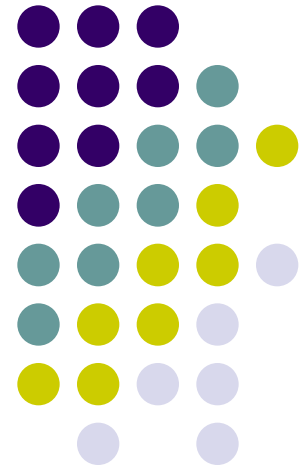
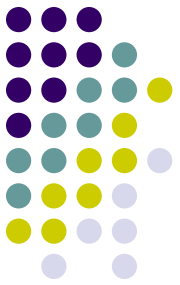


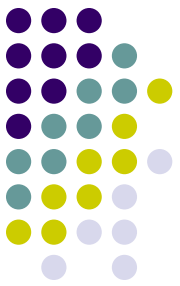
Типы модулей в Delphi





Типы модулей в Delphi

- Форма
- Модули данных
- Модули динамических библиотек
- Пакеты
- Модули потоков



Форма

(наиболее распространенный тип модуля) – это модуль со связанным с ним **ОКНОМ**.

Интерфейсная часть модуля содержит:

- объявление нового **класса** (автоматически обновляется Delphi в ходе конструирования окна);
- объявление **объекта** для соответствующего оконного класса.

Модули данных



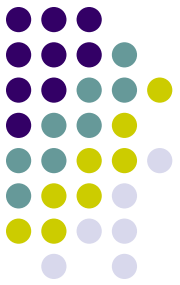
Используются при работе с **базами данных**.
Имеют связанные с ними окнами (но эти окна никогда не появляются на экране).

Модули динамических библиотек



Предназначены для создания широко используемых в Windows **динамически связываемых библиотек DLL** (dynamic-link libraries). DLL – универсальное средство согласования подпрограмм, написанных на разных языках программирования.

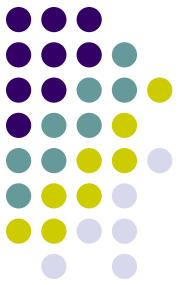
Затем эти модули могут использоваться программами, созданными с помощью других языков программирования.



Пакеты

Особым образом откомпилированные DLL.
Могут хранить и передавать программе
типы (включая классы) и данные.
Разработаны специально для хранения
компонентов.

(Пакет VCL70.BPL содержит основные
компоненты Delphi)



Модули потоков

Предназначены для реализации **потоков команд** – это фрагменты программы, которые используются **параллельно** с другими фрагментами, разделяя с ними время процессора и основные системные ресурсы. Механизм потоков используется в 32-разрядных Windows. Модуль потока не имеет связанного с ним окна.