



**Создание анимации,  
Знакомство с программой GIF ANimator.**

# Анимация.

- Во многих компьютерных программах используется **анимация**.
- В России термин *анимация* более известен как **мультипликация**.
- *Анимация* чаще всего бывает **графической** (смена картинок), но возможна и **текстовая** (изменение цвета или вида текста).

**Анимация – быстрая смена изображений на экране, создающая эффект движения.**



# GIF Animator

**Программа предназначена:**

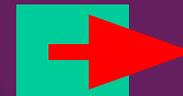
**- для быстрого создания анимации на основе уже существующих рисунков (файлы bmp, jpg, wmf, ...)**



**Такие анимированные картинки удобно использовать при создании презентации, тем самым существенно сокращая количество слайдов.**

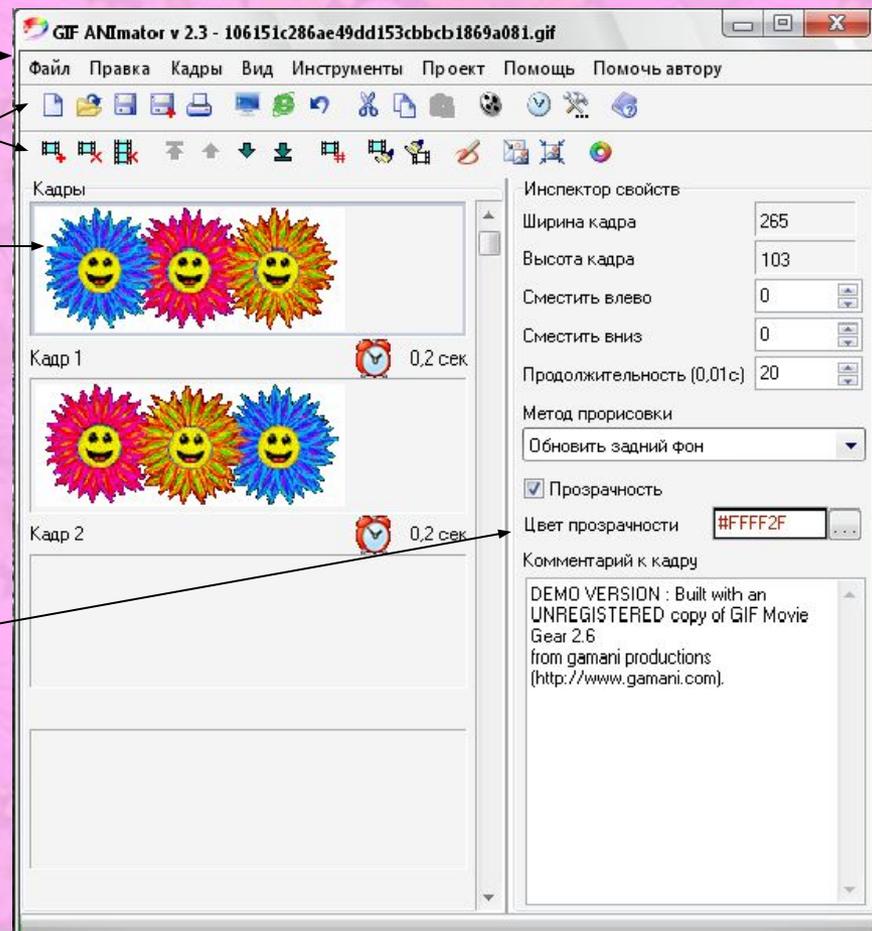
**Пример использования программы в презентации проектной работы «Орбитальные станции»**

**Установка и настройка программы**



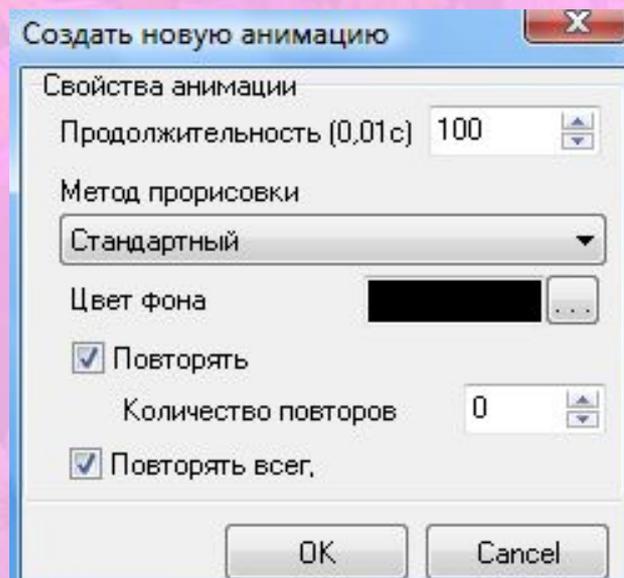
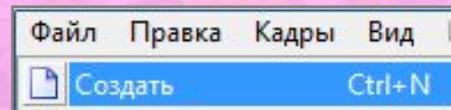
# Окно программы:

- **Строка меню**
- **Панели инструментов**
- **Рабочая область**  
отображает список кадров в заданной очередности
- **«Инспектор свойств»**  
отображает настраиваемые свойства



# Создание анимации.

- Выполните команду *файл*→*создать* или нажмите *кнопку* на панели инструментов .



В появившемся диалоговом окне установите следующие опции - *продолжительность 100* (обозначает смену кадров через секунду). Нажмите *ОК*.

- При этом активизируется кнопка «вставить новый кадр из файла».



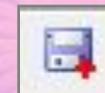
# Создание анимации.

Щелчком по кнопке  загрузите первый кадр, выбрав его из отображенных заранее рисунков (при отборе кадров желательно использовать картинки одинакового размера).

Информация о загруженном кадре появится в рабочей области окна программы под панелью инструментов.

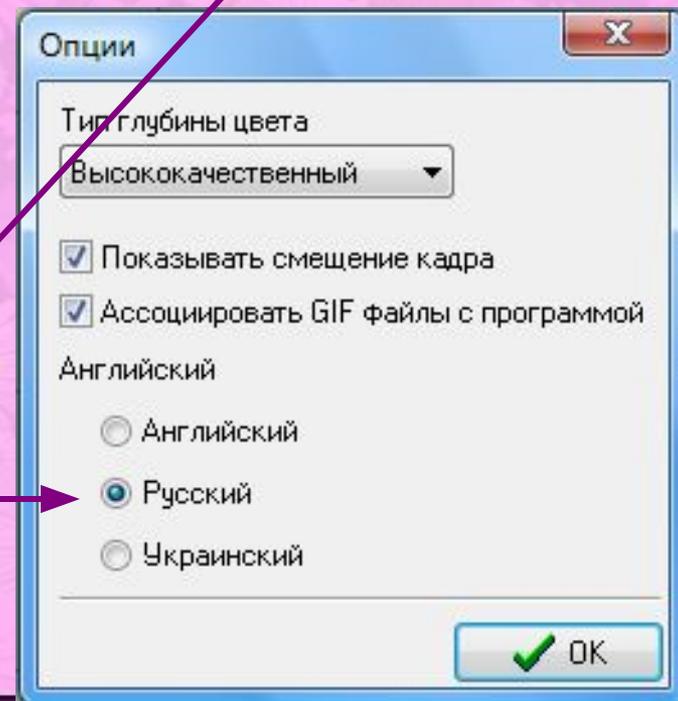
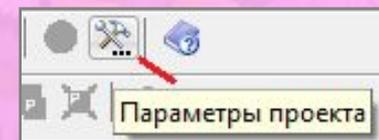


- **Остальные кадры загрузите по аналогии. Сохраните проект, выбрав команду *файл* → *сохранить как* или нажав кнопку на панели инструментов.**



# Установка и настройка программы .

- Для установки запустите файл GIF\_ANI\_setup.EXE двойным щелчком левой клавиши мыши.
- При установке выберите русский язык.  
Если после установки строка меню отображается на английском – нажмите на кнопку «*Параметры проекта*» и в диалоговом окне «*Опции*» установите переключатель для русского языка.



<<<< <<< назад