

**Презентация**  
**На тему: Троянская программа**

# ИСТОРИЯ НАЗВАНИЯ ВИРУСА:



# Виды вирусов

## 1) Backdoor

Троянские программы этого класса являются **утилитами удалённого администрирования** компьютеров в сети. По

Своей функциональности они во многом напоминают различные системы администрирования, разрабатываемые и распространяемые фирмами-производителями программных продуктов.

Считаются вирусами, так как пользователь не знает об их существовании – отсутствует предупреждение об инсталляции и запуске; процессы бэкдоров не отображаются в диспетчере задач. Пользователь не догадывается, что его компьютер открыт для управления злоумышленником.

## **2) Trojan-PSW**

**Похитители паролей, предназначенные для получения паролей и прочей конфиденц. информации, но не использующие слежение за клавиатурой. Обычно в таких троянах реализованы способы извлечения паролей из файлов, в которых эти пароли хранятся.**

## **3) Trojan-Spy**

**Предназначены для явного шпионажа за пользователем. Это в первую очередь клавиатурные шпионы, всевозможные системы слежения за активностью пользователя. Интересной особенностью многих программ является то, что они зачастую вполне легально распрас. и продаются. Однако решаемые ими задачи не оставляет сомнений в вредоносности этих программ.**

## **4) Trojan-Downloader**

**Вредоносные программы этой категории для скрытой загрузки на поражённый компьютер постороннего программного обеспечения и его последующей регистрацией в реестре или запуском. В некоторых случаях он может выступать в роли «первой ступени» почтового вируса – в этом случае с заражённого ПК ведётся рассылка не писем с вирусами, а писем с Trojan-Downloader небольшого размера, который в случае запуска загружает основное тело вируса.**

## **4) Trojan.Winlock**

**Блокирует работу ОС Windows. В большинстве случаев, он требует отправить СМС или переслать деньги на электронный кошелёк и в ответном сообщении или прямо на чеке получить код разблокировки. Но в этом виде троянов может быть написано всё что угодно, всё зависит от чувства юмора или целей разработчика.**