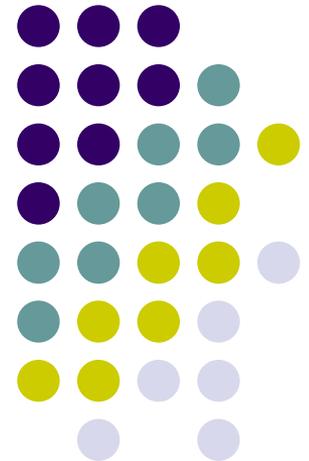


# Типы модулей в Delphi

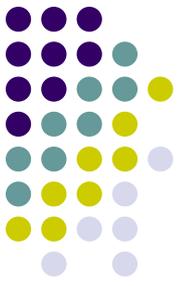
---





# Типы модулей в Delphi

- Форма
- Модули данных
- Модули динамических библиотек
- Пакеты
- Модули потоков



# Форма

(наиболее распространенный тип модуля) – это модуль со связанным с ним **ОКНОМ**.

Интерфейсная часть модуля содержит:

- объявление нового **класса** (автоматически обновляется Delphi в ходе конструирования окна);
- объявление **объекта** для соответствующего оконного класса.

# Модули данных



Используются при работе с **базами данных**.  
Имеют связанные с ними окнами (но эти окна никогда не появляются на экране).

# Модули динамических библиотек



Предназначены для создания широко используемых в Windows **динамически связываемых библиотек DLL** (dynamic-link libraries). DLL – универсальное средство согласования подпрограмм, написанных на разных языках программирования.

Затем эти модули могут использоваться программами, созданными с помощью других языков программирования.



# Пакеты

Особым образом откомпилированные DLL.  
Могут хранить и передавать программе  
**типы (включая классы) и данные.**  
Разработаны специально для хранения  
**компонентов.**

(Пакет `VCL70.BPL` содержит основные  
компоненты Delphi)



# Модули потоков

Предназначены для реализации **потоков команд** – это фрагменты программы, которые используются **параллельно** с другими фрагментами, разделяя с ними время процессора и основные системные ресурсы. Механизм потоков используется в 32-разрядных Windows. Модуль потока не имеет связанного с ним окна.