

# Строки в Pascal

Автор: учитель информатики  
МКОУ Плесской СОШ  
Юдин А.Б.

**Строка** - это массив символов, т.е. элементов типа **char**. В Паскале строке соответствует тип данных **String**.

```
var Имя : string [Длина];
```

Если длина не указана, выделяется память под строку до 255 символов.

```
var s1:string;
```

строка 255  
СИМВОЛОВ

```
var s2:string[20];
```

строка 20  
СИМВОЛОВ

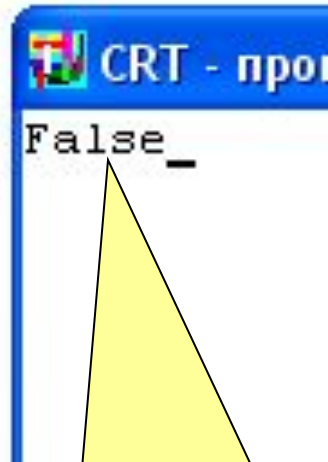
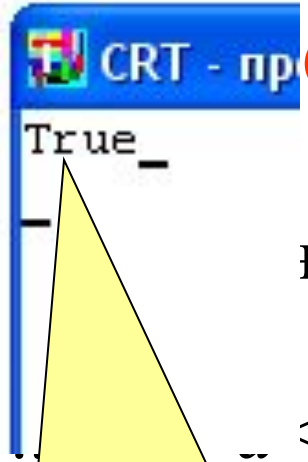
# Сравнение двух строк

```

•Program1.pas
PROGRAM Dlina_2;
uses Crt;
VAR S1,s2,S3 : STRING;
    a:boolean;
BEGIN
    s1:='КЛАСС';
    s2:='класс';
    a:=s1<s2;
    Writeln(a);
END.
  
```

```

•Program1.pas
PROGRAM Dlina_2;
uses Crt;
VAR S1,s2,S3 : STRING;
    a:boolean;
BEGIN
    s1:='КЛАСС';
    s2:='KLASS';
    a:=s1<s2;
    Writeln(a);
END.
  
```



Например: 'АДС' < 'ЛС'

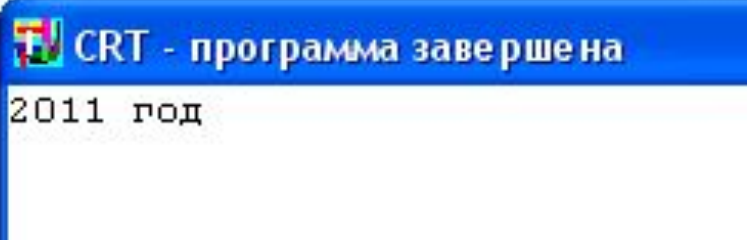
Сумма кодов строки S1<S2,

Сумма кодов строки S1>S2,

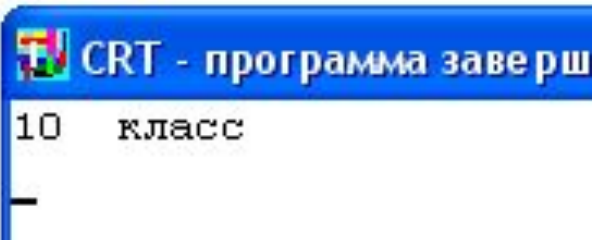
## Соединение двух строк.

```
s1:='2011' + ' год';  
Writeln(s1);
```

```
•Program1.pas | Д  
PROGRAM Dlina_2;  
uses Crt;  
VAR S : STRING;  
BEGIN  
    s:='2011' + ' год';  
    Writeln(s);  
  
END.
```



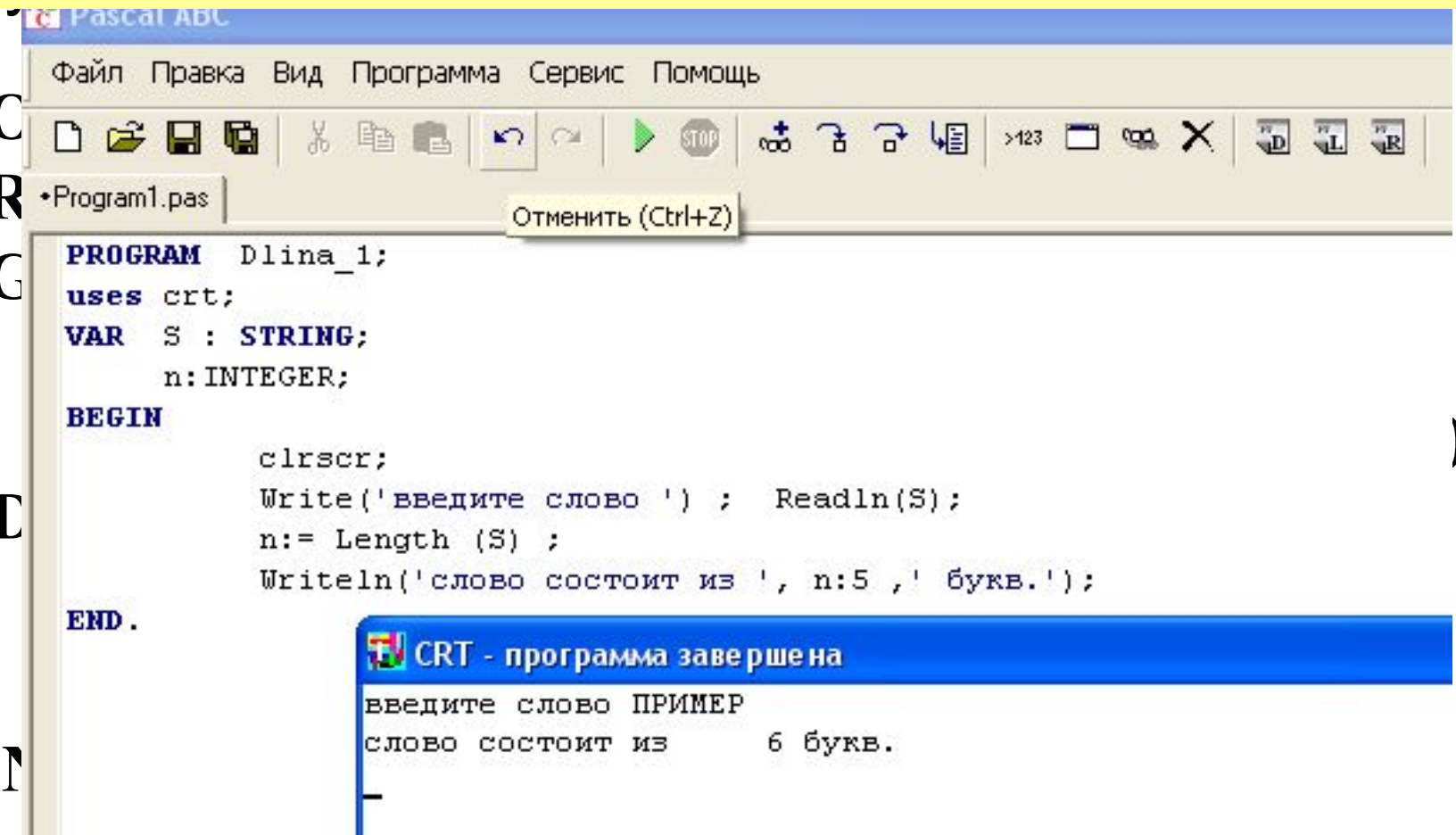
```
PROGRAM Dlina_2;  
uses Crt;  
VAR S1,s2,S3 : STRING;  
BEGIN  
    s1:='10';  
    s2:='класс';  
    s3:=s1+' '+s2;  
    Writeln(s3);  
  
END.
```



```
s1:='10';  
s2:='класс';  
s3:=s1+' '+s2;  
Writeln(s3);
```

# Задача 1. Составить программу подсчитывающую количество букв в слове.

PROC  
VAR  
BEG  
END  
EN



функции

## Задача 2. Сравнить длину двух строк введенных с клавиатуры.

```
Uses crt;  
var a,b:string;  
    m,n:Integer;  
Begin  
  Clrscr;  
  Writeln('Введи первую строку ');Readln(a);  
  Writeln('Введи вторую строку ');Readln(b);  
  m:=Length(a);  
  n:=Length(b);  
  if (m=n) then writeln('Строки равны');  
  if (m>n) then writeln('Первая больше');  
  if (m<n) then writeln('Вторая больше');  
End.
```

Вычисляем  
длину строк

Сравниваем  
длины и выводим  
соответствующие  
пояснения

# Функция

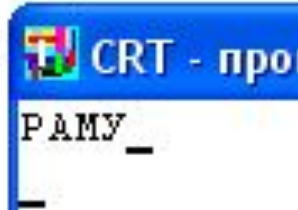
## Сору

Функция **Сору(S, P, N)** выделяет из строки S подстроку длиной N символов, начиная с позиции P. Здесь N и P – целочисленные выражения.

```

•Program1.pas
PROGRAM Dlina_2;
uses Crt;
VAR S1,s2,S3 : STRING;
BEGIN
  s1:='МАМА МЫЛА РАМУ';
  s2:=COPY(s1,11,4);
  Writeln(s2);
END.

```



**В фразе МАМА  
 МЫЛА РАМУ  
 слово РАМУ  
 начинается с 11  
 буквы и состоит  
 из 4 букв  
 COPY(s1,11,4)**

**Задача 3.** Составить программу осуществляющую вырезку из слова ИНФОРМАТИКА букв так, что бы из них получилось слово ТОРТ.

Второй вариант:

**Program n3\_2;**

**Uses crt;**

**var a,b:string;**

**Begin**

**Clrscr;**

**a:='информатика';**

**b:=a[8]+a[4]+a[5]+a[8];**

**writeln(b);**

**End.**

writeln(b);

**End.**

Используй  
функцию  
работает  
символь  
перемен  
COP

Используем  
определение  
строки как массива  
СИМВОЛОВ



**Задача 4.** Составьте программу которая выводит первую и последнюю цифру натурального числа, введенного с клавиатуры.

```
PROGRAM Primer;
uses Crt;
VAR S: STRING;
    n: INTEGER;
BEGIN
    Write('Введи число '); readln(n);
    Str(n, S);
    Writeln('Первая цифра - ', S[1]);
    Writeln('Последняя цифра - ', S[length(S)]);
END.
```

ЧИСЛО

CRT - программа завершена

```
Введи число 12345678
Первая цифра - 1
Последняя цифра - 8
_
```

**Writeln('Последняя цифра - ', S[length(S)]);**  
**END.**

## Процедура VAL

Процедура val позволяет преобразовать цифровые символы (изображение числа) в число. В общем виде обращение к процедуре выглядит так:

**VAL (Строка, Число, Код) ;**

где **Строка** – строковая константа или переменная, содержащая изображение числа;

**Число** – переменная целого или дробного типа, которой должно быть присвоено значение

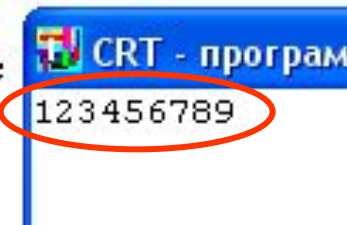
**Код** – возвращаемый процедурой код ошибки (целое число)

•Program1.pas

```

PROGRAM Dlina_2;
uses Crt;
VAR S1,s2,S3 : STRING;
    n,code:INTEGER;
BEGIN
    s1:='123456789';
    val(s1,n,code);
    Writeln(n);
END.

```



BEGIN

s1:='123456789';

val(s1,n,code);

Writeln(n);

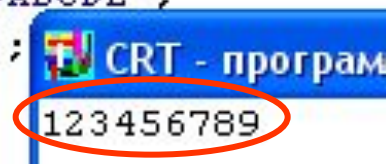
END.

•Progra Открыть (Ctrl+O)

```

PROGRAM Dlina_2;
uses Crt;
VAR S1,s2,S3 : STRING;
    n,code:INTEGER;
BEGIN
    s1:='123456789ABCDE';
    val(s1,n,code);
    Writeln(n);
END.

```



BEGIN

s1:='123456789ABCDE';

val(s1,n,code);

Writeln(n);

END.

**В PascalABC есть более развитый арсенал преобразований как в DELPHI:**

**S:=IntToStr(N)** - преобразует целое число к строке;

**n:=StrToInt(S)** - преобразует строку в целое число

**S:=FloatToStr(r)** - преобразует вещественное число к строке

**R:=StrToFloat(s)** преобразует строку в вещественное число.

**Если преобразование невозможно, то возникает ошибка времени выполнения**

```

VAR S: STRING; a,b,c:real;
code:INTEGER;
BEGIN

```

```

Write

```

```

val(s

```

```

val(s

```

```

if (s[

```

```

if (s[

```

```

if (s[

```

```

if (s[

```

```

clrscr

```

```

Write

```

```

END.

```

```

PROGRAM Primer;

```

```

uses Crt;

```

```

VAR S: STRING;

```

```

a,b,c:real;

```

```

code:INTEGER;

```

```

BEGIN

```

```

Write('ВВеди выражение ');read(s);

```

```

val(s[1],a,code);

```

```

val(s[3],b,code);

```

```

if (s[2]='+') then c:=a+b;

```

```

if (s[2]='-') then c:=a-b;

```

```

if (s[2]='*') then c:=a*b;

```

```

if (s[2]='/') then c:=a/b;

```

```

clrscr;

```

```

Writeln(s,c);

```

```

END.

```

CRT - прог

3-5=-2

берем  
третий

л и

зуем в

то

# Функции ORD и CHR

Функция **Ord(S)** – определяет порядковый номер символа.

Функция **Chr(i)** – определяет символ с порядковым номером *i*


```
PROGRAM Primer;  
uses Crt;  
VAR s1: STRING;  
    n: INTEGER;  
BEGIN  
    n:=255;  
    s1:=chr(n);  
    Writeln(s1);  
END.
```



По номеру **255**  
ВЫВОДИМ СИМВОЛ  
ИЗ КОДОВОЙ  
таблицы **Я**

**Задача 6.** Составьте программу, которая по символу введенному с клавиатуры, выводит его номер в кодовой таблице.

```
PROGRAM Primer;  
uses Crt;  
VAR S: char;  
    n, code: INTEGER;  
BEGIN  
    Write('Введи символ '); readln(s);  
    Writeln('Символ ', s, ' имеет код -', ord(s));  
END.
```

 CRT - программа завершена

```
Введи символ R  
Символ R имеет код -82
```

));

**Задача 7.** Дана строка символов. Определить сколько раз в ней встречается буква А (русская).

```
Program n5;  
Uses Crt;  
Var s:string;  
    i,k:integer;  
begin  
  ClrScr;  
  Write('Введи строку '); readln(s);  
  k:=0;  
  for i:=1 to length(s) do if (s[i]='А') then k:=k+1;  
  writeln('Буква А встречается = ', k:8, ' раз');  
end.
```

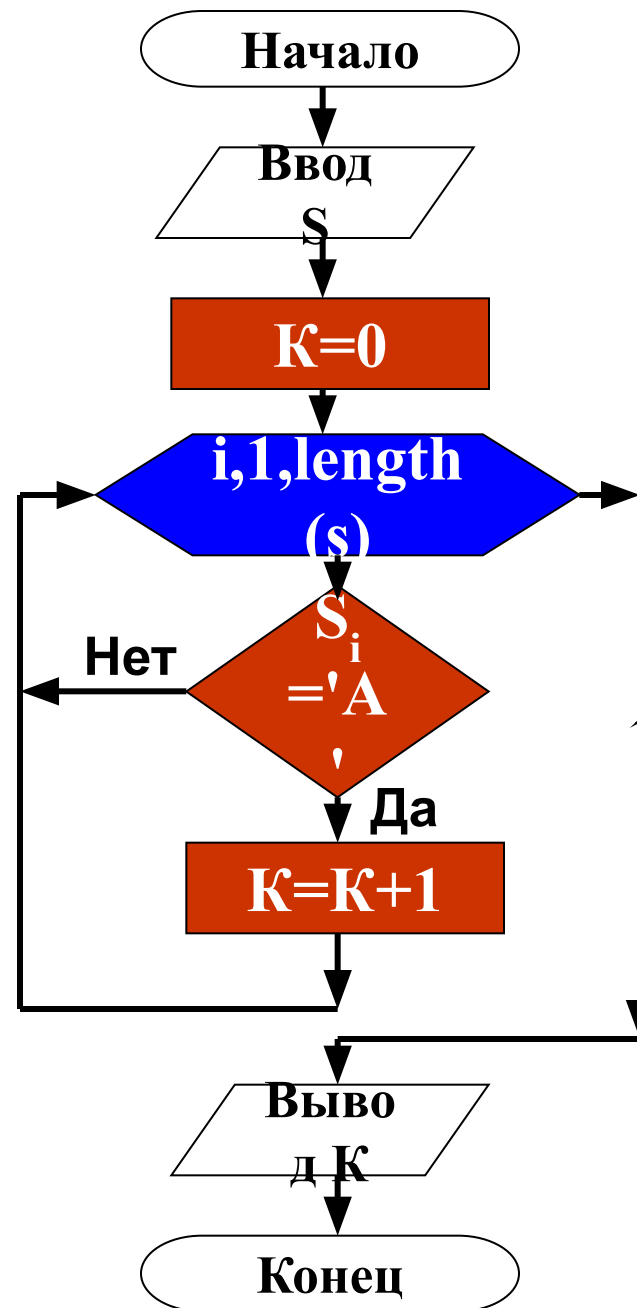
Перебираем от 1 до последней буквы

Если на i-ом месте стоит А увеличиваем К на 1



**Замечание.** Если требуется поиск нескольких символов в строке, то условия заключаем в программные скобки BEGIN ... END

```
for i:=1 to length(s) do begin  
    if (s[i]=.....  
    if (s[i]=.....  
end;
```



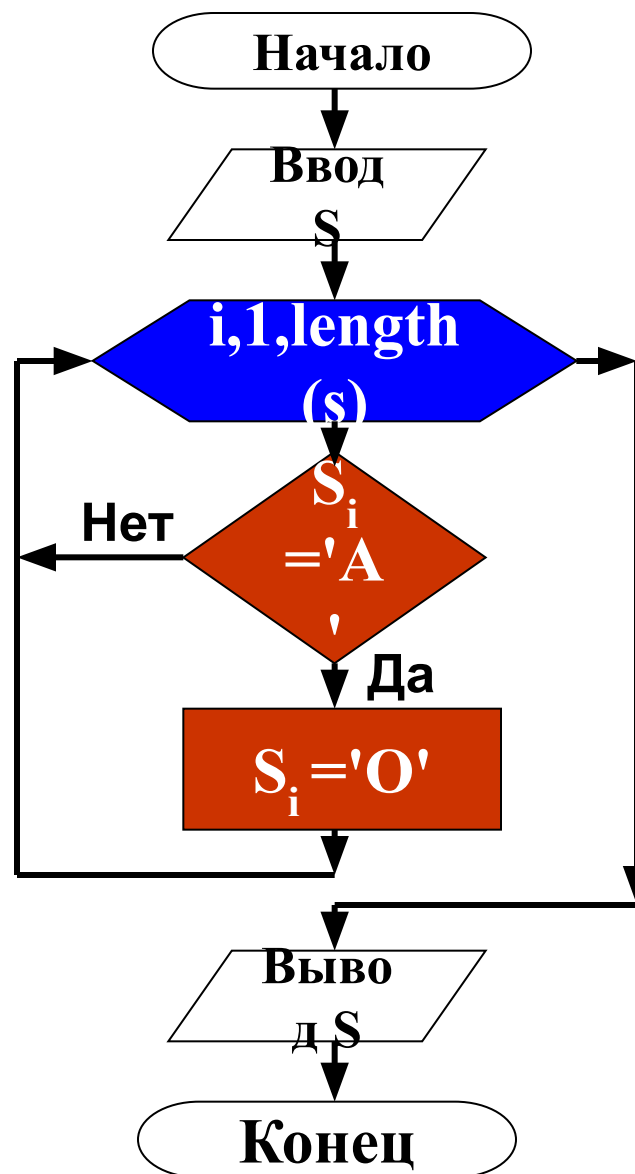
Блок-схема к  
задаче  
подсчета букв  
А в строке

**Задача 8.** Дана строка символов. Заменить в ней все буквы А на букву О.

```
Program n6;  
Uses Crt;  
Var s:string;  
    i:integer;  
begin  
  ClrScr;  
  Write('Введи строку '); readln(s);  
  for i:=1 to length(s) do if (s[i]='A') then s[i]:='O';  
  writeln(s);  
end.
```

Перебираем от 1 до последней буквы

Если на i-ом месте стоит А ставим на i-е место О.



Блок-схема к  
задаче замен  
буквы А на О

**Задача 9** Удалить из строки введенной с клавиатуры все буквы R (латинские, заглавные).

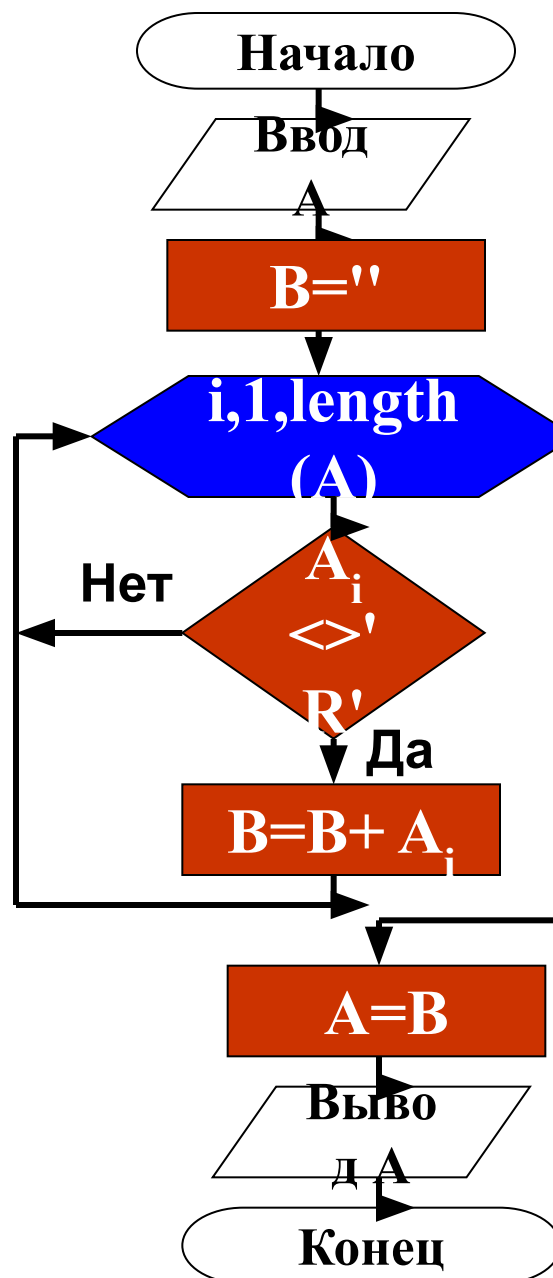
```
Program n7;  
Uses Crt;  
var a,b:String;  
    i:integer;  
begin  
  ClrScr;  
  Write('Введи строку = ');readln(a);  
  b:='';  
  for i:=1 to length(a) do if (a[i]<>'R') then b:=b+a[i];  
  a:=b;  
  writeln(a);  
end.
```

Подготавливаем  
дополнительную  
переменную

Перебираем от 1 до  
последней буквы

Если на i-ом месте  
не стоит R то  
прибавляем эту  
букву к тому, что  
есть в B

То, что получилось в B  
перемещаем обратно  
в A



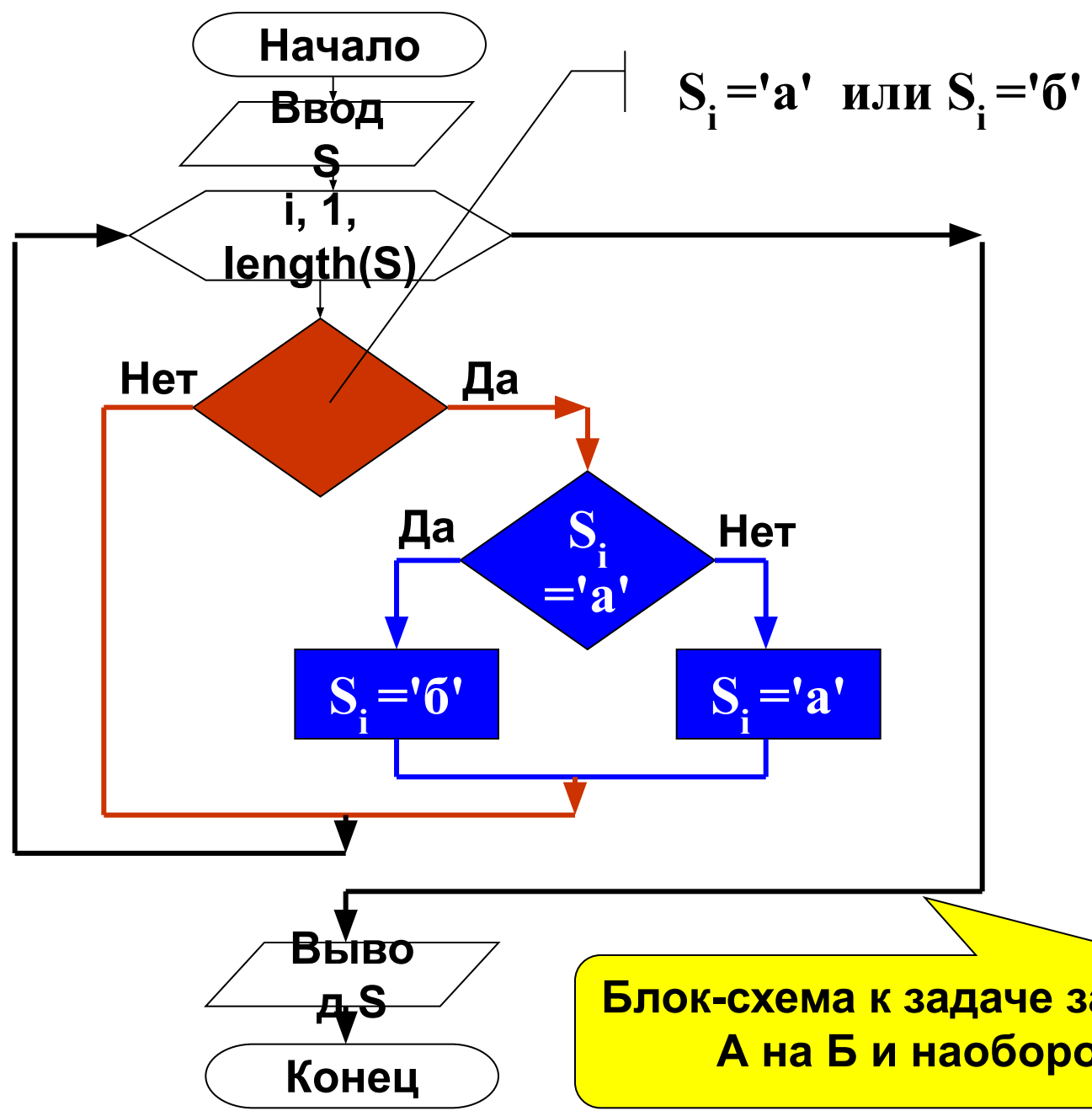
Блок-схема к задаче удаления букв R из строки

**Задача 10.** В заданном тексте везде букву "а" заменить на букву "б", а букву "б" - на букву "а".

```
begin  
clrscr;  
Readln(s);  
for i:=1 to length(s) do  
if (s[i]='a') or (s[i]='б') then  
if (s[i]='a') then s[i]:='б' else s[i]:='a';  
writeln(s);  
end.
```

Из всей строки нам  
нужно выбрать  
только А и Б

И только после  
осуществлять  
замену



Блок-схема к задаче замены А на Б и наоборот

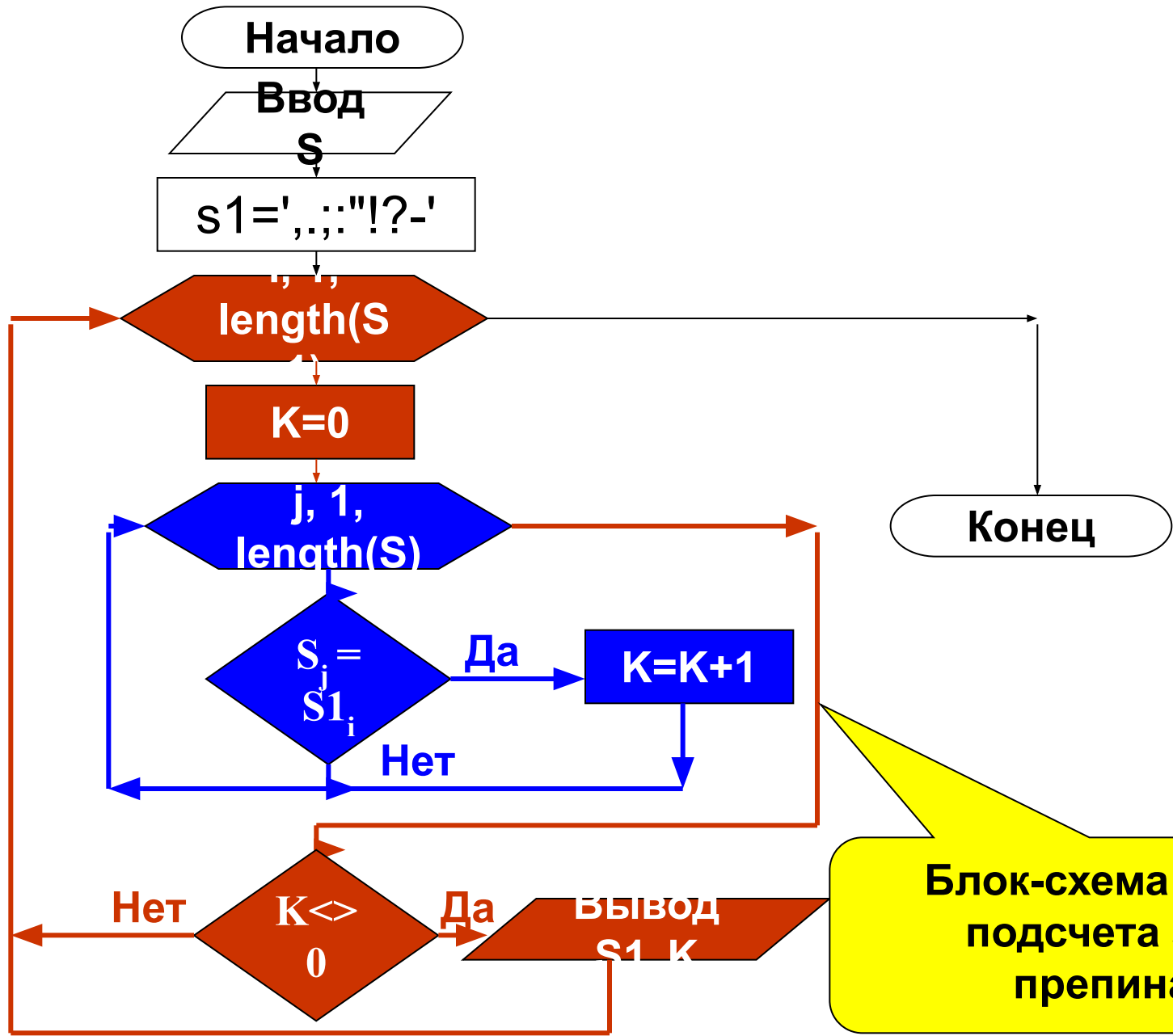


**Задача 11.** Дана строка символов, содержащая знаки препинания. Подсчитать какие и сколько знаков препинания содержит строка.

```
begin  
ClrScr;  
Write('ВВеди строку '); readln(s);  
s1:='.,;:"!?-';  
for i:=1 to length(s1) do begin  
  k:=0;  
  for j:=1 to length(s) do if (s[j]=s1[i]) then k:=k+1;  
  if (k<>0) then writeln(s1[i], ' - ', k:5, ' раз');  
end;  
end.
```

Внешний цикл.

Тело внешнего цикла содержит цикл, отвечающий за перебор символов введенной строки



Блок-схема к задаче подсчета знаков препинания