

Создание и редактирование графических изображений

Типы изображений в Microsoft Word

Графические объекты:

автофигуры

схемы

кривые

линии

объекты WordArt

Рисунки:

точечные рисунки

сканированные
изображения и
фотографии

картинки из
КОЛЛЕКЦИИ КЛИПОВ

Виды графики

```
graph TD; A[Виды графики] --> B[Векторная]; A --> C[Растровая]; B --> B1[Corel DRAW]; B --> B2[Adobe Illustrator]; B --> B3[Micrografx Designer]; B --> B4[Microsoft Draw]; B --> B5[Панель рисования среды Word]; C --> C1[Paint]; C --> C2[Adobe Photoshop]; C --> C3[Corel Photo-Paint]; C --> C4[Fractal Design Painter]; C --> C5[Photo Finish]; C --> C6[Micrografx Picture Publisher];
```

Векторная

Corel DRAW
Adobe Illustrator
Micrografx Designer
Microsoft Draw
**Панель рисования
среды Word**

Растровая

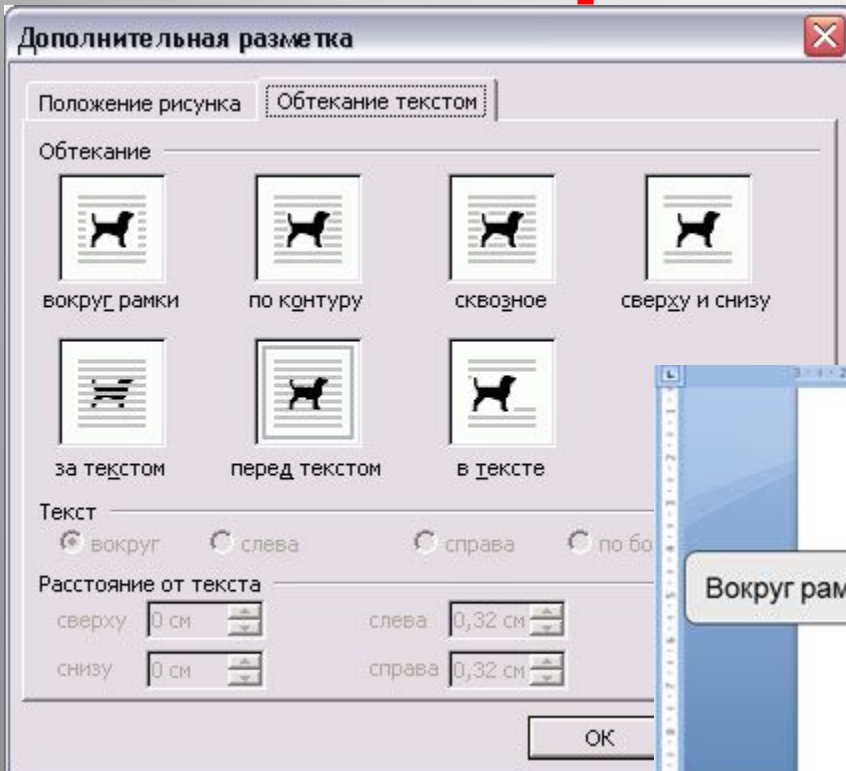
Paint
Adobe Photoshop
Corel Photo-Paint
Fractal Design Painter
Photo Finish
**Micrografx Picture
Publisher**

Сравнительная характеристика растровой и векторной графики

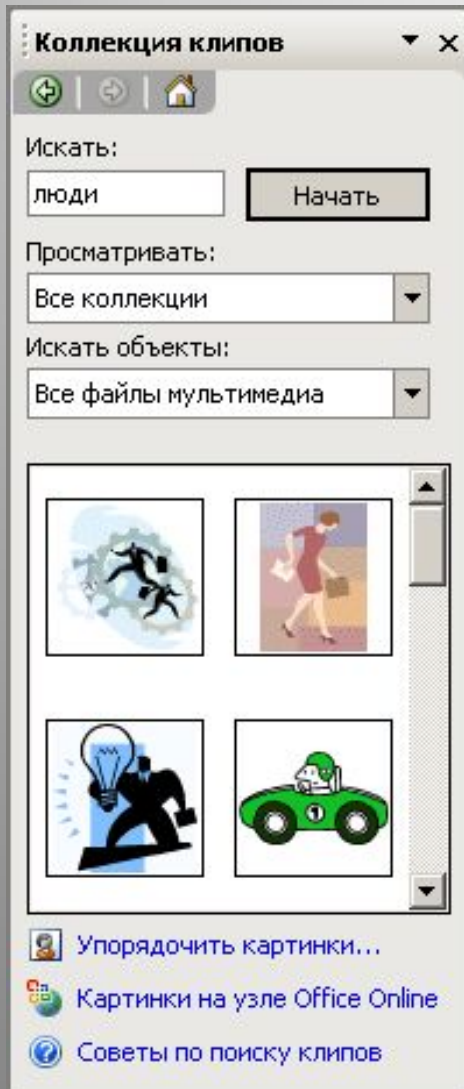
Растровая графика	Векторная графика
Построение	
Состоит из пикселей (точек). Инструменты для рисования – простейшие геометрические фигуры как совокупность пикселей.	Состоит из графических примитивов (объектов). Каждый примитив описывается формулами, запрограммированными в среде.
Технология построения	
<ul style="list-style-type: none">❖ Выбрать инструмент.❖ Установить значения параметров.❖ Нарисовать фигуру из пикселей	<ul style="list-style-type: none">❖ Выбрать инструмент.❖ Нарисовать объект.❖ Установить значения параметров.
Редактирование	
Отдельные пиксели или выделенные фрагменты.	Каждый объект в отдельности.

Растровая графика	Векторная графика
Качество изображения	
Создается изображение, близкое к художественному.	Всегда существует четкая граница объекта, что придает изображению искусственный вид.
Масштабирование	
При сжатии фрагменты пикселей пропадают – качество ухудшается. При увеличении фрагменты пиксели добавляются – качество не изменяется.	При изменении масштаба каждый объект прорисовывается заново без потери качества.
Объем занимаемой памяти	
Цвет каждого пикселя кодируется 1-3 байтами. Рисунок занимает много памяти.	Кодируется вид объекта и значения его параметров, поэтому изображение занимает существенно меньше памяти.
Форматы файлов	
BMP, TIFF, GIF, JPEG, PICT	WMF
Применение	
Художественная графика	Деловая графика: чертежи, схемы, эмблемы.

Положение графического изображения в тексте



Вставка картинки из коллекции Microsoft Office

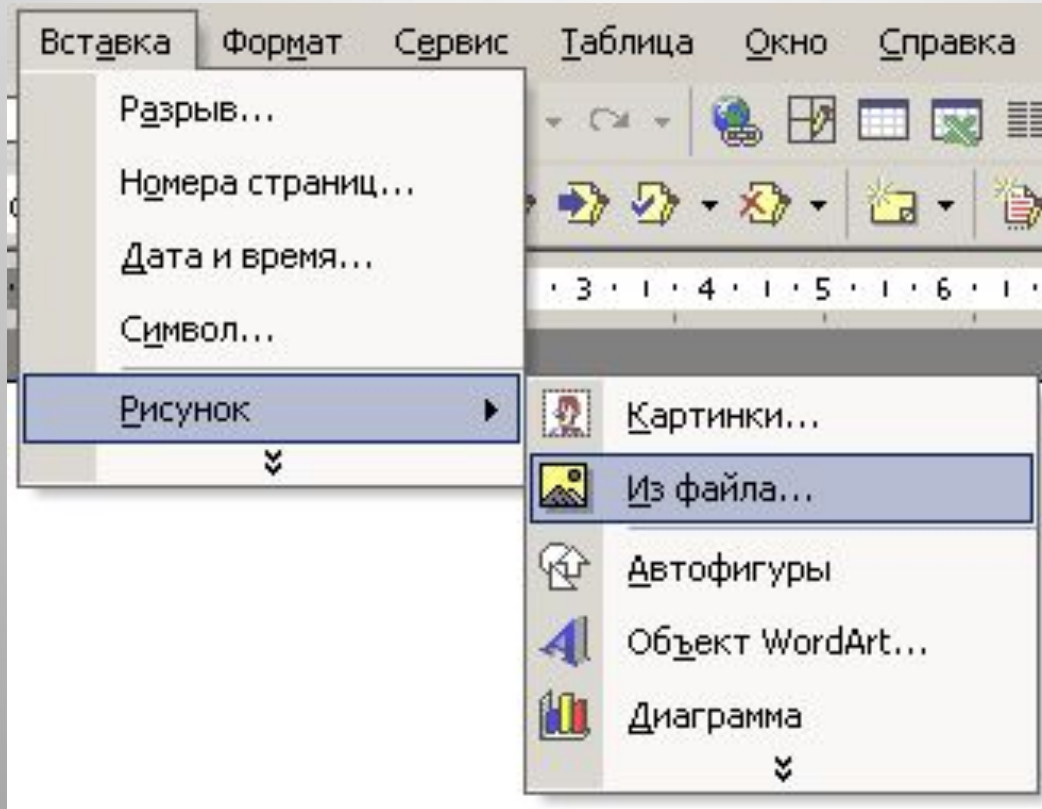


В Word 2003 включена коллекция клипов, содержащая разнообразные рисунки, фотографии, звуковые файлы и видеоклипы.

Вставка → Рисунок → Картинки

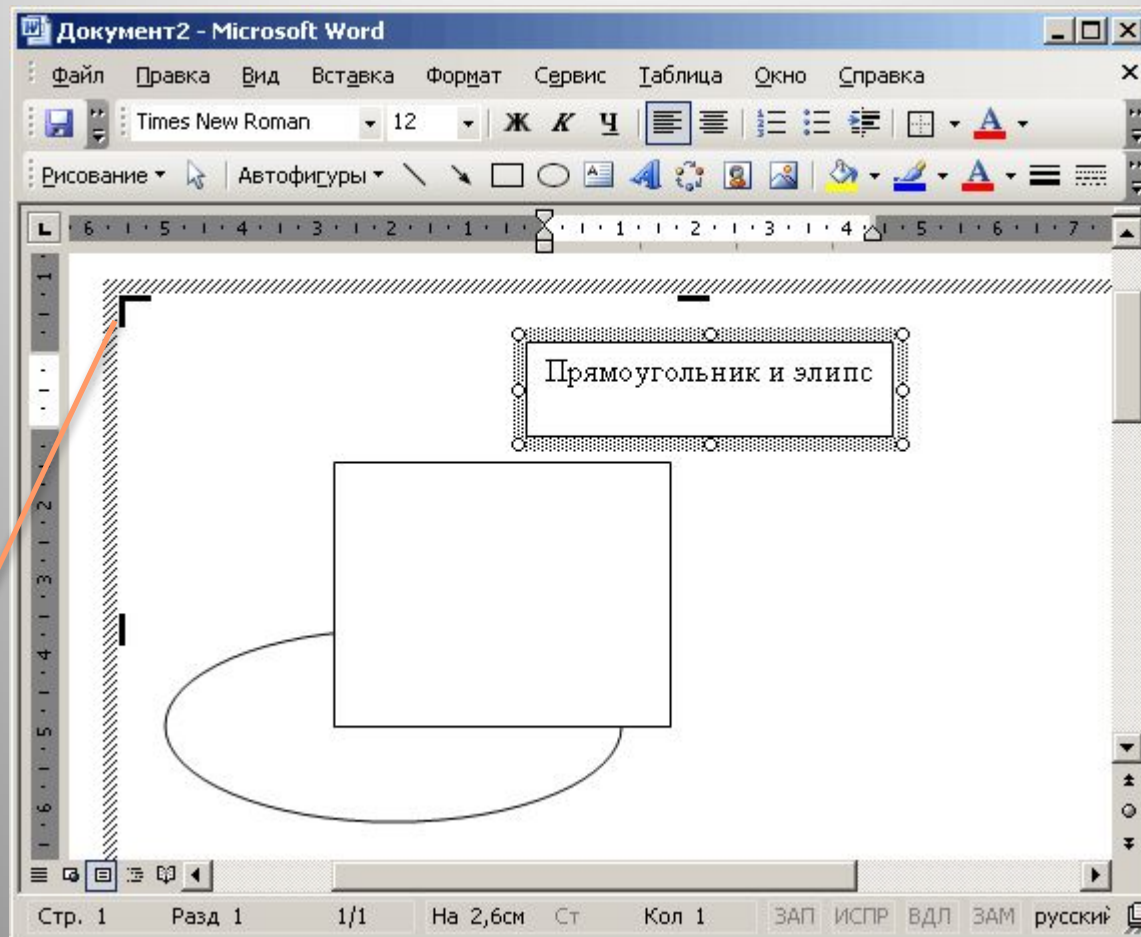
Задание 2. Вставка картинки из коллекции Microsoft Word. Вставить рисунок из коллекции в текст.

Вставка рисунка из файла



Вставка → Рисунок → Из файла

Особенности создания векторного изображения в среде Word 2003



ПОЛОТНО

границы
полотна

поле ввода
текста

Создание рисунка с помощью панели инструментов Рисование

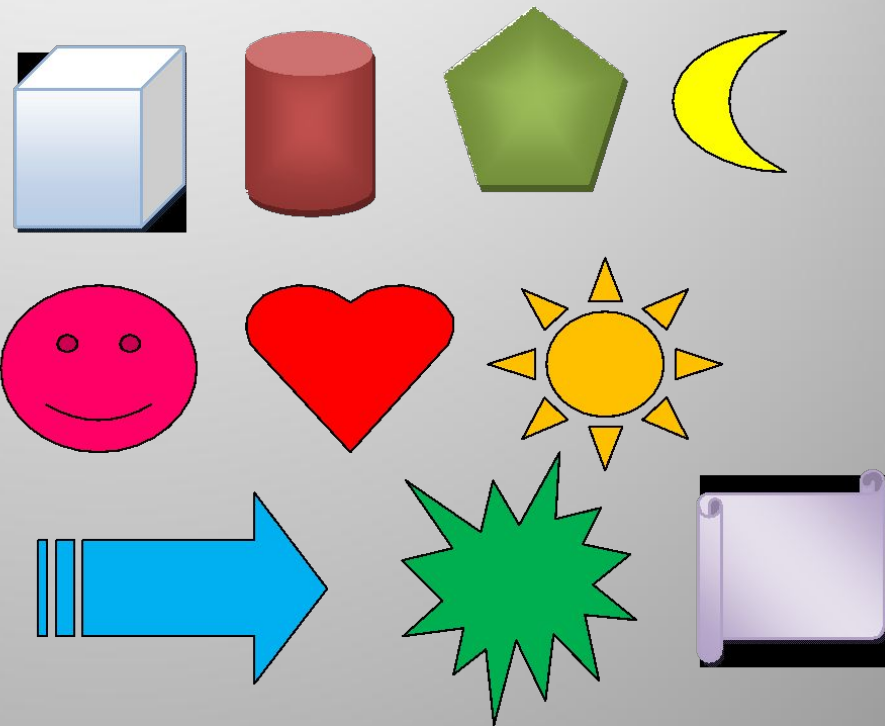
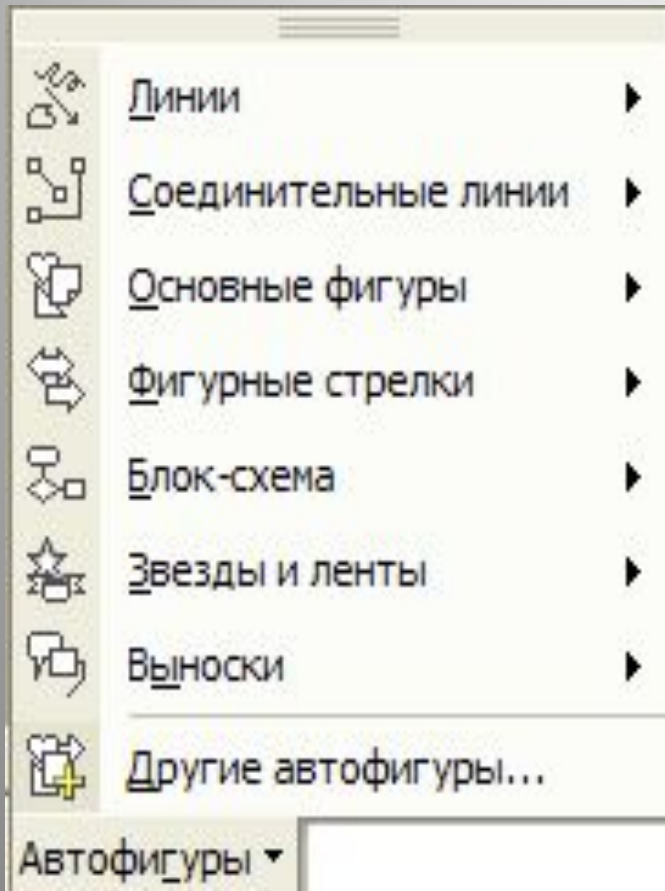


1	открывает меню	11	отображает область задач <i>Коллекция клипов</i>
2	позволяет выделить один или несколько объектов рисунка	12	открывает диалоговое окно <i>Добавление рисунка</i>
3	открывает меню, обеспечивающее рисование различных фигур	13	заливка выделенного объекта выбранным цветом
4	позволяет рисовать прямую линию	14	позволяет выбрать цвета линии для выделенного объекта
5	обеспечивает рисование стрелки на конце линии	15	позволяет выбрать цвет шрифта для выделенного объекта
6	обеспечивает рисование квадрата или прямоугольника	16	позволяет выбрать тип линии для линий и границ
7	обеспечивает рисование овала, эллипса или круга	17	позволяет выбрать тип штриховой (пунктирной) линии
8	обеспечивает создание области, содержащей текст	18	содержит различные виды стрелок, которые можно применять к линиям
9	позволяет красочно оформить текст, используя различные спецэффекты	19	позволяет добавлять теневые эффекты для рисованных объектов
10	открывает диалоговое окно <i>Библиотека диаграмм</i>	20	выбор объемного эффекта для рисованных объектов

Автофигуры

Автофигуры ▾

Кнопка *Автофигуры* предназначена для рисования различных геометрических фигур



Задание 4. Создать рисунок, состоящий из автофигур.

Действия с графическими объектами

Действие	Технология выполнения
Нарисовать объект	<ul style="list-style-type: none">❖ Выбрать автофигуру❖ Нарисовать объект внутри полотна
Выделить один объект	Щелкнуть на объект
Выделить объекты	Щелкнуть на объекте
Выделить объекты, расположенные рядом друг с другом	<ul style="list-style-type: none">❖ Включить инструмент <i>Выбор объектов</i> (стрелка) на панели <i>Рисование</i>❖ Заключить объекты в пунктирную прямоугольную рамку
Выделить объекты, находящиеся в разных местах	Удерживая нажатой клавишу <i>Shift</i> , щелкать мышью на объектах
Выделить все	Команда <i>Правка</i> → <i>Выделить все</i>

Для выполнения всех следующих действий необходимо выделить один или несколько объектов

Изменить параметры	Выбрать значение в соответствующем меню
Создать копию объекта	<ul style="list-style-type: none">❖ Выполнить команду <i>Правка</i> → <i>Копировать</i>❖ Выполнить команду <i>Правка</i> → <i>Вставить</i> или Удерживая клавишу <i>Ctrl</i> , переместить объект на другое место
Удалить объект	Нажать клавишу <i>Delete</i>
Переместить объект	<ul style="list-style-type: none">❖ Поместить курсор внутри объекта (при этом он принимает вид четырехсторонней стрелки)❖ Двигать мышь с нажатой левой кнопкой
Изменить размеры объекта пропорционально по ширине и высоте	Переместить угловой маркер границы объекта
Изменить размеры непропорционально	Переместить внутренний маркер границы объекта
Добавить текст на объект	<ul style="list-style-type: none">❖ Щелкнуть правой кнопкой внутри объекта❖ В контекстном меню выбрать команду <i>Добавить текст</i>