</u> число любого типа (целое, вещественное и т. д.)
- <u>Дата/время</u> поле, содержащее дату или время
- <u>Денежный</u> поле, выраженное в денежных единицах (рубли, \$ и т.д.)

Типы данных

- <u>Счетчик</u> поле, которое вводится автоматически с вводом каждой записи, служит для нумерации записей
- <u>Логический</u> содержит одно из значений True или False
- *Поле объекта ОLE* содержит рисунки, звуковые файлы, таблицы Excel и т.д.
- <u>Гиперссылка</u> поле для хранения URL-адресов Webстраниц

Первичный ключ БД

Первичным ключом в базе данных называют поле (или совокупность полей), значение которого не повторяется у разных записей.

В БД «Детская библиотека» разные книги могут иметь одного автора, могут совпадать названия книг, год издания, полка. Но инвентарный номер у каждой книги свой (поле НОМЕР). Он-то и является первичным ключом для записей в этой базе данных.

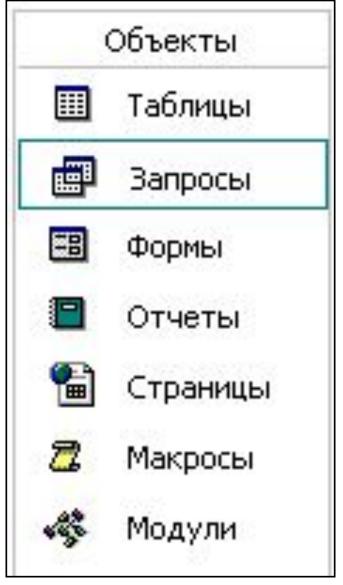
Первичным ключом в БД «Погода» является поле ДЕНЬ, так как его значение не повторяется в разных записях.

• Каждая таблица в реляционной базе данных должна иметь уникальный (первичный) ключ, однозначно определяющий каждую запись в таблице. Это позволяет быстро найти нужную запись, а также связать данные из разных Таблиц в запросах, формах и отчетах.



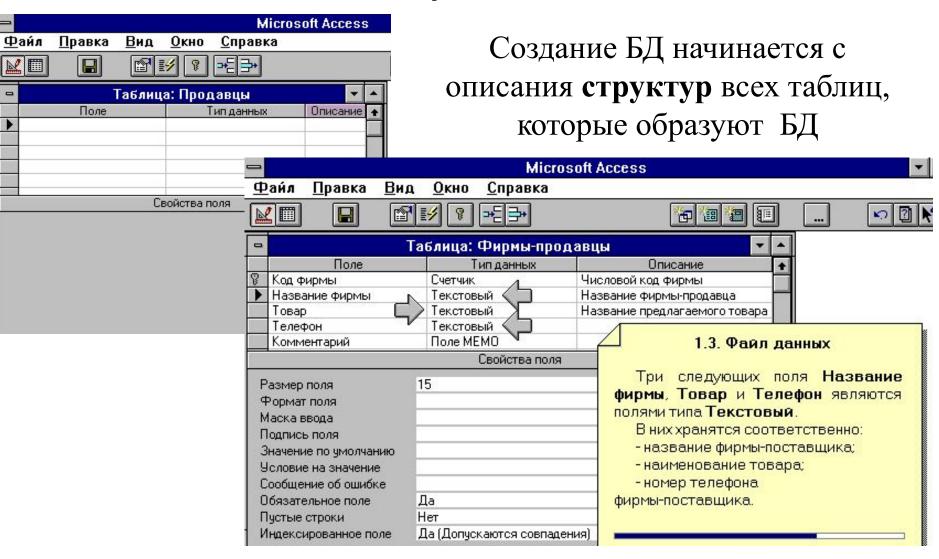
В качестве первичного ключа может быть задано поле с типом данных Счетчик. В этом случае при добавлении каждой новой записи в таблицу в это поле автоматически вводятся уникальные целые последовательно возрастающие (на 1) или случайные числа. Указание такого поля является наиболее простым способом создания первичного ключа. Значение этого поля нельзя изменить или удалить.

Объекты ACCESS



Access представляет большой выбор способов хранения данных. Компоненты, которые используются для хранения и представления данных называются объектами.

Таблицы в Access



Формы



Позволяют удобно вводить и отображать данные, хранящиеся в отдельных записях.

Формы позволяют видеть столько данных из таблицы, сколько вы пожелаете.

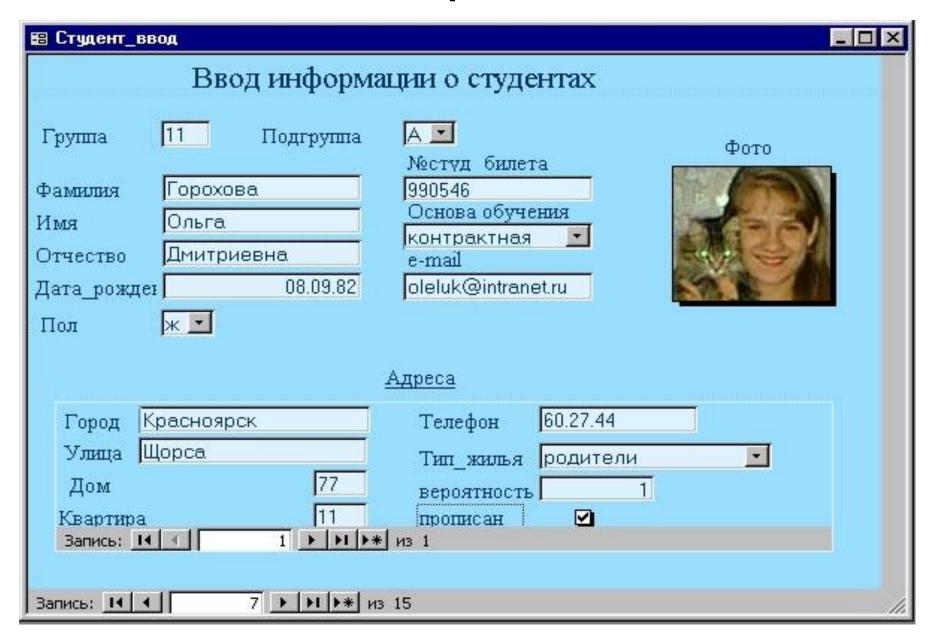
Формат представления выбирается по собственному желанию.

Если вы редактируете данные в таблице, то Access обновляет соответствующую информацию в форме.

Формы

Прокат1				_
AF	ЕНДА АІ	втомобил	ΙΕЙ	
№ проката (договора)	19 N !	арендованного ав	томобиля	6
Дата начала проката	22.06.00 д	ата окончания прок	ата	26.07.00
Клиент Андреева	<u> </u>	гветственный сотр	удник Ивано	ов 🕝
Общая стоимость прока	га автомобиля	3 400p. 3 3	а 34 сул	гок (сутки)
Сведения о вы	ыбранном ав	томобиле		сть аренды 1 сутки
№_шашины	6 Модель	NEXIA		100,00p.
Марка(фирма) DAEWO	О Тип кузов	а седан_		
Количество дверей	4 Объеш дв	игателя 1498	He	овый 📗
Коробка передач Автоматика	√ Мощность	90	10000	322.11
Год выпуска 200	00 Производ	итель Корея	0-	
Цвет серь	ій Свободна	Фото	3a	крыть
		<u> </u>		
Запись: 1	из 3			

Формы



ОТЧЕТЫ



При работе с данными часто приходится выводить информацию в различном виде. Access представляет инструменты для генерации **Отчетов**.

При составлении отчетов можно сортировать и группировать записи, производить вычисления над полями, представлять данные в любом формате

ОТЧЕТЫ

Магазины

Название ма	агазина: (Строитель		
Город Улица №дома	Красноярск К.Маркса 42	Выходной Обед Ре≭им_работь	Воскресенье 14-15 10-18	
	<u>телефоні</u>	<u>ы:</u> Бухгалтер: 25-87-96 Директор: 46-12-46	Магазин: 47-68-91 Менеджер: 46-61-2:	
Название ма	агазина:	ЭлитСтрой		
Город	<u>Красноярск</u>	Выходной	нет	
Улица	<u>Лебедева</u>	Обед	13-14	
№дома	<u>83</u>	Режим_работь	ı 10-19	
	телефон:	<u>ы:</u> Бухгалтер: 45-12-77	Магазин: 55-12-74	
		Директор: 45-12-78	Менеджер: 42-12-50	
Название ма	агазина: С	делай Сам		
Город	Красноярск	Выходной	Восересенье	
Улица	Азровокзальная	Обед	13-14	
№дома	<u>2a</u>	Режим_работь	ı 9-18	
	телефоны	ы: Бухгалтер: 55-44-28	Магазин: 68-41-52	

Директор: 68-71-55 Менеджер: 55-44-26

ЗАПРОСЫ

Запрос в Access - это специально подготовленный вопрос об информации в базе данных.

При помощи запросов можно:

- вести поиск или выбор данных, хранящихся в отдельных записях
- производить вычисления
- вставлять, изменять, удалять
- комбинировать данные из таблиц.

МАКРОСЫ и МОДУЛИ

Макрос - это последовательность операций, записанных в виде инструкций.

С помощью макросов повышается эффективность работы с базами данных и сокращается время обработки данных.

Модуль - это совокупность процедур обработки информации, записанных на языке Access Visual Basic

2. Постреляционная модель базы данных

Классическая реляционная модель предполагает неделимость данных, хранящихся в полях записей таблиц. Постреляционная модель представляет собой расширенную реляционную модель, снимающую ограничение неделимости данных. Модель допускает многозначные поля – поля, значения которых состоят из подзначений. Набор значений многозначных полей считается самостоятельной таблицей, встроенной в основную таблицу.

2. Постреляционная модель базы данных

- Достоинством постреляционной модели является возможность представления совокупности связанных реляционных таблиц одной постреляционной таблицей. Это обеспечивает высокую наглядность представления информации и повышение эффективности её обработки.
- **Недостатком** постреляционной модели является сложность решения проблемы обеспечения целостности и непротиворечивости хранимых данных.
- Рассмотренная постреляционная модель данных поддерживается СУБД uniVers. К числу других СУБД, основанных на постреляционной модели данных, относятся также системы Bubba и Dasdb.

компьютерных технологиях сегодня отчетливо просматривается стремление с минимальными потерями перенести виртуальный мир объекты реального. Объектно-ориентированная СУБД — именно то средство, которое обеспечивает запись объектов в базу данных «как есть». Данное обстоятельство стало решающим аргументом в пользу выбора ООСУБД для переноса семантики объектов и процессов реального мира в сферу информационных систем.

- Использование объектного подхода к проектированию систем поднимает роль ООБД как средства для наиболее естественного хранения и манипулирования создаваемыми объектами.
- ООСУБД находят широкое применение в Internet текст, картинки, видео и звук, из которых составляется Web-страница, хранятся в ООСУБД как набор объектов, подготовленный к передаче программе-клиенту, что позволяет добиться быстрой реакции сервера на запрос.

Все большую популярность получают активные Web-серверы, на лету генерирующие страницы, используя язык Java. Практически все ведущие разработчики ООСУБД выбрали Java одним из основных для себя языков программирования.

Различают понятие класса и понятие объекта.

Класс, к примеру, подобен плану дома. Он определяет конфигурацию и устройство дома на бумаге. На плане могут быть представлены все детали внутреннего устройства дома, хотя в действительности самого этого дома еще не существует.

- Объект же это уже построенный по данному плану дом. Данные, хранящиеся в объекте, можно сравнить с бетоном, арматурой и деревом, из которых возводится дом. Не будучи собранными в соответствии с планом, все эти материалы являются просто кучей вещей. Однако, когда они собираются все вместе по определенным правилам, то организуются в полезную вещь дом.
- **Классы** формируют структуру данных и действий и используют эту информацию для создания объектов. Понятно, что используя один и тот же план дома, его можно построить сколько угодно раз на разных улицах и в любых точках мира. Точно так же и на основании одного **класса** можно создать несколько **объектов**, которые совершенно не зависят друг от друга.

- Для выполнения действий над объектами в рассматриваемой модели БД применяются логические операции, усиленные объектно-ориентированными механизмами инкапсуляции, наследования и полиморфизма.
- Инкапсуляция ограничивает область видимости имени свойства пределами того объекта, в котором оно определено. Так, если в объект типа КАТАЛОГ добавить свойство, задающее телефон автора книги и имеющее название телефон, то мы получим одноименные свойства у объектов АБОНЕНТ и КАТАЛОГ. Смысл такого свойства будет определяться тем объектом, в который оно инкапсулировано.

• Наследование, наоборот, распространяет область видимости свойства на всех потомков объекта. Так, всем объектам типа КНИГА, являющимся потомками объекта типа КАТАЛОГ, можно приписать свойства объекта-родителя: <u>isbn</u>, <u>удк</u>, <u>название</u> и <u>автор</u>. Если необходимо расширить действие механизма наследования на объекты, не являющиеся непосредственными родственниками (например, между двумя потомками одного родителя), то в их общем предке определяется абстрактное свойство типа abs. Так, определение абстрактных свойств билет и номер в объекте БИБЛИОТЕКА приводит к наследованию этих свойств всеми дочерними объектами АБОНЕНТ. КНИГА и ВЫДАЧА.

Полиморфизм

- Полиморфизм это возможность для объектов разных классов, связанных с помощью наследования, реагировать различным способом при обращении к одной и той же функции-элементу. Это помогает создавать универсальные механизмы, описывающие поведение не только базового класса, но и классов-потомков.
- При разработке базового класса CShape, в котором определим функцию GetArea(), предназначенную для расчета площади фигуры. Во всех классах-потомках, произведенных наследованием от базового класса, мы переопределим эту функцию в соответствие с правилами расчета площади конкретной фигуры.
- Для квадрата (класс CSquare) площадь вычисляется через стороны, для круга (класс CCircle) площадь выражается через радиус и так далее. Мы можем создать массив для хранения объектов типа CShape, в котором можно будет хранить как объект базового класса, так и всех его потомков. В дальнейшем мы можем вызывать одну и ту же функцию для любого элемента данного массива.

• Пример:

```
//--- Базовый класс
class CShape
protected:
            m_type;
                              // тип фигуры
 int
            m_xpos; // X - координата точки привязки
  int
                               // Y - координата точки привязки
 int
            m ypos;
public:
            CShape(){m_type=0;}; // конструктор, тип равен нулю GetType(){return(m_type);};// возвращает тип фигуры
 void
 int
virtual
 double
               GetArea(){return (0); }// возвращает площадь фигуры };
```

Теперь все производные классы имеют функцию-член getArea(), которая возвращает нулевое значение. Реализация этой функции в каждом потомке будет отличаться.

```
//--- производный класс Круг
class CCircle: public CShape
                                       // после двоеточия указывается базовый класс,
                                       // от которого производится наследование
private:
              m radius;
 double
                                       // радиус круга
public:
             CCircle(){m type=1;}; // конструктор, тип равен 1
 void
 void SetRadius(double r){m_radius=r;};
virtual double GetArea(){return (3.14*m_radius*m_radius);}// площадь круга
 Для квадрата объявление класса выглядит аналогично:
 //--- производный класс Квадрат
class CSquare: public CShape // после двоеточия указывается базовый класс,
                           // от которого производится наследование
private:
 double
               m square side;
                                    // сторона квадрата
public:
 void CSquare(){m_type=2;}; // конструктор, тип равен 2 void SetSide(double s){m_square_side=s;}; virtual double GetArea(){return (m_square_side*m_square_side);}//площадь квадрата };
 Так как для вычисления площади квадрата и круга требуются соответствующие значения
членов m radius и m square side, то в объявлении соответствующего класса мы добавили
функции SetRadius и SetSide().
```

- Основным **достоинством** объектноориентированной модели данных в сравнении с реляционной является возможность отображения информации о сложных взаимосвязях объектов.
- **Недостатками** объектно-ориентированной модели являются высокая понятийная сложность, неудобство обработки данных и низкая скорость выполнения запросов.
- К объектно-ориентированным СУБД относятся **POET**, **Jasmine**, **Versant**, **O2**, **ODB-Jupiter**, **Iris**, **Orion**, **Postgres**.

4. Гибридные СУБД (Unified DBMS)

Такие СУБД могут хранить и традиционные табличные данные, и объекты. Многие аналитики считают, что будущее за такими гибридными БД. Ведущие поставщики реляционных СУБД начинают (или планируют) добавлять к своим продуктам объектно-ориентированные средства. В частности, Sybase и Informix собираются в следующих версиях СУБД ввести поддержки объектов. Подобные разработки намерены вести и независимые фирмы. Например, компания Shores готовится оснастить объектно-ориентированными средствами СУБД Oracle8.