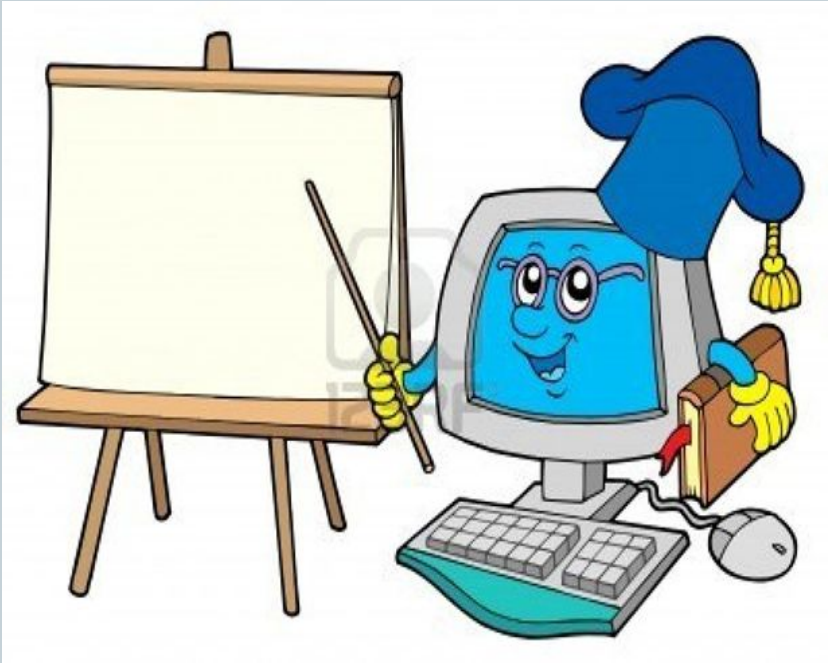
Создание игровых упражнений с помощью программы SMART Notebook 11



МБДОУ «ДЕТСКИЙ САД №30 «СЕВЕРНОЕ СИЯНИЕ»

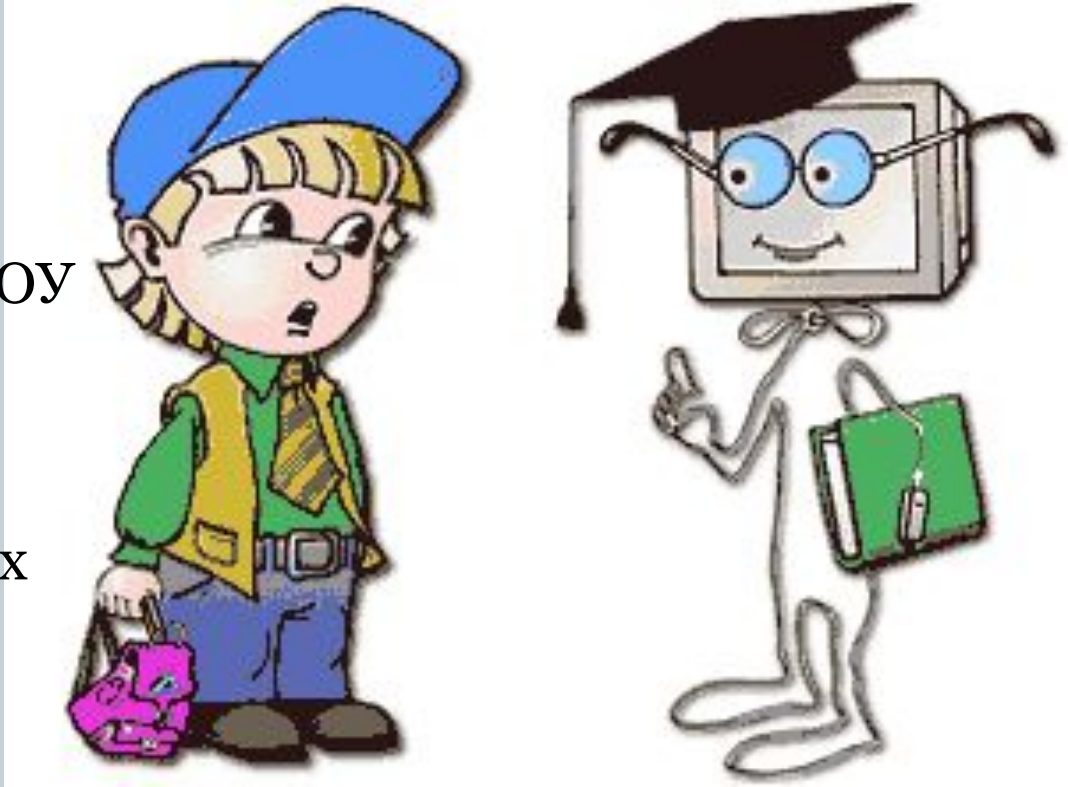
СМИРНОВА АНАСТАСИЯ ВАЛЕРЬЕВНА

Актуальность

- формирование информационной активности детей в образовательной, познавательной, художественной и исследовательской деятельности.

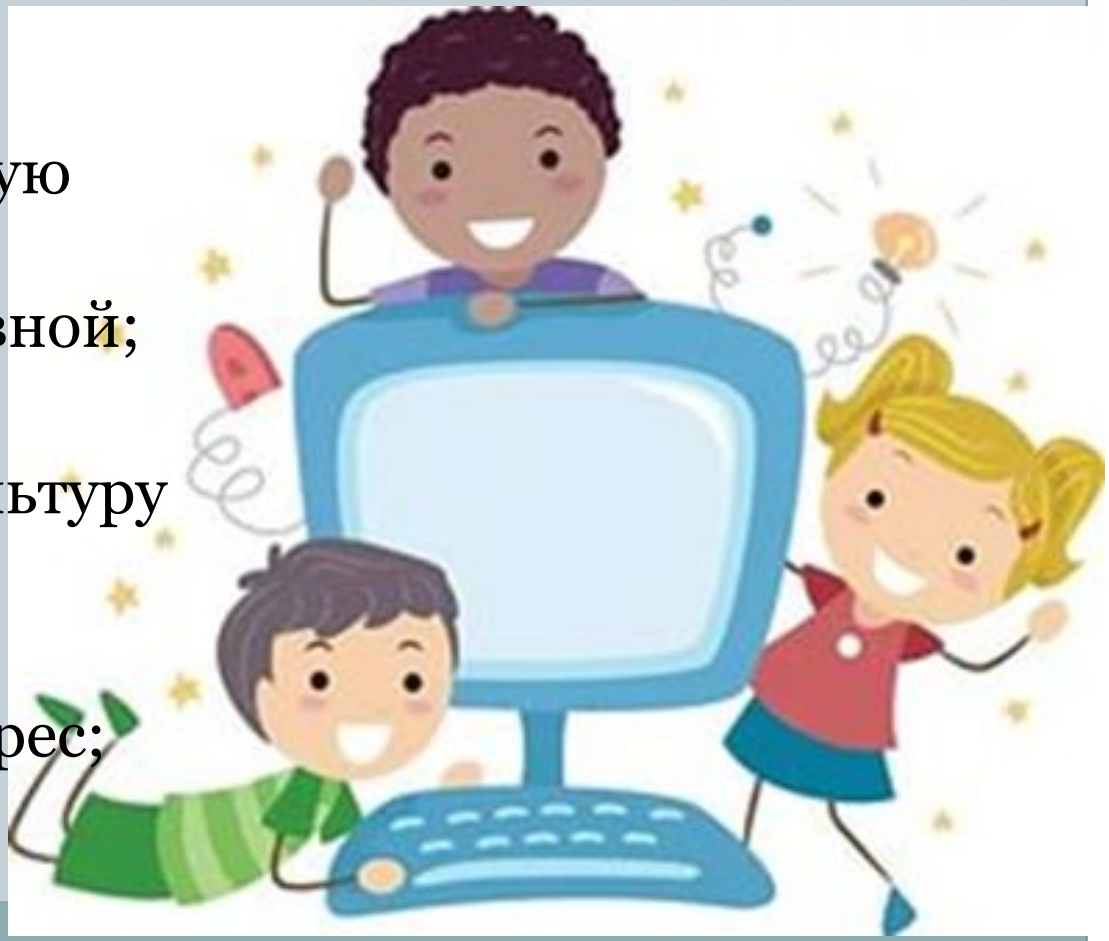
Актуальность

Помимо основной цели использование ИКТ современный педагог в ДОУ решает и другие задачи: развитие смекалки, расширение кругозора в области информационных технологий и новых визуальных устройств, эстетическое воспитание



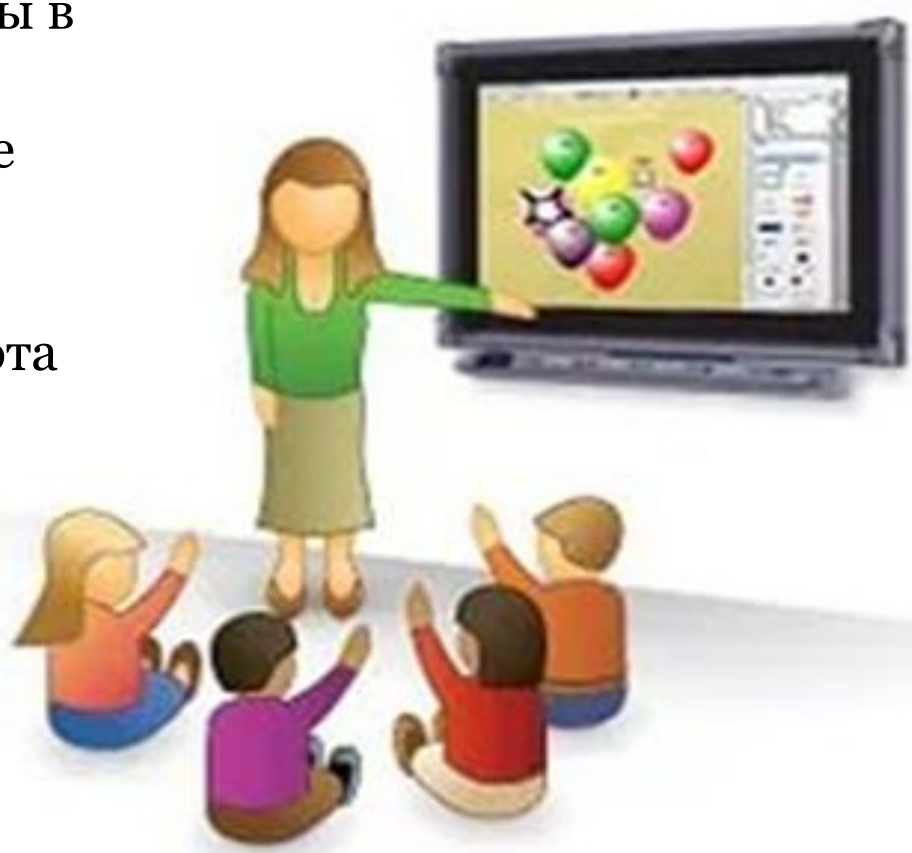
Использование программы SMART Notebook 11 помогает педагогу в работе:

- привлекать пассивных детей к активной деятельности;
- делать образовательную деятельность более наглядной и интенсивной;
- формировать информационную культуру у детей;
- активизировать познавательный интерес;



Использование программы SMART Notebook 11 помогает педагогу в работе:

- реализовывать личностно-ориентированный и дифференцированный подходы в обучении;
- активизировать мыслительные процессы (анализ, синтез, сравнение и др.);
- значительно сокращается работа с бумажными носителями, так как почти вся текстовая информация составляется и хранится в электронном виде;
- меньше уходит сил и времени при подготовке наглядно-дидактического сопровождения к НОД



Новизна

- Работа с программой SMART Notebook 11 позволила мне по-новому использовать в образовательной деятельности дидактические игры и упражнения, коммуникативные игры, проблемные ситуации, творческие задания.
- Использование игровых упражнений в совместной и самостоятельной деятельности ребенка явилось одним из эффективных способов мотивации и индивидуализации обучения, развития творческих способностей и создания благоприятного эмоционального фона.