

Строковые операторы и функции.



Основные понятия и обозначения.

- ОПР: **Текстом, символьной строкой, строкой символов или просто строкой** в Бейсике называют совокупность вводимых с клавиатурой символов.
- **Имена строковых переменных** отличаются от обычных добавлением знака \$.
- **Сами строки** как правило **закljučаются в кавычки.**

Функции для работы с ASCII-кодами:

- Каждый символ, представленный на клавиатуре для компьютера переводится в числовой код. Эти коды объединены в стандартную международную **таблицу кодов ASCII**.

- **ASC (строковая переменная)**

определяет ASCII-код для первого символа строки (строковой переменной)

Пример:

ASC("A") = 65,
ASC("BIT") = 66

- **CHR\$ (код)**

функция, переводит ASCII-код в символ.

Пример:

CHR\$(67) - "C",
CHR\$(68) = "D"

Строковые операторы и функции

▣ LEN (строковая переменная)

функция, возвращает длину строки.

Пример:

$a\$ = \text{"дискета"},$

$LEN(a\$) = 7,$

$LEN(\text{" экран"}) = 5$

▣ LEFT\$ (строковая переменная, N)

функция, выделяет из строковой переменной, N символов слева.

Пример:

$a\$ = \text{"паровоз"},$

$LEFT\$(a\$, 3) = \text{"пар"},$

$LEFT\$(\text{"сокол"}, 3) = \text{"сок"}.$

▣ **RIGHT\$ (строковая переменная, N)**

*функция, выделяет из строковой переменной, N
символов справа*

Пример:

a\$ = "пароход",

RIGHT\$(a\$, 3) = "ход",

RIGHT\$("вода", 2) = "да".

▣ **MID\$ (строковая переменная, N1, N2)**

*функция, извлекает N2 символов из строковой
переменной, начиная с N1 символа.*

Пример:

a\$ = "сокол",

MID\$(a\$, 2, 3) = "око",

MID\$("сокол", 3, 3) = "кол".

- **Сравнение строковых переменных « < , > »** (больше будет та переменная которая начинается с символов, более близких к концу алфавита т.е. имеющих больший код, а если символы совпадают то более длинное слово)

Например:

a\$ = "p",

b\$ = "x",

a\$ < b\$

- **Сложение строк (слияние) «+»**

Например:

a\$ = "пар",

b\$ = "оход",

c\$ = a\$ + b\$

(результат c\$="пароход")

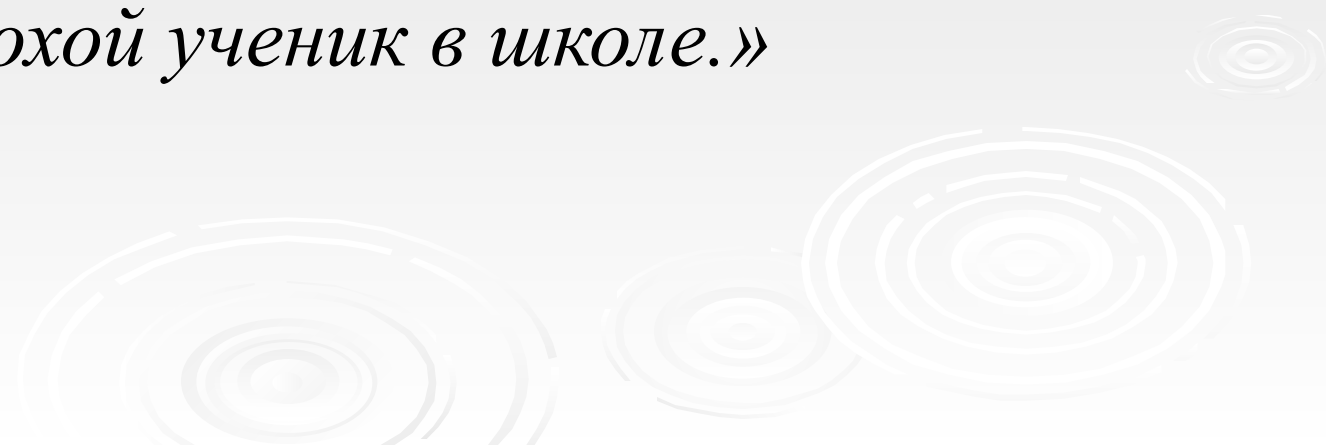
Задание 1

Написать программу, которая из введенного слова A\$ получит 3 новых слова и определит их длину.

1. A\$ =«Лесозаводск»
2. A\$=«Владивосток»
3. A\$=«Благовещенск»

Задание 2

Написать программу, преобразующую предложение
«Я самый умный ученик в школе.»
в предложение

1. *«Я не самый умный ученик в школе.»*
 2. *«Я самый весёлый ученик в школе.»*
 3. *«Я самый плохой ученик в школе.»*
- 

Дома:

- **Выучить теоретический материал по конспекту.**
- **Подготовиться к контрольной работе**
- **Выполнить задание 3**



Задание 3

**Написать программу, преобразующую предложение
«Я учусь в школе № 5»
в предложение
«Я учу детей в школе № 5»**

