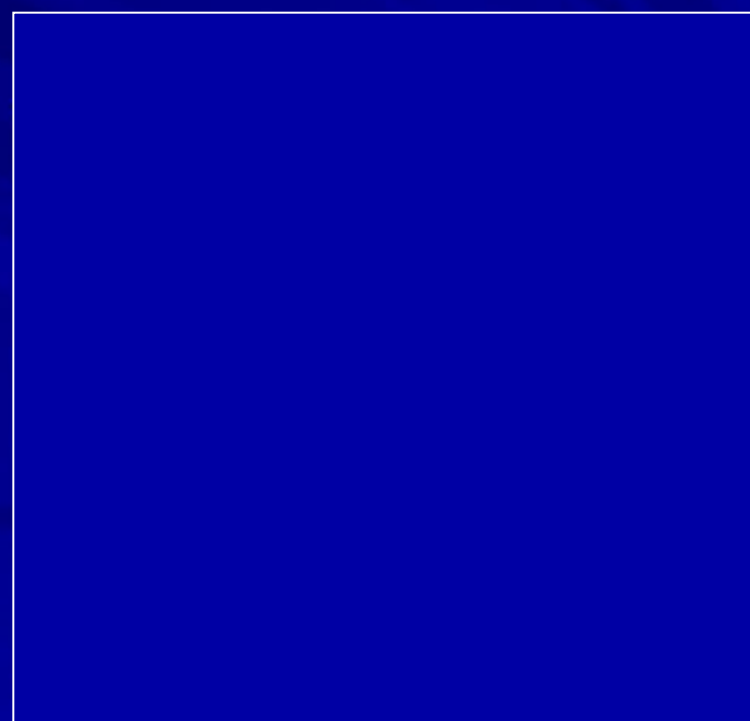


Способы хранения и передачи информации

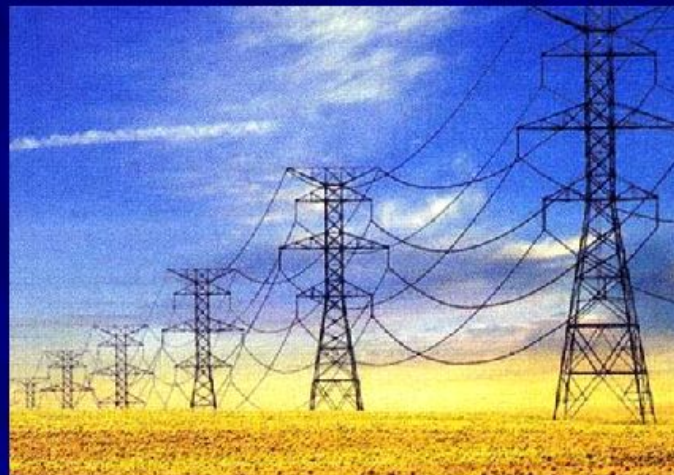
Древние способы передачи информации

- Крик, Битьё в барабаны
- Дым костра



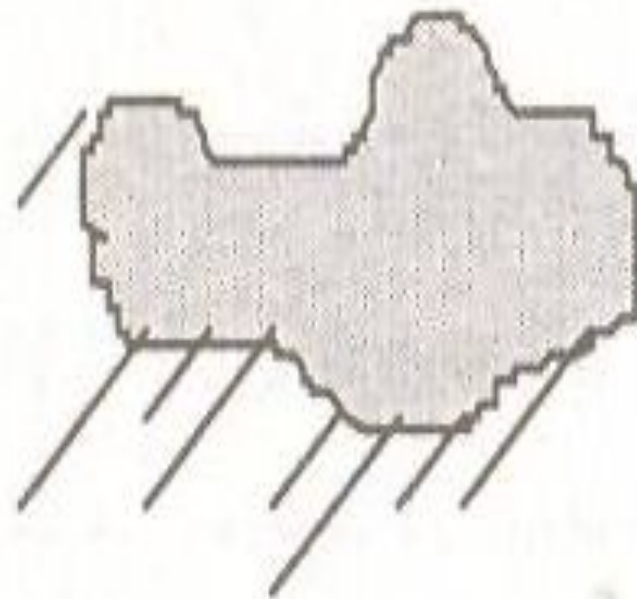
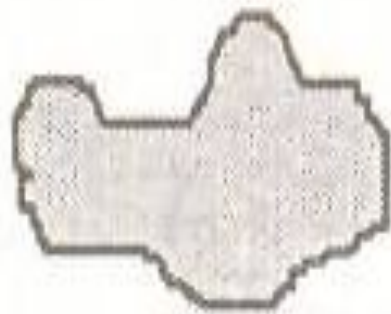
Современные способы передачи информации

- Электричество
- Магнитные волны
- Радиоволны
- Свет лазера



Информацию можно передать с помощью сигналов.

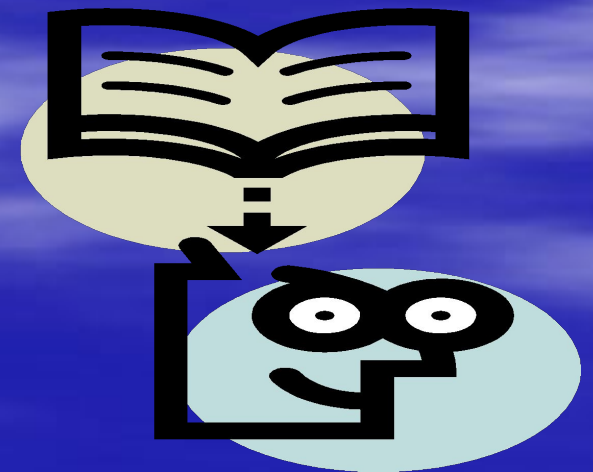




Можно ли по данным знакам
определить, о чём идёт речь?

®	!	∞	€
©	!	μ	%
#	€	*	

Кодирование информации



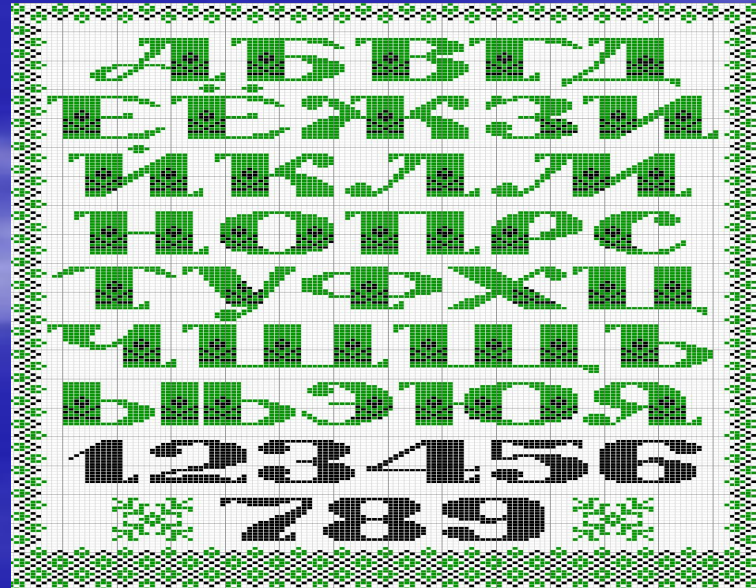
Карта успеха

Фамилия и имя:

№	Задание	Баллы
1	Действие с информацией	
2	Определения	
3	Самостоятельная работа	
4	Работа за компьютером	
5	Флажковая азбука	
Количество баллов		
Отметка за урок		

Основные понятия

- Алфавит – это полный набор знаков для кодирования информации
- Код – это система условных знаков для преобразования информации.












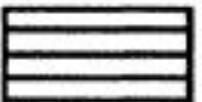

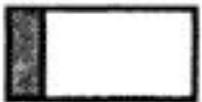


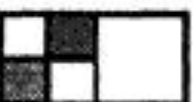



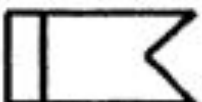






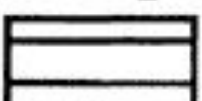


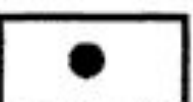




- Правила кодирования называются КЛЮЧОМ.
- Кодирование — это преобразование информации с помощью некоторого кода.

Азбука Морзе

А	• —	И	••	Р	• — •	Ш	— — — —
Б	— ••••	Й	• — — —	С	••••	Щ	— — • —
В	• — —	К	— • —	Т	—	Ъ	• — — • — •
Г	— — •	Л	• — ••	У	•• —	Ь	— •• —
Д	— ••	М	— —	Ф	•• — •	Ы	— • — —
Е	•	Н	— •	Х	••••	Э	•• — ••
Ж	•••• —	О	— — — —	Ц	— • — •	Ю	•• — —
З	— — ••	П	• — — •	Ч	— — — •	Я	• — • —

Флажковая азбука

А 	Б 	В 	Г 	Д 	Е 	Ё 
Ж 	З 	И 	Й 	К 	Л 	М 
Н 	О 	П 	Р 	С 	Т 	У 
Ф 	Х 	Ц 	Ч 	Ш 	Щ 	Ъ 
Ы 	Ь 	Э 	Ю 	Я 		

Русский алфавит

А	Б	В	Г	Д	Е	Ё	Ж	З	И	Й
<i>01</i>	<i>02</i>	<i>03</i>	<i>04</i>	<i>05</i>	<i>06</i>	<i>07</i>	<i>08</i>	<i>09</i>	<i>10</i>	<i>11</i>
К	Л	М	Н	О	П	Р	С	Т	У	Ф
<i>12</i>	<i>13</i>	<i>14</i>	<i>15</i>	<i>16</i>	<i>17</i>	<i>18</i>	<i>19</i>	<i>20</i>	<i>21</i>	<i>22</i>
Х	Ц	Ч	Ш	Щ	Ъ	Ы	Ь	Э	Ю	Я
<i>23</i>	<i>24</i>	<i>25</i>	<i>26</i>	<i>27</i>	<i>28</i>	<i>29</i>	<i>30</i>	<i>31</i>	<i>32</i>	<i>33</i>

КОМПЬЮТЕР → **12 16 14 17 30 32 20 06 18**

Расшифруйте фразу

4 5 6

5 18 21 8 2 1

17 18 16 25 15 1

20 1 14

23 16 18 16 26 16

10 5 21 20

5 6 13 1

**Где дружба прочна, там хорошо
идут дела**

Физкультминут



- Раз – согнуться,
разогнуться,
- Два – нагнуться,
повернуться,



- Три - в ладоши три хлопка,
- Головою три кивка.





- На четыре – руки шире,
- Пять, шесть - тихо сесть,
- Семь, восемь – лень отбросим.



Практическая работа

1. РАКЕТА
2. 25 руб. 57 коп.
3. 19, 13, 16, 2, 16, 5, 19, 12, 16, 11
4. ЗЕМЛЯ
5. А) ПРОГРАММА
Б) МЕНЮ
В) КУРСОР

Подведение итогов

Если вы набрали:

- 21–18 баллов – оценка “5”
- 17–14 баллов – оценка “4”
- 13–10 баллов – оценка “3”

Домашнее задание на альбомном листе.

Отметка «4 и 5» за урок - создать свою кодировочную таблицу и с помощью неё закодировать пословицу или поговорку о дружбе.

Отметка «3» за урок - создать свою кодировочную таблицу и с помощью неё закодировать свою фамилию и имя.