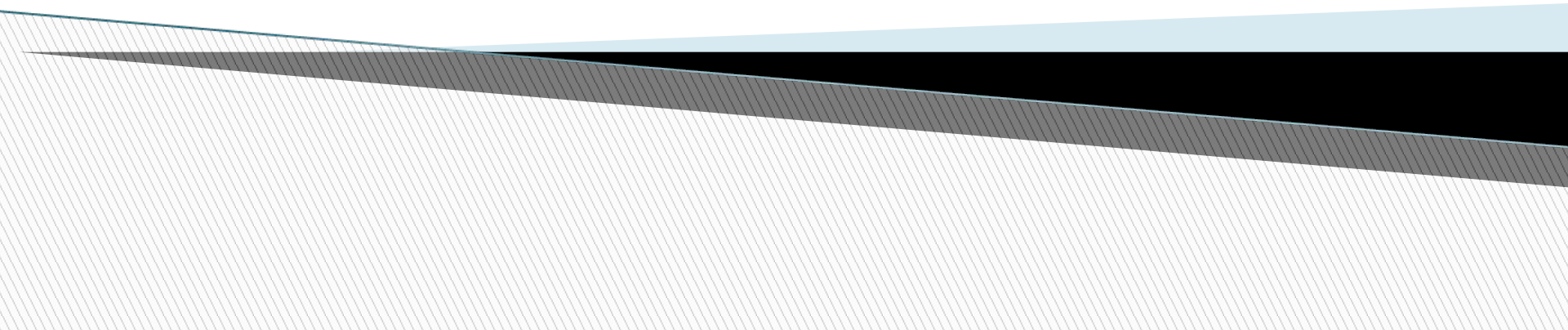


Тема урока

Создание анимации средствами PowerPoint



Вопросы для повторения

- 1. Для вычислений, обработки информации и управления работой компьютера служит...
- А) Память
- Б) Процессор
- С) Монитор
- Д) Принтер



Для ввода текстовой информации в компьютер служит

...

1. Мышь
2. Принтер
3. Процессор
4. Клавиатура



Какие группы клавиш существуют?

- А) Функциональные, символьные, курсорные, специальные, дополнительные.
- Б) Верхние, средние, нижние, дополнительные.
- В) Буквенные, цифровые, дополнительные
- Г) Русские, английские, служебные.

Для вывода информации на бумагу служит ...

1. Мышь
2. Принтер
3. Процессор
4. Клавиатура



Укажите орган чувств, с помощью которого здоровый человек получает большую часть информации.

- А) Глаза
- Б) Уши
- С) Кожа
- Д) Нос
- Е) Язык



Каждому виду информации, указанному в левой колонке, поставьте в соответствие с его описанием, приведенное в правой колонке (соедините стрелками)

Вид информации		Форма представления
Количественные характеристики объектов окружающего мира - возраст, вес, рост человека, численность населения, запасы полезных ископаемых, площади лесов и т.д.		Видеоинформация
Все, что напечатано или написано на любом из существующих языков		Звуковая информация
Рисунки, картинки, чертежи, схемы, карты, фотографии		Числовая информация
Все, что мы слышим, - человеческая речь, музыка, пение птиц, шелест листьев, сигналы машин		Текстовая информация
Последовательности изображений - фильмы, мультфильмы и т.д.		Графическая информация

Программа для создания презентации

□ Paint

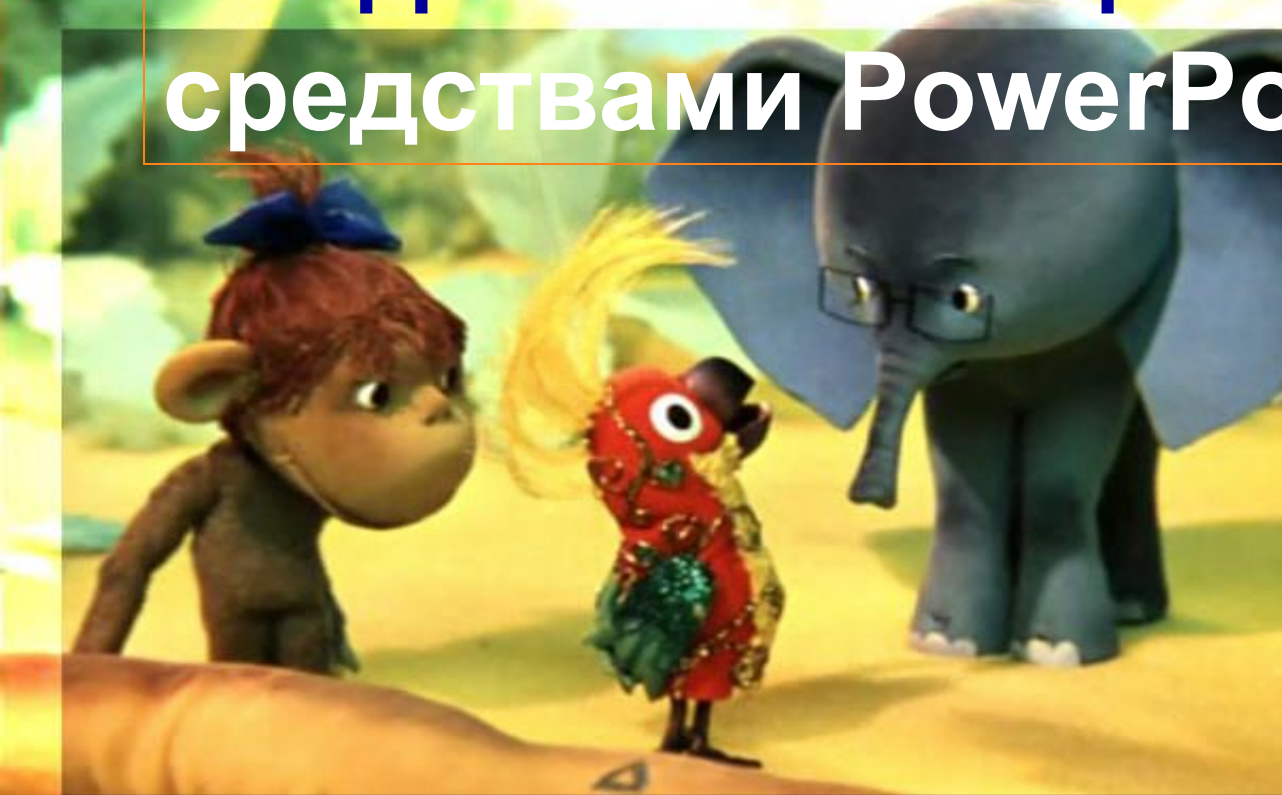
□ Word

□ PowerPoint

□ WordPad



Создание анимации средствами PowerPoint





□ Слово «мультипликация» в переводе с латинского означает «умножение».

Словарь русского языка объясняет:

«Мультиплика́ция (от лат. Слово

«мультипликация» в переводе с

латинского означает «умножение».

Словарь русского языка объясняет:

«Мультиплика́ция (от лат. multiplicatio

— умножение, увеличение,

возрастание, размножение), анима́ция

(англ. Слово «мультипликация» в



**Рисунок впервые зашевелился и ожил в
лаборатории бельгийского физика Ж. Плато
в 1832**



фенакистископ

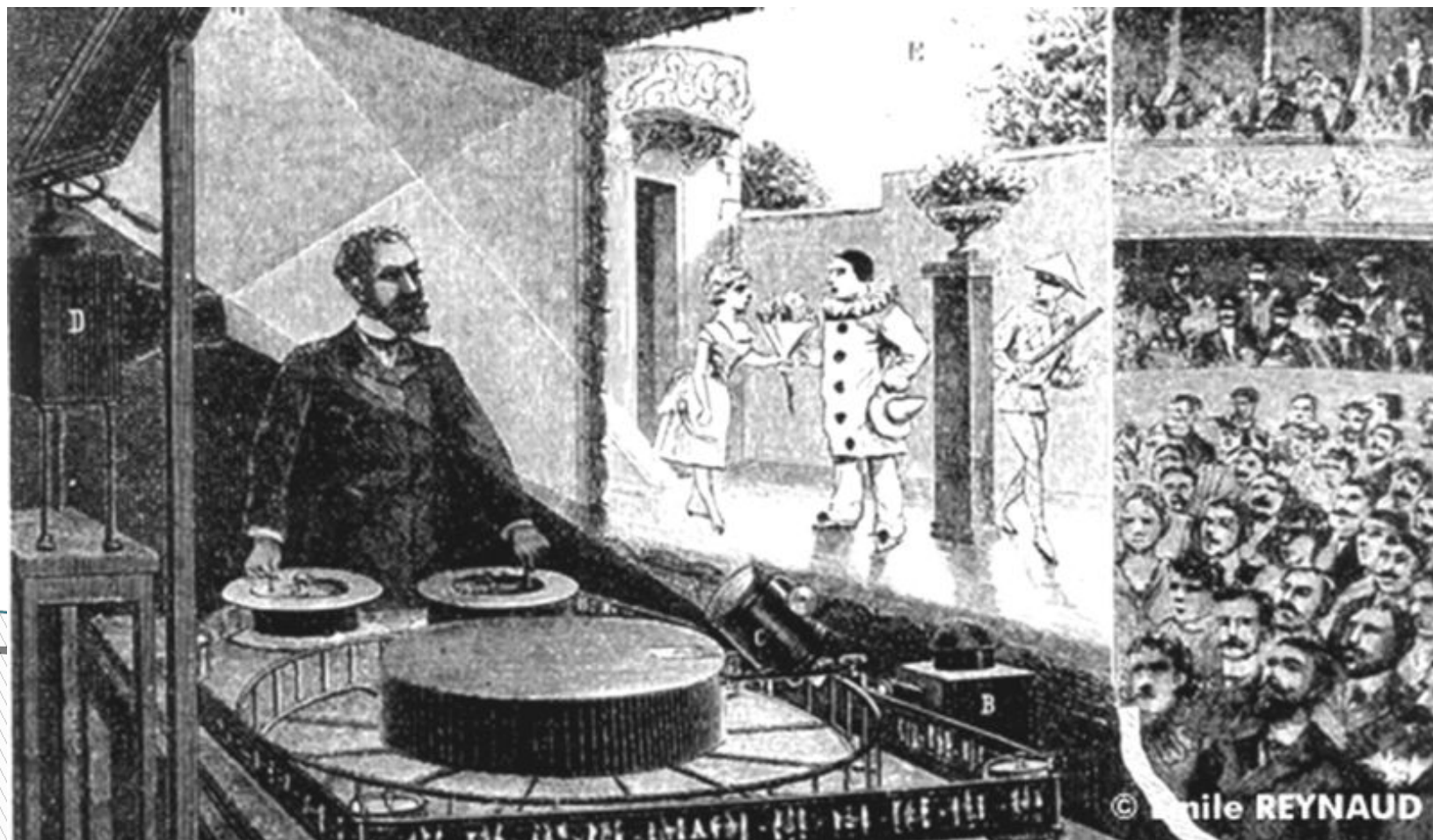




Museu del Cinema
Col·lecció Tomàs Mallol

Ajuntament  de Girona

1877 г., французский художник-изобретатель Э. Рейно взял патент на новый аппарат для оптической проекции на экран движущихся изображений — праксиноскоп.



Физкультминутка



Мой первый мультфильм

1. Создание фона

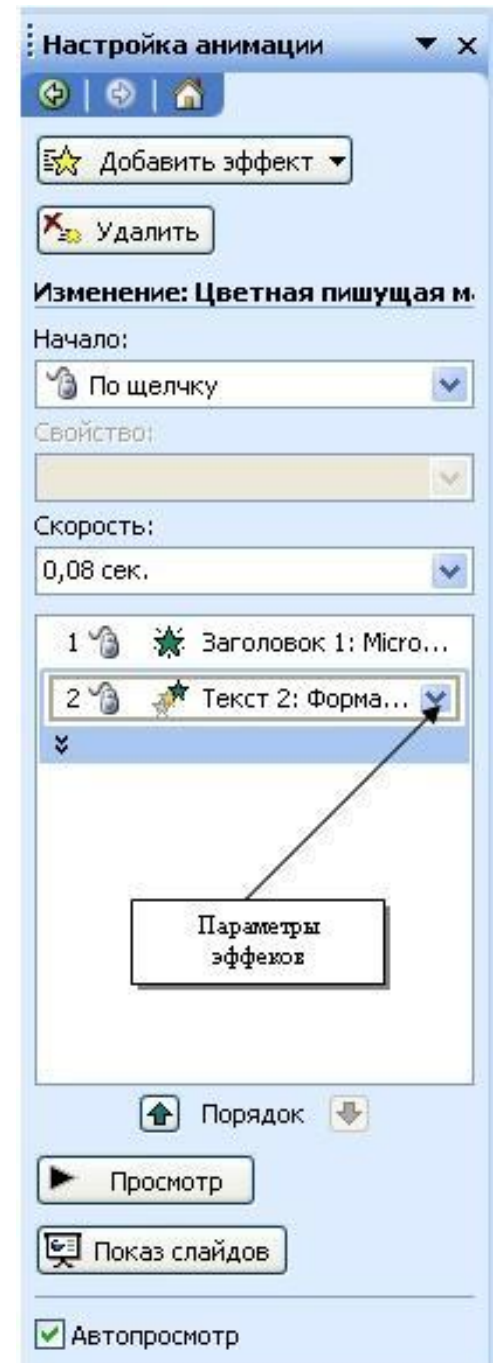
- Запустите программу PowerPoint
- В области **Разметка слайда** выберите пустой слайд
- Вставьте в пустую презентацию **Фон**. Для этого выполните команду (**Формат – Фон-Способы заливки - Рисунок**) в меню **Вставка**, найдите нужный файл и щелкните на кнопке **Вставить, затем применить**.

2. Вставка рисунков

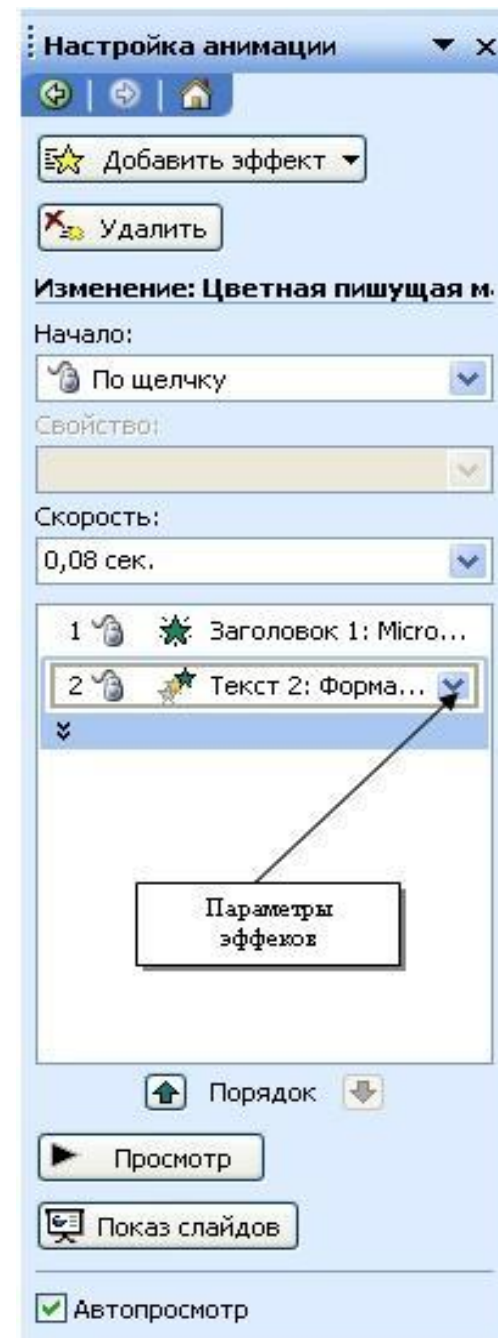
- Вставка - Рисунок – из Файла
- Вставка - Рисунок – из Картинки

Настройка анимации

- Щелкните на первом рисунке правой кн. мыши и в контекстном меню выберите **Настройка анимации**
- Выполните последовательность команд: **Добавить эффект – Пути перемещения – Нарисовать пользовательский путь – Рисованная кривая.**
- Самостоятельно освоите инструмент **Рисованная кривая** и его помощью нарисуйте произвольную траектория перемещения



- На вкладке **Начало** измените **По щелчку мыши**, установите **После предыдущего**
- На вкладке **Скорость** установите **Очень медленно**
- Для начала просмотра воспользуйтесь функциональной клавишей **F5**
- Изучите информацию в области задач **Настройка анимации**. Внесите изменения в параметры анимации. Просмотрите результат.

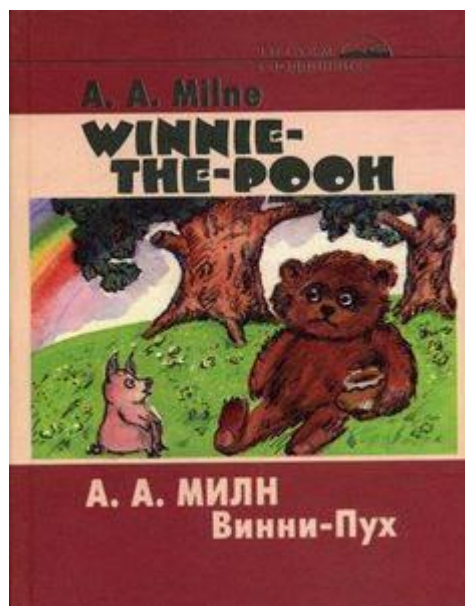




Винни-Пух



Алан Александр Милн





Чему мы научились:

- Запускать программу **PowerPoint**;
 - Помещать на слайд ранее подготовленные рисунки;
 - Настраивать анимацию отдельных объектов;
 - Просматривать анимацию;
 - Сохранять результат работы;
 - Завершать работу с программой **PowerPoint**.
- 