

# Создание графического документа

2 класс

Урок 27



# Цель

- **Понять**, что графический документ можно создать с помощью фотоаппарата, сканера, графического планшета и графического редактора.
- **Научиться** создавать электронный графический документ.



# Разминка

- Бывает струйный, лазерный бывает. Его всегда печатать заставляют. Он на бумагу распечатает что нужно. Печатник



очень нужен.  
С помощью такого устройства  
Откопировать книгу можно.  
Тексты, картинки любые  
Станут с ним цифровыми.

Всемирная сеть, иль, еще, паутина,  
Найдешь в ней про все — про людей, про машин  
Каких только сведений разных в ней нет!  
Зовется она, знаешь ты, ...



# Варианты создания графического

МЕ

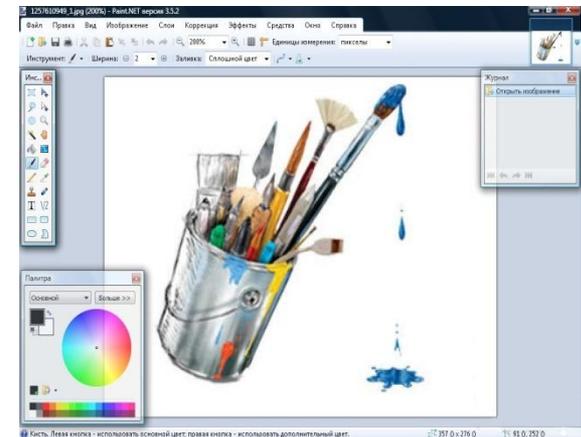
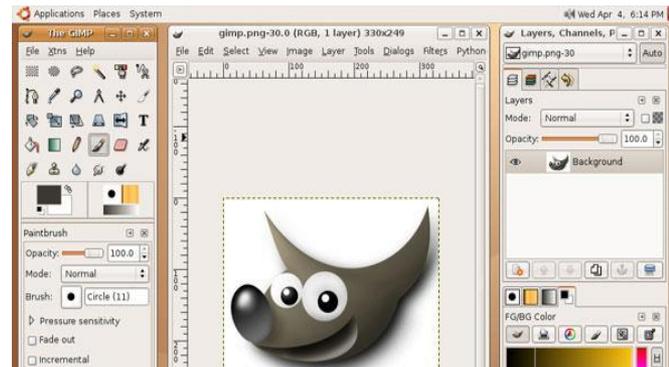


1. Нарисовать рисунок на бумаге карандашами или красками и отсканировать с помощью сканера.

# II. Создать с помощью графического редактора

## редактора

1. Включить компьютер.
2. Запустить программу «графический редактор».
3. Нарисовать рисунок на экране.
4. Сохранить в памяти компьютера в файле с именем «Рисунок».
5. Вывести рисунок из памяти компьютера на бумагу с помощью принтера



III. Создать электронный графический документ с помощью графического планшета.

Затем можно распечатать его с помощью принтера



IV. Сделать фотографию с помощью пленочного фотоаппарата. Затем создать электронный графический документ с помощью сканера.



V. Создать фотографию с помощью цифрового фотоаппарата и скопировать её из памяти фотоаппарата в память компьютера.

- VI. Создать снимок с помощью мобильного телефона и скопировать его из памяти телефона в память КОМПЬЮТЕРА



Чтобы человек с помощью компьютера мог создать и обрабатывать графические документы, в память компьютера должна быть специальная программа **«графический редактор»**

# Работа со словарем

- **Графический документ** - изобразительный документ, в котором изображение объекта получено посредством линий, штрихов, светотени (рисунок, картинка, схема, диаграмма и т.д.)
- **Графический редактор** — это программа создания, редактирования и просмотра графических изображений
- **Инструменты графического редактора** – это инструменты для рисования объектов. Графические редакторы имеют набор инструментов для рисования простейших графических объектов: прямой линии, кривой, прямоугольника, эллипса, многоугольника и т. д.

# физминутка



## Задания к § 20 СОЗДАНИЕ ГРАФИЧЕСКОГО ДОКУМЕНТА



20 г.

1. С помощью какой программы обычно создают и обрабатывают графический документ? Отметь .

- Графический редактор
- Клавиатурный тренажёр
- Текстовый редактор
- Музыкальный редактор

2. Прочитай порядок работы с инструментами графического редактора.

- 1) Выбрать инструмент (Карандаш, Кисть, Овал, Прямоугольник и др.).
- 2) Выбрать цвет.
- 3) Создать изображение.
- 4) Залить краской замкнутую область рисунка.
- 5) Придумать имя файла и сохранить его.

**ИСПОЛЬЗУЙ ЭТОТ ПОРЯДОК ПРИ ВЫПОЛНЕНИИ ЗАДАНИЙ!**

# правила работы за компьютером

- Нельзя сидеть близко к экрану — старайся выдерживать расстояние от глаз до монитора не менее 50 - 70см (лучше больше).
- Если что-то нужно перепечатывать с бумаги, то листы нужно установить как можно ближе к экрану для того, чтобы уменьшить «разброс» взгляда.
- Держи спину прямо, стараясь опираться всей ее поверхностью на спинку кресла.
- Не «замирай» надолго в одной позе. Каждые 15-20 минут делай разминочные упражнения: встань из-за стола и пару раз присядь.
- Слушай внимательно учителя.

работа на компьютере



3. Раскрась геометрические фигуры.

5. Соедини стрелками по смыслу.

Инструменты  
для создания  
изображения

Инструменты  
для редактирования  
изображения

Прямоугольник

Ластик

Кисть

Заливка

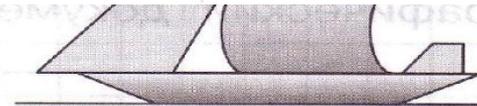
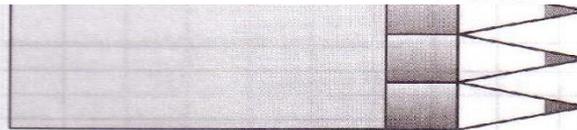
Лупа

Выделить

Карандаш

Линия

Многоугольник





# Главное

- Графический электронный документ можно создать разными способами.
- Выбор способа создания графического документа зависит от возможностей и желания пользователей.
- Современные текстовые редакторы позволяют пользователю вставлять в текст графические объекты и обрабатывать их.

# ДОМАШНЕЕ ЗАДАНИЕ

Учебник с. 85 – 94 (читать)

