



Министерство образования Саратовской области
Государственное профессиональное образовательное учреждение
Саратовской области «Энгельсский политехникум
(ГАПОУ СО «Энгельсский политехникум»

ТЕХНОЛОГИИ В ОБЛАКАХ КАК ВИД ПРОЕКТНОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ

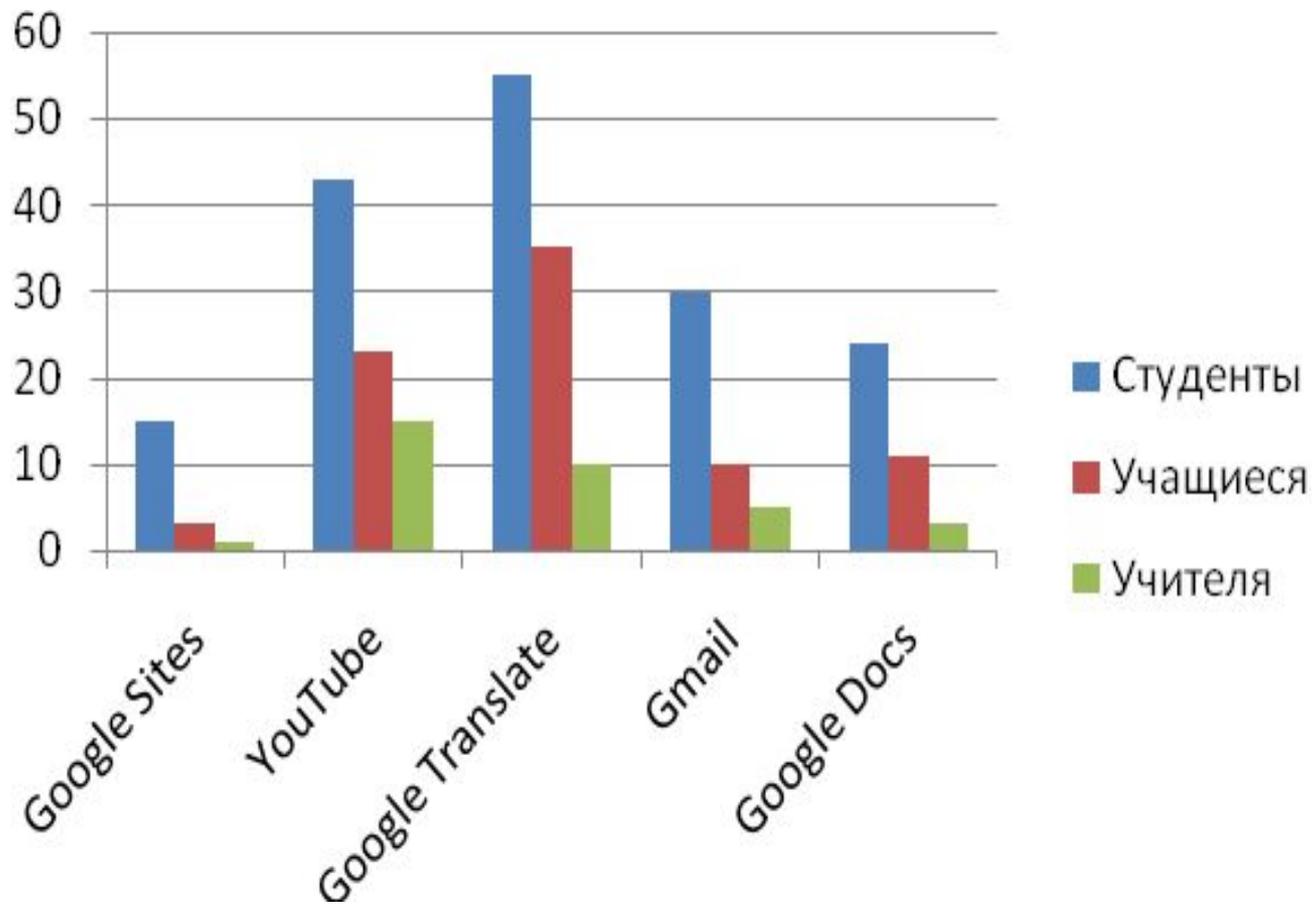
**Выполнили: студенты 1 курса группы ИС-114/18
Сергачева Алина, Юналеев Рашид**

РЕЗУЛЬТАТЫ АНКЕТИРОВАНИЯ

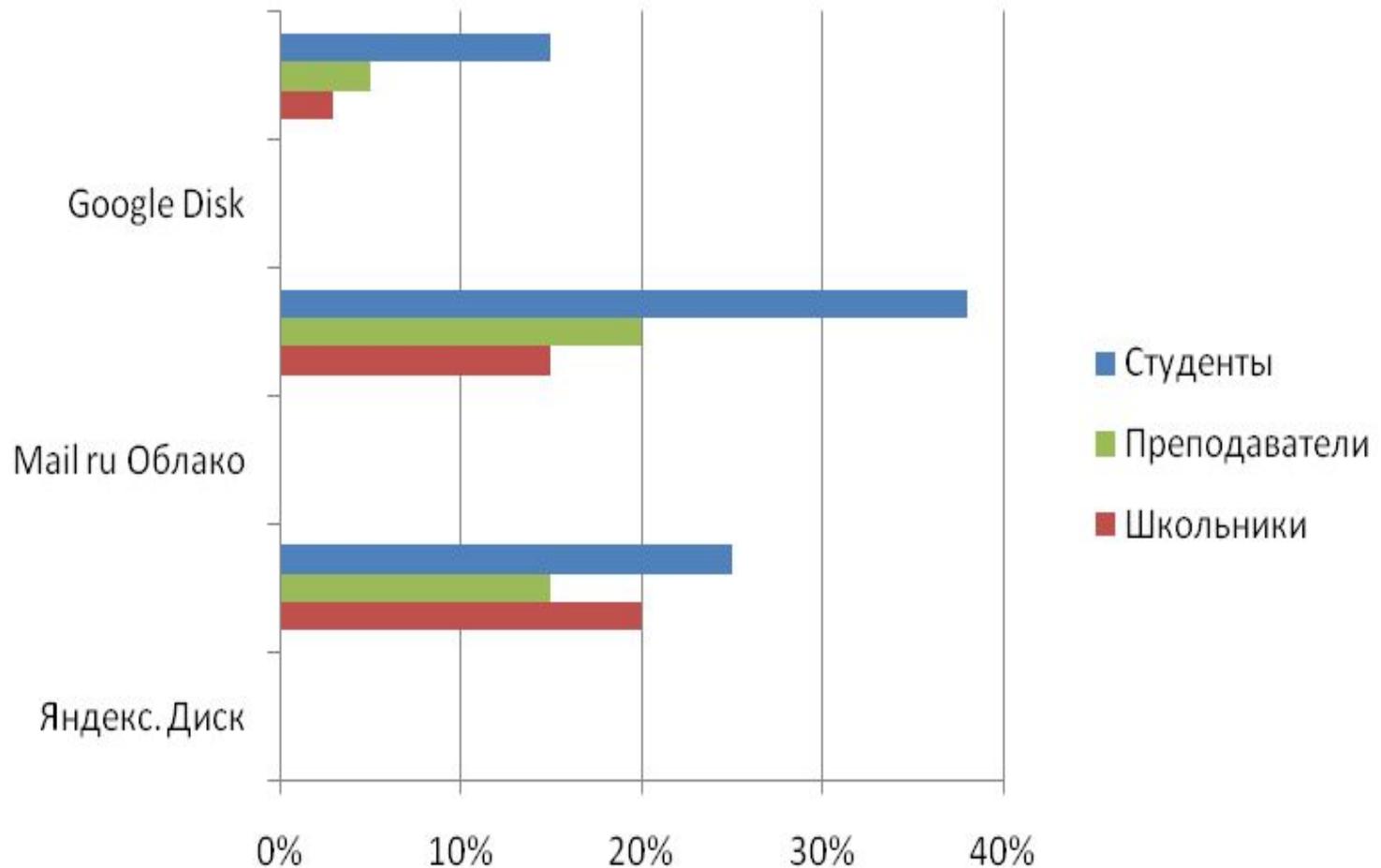
**Слышали ли вы когда – либо об
облачных технологиях?**



Какими сервисами Google вы пользуетесь?



Каким облачным хранилищем данных, вы пользуетесь?



Низший уровень иногда называется «*Инфраструктура как услуга*» (IaaS, infrastructure as a service).

На этом уровне пользователи получают базовые вычислительные ресурсы

Следующим уровнем является «*Платформа как услуга*» (PaaS, platform as a service).

Здесь пользователи имеют возможность устанавливать собственные приложения на платформе, предоставляемой провайдером услуги.

Высший уровень облачных вычислений называется «*Программное обеспечение как услуга*» (SaaS, software as a service).

Именно этот уровень представляет наибольший интерес для образовательных учреждений. При этом в «облаке» хранятся не только данные, но и связанные с ними приложения, а пользователю для работы требуется только веб - браузер.

В облачных вычислениях выделяют три отдельных уровня



МОДЕЛИ РАЗВЕРТЫВАНИЯ ОБЛАКОВ



Рис. 2 Модели развертывания облаков

Традиционные технологии	Облачные технологии
<p>Электронная почта: Outlook. Письма скачиваются при запуске программы на компьютер пользователя и хранятся там.</p>	<p>Любая браузерная почта: Mail.ru, Yandex.ru, Gmail.com, Rambler.ru и т. п. Её можно читать, скачать вложения, но физически всё хранится на сервере. Можно прочитать любое из своих писем с любого компьютера, подключенного к сети.</p>
<p>Игры: скачали/купили и играете. Образ/диск физически у вас и никто больше им не распоряжается. Возникает необходимость платить довольно большие деньги сразу за продукт, который вам не обязательно придется по душе. Не секрет, что большинство игр не хочется проходить повторно, поэтому получается, что стоимость нескольких часов (или пусть даже нескольких дней) удовольствия — неоправданно высока.</p>	<p>Облако в играх: сервис OnLive. Игры стоят и исполняются на сервере, от вас идут команды серверу, назад возвращается видео с видеокарты сервера. Автоматически снимаются все проблемы с производительностью компьютера и количеством свободного места на жестком диске.</p>
<p>Музыка: скачали,/купили и слушаете. Файлы/диски физически у вас.</p>	<p>Слушаете музыку через сайт. Можно выбрать и только потом скачать.</p>
<p>Видео: скачать/купить диск с фильмом. Многие фильмы мы смотрим один раз, а потом диски пылятся на полках. При скачивании каждый фильм занимает до нескольких гигабайт жесткого диска.</p>	<p>Смотрите фильмы онлайн. Сейчас существует множество подобных сервисов, которые при достаточно высокой скорости передачи данных обеспечивают неплохое качество воспроизведения. При этом не надо ждать, пока фильм скачается.</p>



Диск

Поиск на Диске



Создать

▶ Мой диск

▶ Компьютеры

Доступные мне

Недавние

Помеченные

Корзина

Резервные копии

Хранилище

Использовано 212,5 МБ
из 15 ГБ

[ПОЛУЧИТЬ БОЛЬШЕ
ПРОСТРАНСТВА](#)

Скачать версию для
Windows

Мой диск ▾



Быстрый доступ

История и классификация языков программирования

Совместная презентация студентов
группы ПИ-214/16

История и классификация языков ...
Вы на этой неделе предоставили доступ

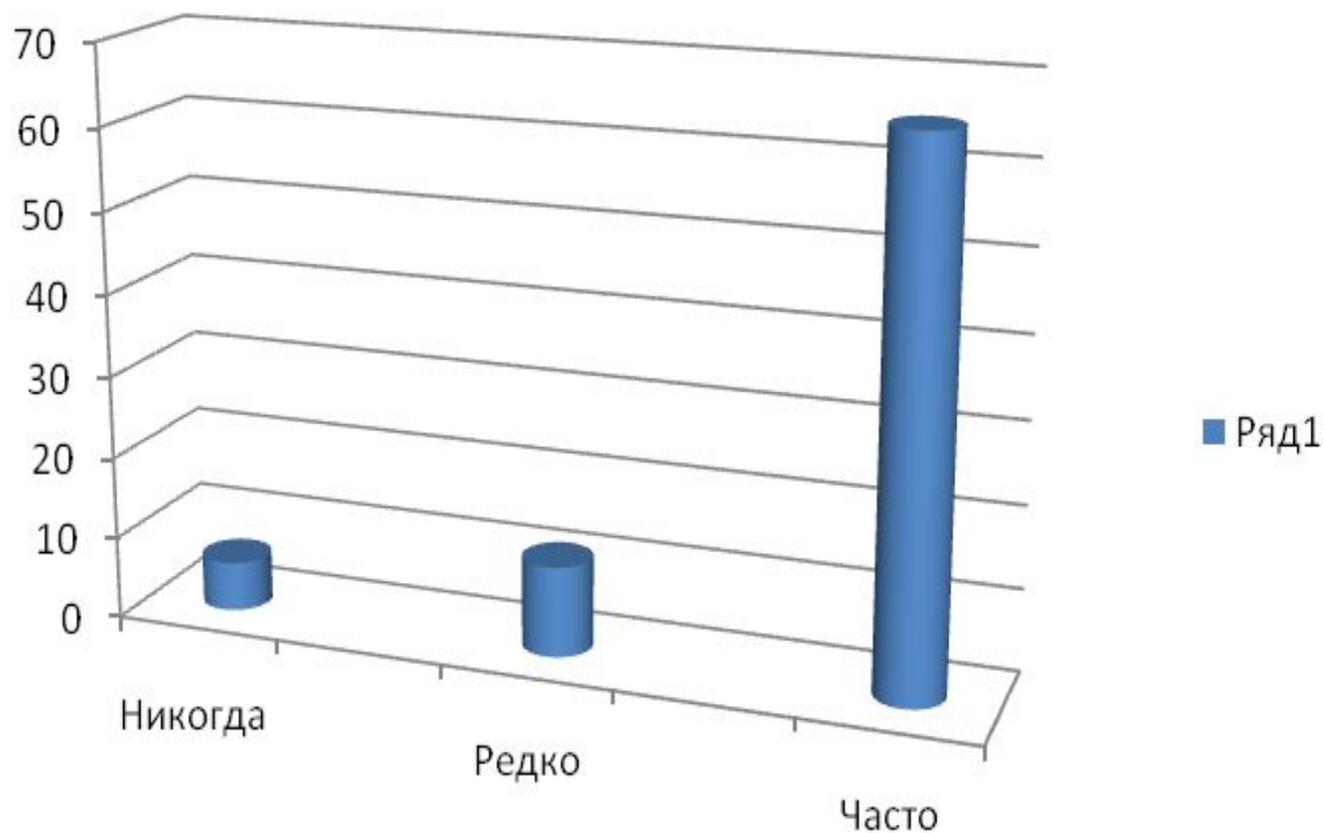
Файлы

Название ▾

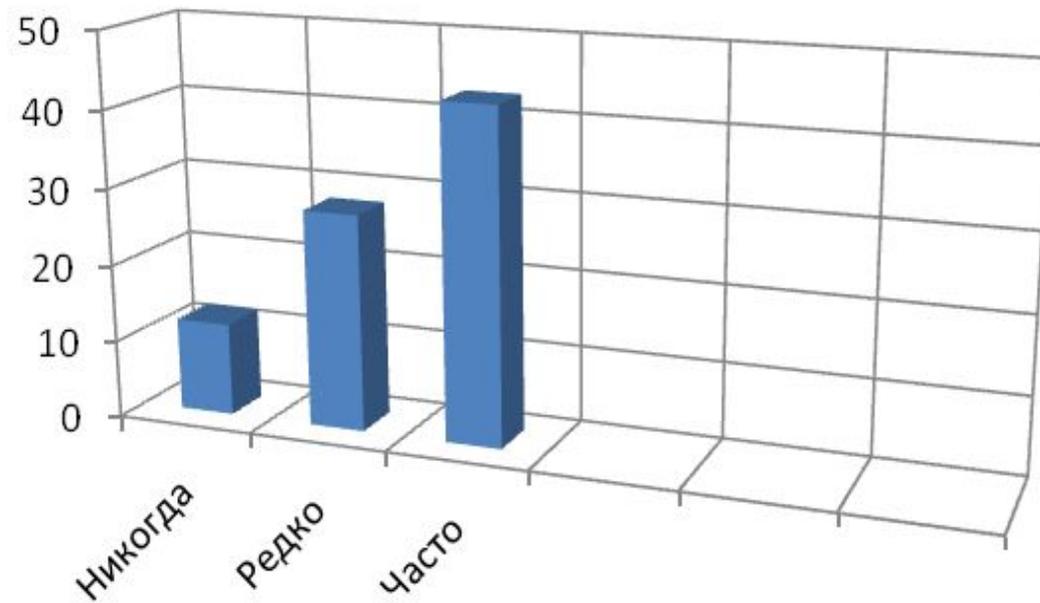


Виват наука 2019.avi

Как часто вы участвуете в проектной деятельности?



Ваши впечатления от проектной работы в Google Диск?





СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ!