

Строки в Pascal

Автор: учитель информатики
МКОУ Плесской СОШ
Юдин А.Б.

Строка - это массив символов, т.е. элементов типа **char**. В Паскале строке соответствует тип данных **String**.

```
var Имя : string [Длина];
```

Если длина не указана, выделяется память под строку до 255 символов.

```
var s1:string;
```

строка 255
СИМВОЛОВ

```
var s2:string[20];
```

строка 20
СИМВОЛОВ

Сравнение двух строк

```

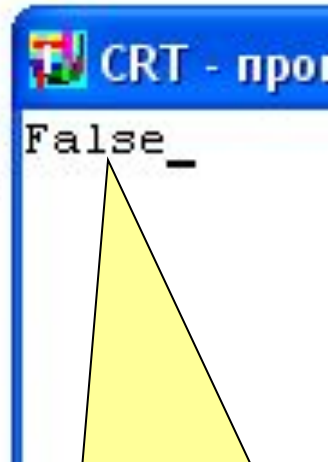
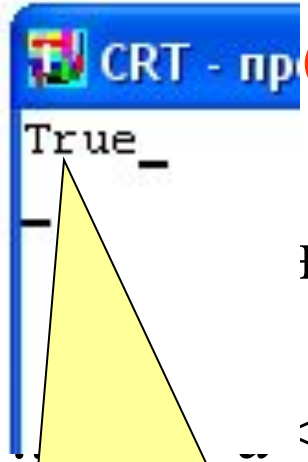
•Program1.pas
PROGRAM Dlina_2;
uses Crt;
VAR S1,s2,S3 : STRING;
    a:boolean;
BEGIN
    s1:='КЛАСС';
    s2:='класс';
    a:=s1<s2;
    Writeln(a);
END.

```

```

•Program1.pas
PROGRAM Dlina_2;
uses Crt;
VAR S1,s2,S3 : STRING;
    a:boolean;
BEGIN
    s1:='КЛАСС';
    s2:='KLASS';
    a:=s1<s2;
    Writeln(a);
END.

```



Например: 'АДС' < 'ЛС'

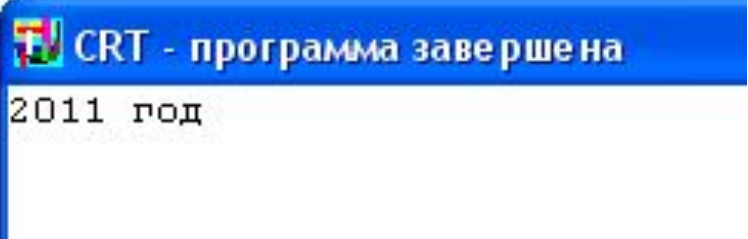
Сумма кодов строки S1<S2,

Сумма кодов строки S1>S2,

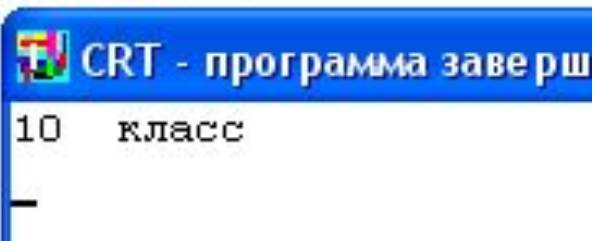
Соединение двух строк.

```
s1:='2011' + ' год';  
Writeln(s1);
```

```
•Program1.pas | Д  
PROGRAM Dlina_2;  
uses Crt;  
VAR S : STRING;  
BEGIN  
    s:='2011' + ' год';  
    Writeln(s);  
  
END.
```



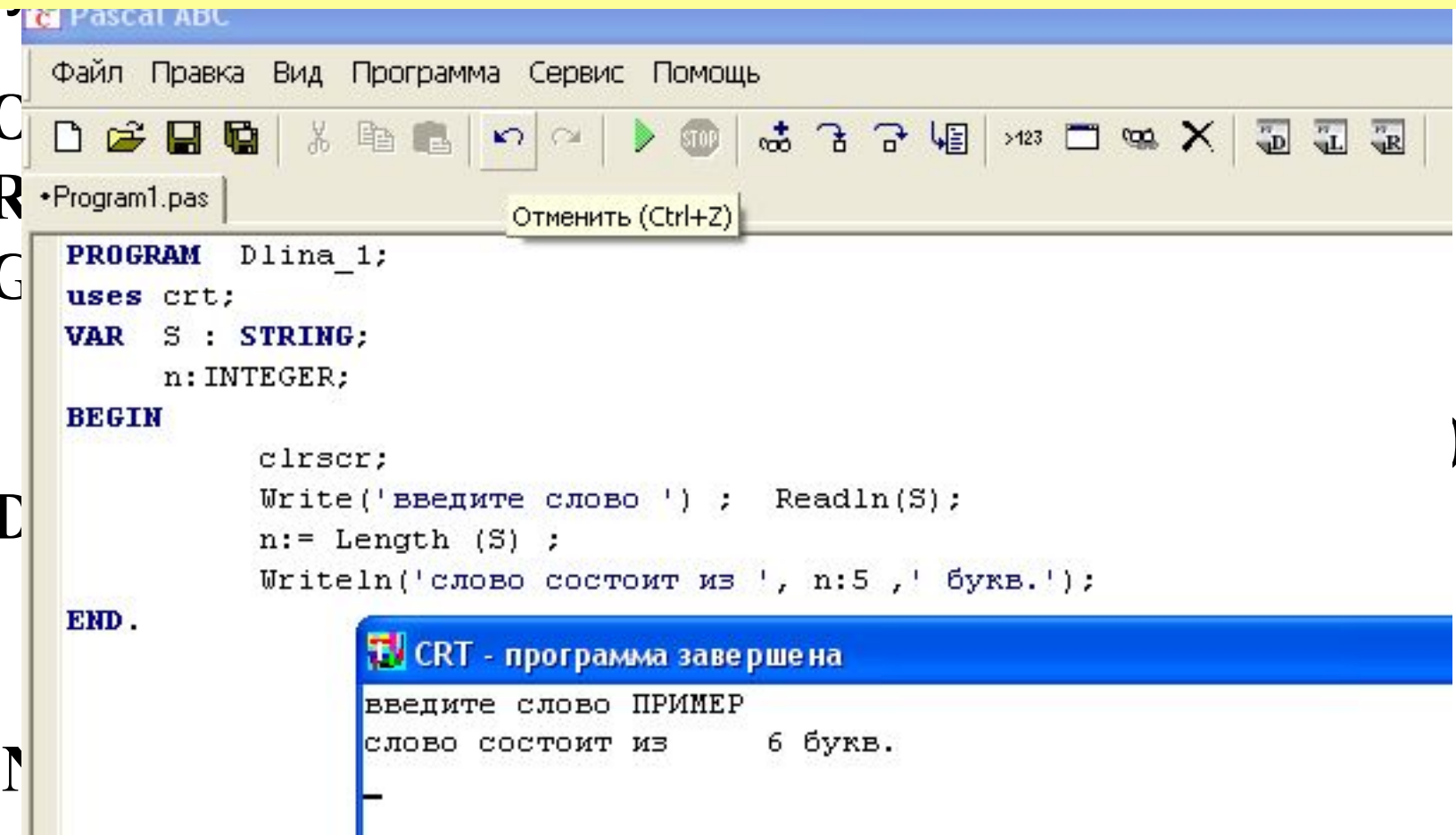
```
PROGRAM Dlina_2;  
uses Crt;  
VAR S1,s2,S3 : STRING;  
BEGIN  
    s1:='10';  
    s2:='класс';  
    s3:=s1+' '+s2;  
    Writeln(s3);  
  
END.
```



```
s1:='10';  
s2:='класс';  
s3:=s1+' '+s2;  
Writeln(s3);
```

Задача 1. Составить программу подсчитывающую количество букв в слове.

PROC
VAR
BEG
END
EN



);

функции

Задача 2. Сравнить длину двух строк введенных с клавиатуры.

```
Uses crt;  
var a,b:string;  
    m,n:Integer;  
Begin  
  Clrscr;  
  Writeln('Введи первую строку ');Readln(a);  
  Writeln('Введи вторую строку ');Readln(b);  
  m:=Length(a);  
  n:=Length(b);  
  if (m=n) then writeln('Строки равны');  
  if (m>n) then writeln('Первая больше');  
  if (m<n) then writeln('Вторая больше');  
End.
```

Вычисляем
длину строк

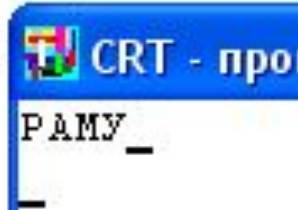
Сравниваем
длины и выводим
соответствующие
пояснения

Функция

Copy

Функция **Copy(S, P, N)** выделяет из строки S подстроку длиной N символов, начиная с позиции P. Здесь N и P – целочисленные выражения.

```
•Program1.pas  
  
PROGRAM Dlina_2;  
uses Crt;  
VAR S1,s2,S3 : STRING;  
BEGIN  
    s1:='МАМА МЫЛА РАМУ';  
    s2:=COPY(s1,11,4);  
    Writeln(s2);  
END.
```



**В фразе МАМА
МЫЛА РАМУ
слово РАМУ
начинается с 11
буквы и состоит
из 4 букв
COPY(s1,11,4)**

Задача 3. Составить программу осуществляющую вырезку из слова ИНФОРМАТИКА букв так, что бы из них получилось слово ТОРТ.

Второй вариант:

Program n3_2;

Uses crt;

var a,b:string;

Begin

Clrscr;

a:='информатика';

b:=a[8]+a[4]+a[5]+a[8];

writeln(b);

End.

writeln(b);

End.

Используем
функцию
работы
символя
перемен
COP

Используем
определение
строки как массива
СИМВОЛОВ

Задача 4. Составьте программу которая выводит первую и последнюю цифру натурального числа, введенного с клавиатуры.

```
PROGRAM Primer;  
uses Crt;  
VAR S: STRING;  
    n: INTEGER;  
BEGIN  
    Write('Введи число '); readln(n);  
    Str(n, S);  
    Writeln('Первая цифра - ', S[1]);  
    Writeln('Последняя цифра - ', S[length(S)]);  
END.
```

Ч
ИСЛО

CRT - программа завершена

```
Введи число 12345678  
Первая цифра - 1  
Последняя цифра - 8  
-
```

**Writeln('Последняя цифра - ', S[length(S)]);
END.**

Процедура VAL

Процедура val позволяет преобразовать цифровые символы (изображение числа) в число. В общем виде обращение к процедуре выглядит так:

VAL (Строка, Число, Код) ;

где **Строка** – строковая константа или переменная, содержащая изображение числа;

Число – переменная целого или дробного типа, которой должно быть присвоено значение

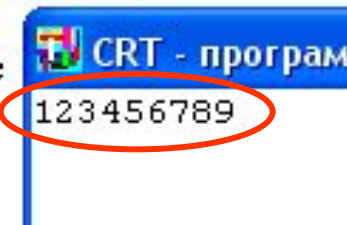
Код – возвращаемый процедурой код ошибки (целое число)

•Program1.pas

```

PROGRAM Dlina_2;
uses Crt;
VAR S1,s2,S3 : STRING;
    n,code:INTEGER;
BEGIN
    s1:='123456789';
    val(s1,n,code);
    Writeln(n);
END.

```



BEGIN

s1:='123456789';

val(s1,n,code);

Writeln(n);

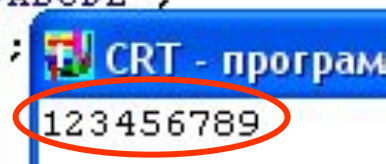
END.

•Progra Открыть (Ctrl+O)

```

PROGRAM Dlina_2;
uses Crt;
VAR S1,s2,S3 : STRING;
    n,code:INTEGER;
BEGIN
    s1:='123456789ABCDE';
    val(s1,n,code);
    Writeln(n);
END.

```



BEGIN

s1:='123456789ABCDE';

val(s1,n,code);

Writeln(n);

END.

В PascalABC есть более развитый арсенал преобразований как в DELPHI:

$S := \text{IntToStr}(N)$ - преобразует целое число к строке;

$n := \text{StrToInt}(S)$ - преобразует строку в целое число

$S := \text{FloatToStr}(r)$ - преобразует вещественное число к строке

$R := \text{StrToFloat}(s)$ преобразует строку в вещественное число.

Если преобразование невозможно, то возникает ошибка времени выполнения

```

VAR S: STRING; a,b,c:real;
code:INTEGER;
BEGIN

```

```

Write

```

```

val(s

```

```

val(s

```

```

if (s[

```

```

if (s[

```

```

if (s[

```

```

if (s[

```

```

clrscr

```

```

Write

```

```

END.

```

```

PROGRAM Primer;

```

```

uses Crt;

```

```

VAR S: STRING;

```

```

a,b,c:real;

```

```

code:INTEGER;

```

```

BEGIN

```

```

Write('Введи выражение ');read(s);

```

```

val(s[1],a,code);

```

```

val(s[3],b,code);

```

```

if (s[2]='+') then c:=a+b;

```

```

if (s[2]='-') then c:=a-b;

```

```

if (s[2]='*') then c:=a*b;

```

```

if (s[2]='/') then c:=a/b;

```

```

clrscr;

```

```

Writeln(s,c);

```

```

END.

```

CRT - прог

3-5=-2

берем
третий

ол и

зуем в

то

Функции ORD и CHR

Функция **Ord(S)** – определяет порядковый номер символа.

Функция **Chr(i)** – определяет символ с порядковым номером *i*


```
PROGRAM Primer;  
uses Crt;  
VAR s1: STRING;  
    n: INTEGER;  
BEGIN  
    n:=255;  
    s1:=chr(n);  
    Writeln(s1);  
END.
```



По номеру **255**
ВЫВОДИМ СИМВОЛ
ИЗ КОДОВОЙ
таблицы **Я**

Задача 6. Составьте программу, которая по символу введенному с клавиатуры, выводит его номер в кодовой таблице.

```
PROGRAM Primer;  
uses Crt;  
VAR S: char;  
    n, code: INTEGER;  
BEGIN  
    Write('Введи символ '); readln(s);  
    Writeln('Символ ', s, ' имеет код -', ord(s));  
END.
```

 CRT - программа завершена

```
Введи символ R  
Символ R имеет код -82
```

));

Задача 7. Дана строка символов. Определить сколько раз в ней встречается буква А (русская).

```
Program n5;  
Uses Crt;  
Var s:string;  
    i,k:integer;  
begin  
  ClrScr;  
  Write('Введи строку '); readln(s);  
  k:=0;  
  for i:=1 to length(s) do  
    if (s[i]='А') then k:=k+1;  
  writeln('Буква А встречается = ', k:8, ' раз');  
end.
```

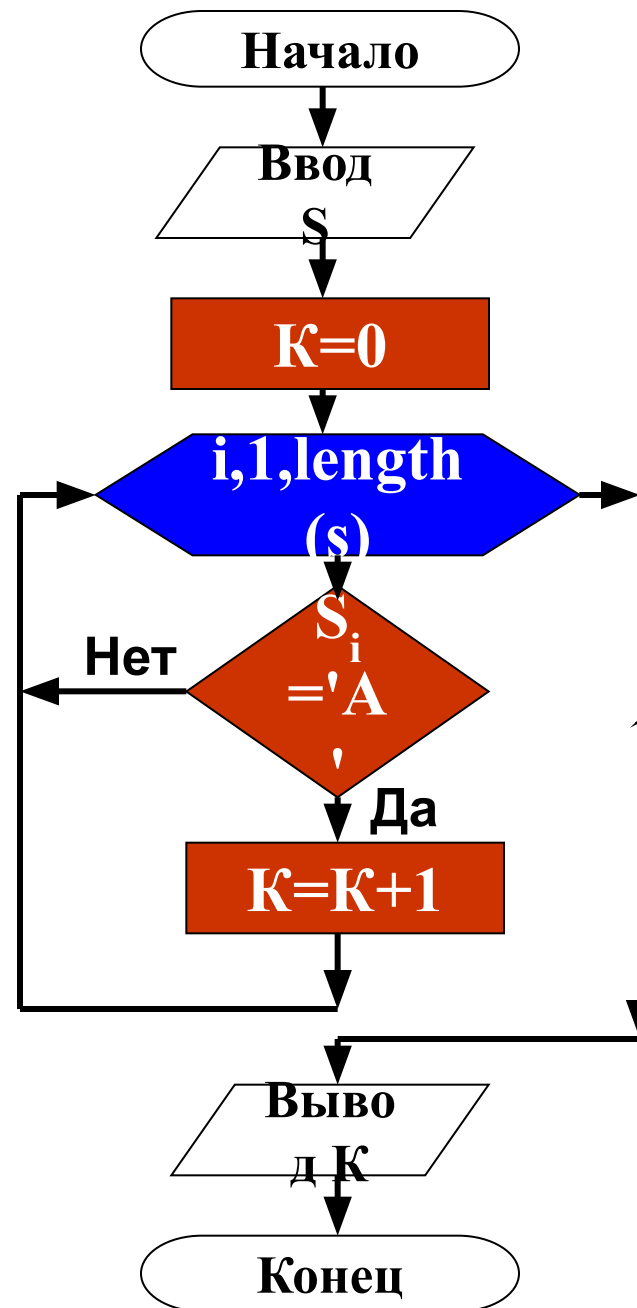
Перебираем от 1 до
последней буквы

Если на i-ом месте
стоит А
увеличиваем К на 1

for i:=1 to length(s) do if (s[i]='А') then k:=k+1;

Замечание. Если требуется поиск нескольких символов в строке, то условия заключаем в программные скобки BEGIN ... END

```
for i:=1 to length(s) do begin  
    if (s[i]=.....  
    if (s[i]=.....  
end;
```



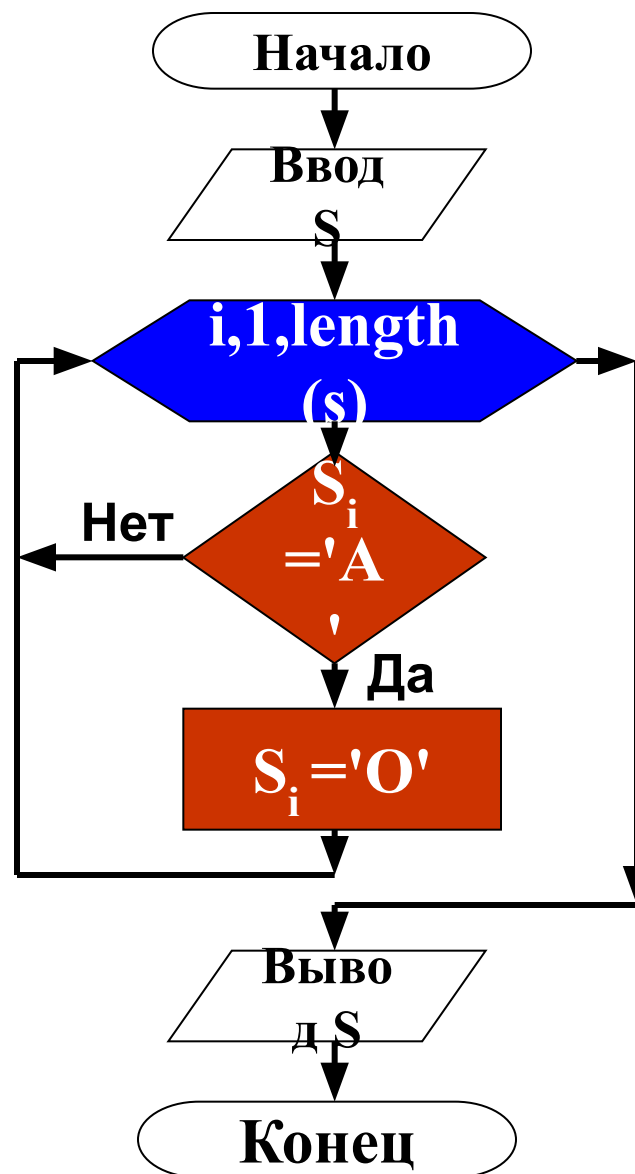
Блок-схема к
задаче
подсчета букв
А в строке

Задача 8. Дана строка символов. Заменить в ней все буквы А на букву О.

```
Program n6;  
Uses Crt;  
Var s:string;  
    i:integer;  
begin  
  ClrScr;  
  Write('Введи строку '); readln(s);  
  for i:=1 to length(s) do if (s[i]='A') then s[i]:='O';  
  writeln(s);  
end.
```

Перебираем от 1 до последней буквы

Если на i-ом месте стоит А ставим на i-е место О.



Блок-схема к
задаче замен
буквы А на О

Задача 9 Удалить из строки введенной с клавиатуры все буквы R (латинские, заглавные).

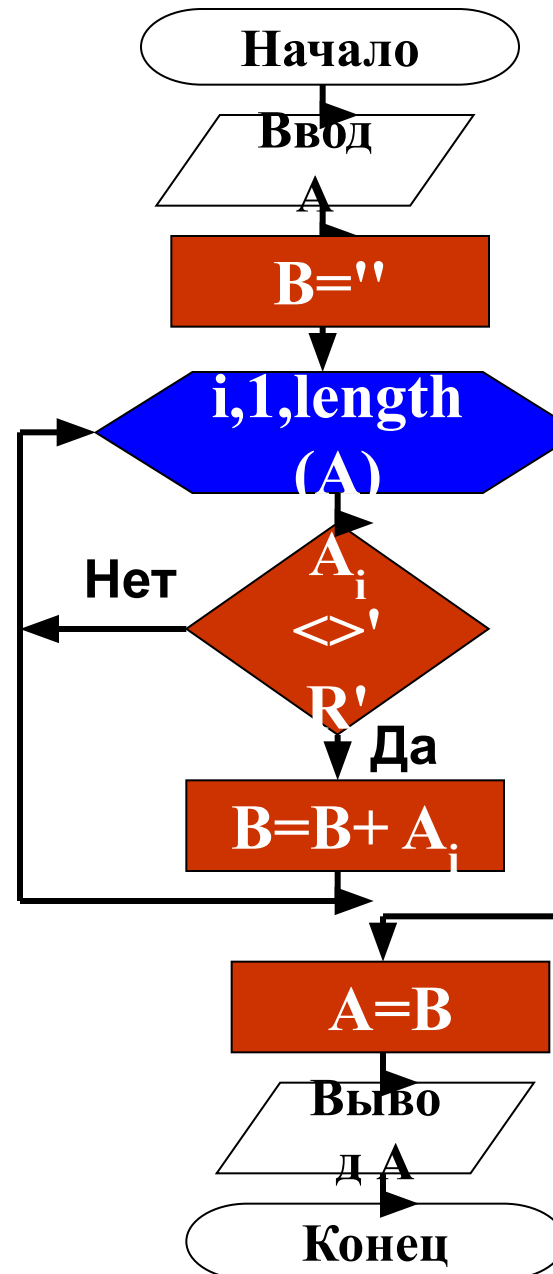
```
Program n7;  
Uses Crt;  
var a,b:String;  
    i:integer;  
begin  
  ClrScr;  
  Write('Введи строку = ');readln(a);  
  b:='';  
  for i:=1 to length(a) do if (a[i]<>'R') then b:=b+a[i];  
  a:=b;  
  writeln(a);  
end.
```

Подготавливаем
дополнительную
переменную

Перебираем от 1 до
последней буквы

Если на i-ом месте
не стоит R то
прибавляем эту
букву к тому, что
есть в B

То, что получилось в B
перемещаем обратно
в A



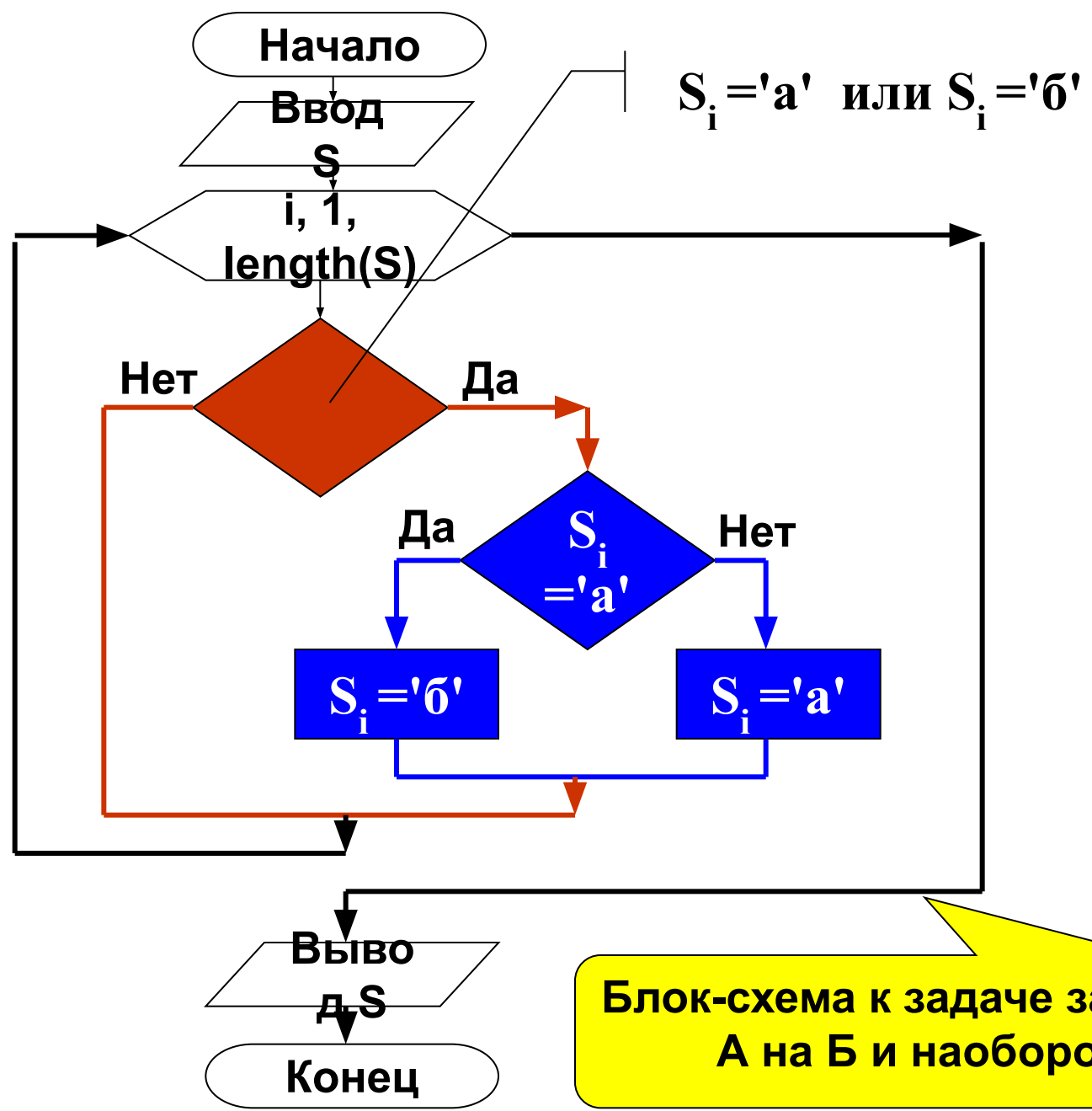
Блок-схема к
задаче
удаления букв
R из строки

Задача 10. В заданном тексте везде букву "а" заменить на букву "б", а букву "б" - на букву "а".

```
begin  
clrscr;  
Readln(s);  
for i:=1 to length(s) do  
if (s[i]='a') or (s[i]='б') then  
if (s[i]='a') then s[i]:='б' else s[i]:='a';  
writeln(s);  
end.
```

Из всей строки нам
нужно выбрать
только А и Б

И только после
осуществлять
замену



Блок-схема к задаче замены А на Б и наоборот

Задача 11. Дана строка символов, содержащая знаки препинания. Подсчитать какие и сколько знаков препинания содержит строка.

```
begin
```

```
  ClrScr;
```

```
  Write('ВВеди строку '); readln(s);
```

```
  s1:=',.;;:!"!?-';
```

```
  for i:=1 to length(s1) do begin
```

```
    k:=0;
```

```
    for j:=1 to length(s) do if (s[j]=s1[i]) then k:=k+1;
```

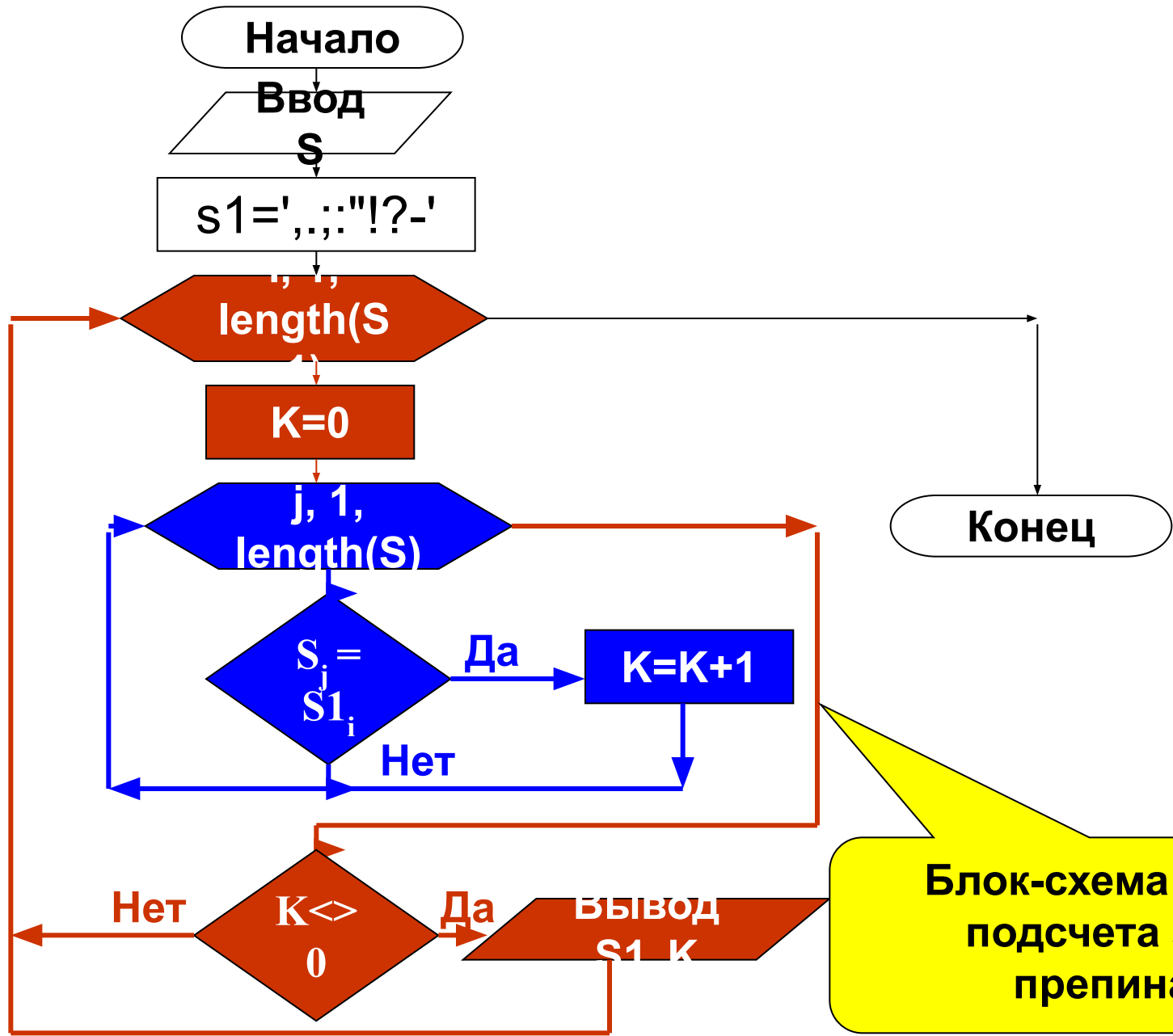
```
    if (k<>0) then writeln(s1[i], ' - ', k:5, ' раз');
```

```
  end;
```

```
end.
```

Внешний цикл.

Тело внешнего цикла содержит цикл, отвечающий за перебор символов введенной строки



Блок-схема к задаче подсчета знаков препинания