

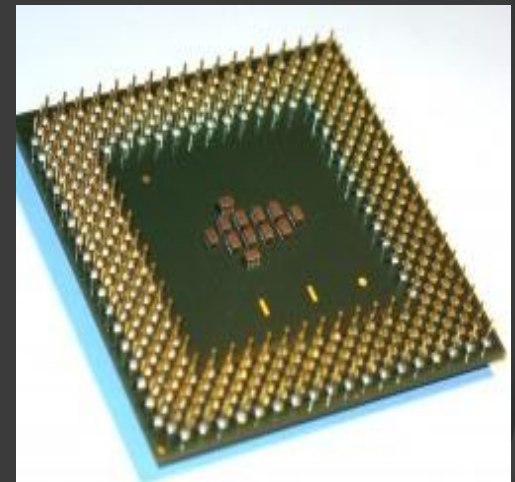
# Технологии повышения производительности процессора



Подготовил  
студент группы  
ИС-24  
Ашиток Дмитрий

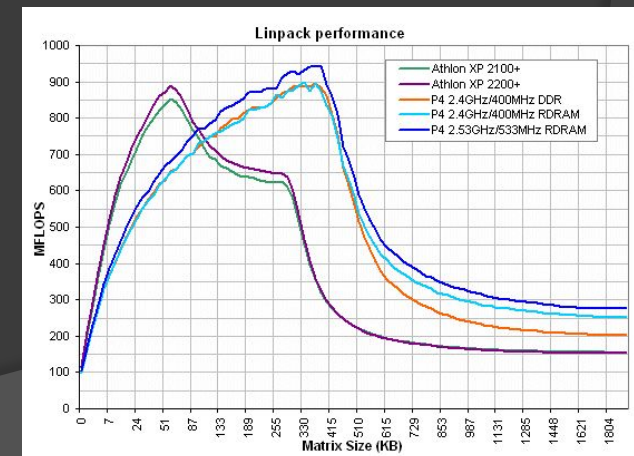
# Процессор

- ◎ **Центральный процессор** (ЦП или центральное процессорное устройство - ЦПУ; англ - central processing unit, CPU, дословно — **центральное вычислительное устройство**) — исполнитель машинных инструкций, часть аппаратного обеспечения компьютера или программируемого логического контроллера, отвечающий за выполнение операций, заданных программами — сердце любого персонального компьютера. Именно он выполняет инструкции всего программного обеспечения, использующегося на компьютере, обрабатывает данные и производит вычислительные операции. Поэтому обычно выбор компьютерных комплектующих начинается именно с выбора процессора.



# Производительность процессора

является его интегральной характеристикой и характеризует скорость выполнения программ. Производительность процессора прямо пропорциональна разрядности процессора, его частоте, а также зависит от его архитектуры.



# Разрядность процессора

определяется количеством двоичных разрядов, которые процессор обрабатывает одновременно.

С момента появления первого процессора (за 40 лет) разрядность процессоров увеличилась в 16 раз (с 4 до 64 битов).



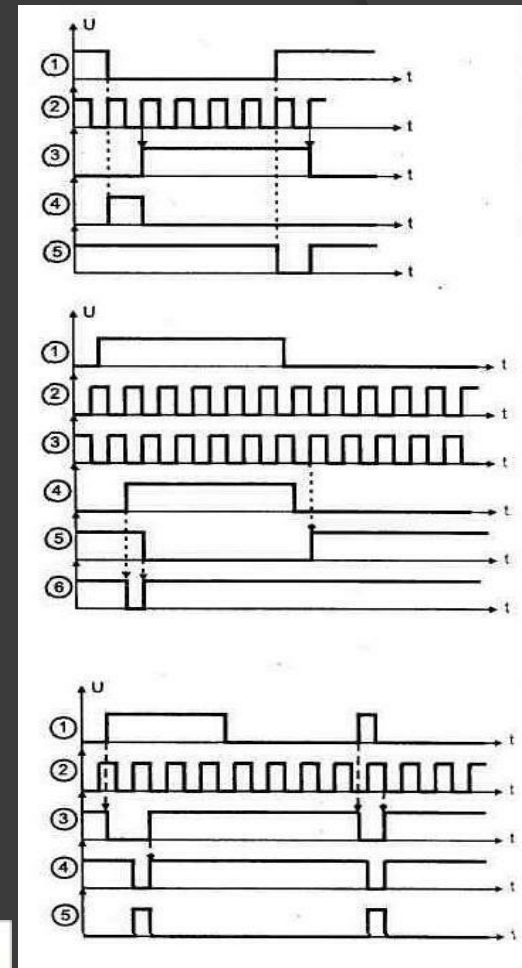
Процессор	Разрядность:			Объем памяти
	регистров	шины данных	шины адреса	
Intel 8086	16	16	20	до 1 МБ
Intel 80286	16	16	24	до 16 МБ
Intel 80386	32	16	24	до 16 МБ
Intel 80486	32	32	32	до 4 Гб
Pentium	32	64	32	до 4 Гб
Pentium II	32	64	36	до 64 Гб

# Частота процессора

равна количеству тактов обработки данных, которые процессор производит за 1 секунду, и измеряется в мегагерцах (МГц).

С момента появления первого процессора частота процессоров увеличилась в 37 000 раз (с 0,1 МГц до 3700 МГц).

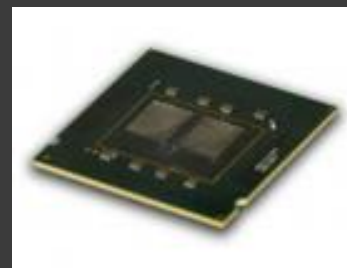
Однако повышение производительности процессоров за счет увеличения частоты имеет свои предел из-за увеличения тепловыделения и необходимости использования все более эффективных охлаждающих вентиляторов.



# Производительность процессоров повышается

в настоящее время в основном путем совершенствования архитектуры процессора. Во-первых, в структуру процессора вводится **кэш-память**, которая позволяет ускорить выборку команд и данных и тем самым уменьшить время выполнения одной команды.

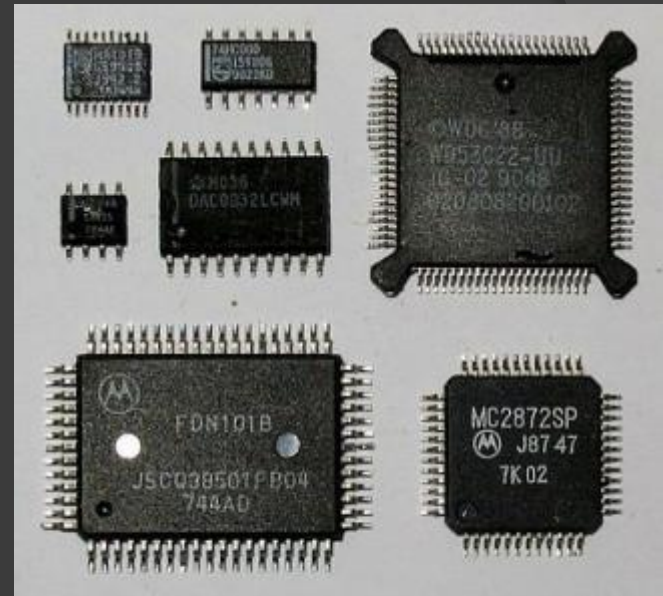
Во-вторых, вместо одного ядра процессора используется два ядра или четыре ядра, которые параллельно выполняют вычисления.





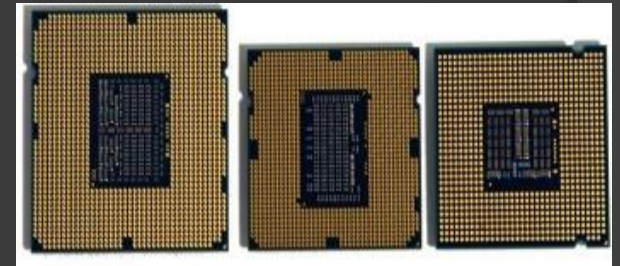
# Аппаратная реализация

- Процессор аппаратно реализуется на большой интегральной схеме (БИС), которая содержит сотни миллионов микропереключателей и представляет собой маленькую полупроводниковую пластину площадью в несколько квадратных сантиметров, заключенную в плоский корпус с рядами металлических штырьков (контактов)



# Технология Hyper-Threading

- ◎ **Поддержка HT** Технология Hyper-Threading, разработанная компанией Intel, позволяет процессору выполнять параллельно два потока команд (или две части программы). Это значительно повышает эффективность выполнения специфических приложений, связанных с аудио- и видеоредактированием, 3D-моделированием и т.п., а также работы в многозадачном режиме. Однако в некоторых приложениях использование этой технологии может приводить к обратному эффекту, поэтому при необходимости ее можно отключить.





# Технология NX Bit

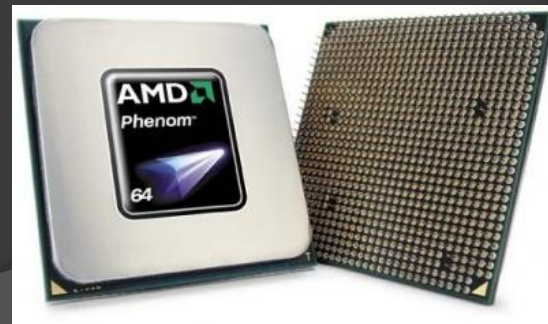
- ◎ **Поддержка технологии NX Bit.** NX Bit представляет собой технологию, которая может предотвращать исполнение вредоносного кода некоторых видов вирусов. Она поддерживается в операционной системе Windows XP при обязательной установке SP2 и во всех 64-битных операционных системах.

# Технология SSE2

- ◎ **Поддержка технологии SSE2.**  
Технология SSE2 включает в себя набор команд, разработанных компанией Intel в дополнение к своим предыдущим технологиям SSE и MMX. Эти команды позволяют добиться существенного прироста производительности в приложениях, оптимизированных под SSE2. Данную технологию поддерживают практически все современные модели.

# Технология SSE3

Поддержка технологии SSE3. SSE3 - технология, представляющая собой набор из 13 новых команд, призванных улучшить производительность процессора в ряде операций потоковой обработки данных.



# Технология SSE4

- ◎ **Поддержка технологии SSE4.** SSE4 - технология, представляющая собой набор из 54 новых команд. Они призваны увеличить производительность процессора в работе с медиаконтентом, в игровых приложениях, задачах трехмерного моделирования.

# Технология Virtualization Technology

- ◎ **Поддержка Virtualization Technology.**  
Virtualization Technology позволяет запускать на одном компьютере несколько операционных систем одновременно. Таким образом, с помощью виртуализации одна компьютерная система может функционировать как несколько виртуальных систем.

# Линейка пароцессоров Intel

- На данный момент распространены 6 семейств (линеек) настольных процессоров компании Intel: Celeron, Pentium, Core 2, Core i3, Core i5 и Core i7. Соответственно в порядке возрастания мощности: Celeron – самый слабый, урезанная версия Pentium (отличается в основном размером кэша), далее идут Pentium, Core 2 и самые мощные – Core i5 и Core i7. Число после названия процессора (например, Pentium E2180) с недавнего времени перестало обозначать количество гигагерц.



# Линейка пароцессоров AMD

- Процессоры этой компании маркируются с помощью так называемых рейтингов производительности (PR, Performance Rating). Это четырёхзначное число либо со знаком "+" в конце, либо с различными приставками в начале. Число ни указывает ни на какие физические характеристики процессора (и никогда, кстати, не указывало).
- Самыми распространёнными линейками процессоров на сегодняшний день являются Sempron, Athlon II и Phenom II. Именно процессоры этих семейств мы и рассмотрим далее.