

# Устройства персонального компьютера



# Строение компьютера

Как правило, персональные компьютеры состоят из трёх частей:

- Системного блока;
- Клавиатуры, позволяющей вводить информацию;
- Монитора (или дисплея), предназначенного для отображения текстовой и графической информации.



# Строение компьютера

Компьютеры также выпускают в портативных вариантах, а именно: в «наколенном» (лэптон) или «блокнотном» (ноутбук) исполнении. В данном случае системный блок, монитор и клавиатурой, в то время как монитор выполнен в виде крышки к клавиатуре.



# Строение компьютера

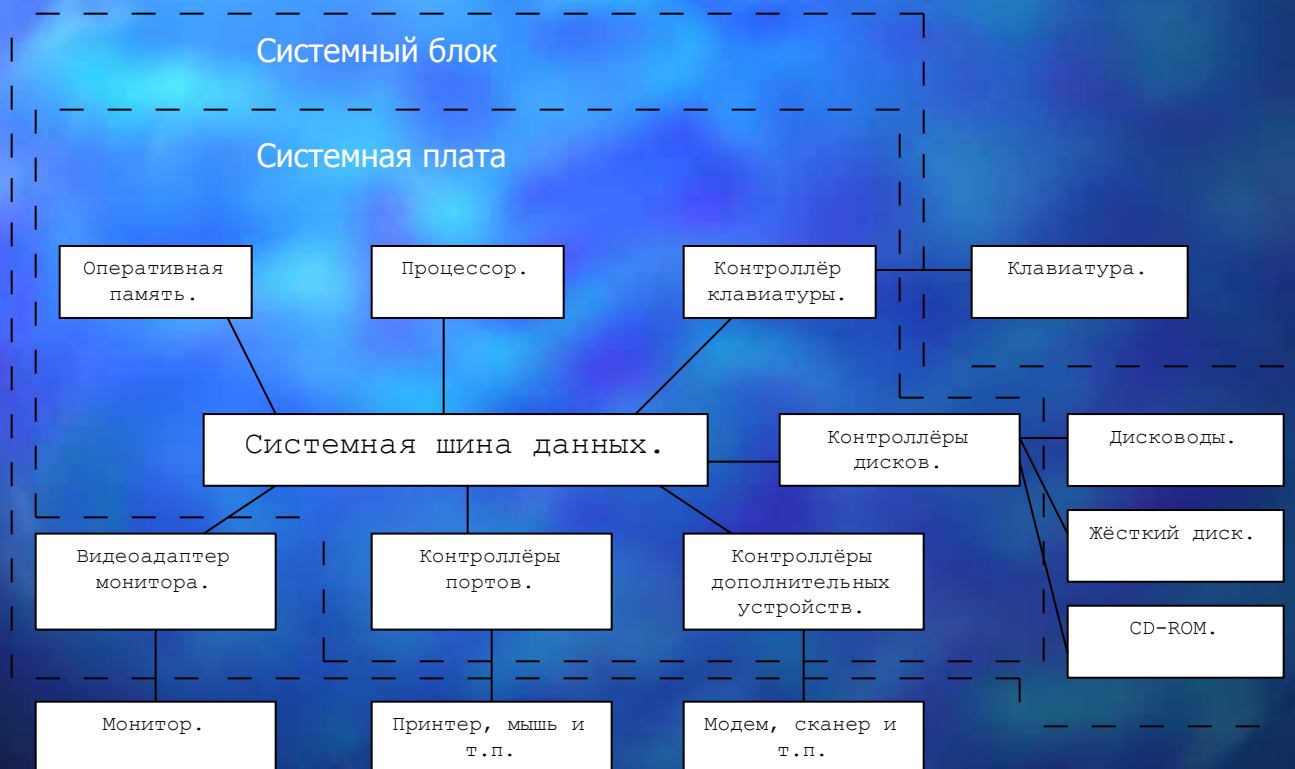


Именно **системный блок** является в компьютере «главным». В нём располагаются все основные узлы компьютера:

- Электронные схемы, управляющие работой компьютера (микропроцессор, оперативная память, контролеры устройств и т.д.)
- Блок питания, преобразующий электропитание сети в постоянный ток низкого напряжения, который подаётся на электронные схемы компьютера;
- Накопители (или дисководы) для гибких магнитных дисков, используемые для чтения и записи на гибкие магнитные диски (дискеты);
- Накопитель на жёстком магнитном диске, предназначенный для чтения и записи на несъёмный жёсткий магнитный диск (винчестер).



# Блок-схема устройства компьютера



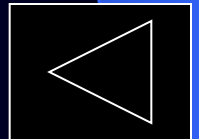
# Устройства персонального компьютера:

- Устройства вывода и отображения информации.
- Устройства «виртуальной реальности».
- Устройства ввода информации.
- Устройства управления.
- Устройства связи и передачи данных.



# Устройства вывода и отображения информации:

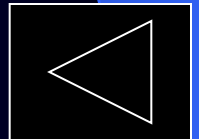
- Монитор
- Принтер
- Колонки



# Устройство вывода и отображения информации.



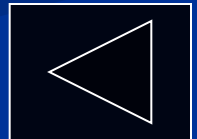
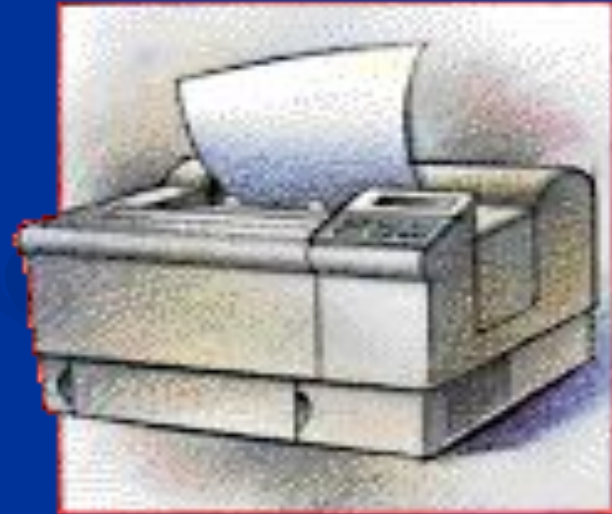
Монитор. Монитор (дисплей) компьютера предназначен для вывода на экран текстовой и графической информации.





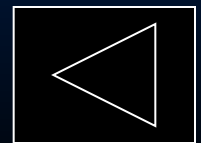
# Устройство вывода и отображения информации.

Принтеры. Принтер, или печатающее устройство, предназначен для вывода информации на бумагу.



# Устройство вывода и отображения информации.

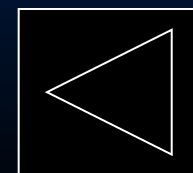
Колонки. Колонки предназначены для воспроизведения информации в виде звуков, сигналов.



# Устройства «виртуальной реальности».

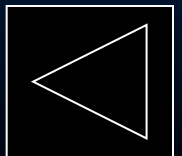
Очки «объёмного изображения».

Предназначены для создания иллюзии трёхмерного пространства.



# Устройства ввода информации:

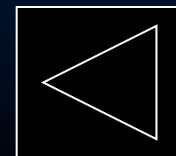
- Клавиатура.
- Сканер.



# Устройство ввода информации.

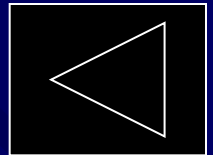
## Клавиатура.

Предназначена для ввода информации от пользователя. Расположение латинских букв на клавиатуре, как правило, такое же, как и на английской пишущей машинке, а кириллицы – как на русской пишущей машинке.



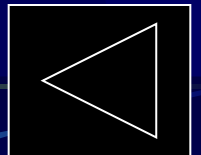
# Устройство ввода информации

Сканер. Это устройство используется для считывания в компьютер текстовой и графической информации. Сканеры могут вводить в компьютер рисунки.



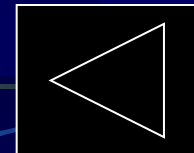
# Устройства управления:

- Мышь.
- Игровые манипуляторы.



# Устройство управления

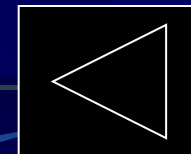
Мышь. Мышью называют манипулятор для ввода информации в компьютер, представляющий собой небольшую коробочку с двумя или тремя клавишами, которая легко умещается в ладони.





# Устройство управления

Игровые  
манипуляторы.  
(джойстики)



# Устройства связи и передачи данных.

Модем. Данное устройство используется для обмена информацией через телефонную сеть.

