

**Создание 3D модели  
при помощи  
программного обеспечения  
3D-КОМПАС**

**Выполнил:**

Учащиеся 7 «А» класса

Кочетков Даниил

**Научный**

**руководитель:**

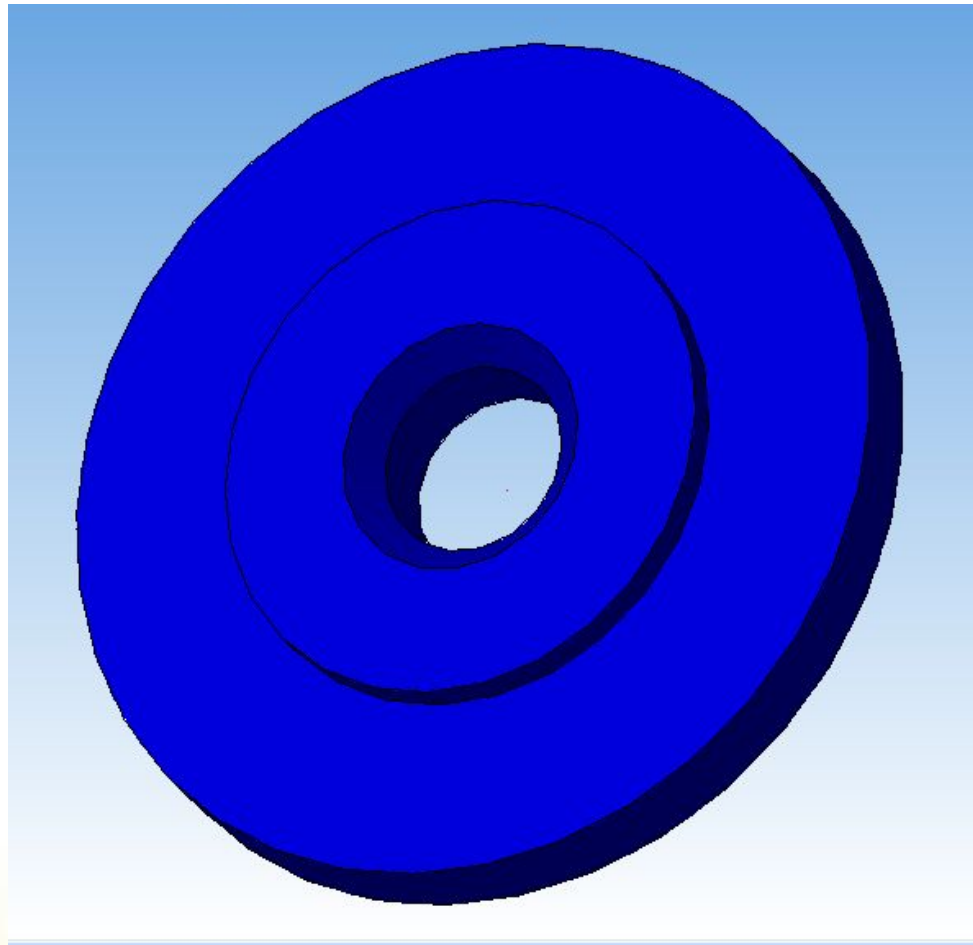
Бурдин А.С.

**Цель:** создание трехмерного продукта для дальнейшего использования его в учебном процессе.

**Задачи:**

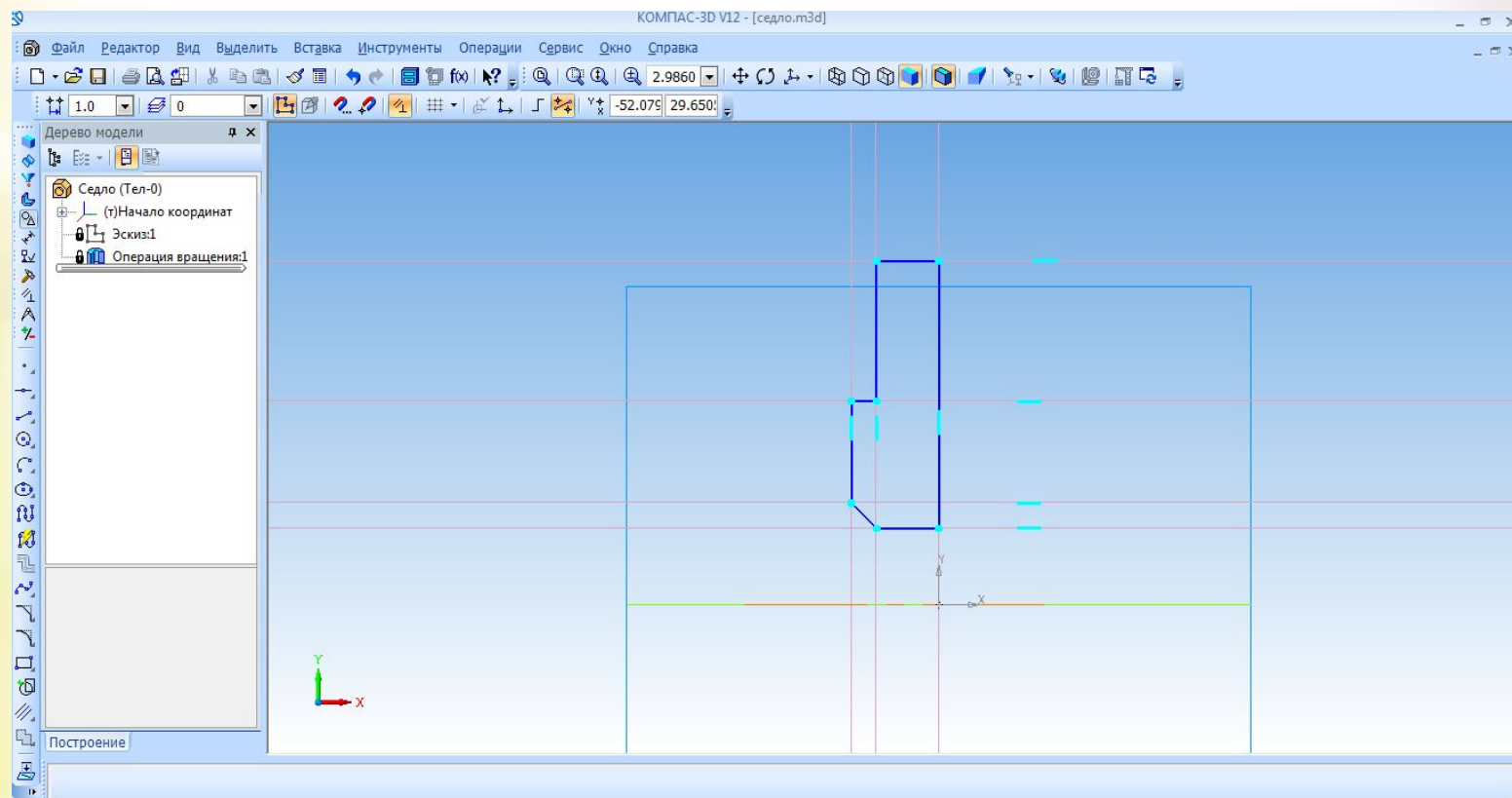
- познакомиться с программным обеспечением 3D-КОМПАС;
- создать 3D модель «Седло», применяемого в учебных целях;
- подвести итоги изучаемого исследования.

# Создание 3D модели «СЕДЛО»

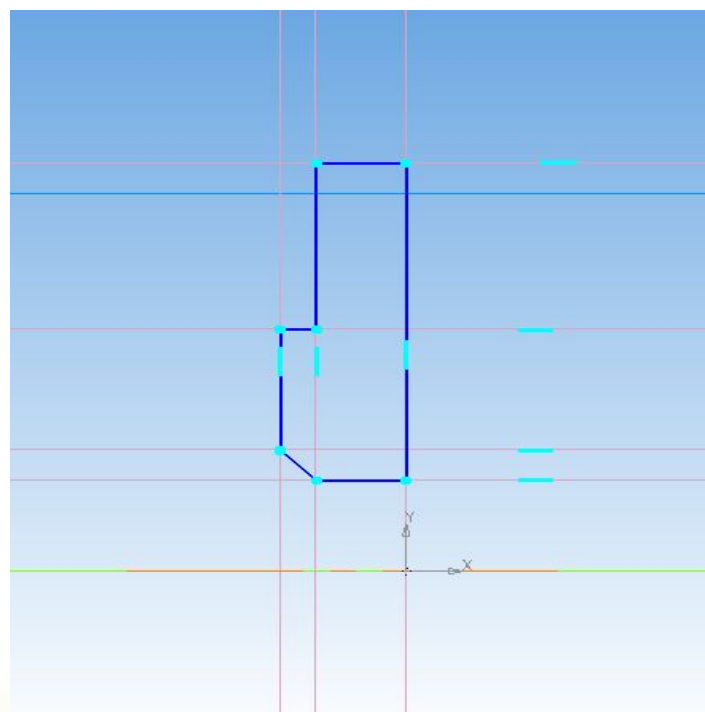


# ЭТАПЫ СОЗДАНИЯ МОДЕЛИ

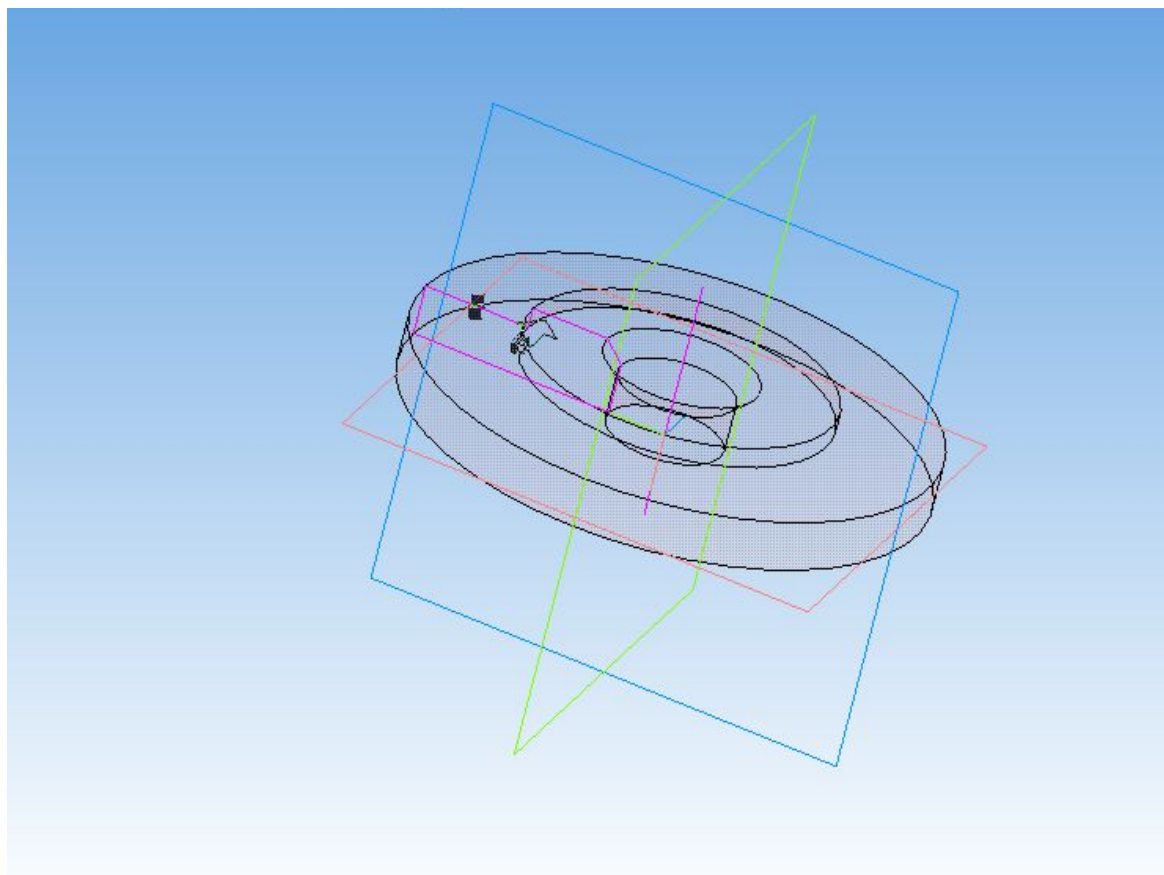
Интерфейс программы выглядит достаточно просто, но удобен в своем использовании, поэтому в нем легко можно разобраться.



**Прежде чем начинать работу, нужно иметь представление, а как же эта деталь будет выглядеть в разрезе. Отталкиваясь от этого мы переходим к этапу создания эскиза при помощи портативной версии (условно бесплатная) программного обеспечения «3D-КОМПАС»**

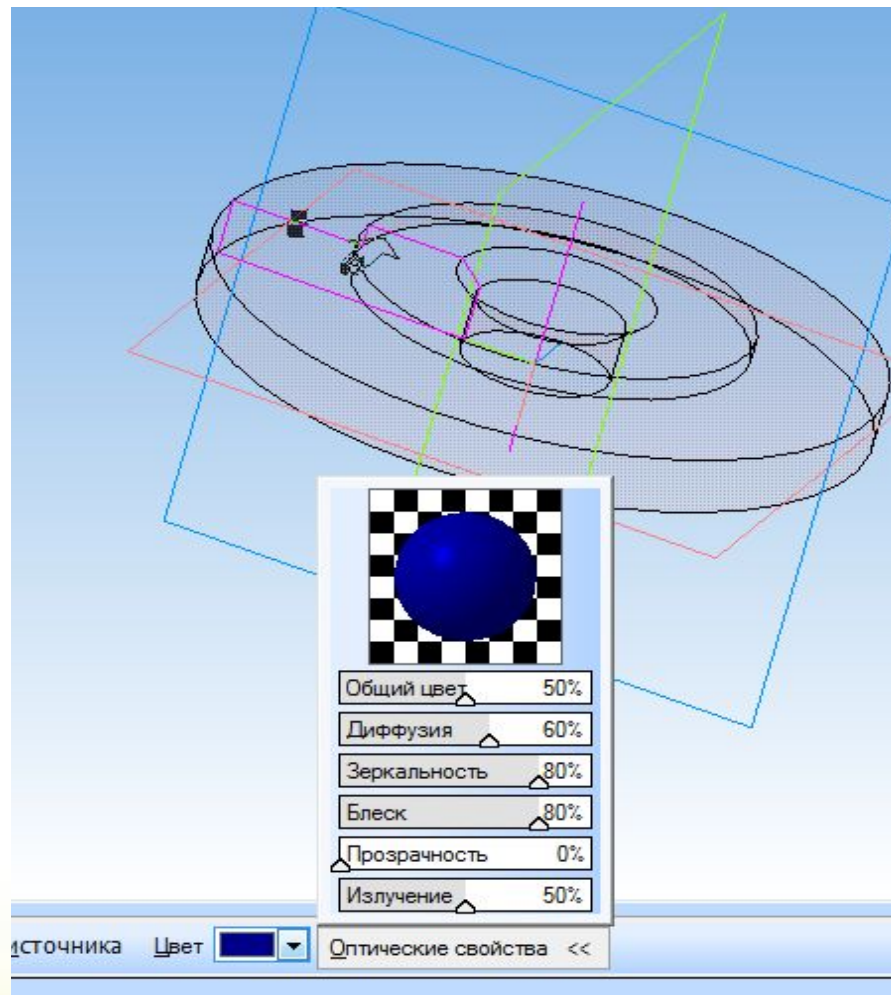


**После того как эскиз построен мы выходим из этого режимы, и начинается самое интересное «Операция вращения». Деталь преобразуется в каркас и мы можем уже наблюдать как она примерно будет выглядеть.**

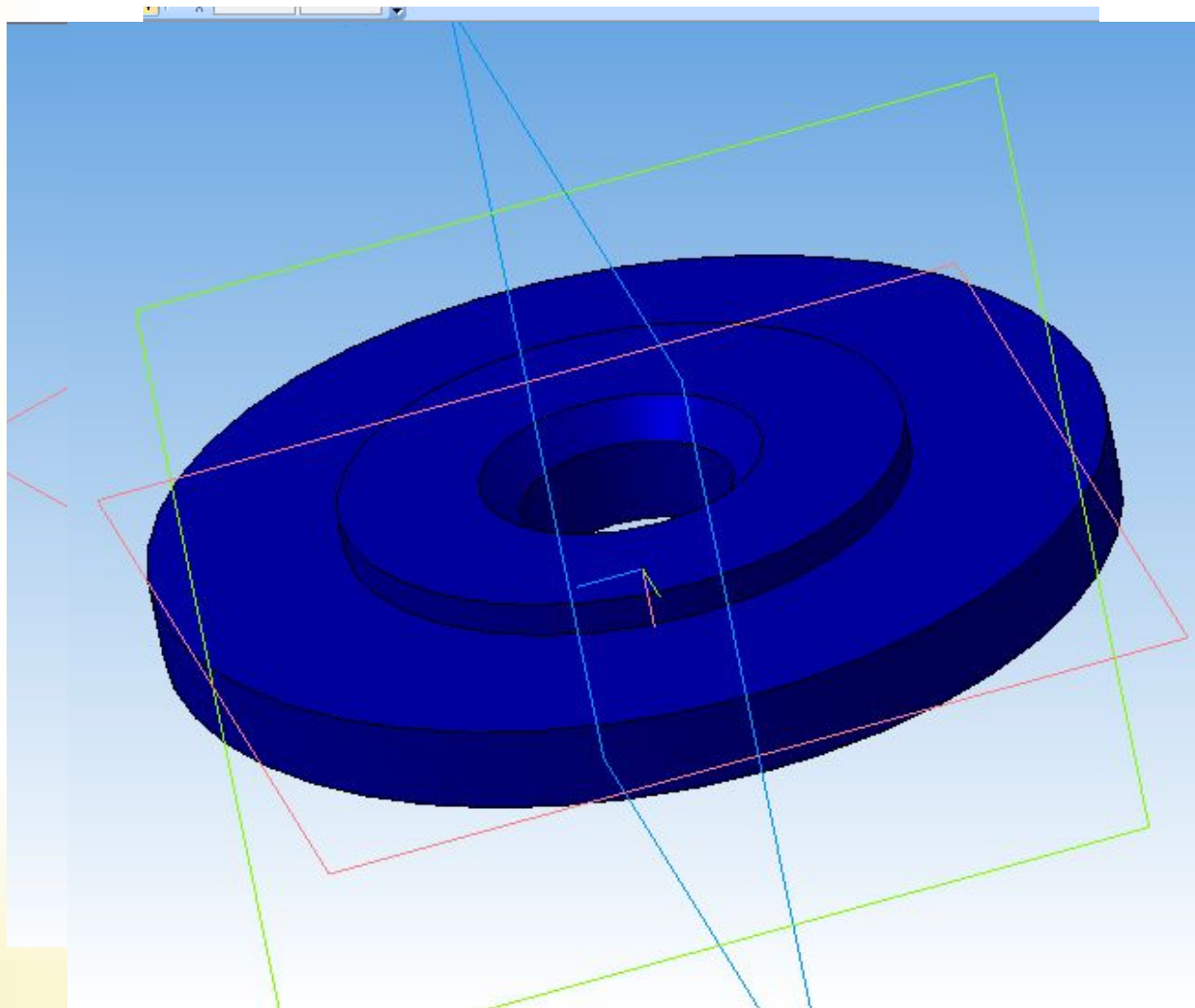




**После чего мы можем настроить оптические свойства нашей детали, дабы приблизить ее к натуральному виду.**



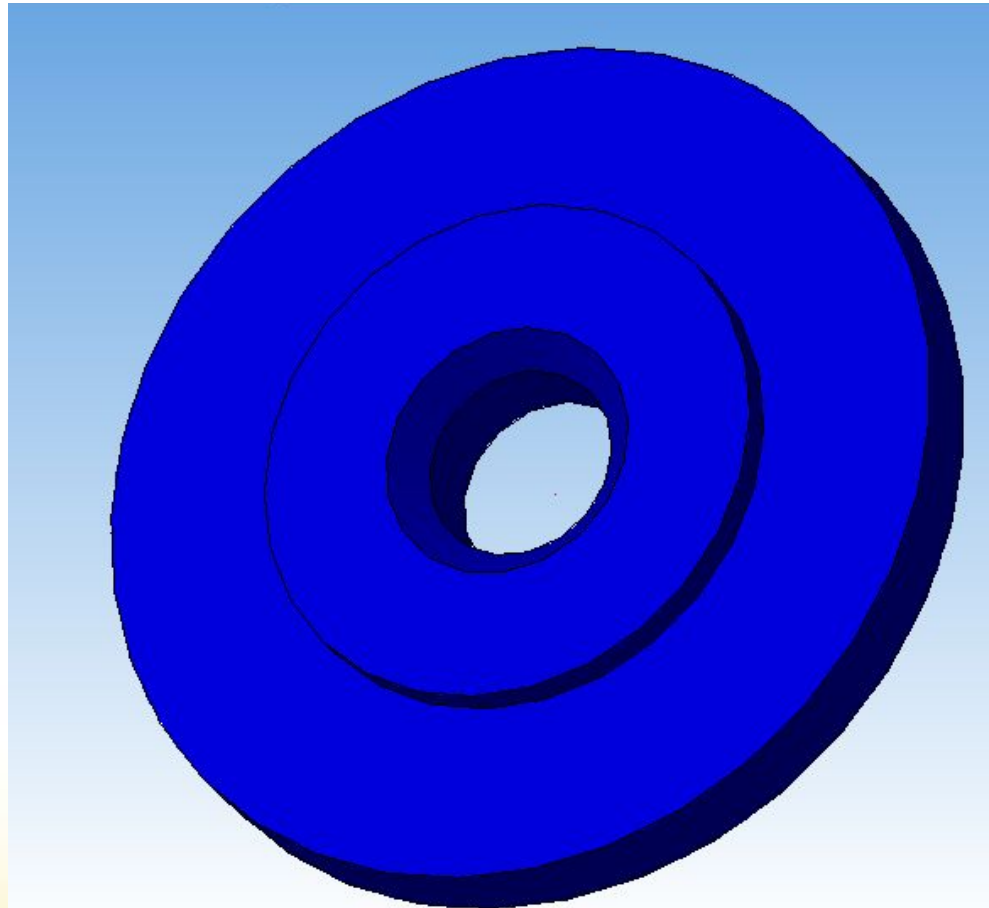
**Нажимаем кнопку готово и все наша деталь построена, теперь мы сможем рассмотреть ее со всех сторон, применив изометрию плоскостей.**





## **ЗАКЛЮЧЕНИЕ**

**Итогом моей работы стало создание демонстрация готового материала детали под названием «Седло», который можно в дальнейшем распечатать на 3D принтере, что помогает детально изучить ту или иную работу данной модели в учебном процессе.**



**Спасибо  
за внимание!**