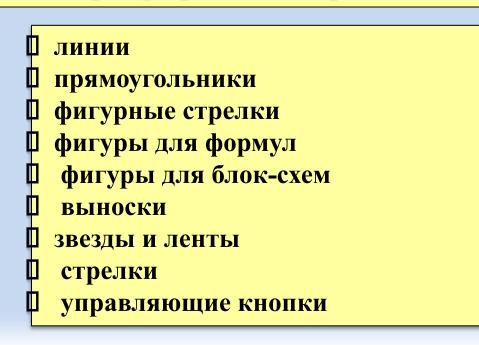
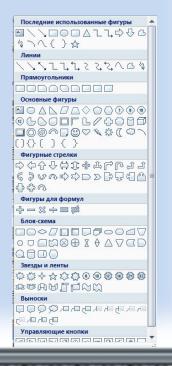


### Создание рисунков.

С помощью фигур (автофигур) можно создавать различные рисунки. Aвтофигура « $\Phi$ » - графический примитив, представляющий собой комбинацию текста и графического изображения.

В составе набора графических примитивов РР имеются:





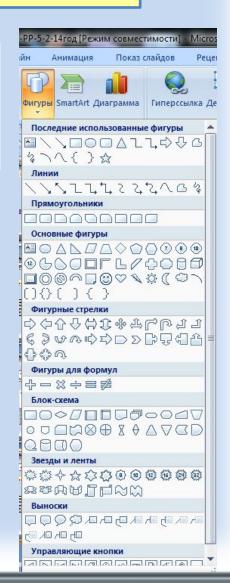


#### Вкладка «Вставка» => Фигуры.

Вставка => Фигуры => Выбрать =>ЩКМ (щелчок клавиши мыши) на слайде.

В файл можно добавить одну фигуру или объединить несколько фигур, чтобы создать рисунок или более сложную композицию.

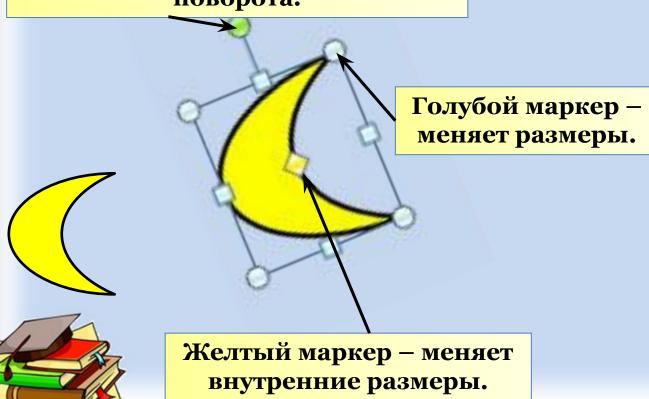




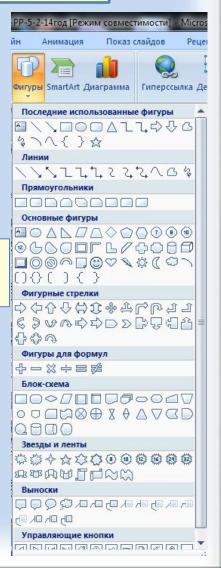
#### Вкладка «Вставка» => Фигуры.

Для изменения положения фигуры на слайде используются маркеры, которые появляются при ее выделении.

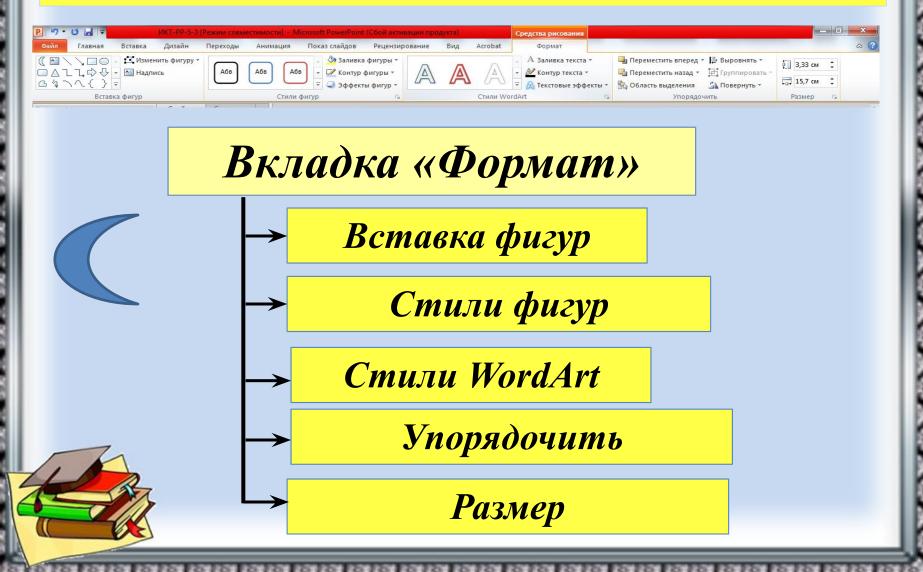
Зеленый маркер — меняет угол поворота.

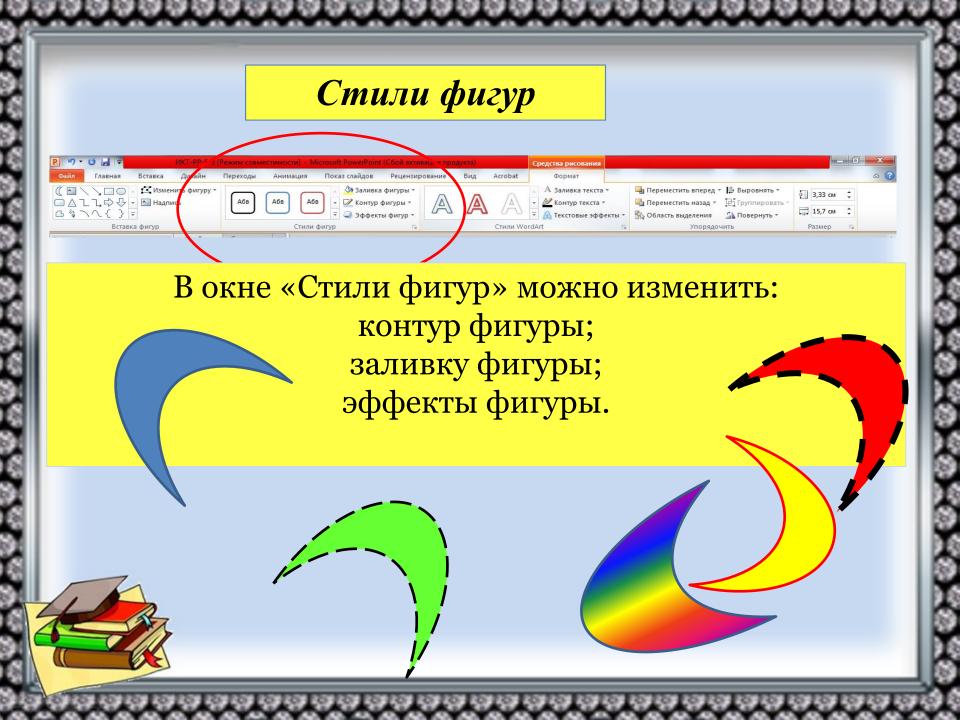


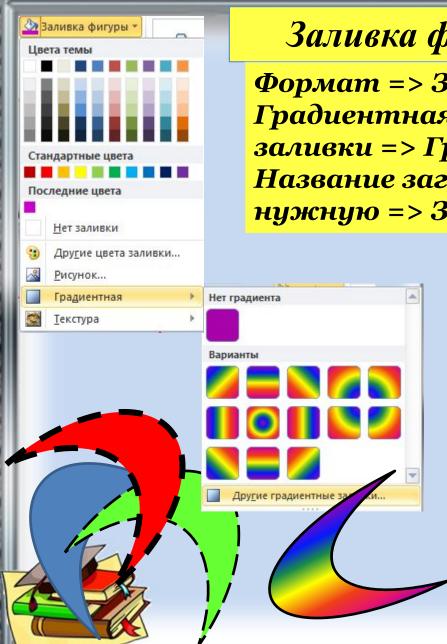
aaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaa



## При выделении «Ф» появляется вкладка «Средства рисования => Формат».





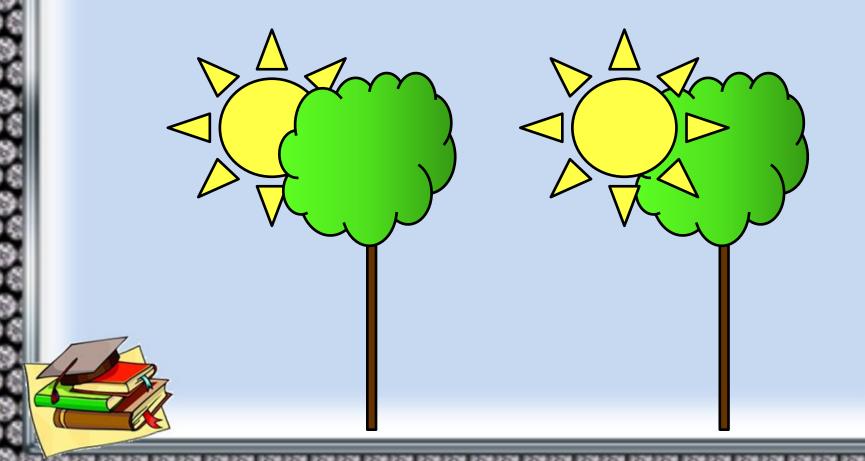


#### Заливка фигур.

Формат => Заливка фигуры => Градиентная => Другие градиентные заливки => Градиентная заливка => Название заготовки => ▼ => выбрать нужную => Закрыть.

> Для создания градиентной заливки из встроенных **заготовок** необходимо:

В окне «Упорядочить» можно изменять порядок расположение фигур на слайде: Выделить «Ф» => Формат => Упорядочить => Переместить вперед (назад).

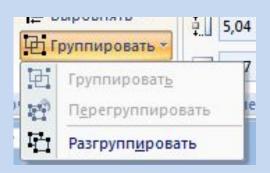


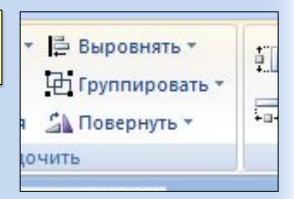
#### СОЕДИНЕНИЕ ФИГУР В ОДНУ

Выделить все Фигуры (ЛКМ на объекты + SHIFT или CTRL) => Средства рисования => Упорядочить => Формат => Группировать => ▼ => Группировать.

Аналогично можно и разгруппировать фигуры







#### КОПИРОВАНИЕ ФИГУР

Для повторной вставки на слайд одной и той же «Ф» можно использовать окно «Буфер обмена» на вкладке «Главная». Выделить «Ф» => Главная => Копировать. ЩКМ на слайде => Главная => Вставить.





# ПРАКТИЧЕСКАЯ РАБОТА

