

# Способы хранения и передачи информации

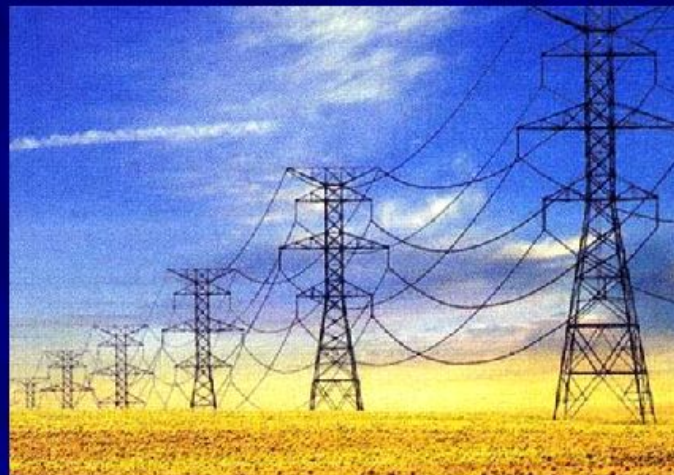
# Древние способы передачи информации

- Крик, Битьё в барабаны
- Дым костра



# Современные способы передачи информации

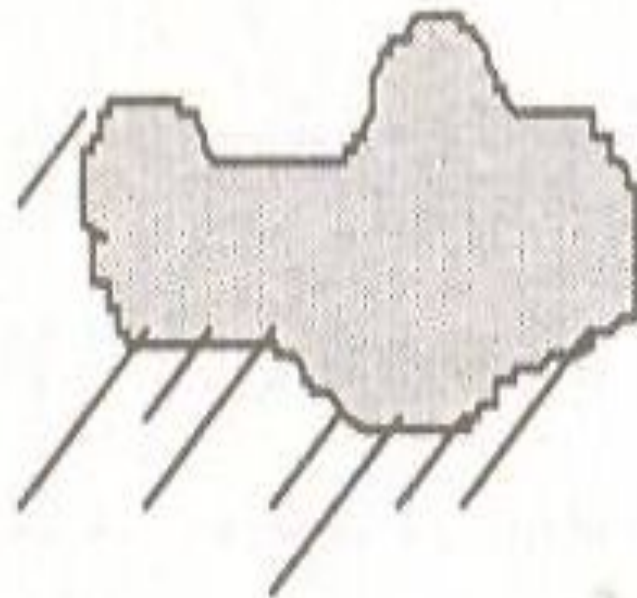
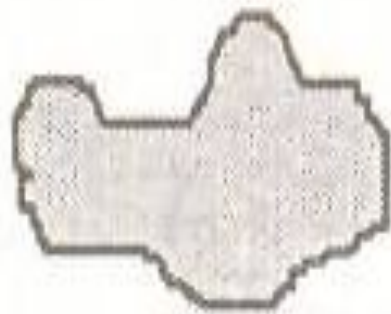
- Электричество
- Магнитные волны
- Радиоволны
- Свет лазера



Информацию можно передать с помощью сигналов.



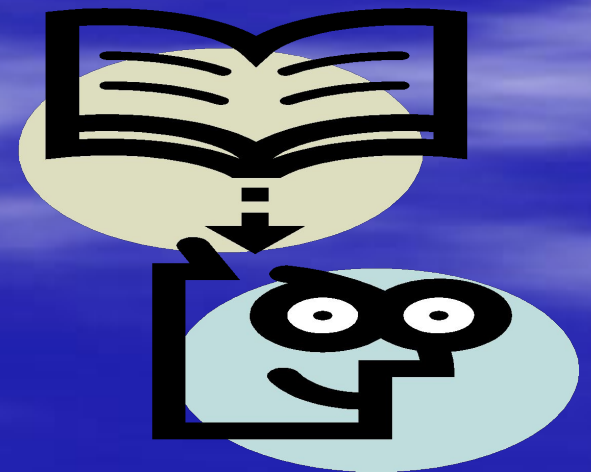




Можно ли по данным знакам  
определить, о чём идёт речь?

®	!	∞	€
©	!	μ	%
#	€	*	

# Кодирование информации



# Карта успеха

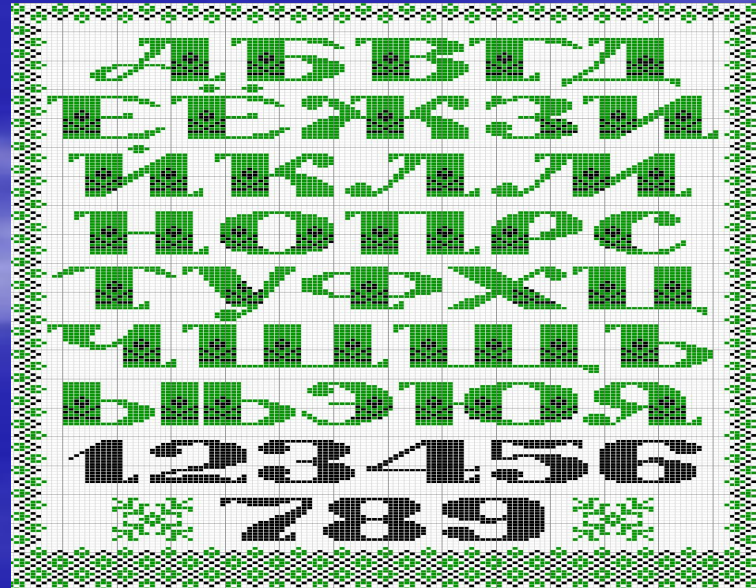
Фамилия и имя:

№	Задание	Баллы
1	Действие с информацией	
2	Определения	
3	Самостоятельная работа	
4	Работа за компьютером	
5	Флажковая азбука	
Количество баллов		
Отметка за урок		



# Основные понятия

- Алфавит – это полный набор знаков для кодирования информации
- Код – это система условных знаков для преобразования информации.














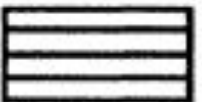

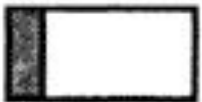


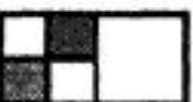



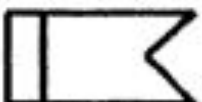






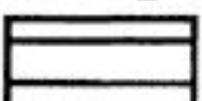


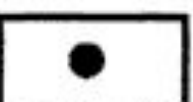




- Правила кодирования называются КЛЮЧОМ.
- Кодирование — это преобразование информации с помощью некоторого кода.

# Азбука Морзе

А	• —	И	••	Р	• — •	Ш	— — — —
Б	— ••••	Й	• — — —	С	••••	Щ	— — • —
В	• — —	К	— • —	Т	—	Ъ	• — — • — •
Г	— — •	Л	• — ••	У	•• —	Ь	— •• —
Д	— ••	М	— —	Ф	•• — •	Ы	— • — —
Е	•	Н	— •	Х	••••	Э	•• — ••
Ж	•••• —	О	— — — —	Ц	— • — •	Ю	•• — —
З	— — ••	П	• — — •	Ч	— — — •	Я	• — • —

# Флажковая азбука

А 	Б 	В 	Г 	Д 	Е 	Ё 
Ж 	З 	И 	Й 	К 	Л 	М 
Н 	О 	П 	Р 	С 	Т 	У 
Ф 	Х 	Ц 	Ч 	Ш 	Щ 	Ъ 
Ы 	Ь 	Э 	Ю 	Я 		



# Русский алфавит

<b>А</b>	<b>Б</b>	<b>В</b>	<b>Г</b>	<b>Д</b>	<b>Е</b>	<b>Ё</b>	<b>Ж</b>	<b>З</b>	<b>И</b>	<b>Й</b>
<i>01</i>	<i>02</i>	<i>03</i>	<i>04</i>	<i>05</i>	<i>06</i>	<i>07</i>	<i>08</i>	<i>09</i>	<i>10</i>	<i>11</i>
<b>К</b>	<b>Л</b>	<b>М</b>	<b>Н</b>	<b>О</b>	<b>П</b>	<b>Р</b>	<b>С</b>	<b>Т</b>	<b>У</b>	<b>Ф</b>
<i>12</i>	<i>13</i>	<i>14</i>	<i>15</i>	<i>16</i>	<i>17</i>	<i>18</i>	<i>19</i>	<i>20</i>	<i>21</i>	<i>22</i>
<b>Х</b>	<b>Ц</b>	<b>Ч</b>	<b>Ш</b>	<b>Щ</b>	<b>Ъ</b>	<b>Ы</b>	<b>Ь</b>	<b>Э</b>	<b>Ю</b>	<b>Я</b>
<i>23</i>	<i>24</i>	<i>25</i>	<i>26</i>	<i>27</i>	<i>28</i>	<i>29</i>	<i>30</i>	<i>31</i>	<i>32</i>	<i>33</i>

**КОМПЬЮТЕР** → **12 16 14 17 30 32 20 06 18**

# Расшифруйте фразу

4 5 6

5 18 21 8 2 1

17 18 16 25 15 1

20 1 14

23 16 18 16 26 16

10 5 21 20

5 6 13 1

**Где дружба прочна, там хорошо  
идут дела**



# ФИЗКУЛЬТМИНУТ



- Раз – согнуться,  
разогнуться,
- Два – нагнуться,  
повернуться,



- Три - в ладоши три хлопка,
- Головою три кивка.







- На четыре – руки шире,
- Пять, шесть - тихо сесть,
- Семь, восемь – лень отбросим.



# Практическая работа

1. РАКЕТА
2. 25 руб. 57 коп.
3. 19, 13, 16, 2, 16, 5, 19, 12, 16, 11
4. ЗЕМЛЯ
5. А) ПРОГРАММА  
Б) МЕНЮ  
В) КУРСОР

# Подведение итогов

Если вы набрали:

- 21–18 баллов – оценка “5”
- 17–14 баллов – оценка “4”
- 13–10 баллов – оценка “3”

# Домашнее задание на альбомном листе.

Отметка «4 и 5» за урок - создать свою кодировочную таблицу и с помощью неё закодировать пословицу или поговорку о дружбе.

Отметка «3» за урок - создать свою кодировочную таблицу и с помощью неё закодировать свою фамилию и имя.