A decorative frame made of various daisies in white, pink, and yellow, surrounding a central purple oval. The background is a light green pattern of small daisies.

**Создание анимации,
Знакомство с программой GIF ANimator.**

Анимация.

- Во многих компьютерных программах используется **анимация**.
- В России термин *анимация* более известен как **мультипликация**.
- *Анимация* чаще всего бывает **графической** (смена картинок), но возможна и **текстовая** (изменение цвета или вида текста).

Анимация – быстрая смена изображений на экране, создающая эффект движения.



GIF Animator

Программа предназначена:

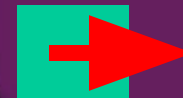
- для быстрого создания анимации на основе уже существующих рисунков (файлы bmp, jpg, wmf, ...)



Такие анимированные картинки удобно использовать при создании презентации, тем самым существенно сокращая количество слайдов.

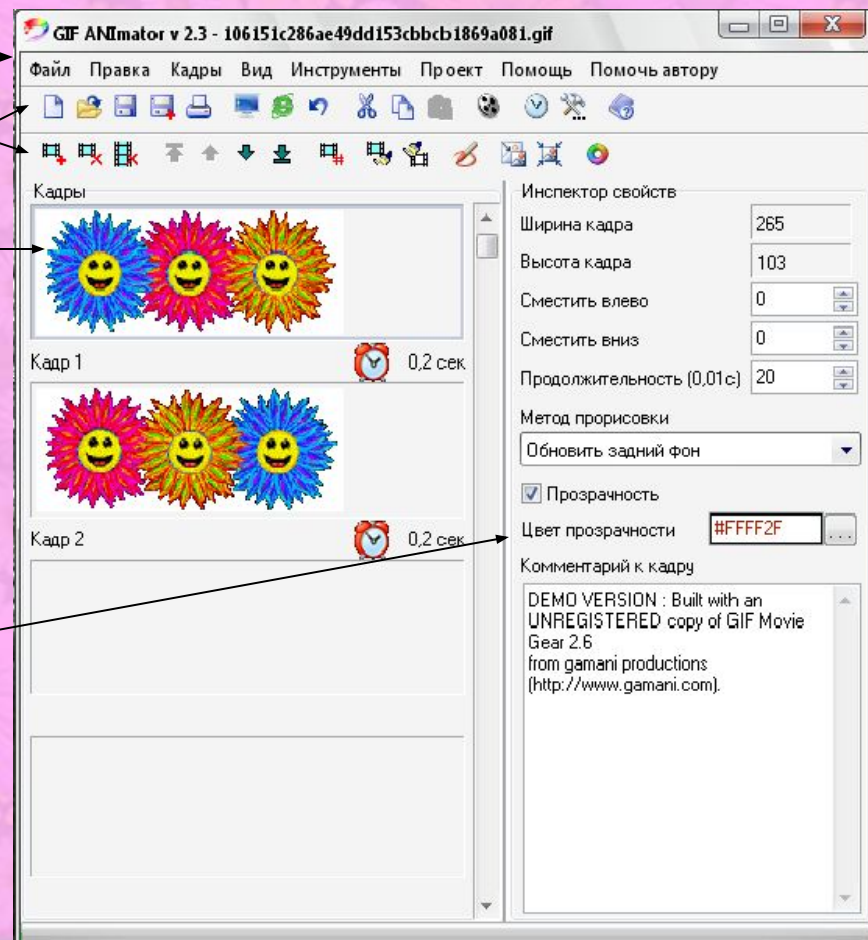
Пример использования программы в презентации проектной работы «Орбитальные станции»

Установка и настройка программы



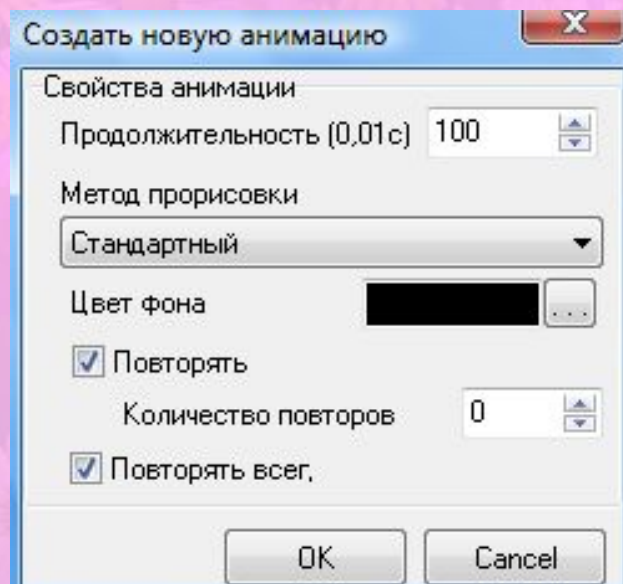
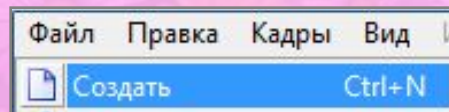
Окно программы:

- **Строка меню**
- **Панели инструментов**
- **Рабочая область**
отображает список кадров в заданной очередности
- **«Инспектор свойств»**
отображает настраиваемые свойства



Создание анимации.

- Выполните команду *файл*→*создать* или нажмите *кнопку* на панели инструментов .




В появившемся диалоговом окне установите следующие опции - *продолжительность 100* (обозначает смену кадров через секунду). Нажмите *ОК*.

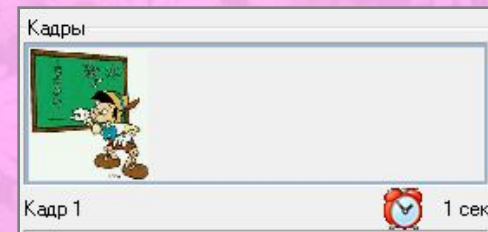


- При этом активизируется кнопка «вставить новый кадр из файла».

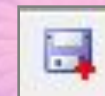
Создание анимации.

Щелчком по кнопке  загрузите первый кадр, выбрав его из отображенных заранее рисунков (при отборе кадров желательно использовать картинки одинакового размера).

Информация о загруженном кадре появится в рабочей области окна программы под панелью инструментов.

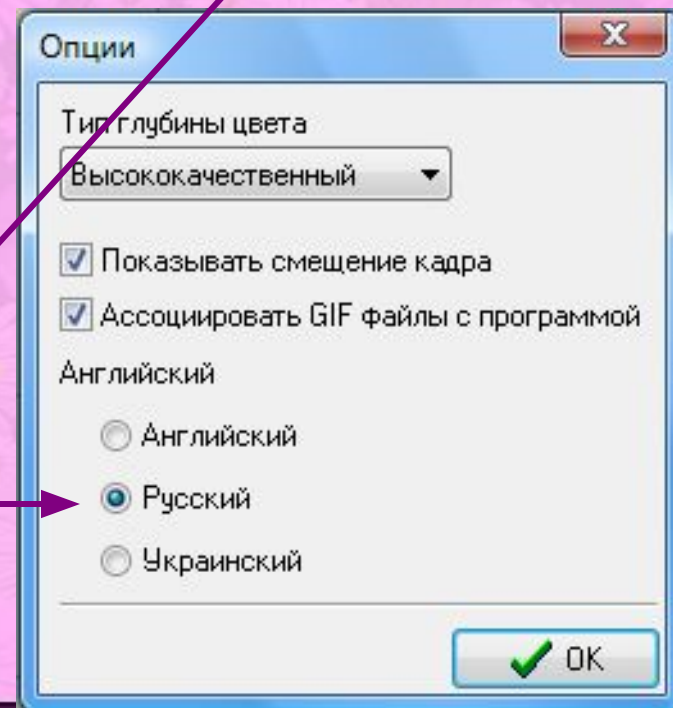
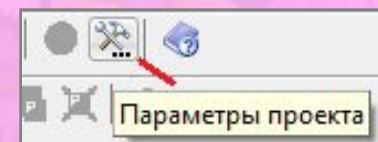


- **Остальные кадры загрузите по аналогии. Сохраните проект, выбрав команду *файл* → *сохранить как* или нажав кнопку на панели инструментов.**



Установка и настройка программы .

- Для установки запустите файл GIF_ANI_setup.EXE двойным щелчком левой клавиши мыши.
- При установке выберите русский язык.
Если после установки строка меню отображается на английском – нажмите на кнопку «*Параметры проекта*» и в диалоговом окне «*Опции*» установите переключатель для русского языка.



<<<< <<< назад