

Технология создания gif-анимации в Photoshop или ImageReady.

Создание аватарок для Web-страниц



Что такое аватар?

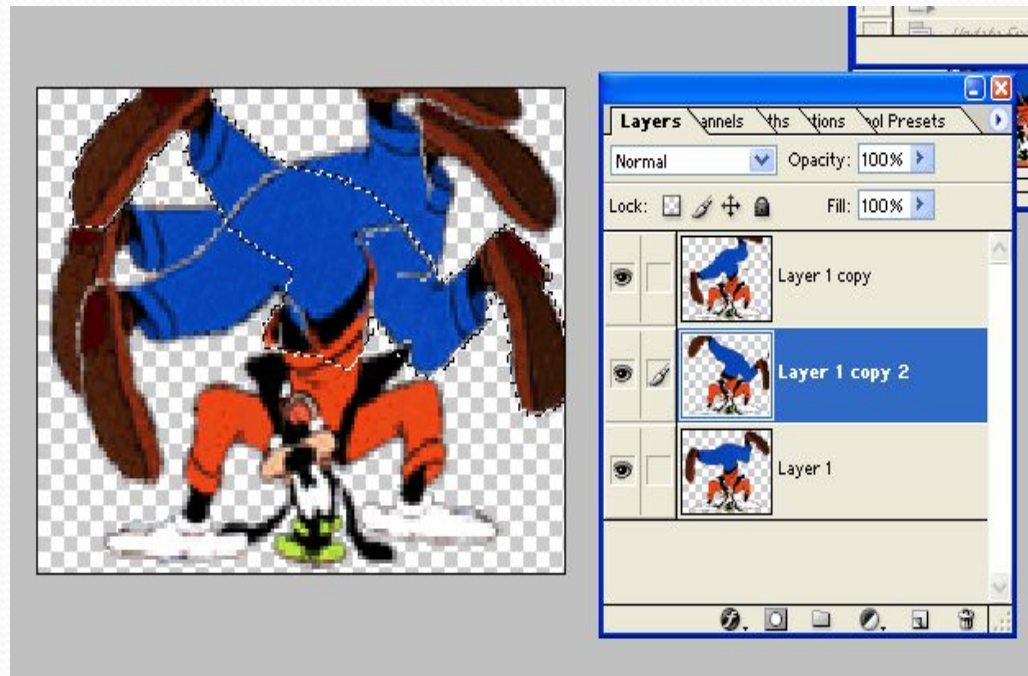
- **Аватар** — картинка размером 100×100 (120×120, 80×80, 64×64 и др.), которую обычно используют на форуме, блоге или дневнике в своем профиле в качестве юзерпика.

Аватары бывают **статическими** (без анимации) и **анимированными**. Для создания аватар лучше всего использовать PhotoShop (для статических) и ImageReady (для анимированных).

- Для того, чтобы создать анимацию, нужно выбрать рисунок, который вы будете анимировать.
- Открыть его с помощью **Photoshop, версия CS2** или ранее.
- Создать анимацию в Adobe Photoshop CS3 ещё можно, а вот при редактировании уже созданной картинке с анимацией возникают некоторые сложности, например, при открытии готовой GIF-анимации программа заменяет прозрачный фон белым.

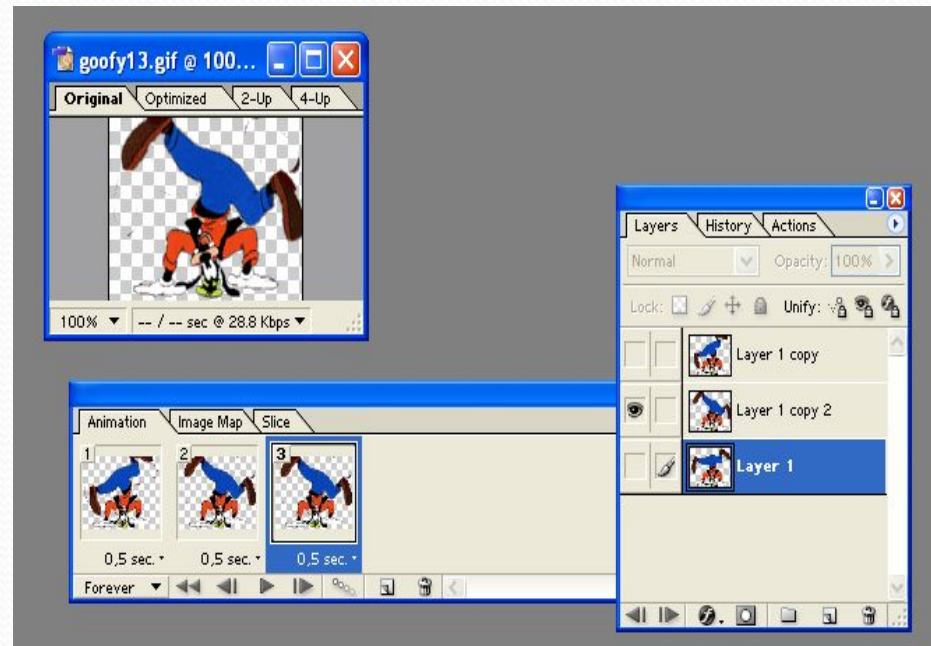


- Прежде, чем начать что-нибудь с ним делать , выбрать инструмент **Image-Mode-RGB Color**.
- Скопировать изображение на несколько слоев. Движение-это смена картинок, в каждой из которой что-нибудь изменяется. Необходимо на каждом слое с помощью инструментов выделения выделить тот участок изображения, который хотим изменить.

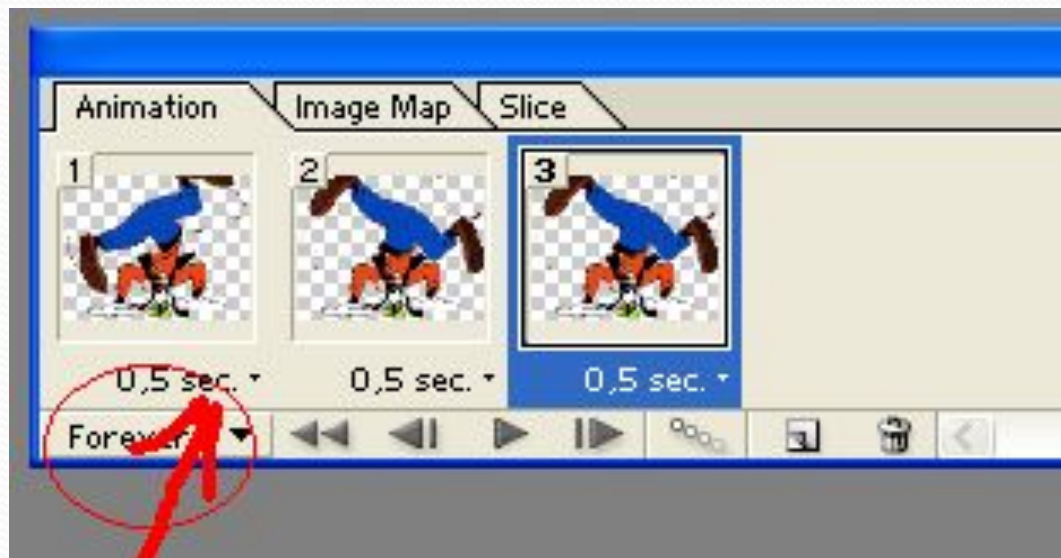


- Изменение производим с помощью свободной трансформации.
- Таким образом получается несколько слоев, на которых можно проследить покадровое движение.
- Переходим в **Adobe Image Ready**.
- Чтобы отобразить на рабочем столе программы, необходимо выполнить команду меню **Window → Animation (Окно → Анимация)**.

- Теперь необходимо на раскадровку поместить слои в той последовательности, каким мы хотим видеть анимацию. Для этого нажимаем кнопку добавить слой, а в поле слоев оставить видимым только необходимый кадр. И так повторять, пока не поместим все необходимые слои.



- Для запуска анимации необходимо установить время для смены кадров.



- Анимация готова! Осталось сохранить и оптимизировать файл. Для этого нужно воспользоваться командой меню **File** → **Save for Web & Devices...** (Файл → Сохранить для веб и устройств...) и в диалоговом окне выбрать 4-Up. Теперь можно, подбирая разные параметры, сразу посмотреть общий вес картинки и то, как она будет выглядеть.

Анимация готова! Теперь
МОЖНО вставлять её в сайт!

