

Урок №2

Как заставить все

это работать

СОБЫТИЯ WINDOWS. ОБРАБОТЧИКИ СОБЫТИЙ

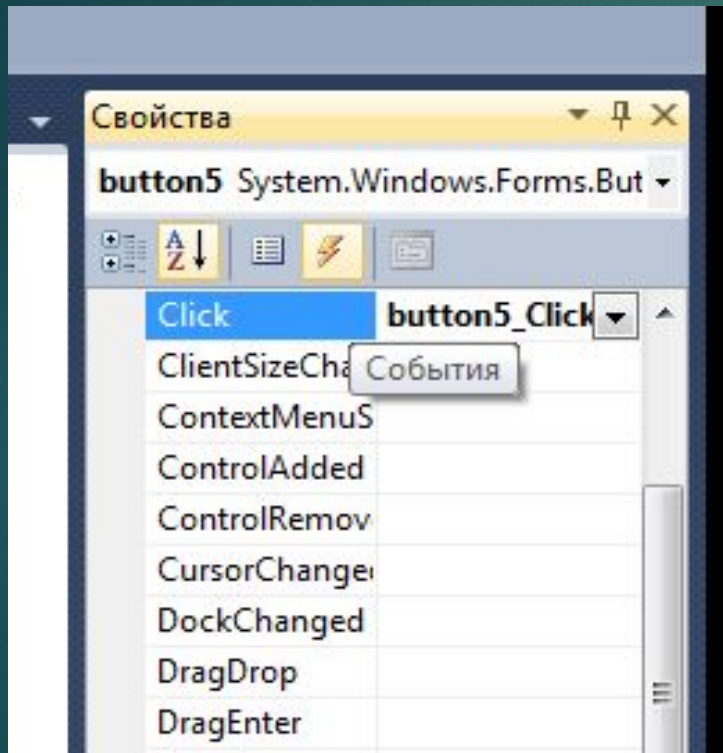
Что такое события

- ▶ События в Windows – это любые действия пользователя, любые сигналы устройств, программ и операционной системы.

Примеры событий

- ▶ Пользователь нажал кнопку в программе мышкой
- ▶ Пользователь нажал клавишу на клавиатуре
- ▶ Пользователь перетащил мышкой объект из одной части программы в другую
- ▶ Операционная система завершает работу
- ▶ Сканер отправляет отсканированное изображение
- ▶ Подключена флешка

Управление событиями из программы



Чтобы добраться до событий кнопки или другого элемента

- В окне свойств нужно нажать кнопку «молния»
- В списке событий выбрать нужное и двойным щелчком задать для события обработчик

Домашнее задание

- ▶ 1. К сделанному ранее приложению (в прошлом домашнем задании) добавить 3 кнопки. Запрограммировать эти кнопки так, чтобы при нажатии на них менялись шрифты и цвета всех элементов программы. То есть сделать 3 цветовых и шрифтовых темы нашей программы.
- ▶ 2. Сделать таблицу с описанием всех событий любого элемента управления из вашей программы. Таблица должна состоять из 3-х столбцов:
 - ▶ Название события
 - ▶ Описание события
 - ▶ Зачем может понадобиться событие.

Пример таблицы для кнопки

Название события	Описание события	Зачем может понадобиться
Click	Пользователь кликнул мышкой по кнопке	Это основная функция кнопки. По клику по кнопке происходит работа программы и реакция на действие пользователя
KeyPress	Пользователь нажал и отпустил клавишу на клавиатуре	Это событие может потребоваться, чтобы ускорить работу пользователя, например если пользователь нажимает кнопку Enter, то программа должна совершать те же действия, что и при клике по кнопке
MouseHover	Пользователь навел указатель мыши на кнопку и не шевелил мышью какое-то время	Программа может напомнить пользователю, что нужно нажать на эту кнопку, например миганием кнопки.