

**Создание 3D модели
при помощи
программного обеспечения
3D-КОМПАС**

Выполнил:

Учащиеся 7 «А» класса

Кочетков Даниил

Научный

руководитель:

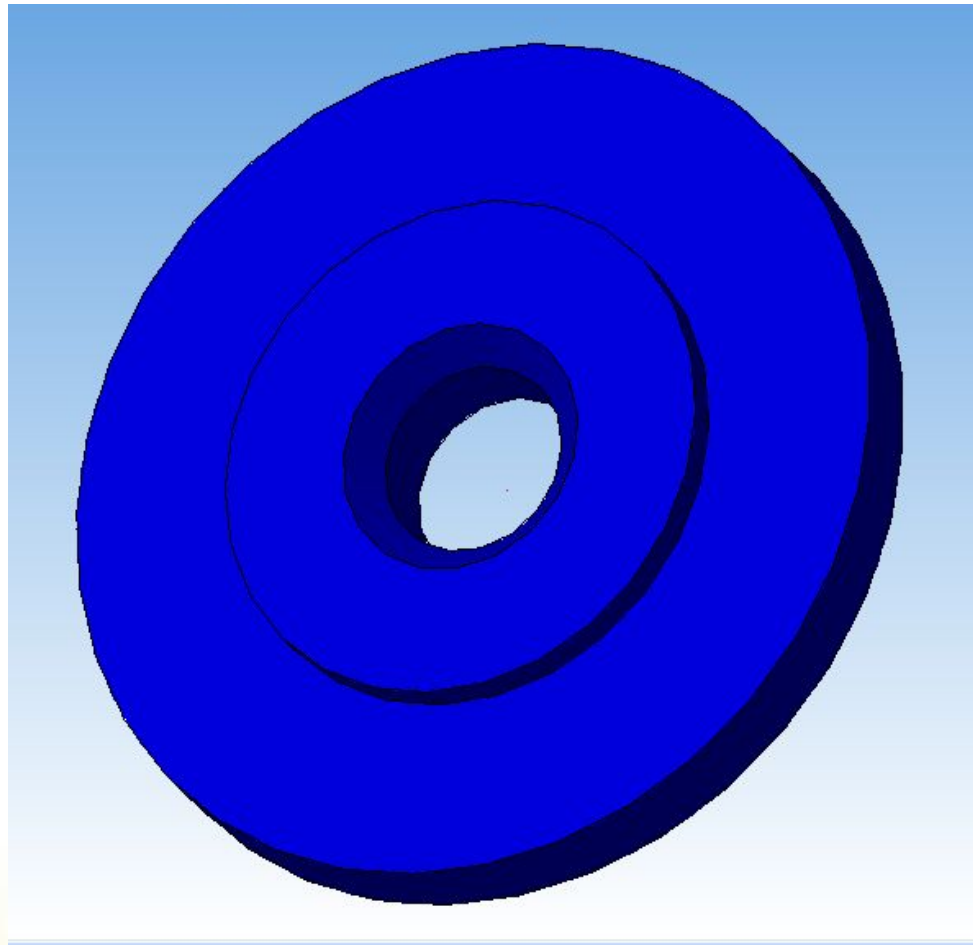
Бурдин А.С.

Цель: создание трехмерного продукта для дальнейшего использования его в учебном процессе.

Задачи:

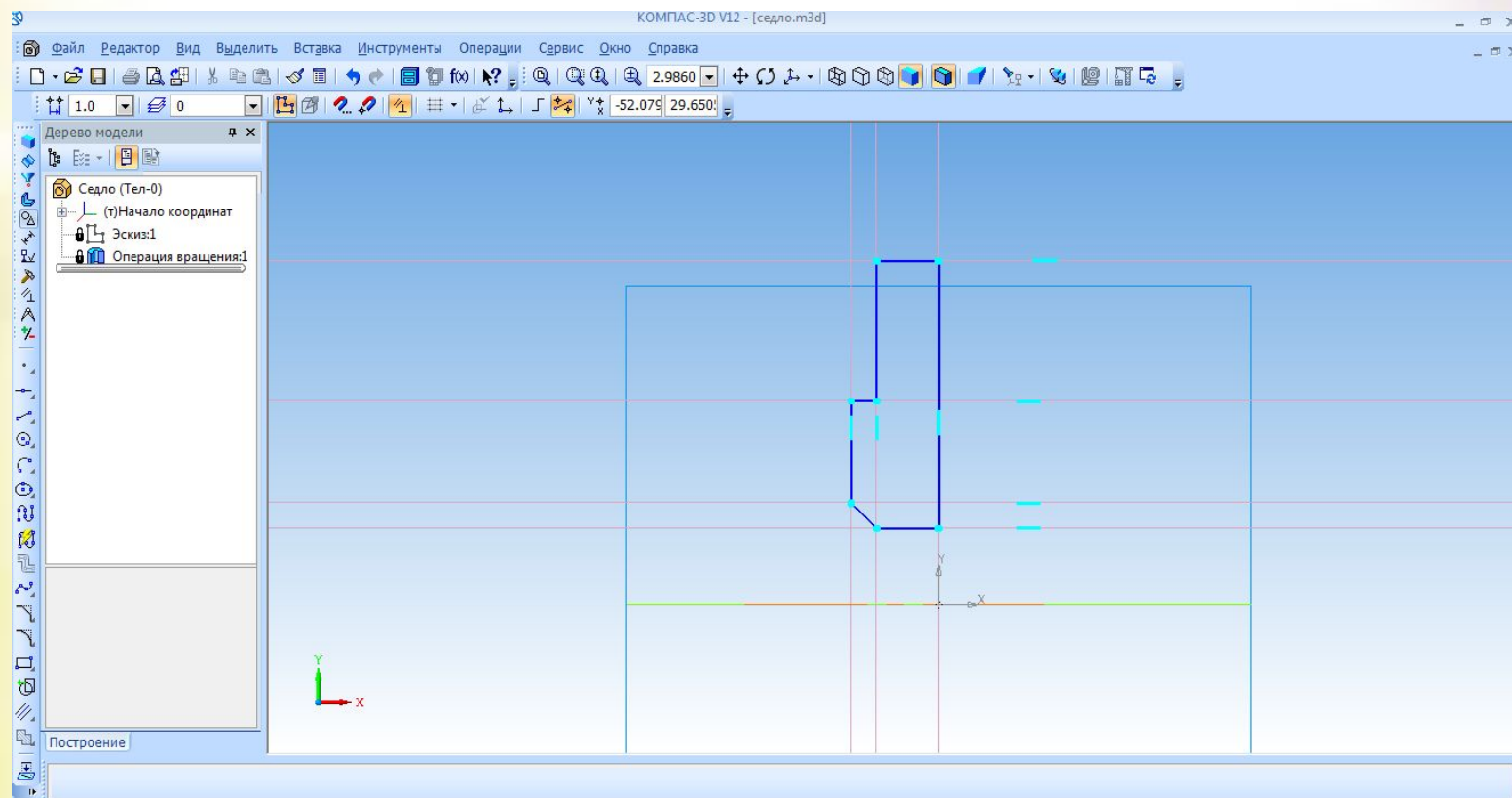
- познакомиться с программным обеспечением 3D-КОМПАС;
- создать 3D модель «Седло», применяемого в учебных целях;
- подвести итоги изучаемого исследования.

Создание 3D модели «СЕДЛО»

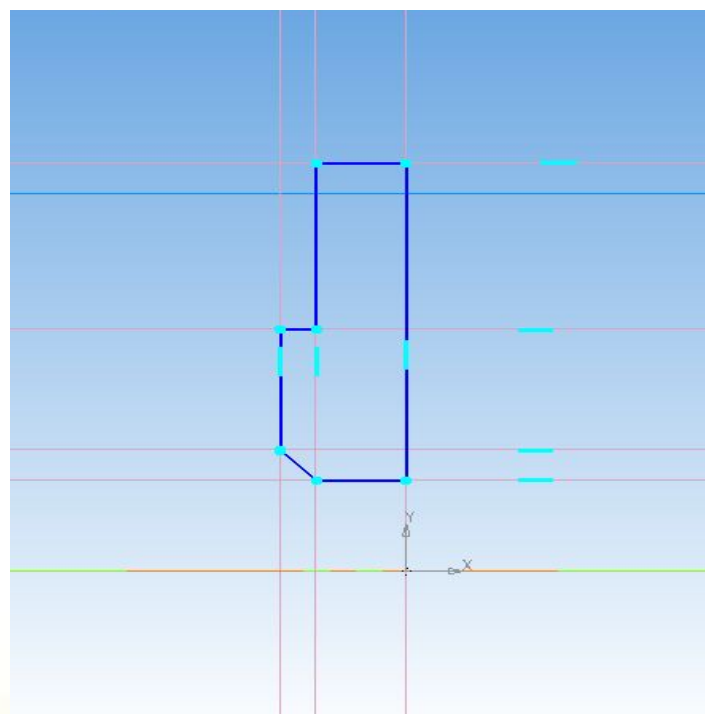


ЭТАПЫ СОЗДАНИЯ МОДЕЛИ

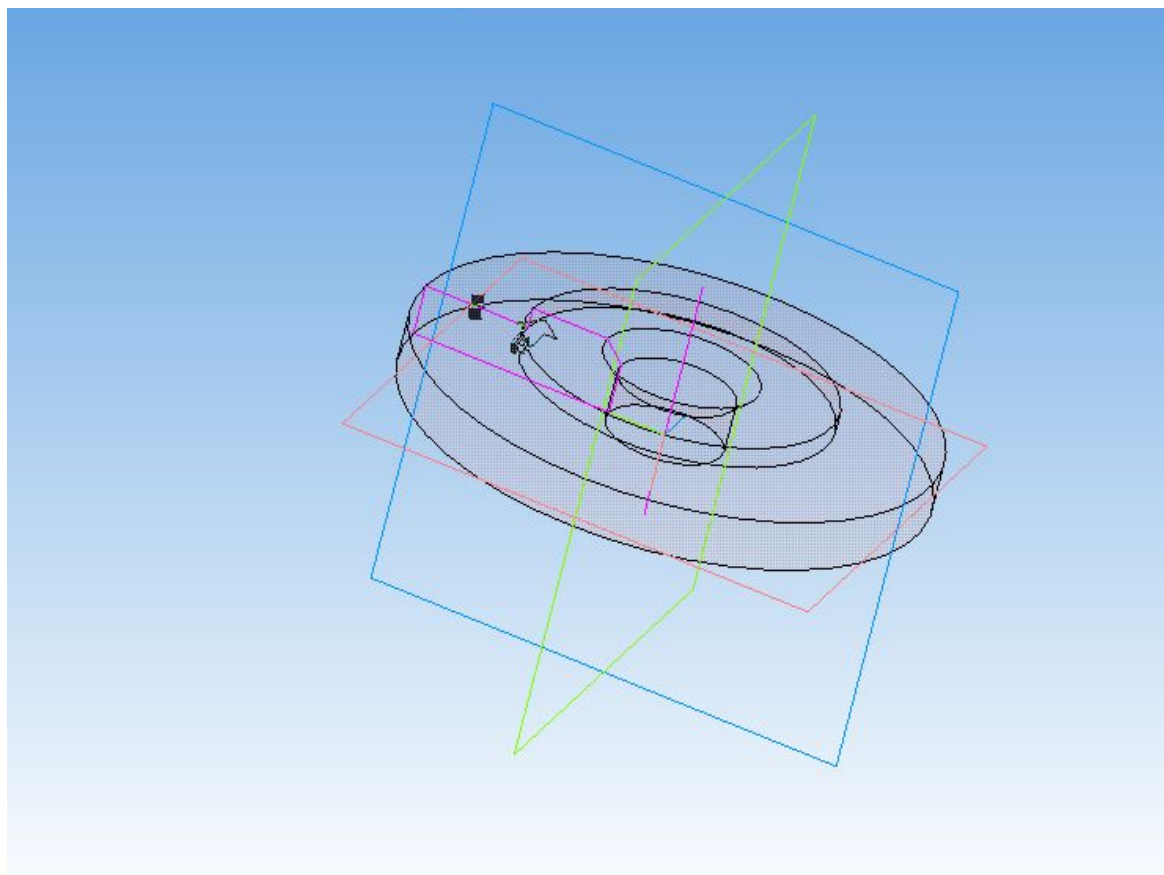
Интерфейс программы выглядит достаточно просто, но удобен в своем использовании, поэтому в нем легко можно разобраться.



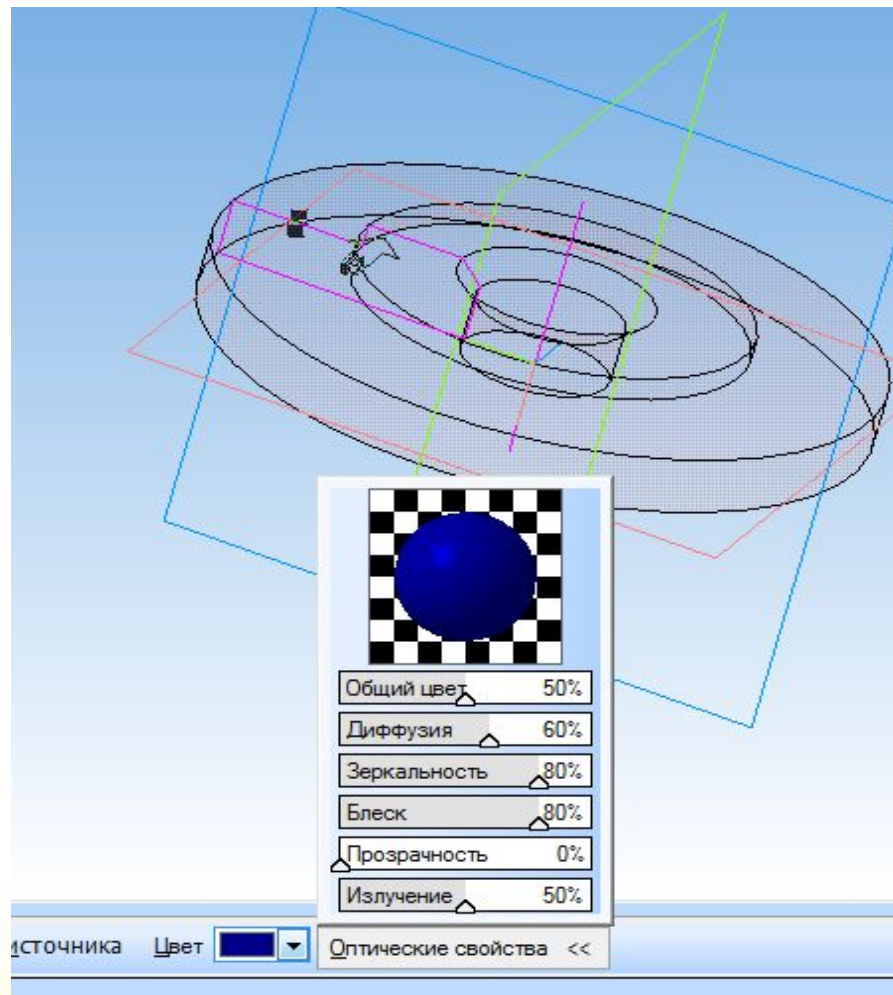
Прежде чем начинать работу, нужно иметь представление, а как же эта деталь будет выглядеть в разрезе. Отталкиваясь от этого мы переходим к этапу создания эскиза при помощи портативной версии (условно бесплатная) программного обеспечения «3D-КОМПАС»



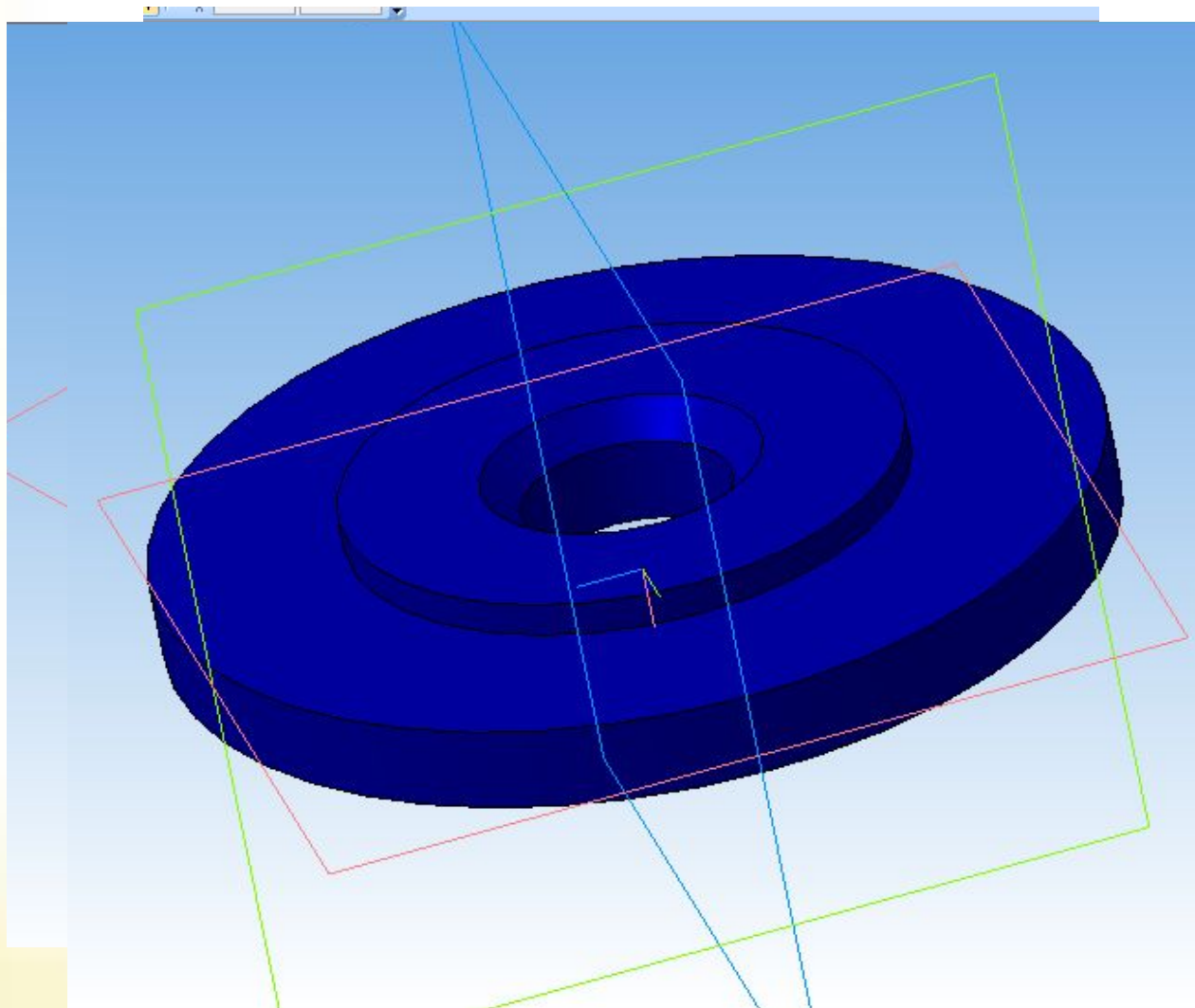
После того как эскиз построен мы выходим из этого режимы, и начинается самое интересное «Операция вращения». Деталь преобразуется в каркас и мы можем уже наблюдать как она примерно будет выглядеть.



После чего мы можем настроить оптические свойства нашей детали, дабы приблизить ее к натуральному виду.

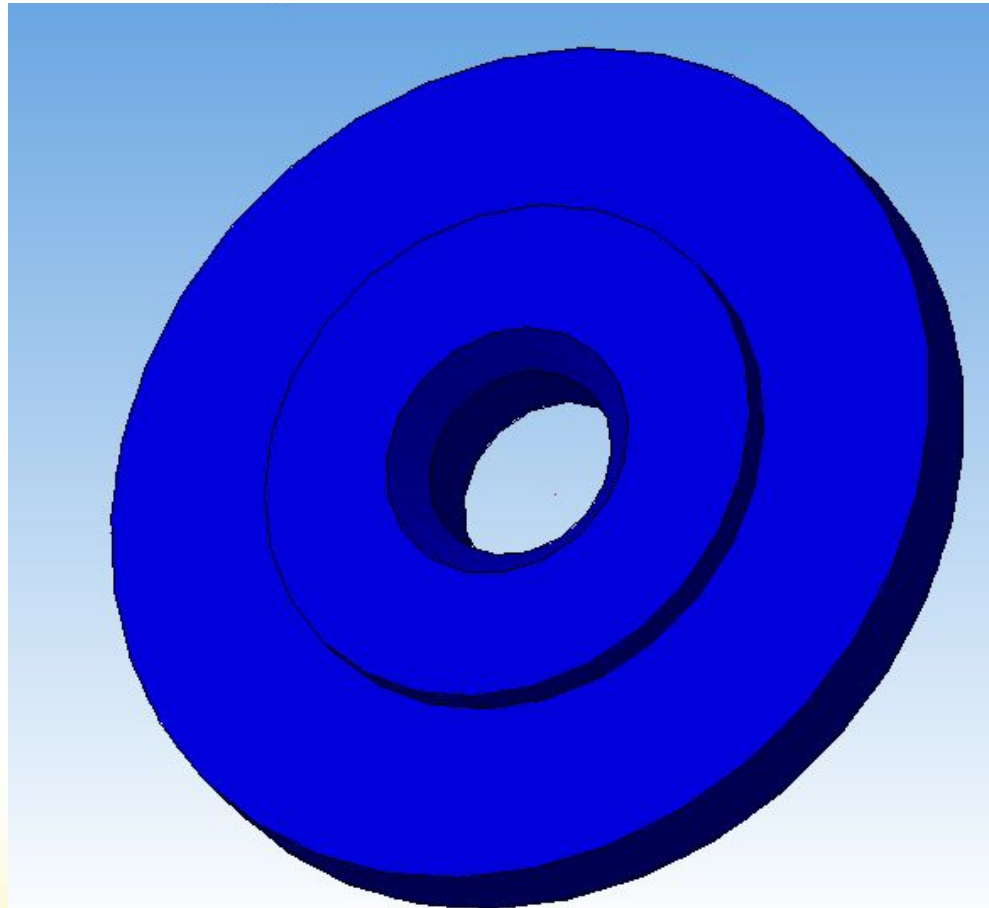


Нажимаем кнопку готово и все наша деталь построена, теперь мы сможем рассмотреть ее со всех сторон, применив изометрию плоскостей.



ЗАКЛЮЧЕНИЕ

Итогом моей работы стало создание демонстрация готового материала детали под названием «Седло», который можно в дальнейшем распечатать на 3D принтере, что помогает детально изучить ту или иную работу данной модели в учебном процессе.



**Спасибо
за внимание!**