

ТЕКСТОВЫЙ РЕДАКТОР.

Тест.

1. Текстовый редактор - программа, предназначенная для

 - А. создания, редактирования и форматирования текстовой информации;
 - Б. работы с изображениями в процессе создания игровых программ;
 - В. управление ресурсами ПК при создании документов;
 - Г. автоматического перевода с символьных языков в машинные коды;
2. К числу основных функций текстового редактора относятся:

 - А. копирование, перемещение, уничтожение и сортировка фрагментов текста;
 - Б. создание, редактирование, сохранение и печать текстов;
 - В. строгое соблюдение правописания;
 - Г. автоматическая обработка информации, представленной в текстовых файлах.

3. Символ, вводимый с клавиатуры при наборе, отображается на экране дисплея в позиции, определяемой:
- А. задаваемыми координатами;
 - Б. положением курсора;
 - В. адресом;
 - Г. положением предыдущей набранной букве.

4. Курсор - это
- А. устройство ввода текстовой информации;
 - Б. клавиша на клавиатуре;
 - В. наименьший элемент отображения на экране;
 - Г. метка на экране монитора, указывающая позицию, в которой будет отображен вводимый с клавиатуры.

5. Сообщение о местоположении курсора, указывается

- А. в строке состояния текстового редактора;
- Б. в меню текстового редактора;
- В. в окне текстового редактора;
- Г. на панели задач.

6. С помощью компьютера текстовую информацию можно:

- А. хранить, получать и обрабатывать;
- Б. только хранить;
- В. только получать;
- Г. только обрабатывать.

7. Редактирование текста представляет собой:

- А. процесс внесения изменений в имеющийся текст;
- Б. процедуру сохранения текста на диске в виде текстового файла;
- В. процесс передачи текстовой информации по компьютерной сети;
- Г. процедуру считывания с внешнего запоминающего устройства ранее созданного текста.

8. Какая операция не применяется для редактирования текста:

- А. печать текста;
- Б. удаление в тексте неверно набранного символа;
- В. вставка пропущенного символа;
- Г. замена неверно набранного символа;

9. В текстовом редакторе при задании параметров страницы устанавливаются:

- A. Гарнитура, размер, начертание;
- Б. Отступ, интервал;
- В. Поля, ориентация;
- Г. Стиль, шаблон.

10. Копирование текстового фрагмента в текстовом редакторе предусматривает в первую очередь:

- А. указание позиции, начиная с которой должен копироваться объект;
- Б. выделение копируемого фрагмента;
- В. выбор соответствующего пункта меню;
- Г. открытие нового текстового окна.

11. Меню текстового редактора - это:

- A. часть его интерфейса, обеспечивающая переход к выполнению различных операций над текстом;
- B. подпрограмма, обеспечивающая управление ресурсами ПК при создании документа;
- C. своеобразное "окно", через которое тест просматривается на экране;
- D. информация о текущем состоянии текстового редактора.

12. Текст, набранный в тестовом редакторе, храниться на внешнем запоминающем устройстве:

- A. в виде файла;
- B. таблицы кодировки;
- C. каталога;
- D. директории

БАЗЫ ДАННЫХ.

13. Гипертекст - это
- A. структурированный текст, в котором могут осуществляться переходы по выделенным меткам;
 - B. обычный, но очень большой по объему текст;
 - C. текст, буквы которого набраны шрифтом очень большого размера;
 - D. распределенная совокупность баз данных, содержащих тексты.

1	А
2	Б
3	Б
4	Г
5	А
6	А
7	А
8	А
9	В
10	Б
11	А
12	А
13	А