Строки в Pascal

Тарасенко О.П.
Учитель информатики
МБОУ МО г.Нягань «СОШ№2»

Строка - это ограниченная апострофами последовательность любых символов (массив символов), т.е. элементов типа **char.**

В Паскале строке соответствует тип данных **String**.

Описание строки имеет вид:

НАЗВАНИЕ ОПЕРАТОРА	PASCAL
Описание строки с ограниченным количеством символов	**var s1:string[N];**
Описание строки с произвольным количеством символов	**var s1:string;**
Присвоение значения строковой переменной	**s1:=‘ строка’**

s1 – имя строковой переменной;
N – количество символов от 1 до 255;
строка – символьная строка.

СТРОКА

Буквы

строчные

a-z а-я

ПРОПИСНЫЕ

A-Z А-Я

Цифры

1 2 3 9 0

Пробелы

Знаки препинания

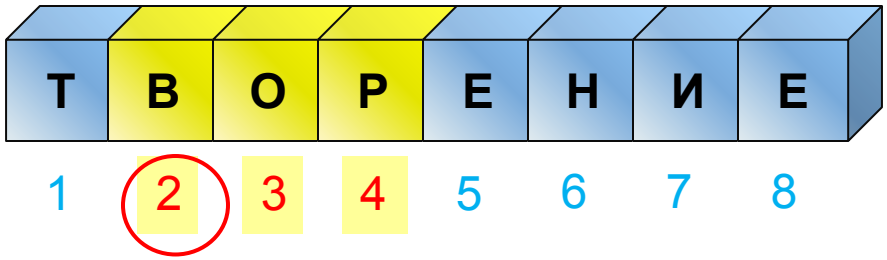
! ? . («

Спец. символы

@ # & > %

Действие над строками и переменными

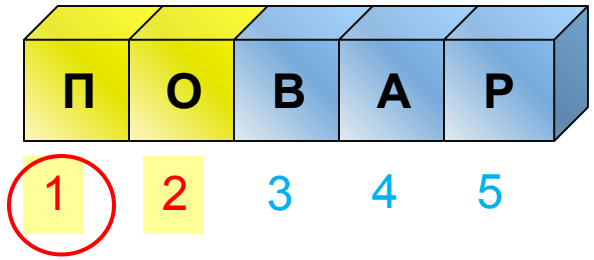
НАЗВАНИЕ ОПЕРАТОРА	PASCAL
Копирование фрагмента строки	copy(и_строк,поз,N);

ПРИМЕР	
	t:=copy(A,2,3);

и_строк – имя строковой переменной;
N – количество символов (от 1 до 255);
поз – номер начального символа

Действие над строками и переменными

НАЗВАНИЕ ОПЕРАТОРА	PASCAL
Удаление символов из строки	delete(и_строк,поз,N);

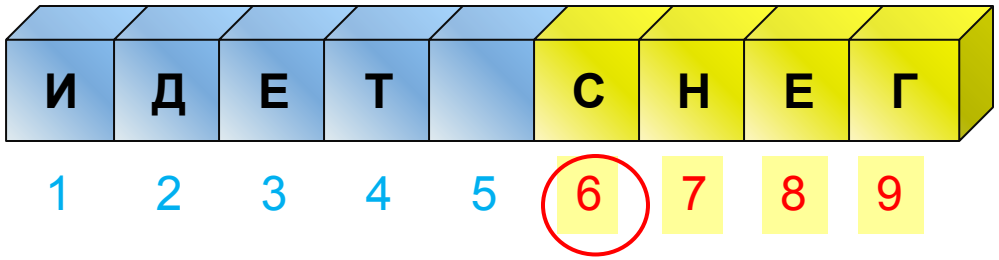
ПРИМЕР
 t:=delete (stroka1,1,2);

и_строк – имя строковой переменной;
N – количество символов (от 1 до 255);
поз – номер начального символа

Действие над строками и переменными

НАЗВАНИЕ ОПЕРАТОРА	PASCAL
Вставка строки	insert(п_строк,и_строк,поз);

ПРИМЕР

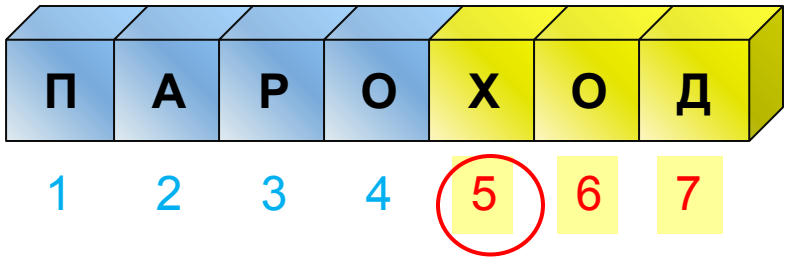


insert (m4,m1,**2**);

и_строк – имя строковой переменной;
п_строк – подстрока (набор символов);
N – количество символов (от 1 до 255);
поз – номер начального символа

Действие над строками и переменными

НАЗВАНИЕ ОПЕРАТОРА	PASCAL
Слияние строки	concat(и_строк1,и_строк2); *или* и_строк1+и_строк2

ПРИМЕР	
	new:=concat (p,**x**); *или* p+**x**

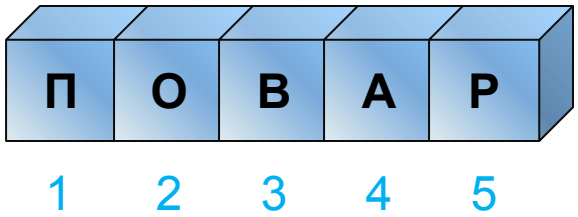
и_срок – имя строковой переменной;
п_строк – подстрока (набор символов);
N – количество символов (от 1 до 255);
поз – номер начального символа

- Программа производит объединение строк.

```
var x,y,z:string [10];
begin
    x:= ‘паро’;
    y:= ‘ход’;
    z:= x+y;
    write (z);
readln;
readln;
end.
```

Действие над строками и переменными

НАЗВАНИЕ ОПЕРАТОРА	PASCAL
Определение длины строки	lenght(и_строк);

ПРИМЕР	
	dlina:=lenght (stroka1);

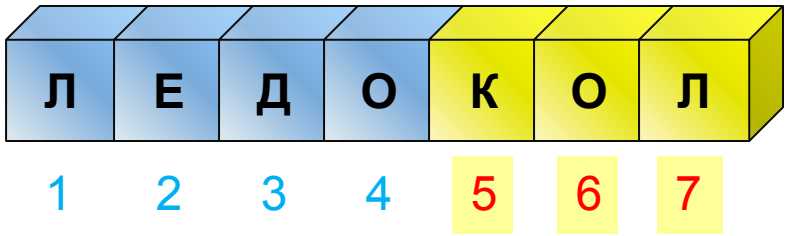
и_срок – имя строковой переменной;
п_строк – подстрока (набор символов);
N – количество символов (от 1 до 255);
поз – номер начального символа

Длина строки

```
Program E29F;
var x,y :string [20]; k,l,n: integer;
begin
   writeln (‘Введите две строки’);
   readln(x);
   readln(y);
   k:=length(x); l:=length(y); n:=length(x+y);
   writeln (‘длина первой сроки’:25, ‘длина второй строки’:25);
   writeln(k:25,l:25);
   writeln(x+y, ‘длина строки’,n);
readln;
readln;
end.
```

Действие над строками и переменными

НАЗВАНИЕ ОПЕРАТОРА	PASCAL
Поиск в строке подстроки	pos(и_строк,п_строк);

ПРИМЕР
 n:=pos (s,’КОЛ’);

и_срок – имя строковой переменной;
п_строк – подстрока (набор символов);
N – количество символов (от 1 до 255);
поз – номер начального символа

- Программа производит перемещение элементов в обратном порядке.

```
Program E28;
const n=15;
var a,b:array[1..n] of char;
i:integer;
begin
    for i:=1 to n do
        begin
            read (a[i]);
            b[n-i+1]:=a[i];
        end;
    for i:= 1 to n do
    write (b[i]);
readln;
readln;
end.
```

Присваивание

```
var x :string [6];
begin
    x:= ‘мим’+‘озабоченный’;
    write (x);
readln;
readln;
end.
```

результат «мимоза»

Спасибо за внимание!