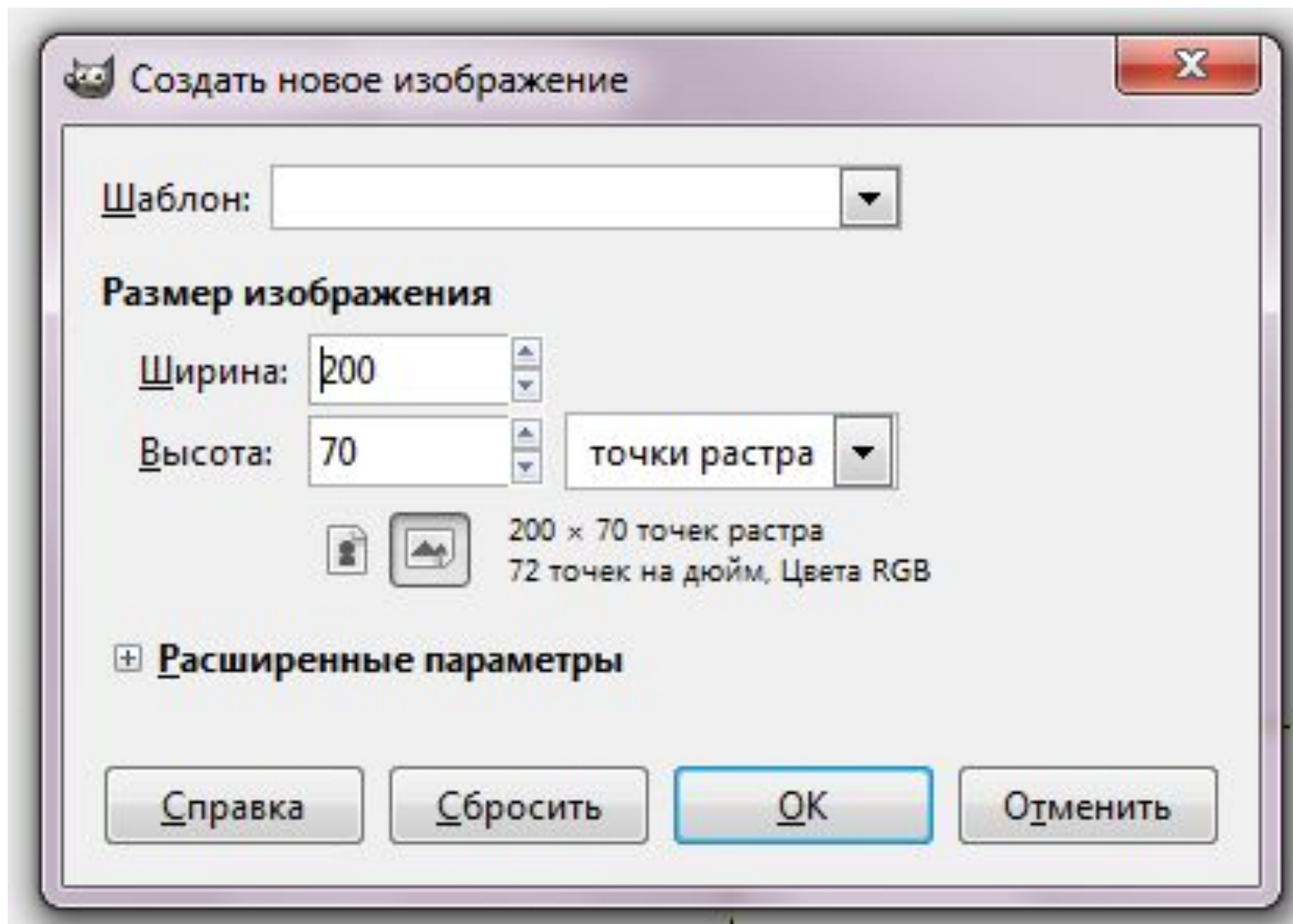


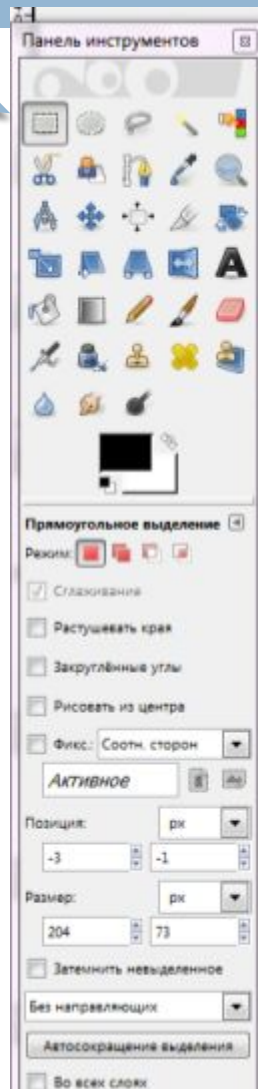
СОЗДАНИ
Е
БАННЕРА



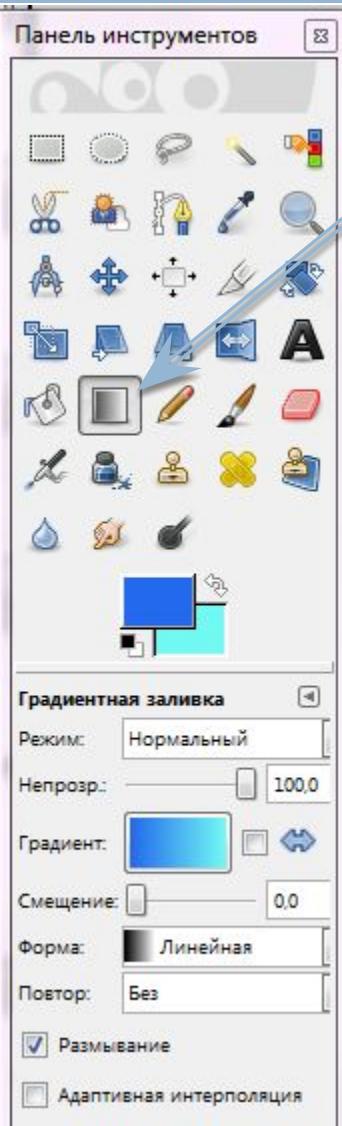
Файл – Создать (размер 200x70)



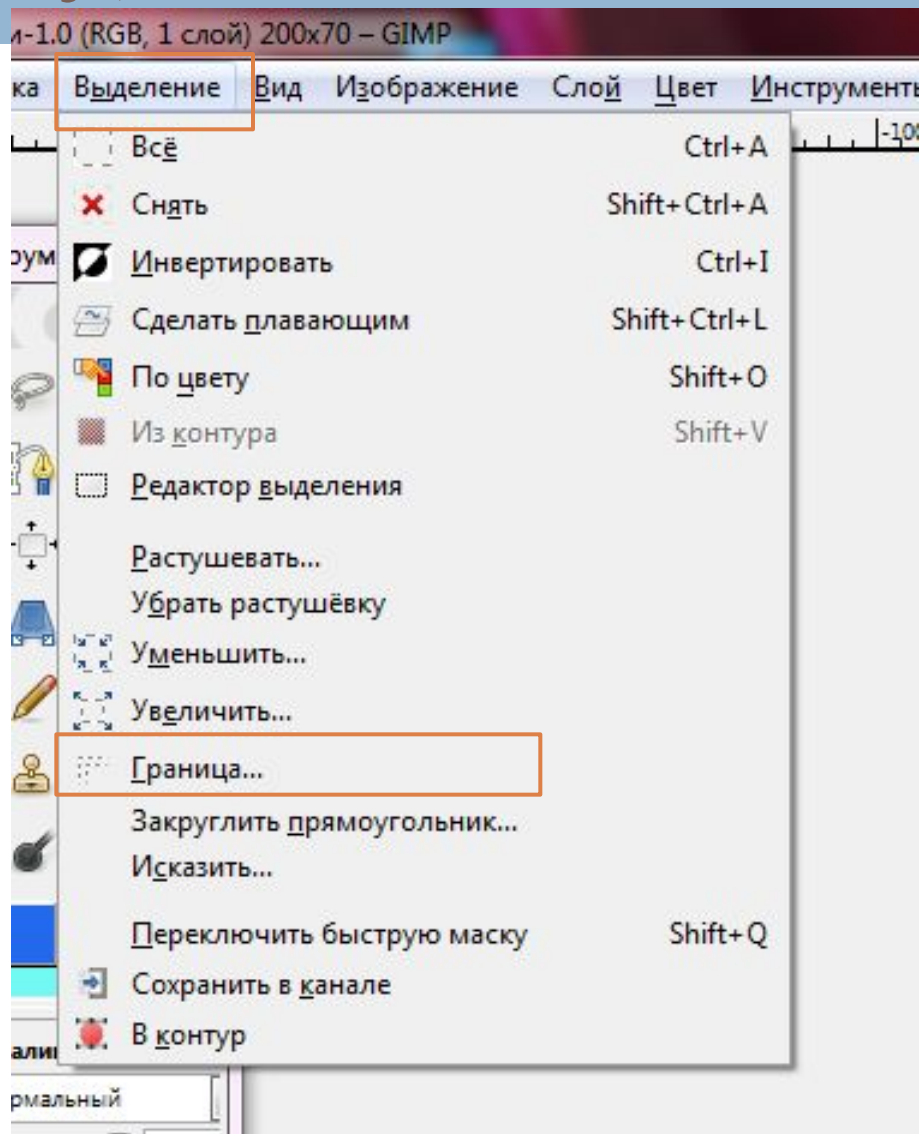
Инструмент «Прямоугольное выделение» (выделяем кнопку)




Инструмент «Градиентная заливка» (цвет по вкусу)



Выделение – Граница (создаем рамку)



Панель инструментов



Плоская заливка

Режим:

Непроз.:

Тип заливки (Ctrl)

- Цветом переднего плана
- Заливка фона
- Текстурой

Область применения (Shift)

- Вся выделенная
- Показать цвета

Поиск похожих цветов

- Залить прозрачные области
- Сводить слои

Порог:

Тип заливки:



Слои, Каналы, Контуры, Отменить...

Без имени-1

История действий

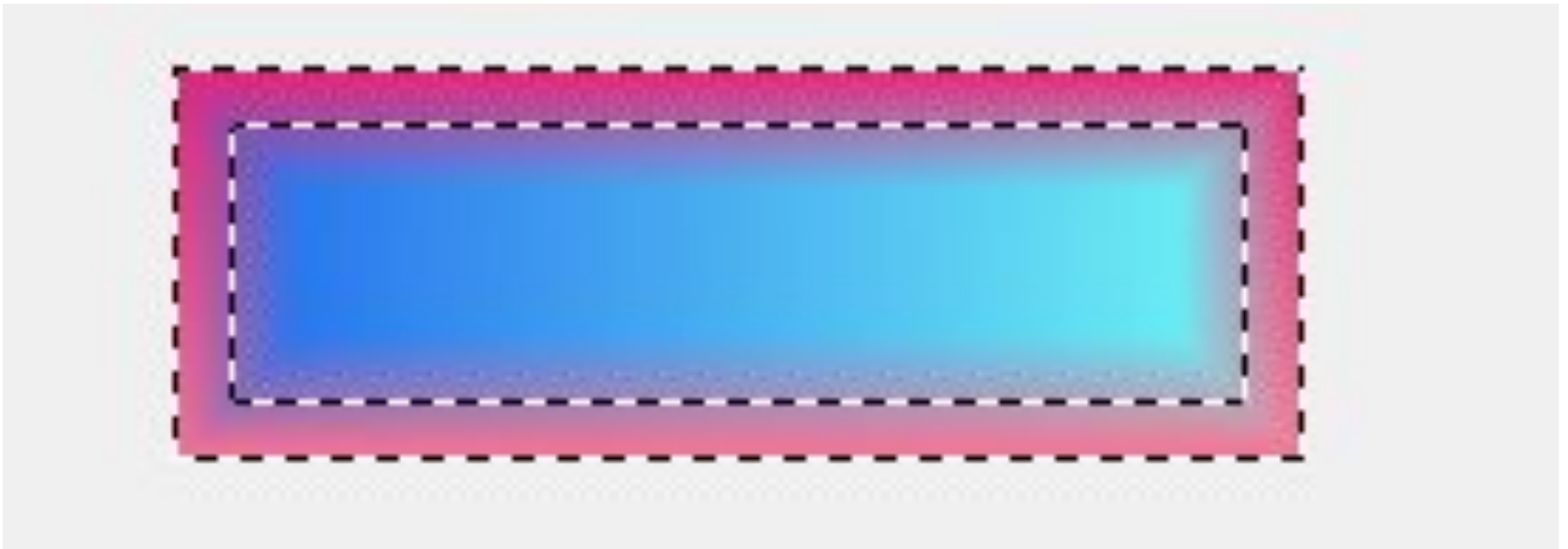
- ГрадIENTная заливка
- Граница из выделения
- Заливка
- Заливка
- Заливка
- Заливка

Кисти

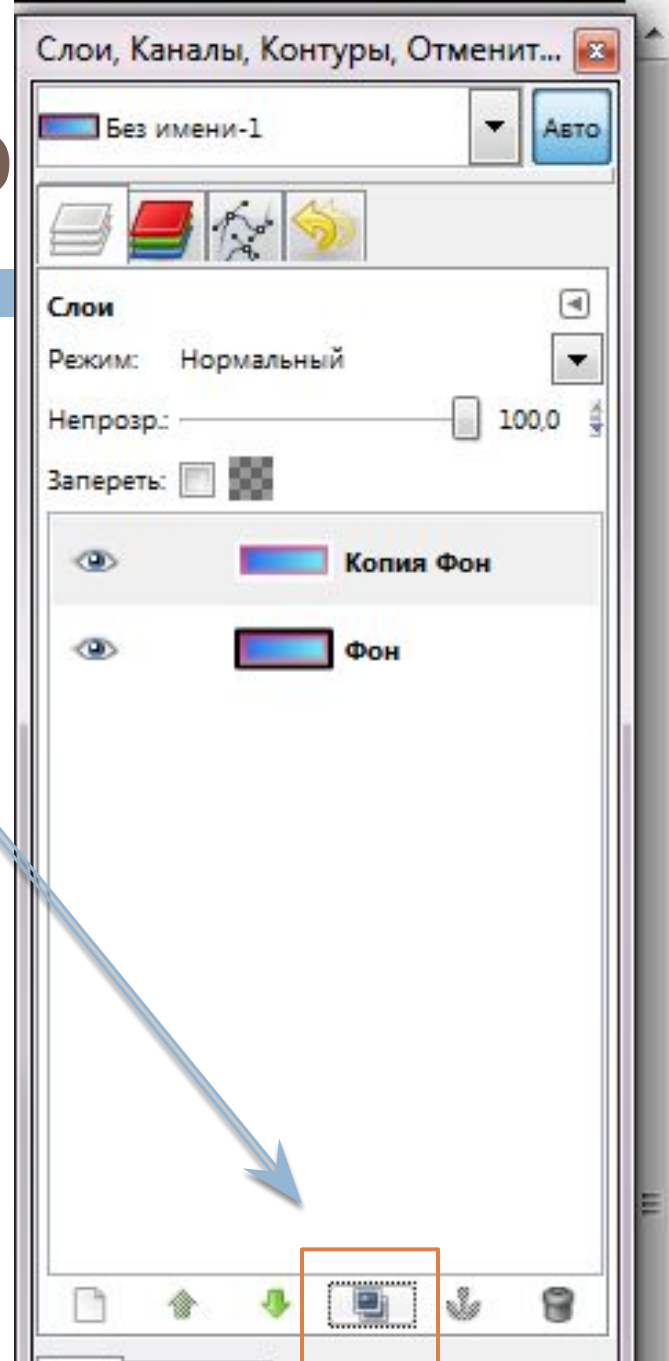
Circle (22) (13 x 23)



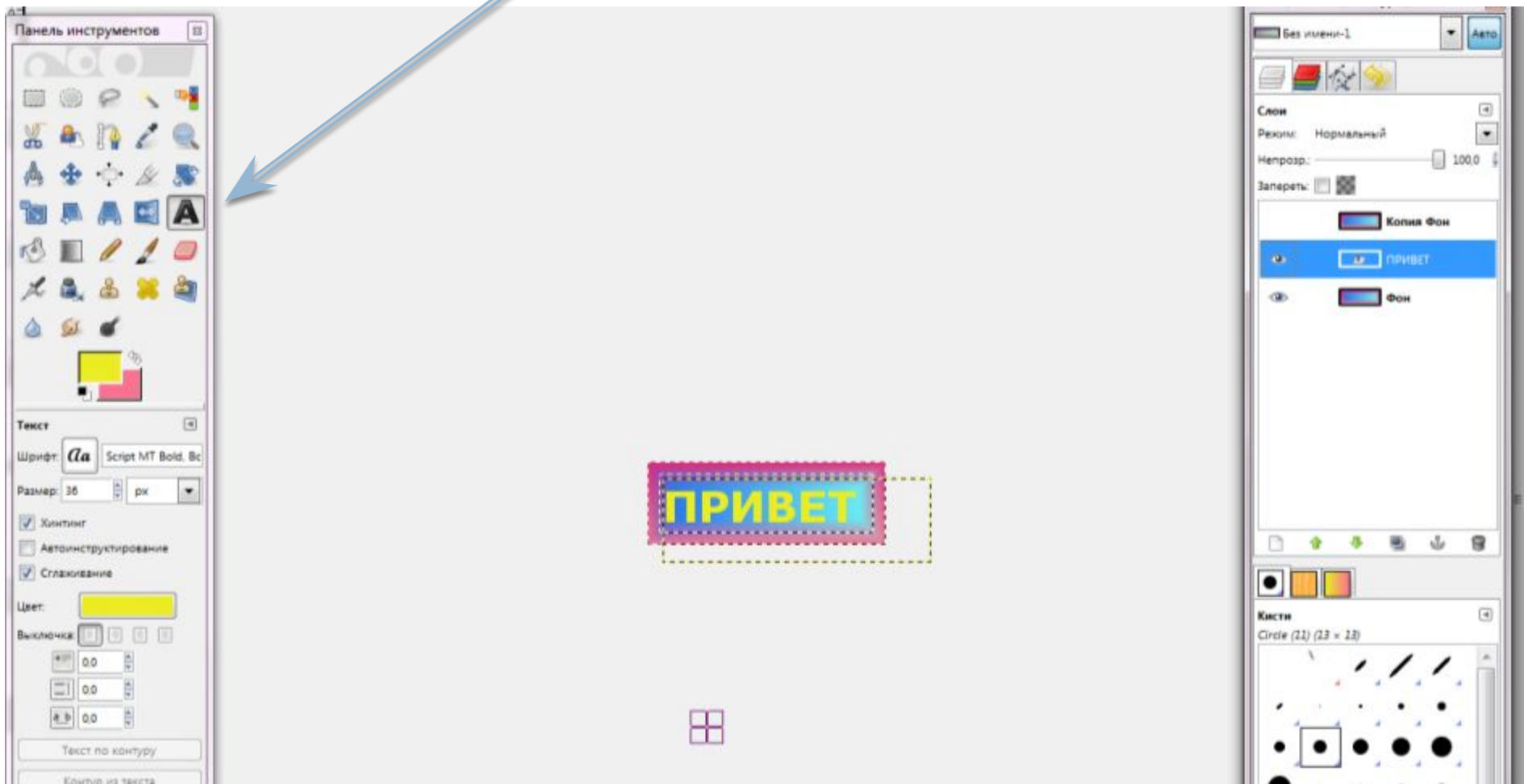
Заливаем границу контрастным цветом



Создать копию сло

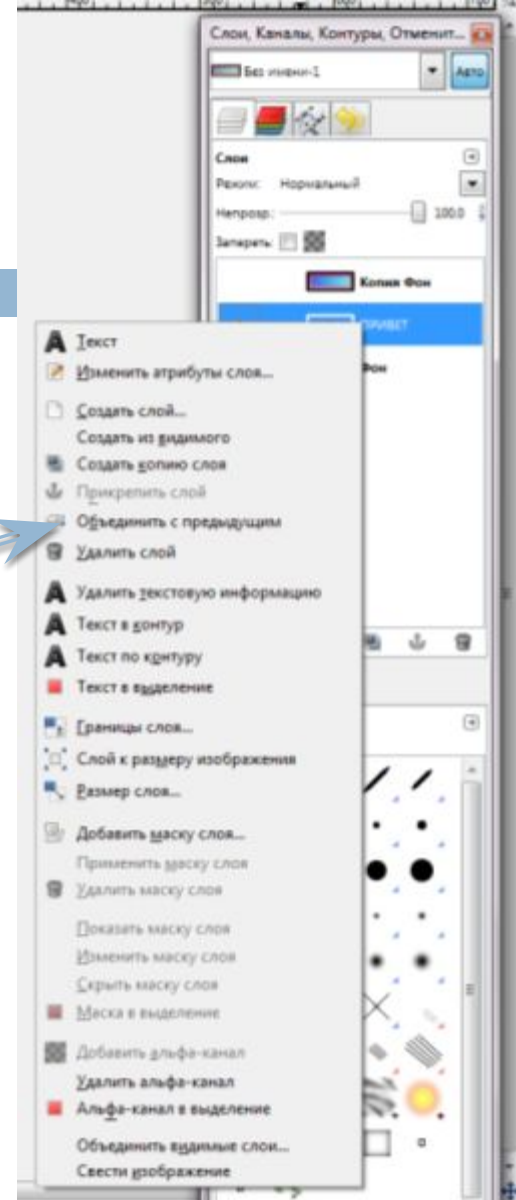


Инструмент «Текст» (видимость слоя «копия фон» отключить)

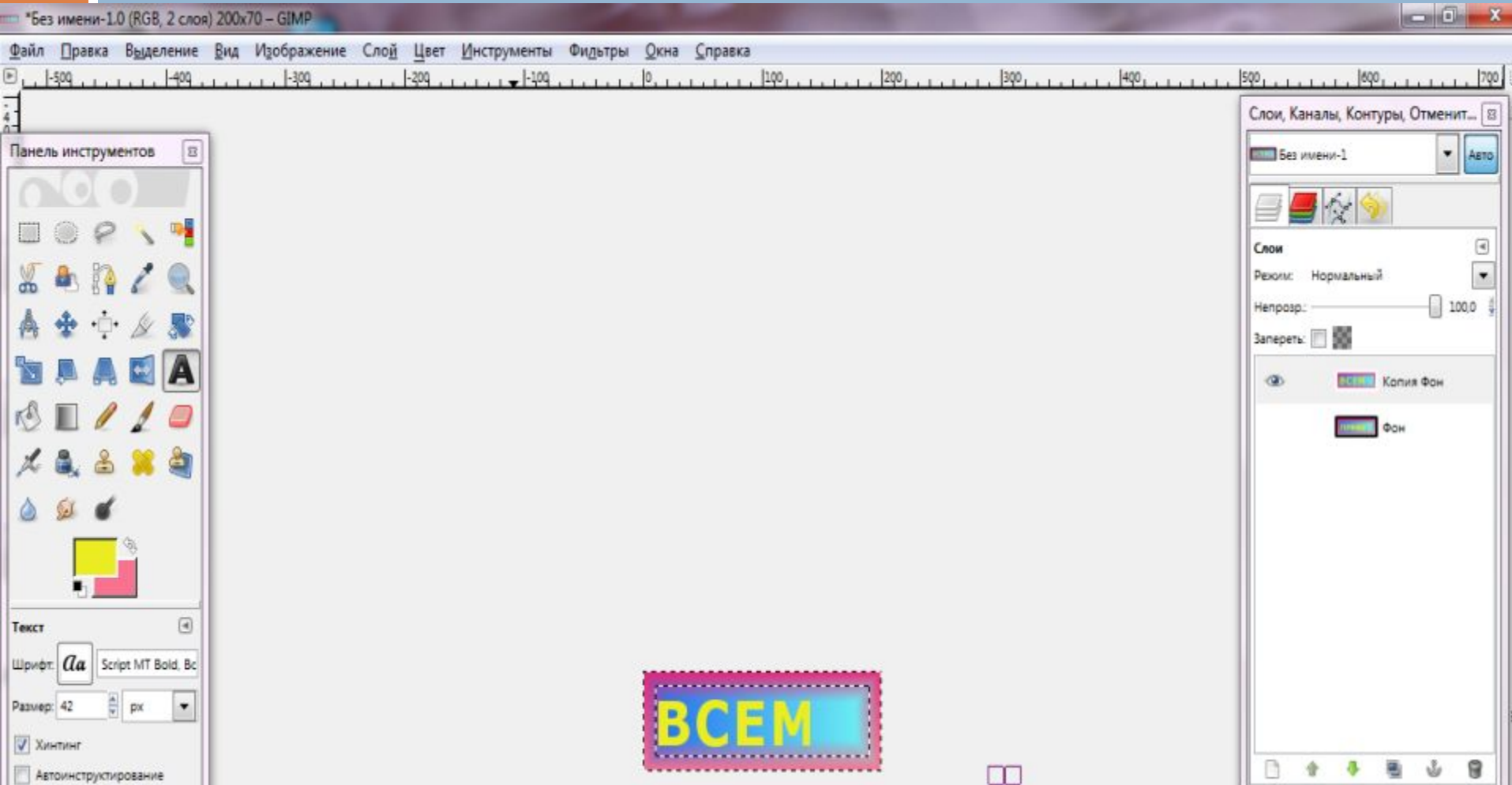


Объединяем слои ФОН и ПРИВЕТ

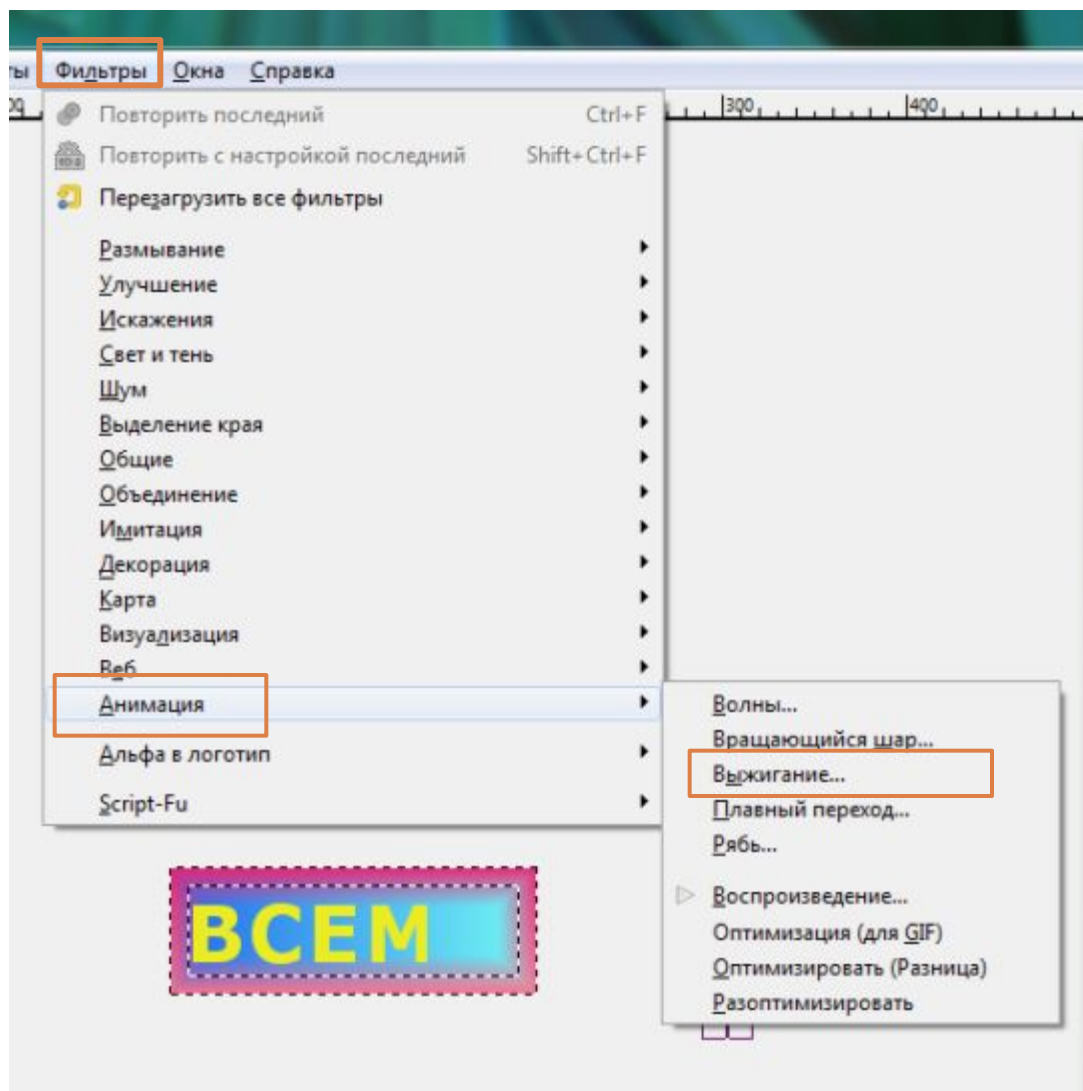
- Правой кнопкой мыши щелкаем по слою с текстом.
- Выбираем «Объединить с предыдущим»



Тоже самое проделать для следующего слоя



Фильтры – Анимация – Выжигание (с параметрами можно поэкспериментировать)



Script-Fu: Выжигание



Цвет свечения:

Угасание

Размер кромки угасания:

Ширина короны:

Послесвечение:

Добавить свечение

Подготовить для GIF

Скорость (точек/кадр):

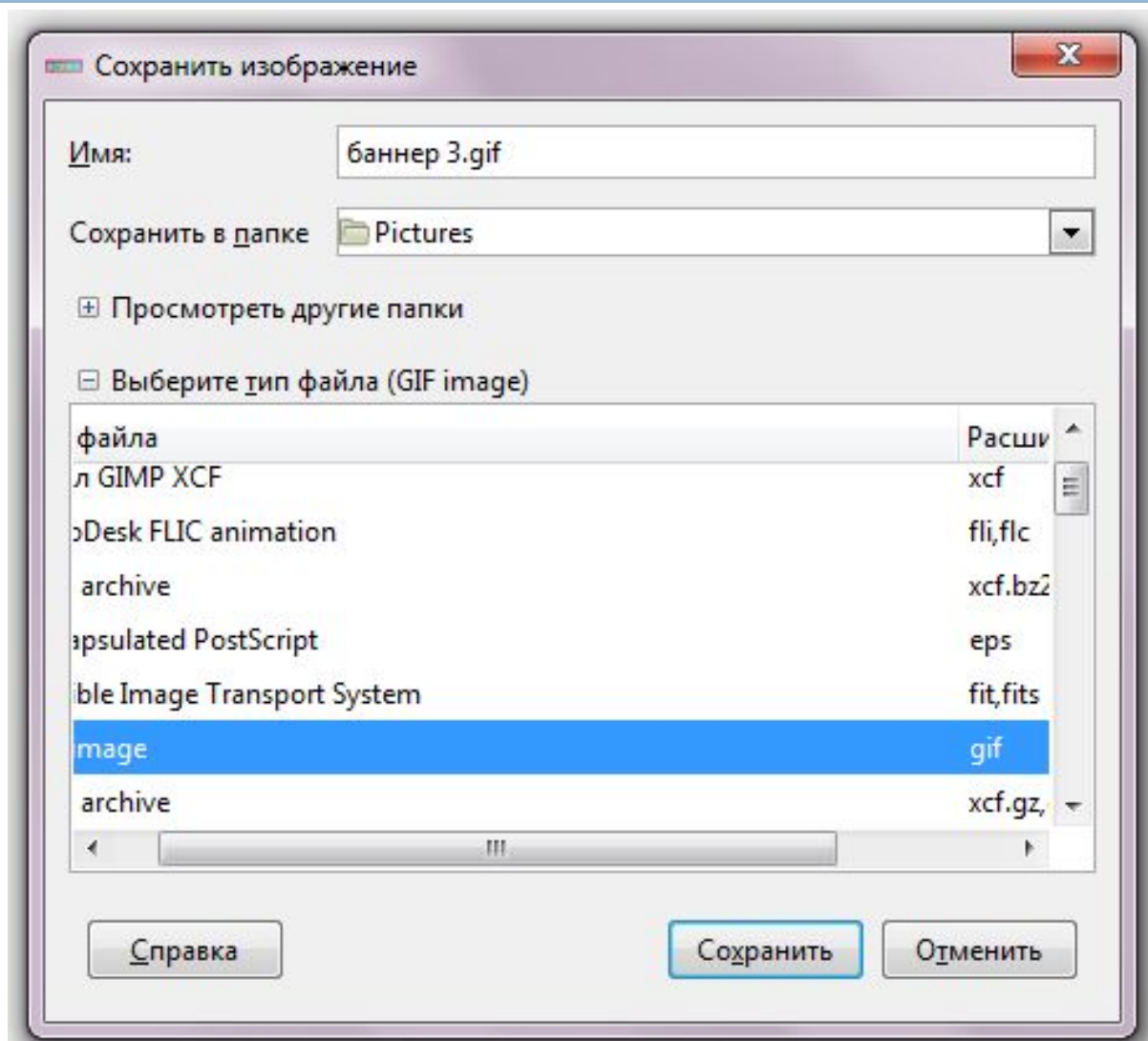
Справка

Сбросить

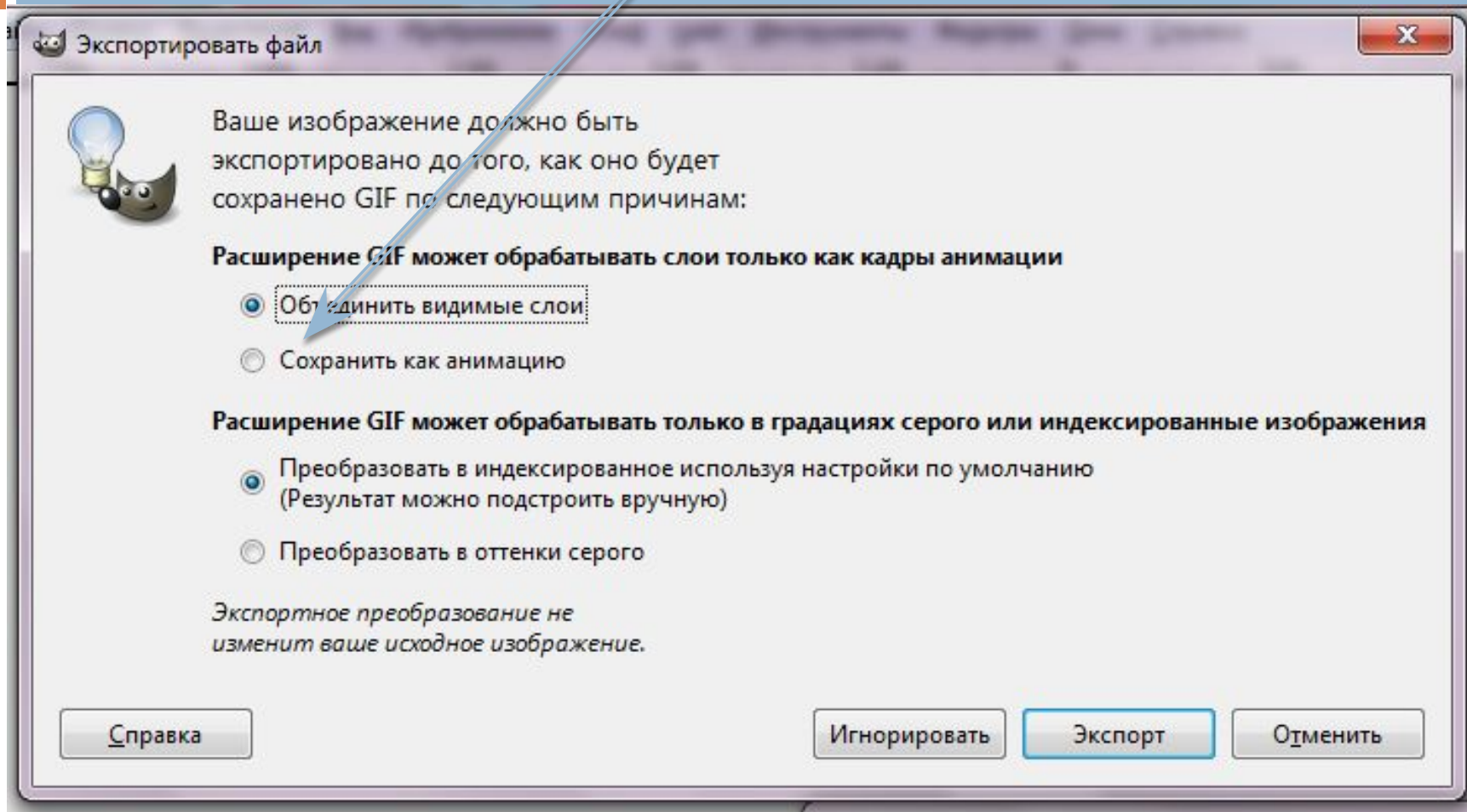
ОК

Отменить

Файл – сохранить (расширение GIF)



Сохранить как анимацию



РЕЗУЛЬТАТ

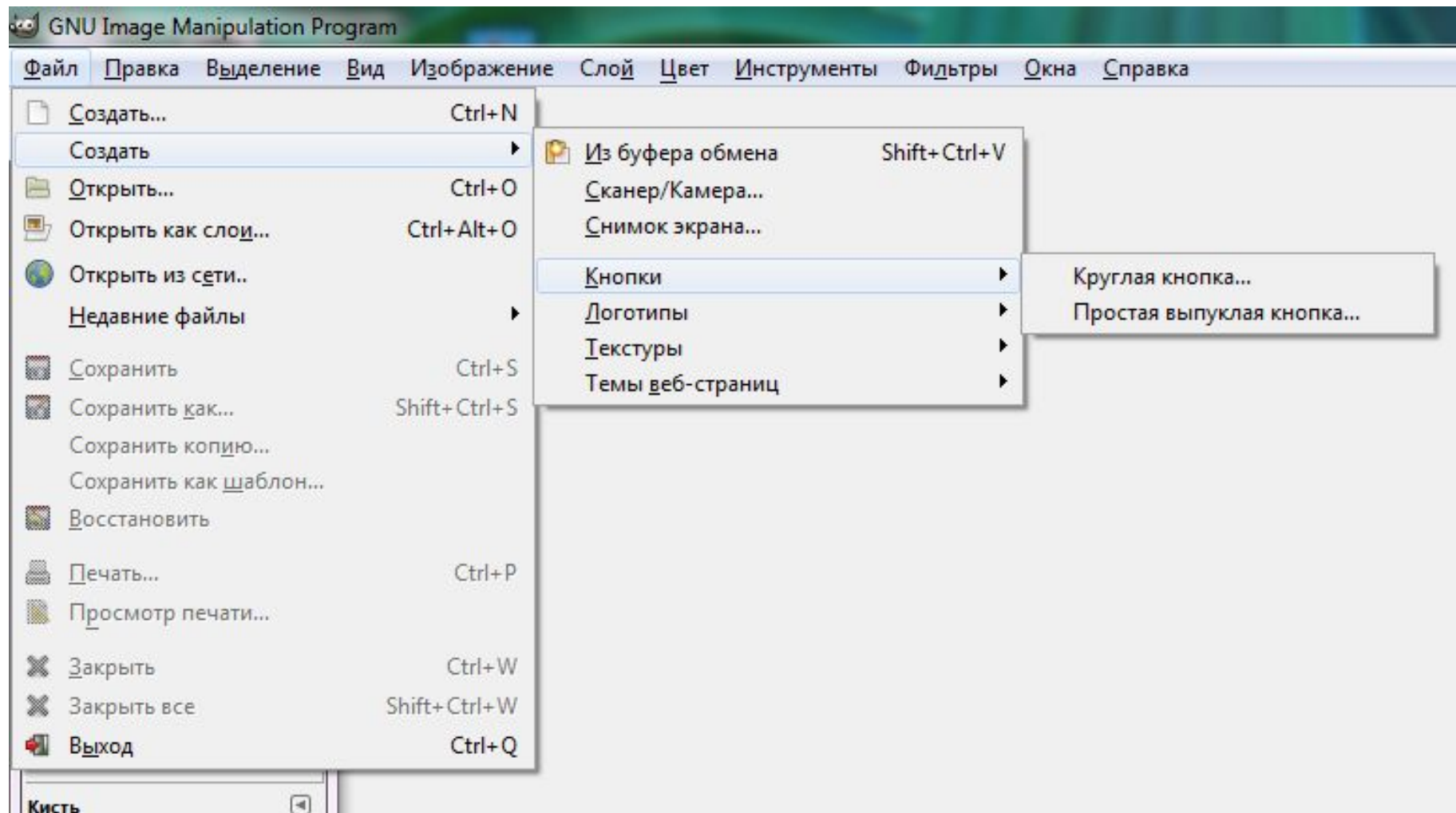


ПРИВЕТ

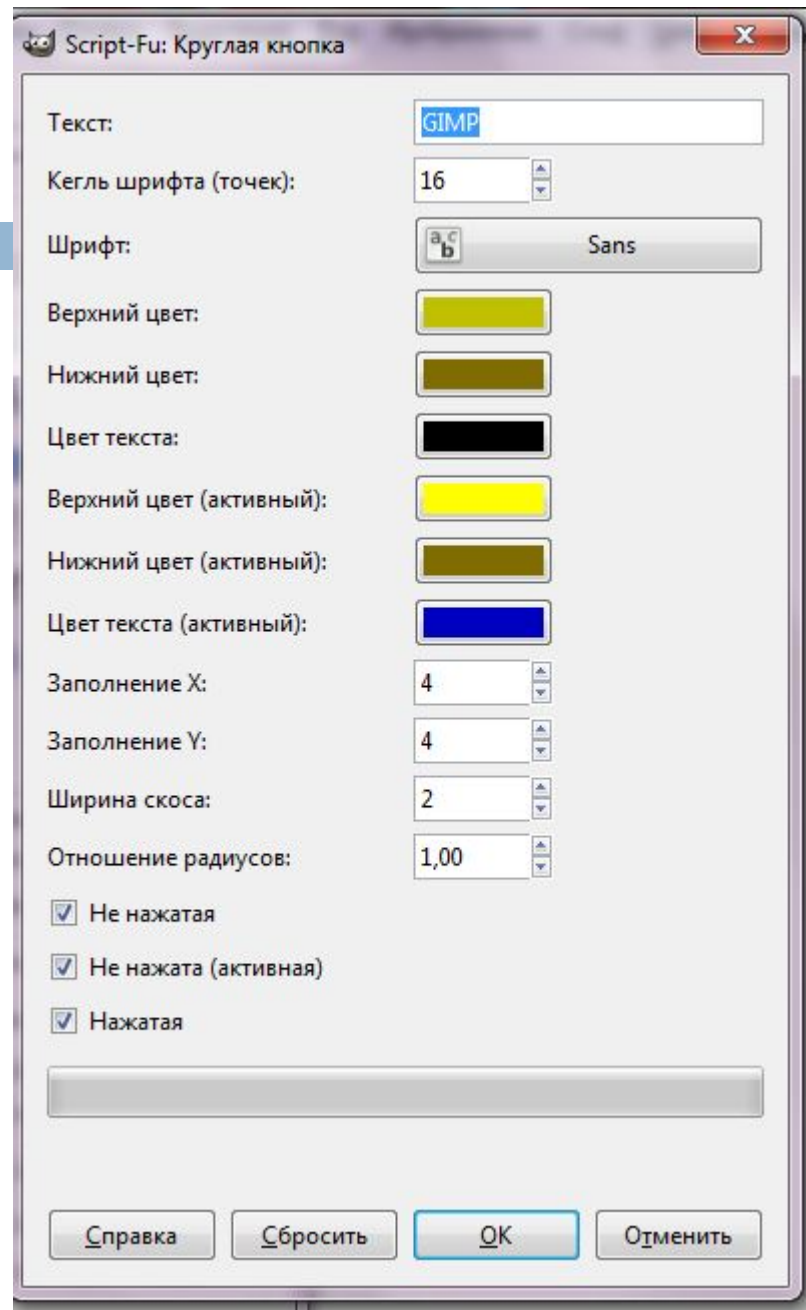


ПРИВЕТ

Создать статическую кнопку очень просто. Файл – Создать - Кнопки



Параметры



ГОТОВО!



Спасибо за внимание!

ДОБРО

ПРИВЕТ

