

Строки в Pascal

Тарасенко О.П.
Учитель информатики
МБОУ МО г.Нягань «СОШ№2»

Строка - это ограниченная апострофами последовательность любых символов (массив символов), т.е. элементов типа **char**.

В Паскале строке соответствует тип данных **String**.

Описание строки имеет вид:

НАЗВАНИЕ ОПЕРАТОРА	PASCAL
Описание строки с ограниченным количеством символов	var s1:string[N];
Описание строки с произвольным количеством символов	var s1:string;
Присвоение значения строковой переменной	s1:= ' строка '

s1 – имя строковой переменной;

N – количество символов от 1 до 255;

строка – символьная строка.



Буквы

строчные
a-z a-я

ПРОПИСНЫЕ
A-Z A-Я

Цифры

1 2 3 9 0

Пробелы

□ □ □ □

Спец. символы

@ # & > %

Знаки препинания

! ? . («

Действие над строками и переменными

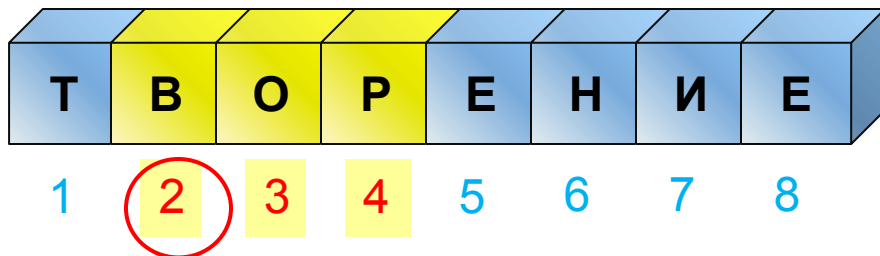
НАЗВАНИЕ ОПЕРАТОРА

Копирование фрагмента строки

PASCAL

```
copy(и_строк,поз,N);
```

ПРИМЕР



```
t:=copy(A,2,3);
```

и_строк – имя строковой переменной;
N – количество символов (от 1 до 255);
поз – номер начального символа

Действие над строками и переменными

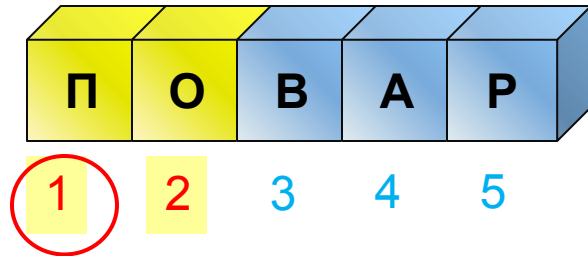
НАЗВАНИЕ ОПЕРАТОРА

Удаление символов из строки

PASCAL

```
delete(и_строк,поз,N);
```

ПРИМЕР



```
t:=delete (stroka1,1,2);
```

и_строк – имя строковой переменной;
N – количество символов (от 1 до 255);
поз – номер начального символа

Действие над строками и переменными

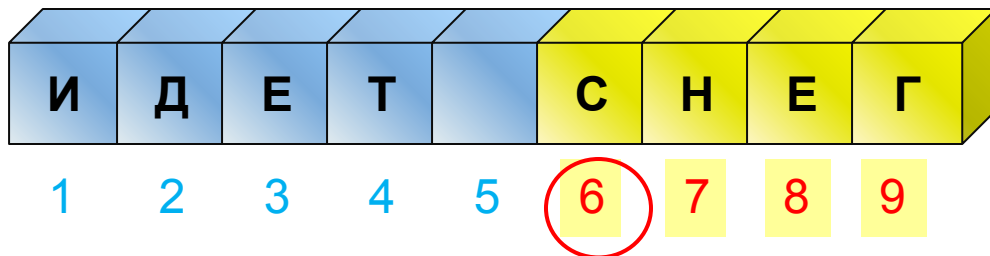
НАЗВАНИЕ ОПЕРАТОРА

Вставка строки

PASCAL

```
insert(п_строк,и_строк,поз);
```

ПРИМЕР



```
insert (m4,m1,2);
```

и_строк – имя строковой переменной;
п_строк – подстрока (набор символов);
N – количество символов (от 1 до 255);
поз – номер начального символа

Действие над строками и переменными

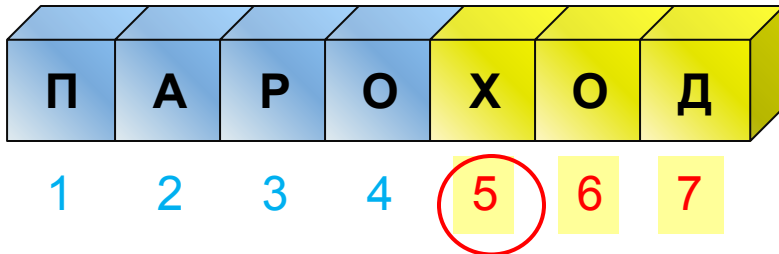
НАЗВАНИЕ ОПЕРАТОРА

Слияние строки

PASCAL

`concat(и_строк1,и_строк2);` или
`и_строк1+и_строк2`

ПРИМЕР



`new:=concat (p,x);`
или `p+x`

`и_строк` – имя строковой переменной;
`п_строк` – подстрока (набор символов);
`N` – количество символов (от 1 до 255);
`поз` – номер начального символа

❑ Программа производит объединение строк.

```
var x,y,z:string [10];  
begin  
    x:= 'паро';  
    y:= 'ход';  
    z:= x+y;  
    write (z);  
readln;  
readln;  
end.
```


Действие над строками и переменными

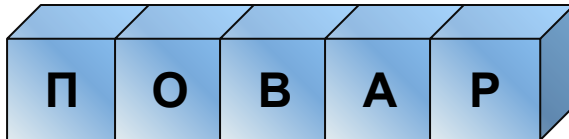
НАЗВАНИЕ ОПЕРАТОРА

Определение длины строки

PASCAL

```
length(и_строк);
```

ПРИМЕР



1 2 3 4 5

```
dlina:=length (stroka1);
```

и_строк – имя строковой переменной;
п_строк – подстрока (набор символов);
N – количество символов (от 1 до 255);
поз – номер начального символа

Длина строки

Program E29F;

var x,y :string [20]; k,l,n: integer;

begin

writeln ('Введите две строки');

readln(x);

readln(y);

k:=length(x); l:=length(y); n:=length(x+y);

writeln ('длина первой строки':25, 'длина второй строки':25);

writeln(k:25,l:25);

writeln(x+y, 'длина строки',n);

readln;

readln;

end.

Действие над строками и переменными

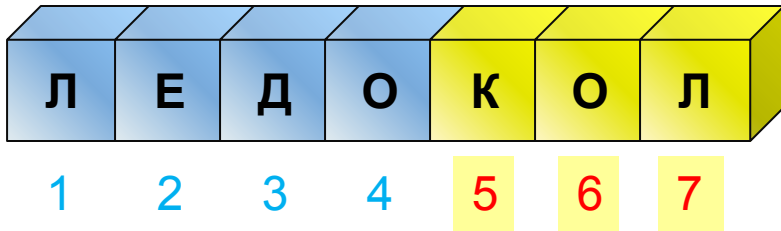
НАЗВАНИЕ ОПЕРАТОРА

Поиск в строке подстроки

PASCAL

```
pos(и_строк,п_строк);
```

ПРИМЕР



```
n:=pos (s,'КОЛ');
```

и_строк – имя строковой переменной;
п_строк – подстрока (набор символов);
N – количество символов (от 1 до 255);
поз – номер начального символа

□ Программа производит перемещение элементов в обратном порядке.

```
Program E28;  
const n=15;  
var a,b:array[1..n] of char;  
i:integer;  
begin  
  for i:=1 to n do  
    begin  
      read (a[i]);  
      b[n-i+1]:=a[i];  
    end;  
  for i:= 1 to n do  
    write (b[i]);  
  readln;  
  readln;  
end.
```

Присваивание

```
var x :string [6];  
begin  
    x:= 'МИМ'+ 'озабоченный';  
    write (x);  
readln;  
readln;  
end.
```

результат «МИМОЗА»

Спасибо за внимание!