




Тип данных файл

1 курс



План:

1. Понятие типа данных файл. Дескриптор файла.
2. Классификация файлов в Паскале.
3. Структура описания типа данных файл.
4. Действия с типом данных файл в Паскале.
5. Функции для удобства работы с файлами.



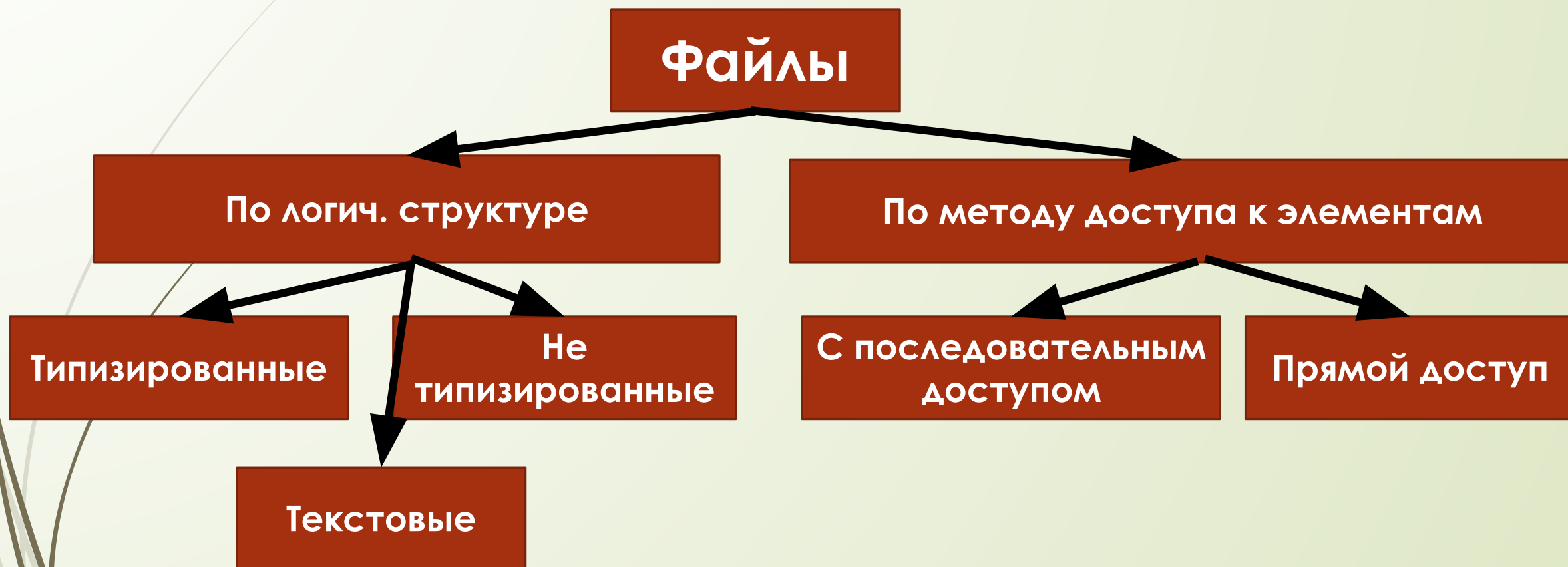
Файл – это ...

Называется совокупность данных, записанных во внешней памяти под определенным именем.

Паскаль не работает напрямую с файлами, работает с дескрипторами файла

(это переменная, которая описывает конкретный файл, который Вы собираетесь обрабатывать. Дескриптор Вы должны создать сами, точно так же как Вы описываете любую другую переменную).

Классификация файлов



Классификация файлов по лог. структуре

- **Типизированная информация** - в файле находится (или будет находиться) информация любого рода. Но структура такой информации обязательно должна повторяться. То есть, файл должен состоять из 1 и более одинаково устроенных частей.

<имя_переменной_дескриптора>: **File of** <любой_тип_данных_паскала>;

- **Не типизированная информация** - файл содержит любую информацию, не поддающуюся какой либо классификации. Например набор личных данных, машинный код, закодированный или сжатый блок информации.

<имя_переменной_дескриптора>: **File;**

- **Текстовая информация** - в файле находится (или будет находиться) текст. Под текстом я понимаю набор строк из символов. Каждая строка начинается с новой строки.

<имя_переменной_дескриптора>: **Text;**



Действия над файлами:

- 1. Связать дескриптор и конкретный файл на компьютере**
- 2. Открыть файл**
- 3. Записать в файл или прочесть из него информацию**
- 4. Закрывать файл**

1.Связать дескриптор и конкретный файл на компьютере

Для дескрипторов любого типа связь с файлом осуществляется одной командой:

Assign(<имя_переменной_дескриптора>, <строка_имя_файла>);

Параметры:

<имя_переменной_дескриптора> - это, собственно, и есть дескриптор, который мы объявили ранее;

<строка_имя_файла> - это либо константа, либо переменная-строка, содержащая в себе имя файла.

Например,

`assign(f,'ByteData.dat');` { Теперь переменная f - это файл bytedata.dat, и состоит из байт }

`assign(tel,s+'\Phones.db');` { tel это файл с телефонами и обонентами. Находится в d:\teldata\phones.dat }

`assign(dat,filename1);` { dat - это текстовый файл myfile1.txt }

2. Открыть файл

Один и тот же файл нельзя открыть одновременно двумя разными способами.

Rewrite

Эта команда создает (если файла с таким именем еще нет) и открывает файл.

Reset

Эта команда открывает файл, связанный с дескриптором, и позволяет читать или писать в него информацию.

Append

Формат такой же как и у двух предыдущих команд с соблюдением всех правил и указаний. Разница между ними в двух вещах: после открытия файла таким образом читать информацию из него нельзя, и второе - последующая запись в файл будет писать информацию после уже существующей в нем.

Синтаксис:

<команда>(<название_дескриптора_файла>[, <размер_записи>]);

Truncate

Синтаксис:

Truncate(<название_дескриптора_файла>);

3. Записать в файл или прочесть из него информацию

В паскале есть два стандартных набора команд для работы с информацией в файлах.

Это:

1. **Write** и **Writeln**, **Read** и **Readln**
2. **BlockRead** и **BlockWrite**

Например,

```
var
  f:text;
  s1,s2,s3:string;
  v1:longint;
  c1,c2,c3:char;
begin
  assign(f,<тут имя файла>);
  reset(f);
  readln(f,s1);      {s1 <- "Это строка"}
  readln(f,v1);     {v1 <- 12321}
  readln(f,s2);     {s2 <- "Это было число"}
  readln(f,s3);     {s3 <- "А вот это будет три символа:"}
  readln(f,c1,c2,c3); {c1 <- "№", c2 <- "%", c3 <- "@"}
  ...{остальные действия}
end.
```

4. Закрывать файл

Файл любого типа закрывается командой **Close**, которая имеет простой синтаксис:

```
procedure Close(<дескриптор_открытого_файла>);
```

Попытка закрыть уже закрытый (либо ещё не открытый) файл не приводит ни к каким последствиям. Это бывает в некоторых случаях удобно.

Функции для удобства работы с файлами:

1. **Seek**- *меняет в открытом файле текущее месторасположение.*
2. **FilePos**-*используется для того чтобы узнать номер текущей записи в файле.*
3. **FileSize**-*позволяет определить количество записей в файле.*
4. **Eof**-*можно узнать, достигли ли мы конца файла.*
5. **SeekEof**-*только для текстовых файлов, аналог предыдущей.*
6. **EoLn**-*временное сохранение.*
7. **SeekEoLn**-*только для текстовых файлов, аналог предыдущей.*
8. **Delete**-*удаление.*
9. **Rename**-*переименовать.*

Домашнее задание:

Учебник «Информатика» 10 класса. А. Гремальски, §1.6-§1.8

Ответить на вопросы письменно:

1. Объясните термины файл языка Паскаль, внешний файл.
2. Для чего нужны процедуры открытия и закрытия файлов?
3. Из скольких элементов может состоять файл?
4. В каком порядке записываются и считываются элементы файла с последовательным доступом?
5. В чем разница между текстовым файлом и файлом **file of char**?
6. Записать программу для создания, считывания файла с компонентами типа запись (record).
7. Записать программу для создания, считывания и обработки текстового файла.