



Создание
мультфильма в среде
flash

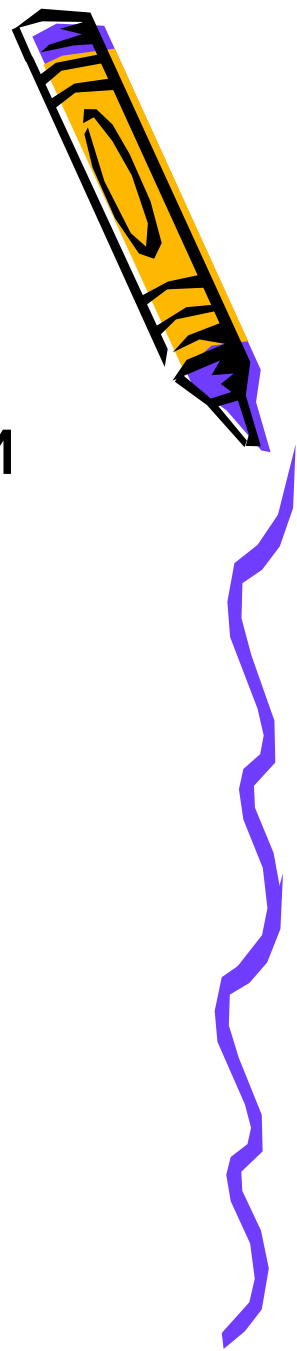


Технология Macromedia Flash

Macromedia Flash- очень мощное, при этом простое в использовании, средство создания анимированных проектов на основе векторной графики с встроенной поддержкой интерактивности.



Возможности Flash

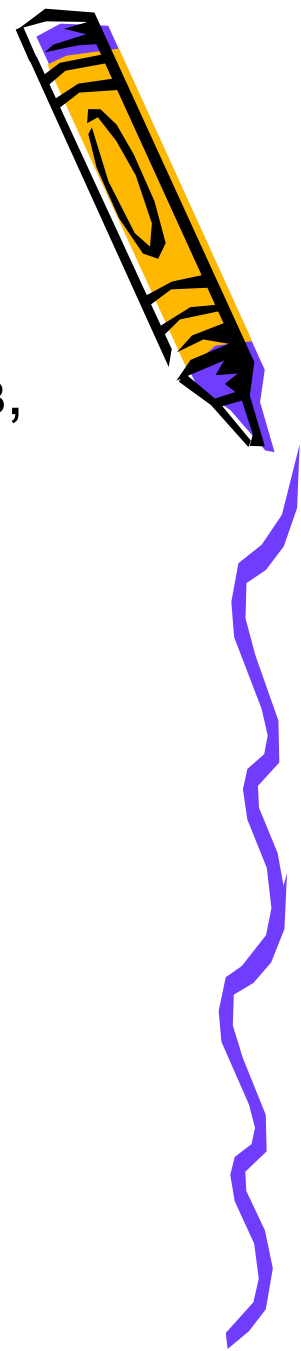


- Использование векторной графики
- Технология Symbol Conversation
- Передача данных в потоковом режиме
- Работа со звуком



Принципы Macromedia Flash

- Использование обозначений для элементов, которые появляются больше одного раза
- Объединение кадров в действиях перемещения (motion tweens)
- Объединение кадров в действиях трансформации (shape tweens)
- Сокращение числа различных типов ЛИНИЙ (пунктир, точки и т.п)
- Использование слоёв, для разбиения перекрывающихся объектов клипа



Принципы Macromedia Flash



- Применение звукового формата mp3
- Возможность сгруппировывать объекты на различных слоях
- Применение компонента управления проектом Library
- Возможность вставки в текущий проект ранее созданный другой проект
- Применение сценариев (Actions Script)



Сценарий во Flash



- Событие – является инициатором какого либо действия в проекте
- Целевой объект – это непосредственно объект над которым будет проведено действие вызванное событием
- Действие – действия которые выполняются над целевым объектом



А вот и мультфильм!

