

Циклический алгоритм

Иванова Елена Петровна,
учитель информатики и ИКТ
МАОУ СОШ №76

Цели:

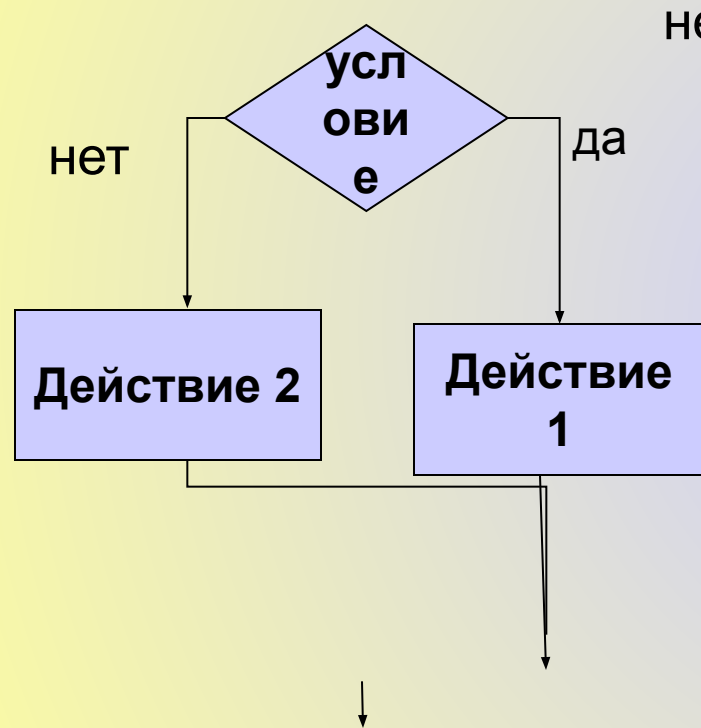
- Повторить тему «разветвляющийся алгоритм».
- Познакомиться с понятием циклического алгоритма, видами циклических алгоритмов.
- Применить изученный материал на практике при решении задач.

Повторение

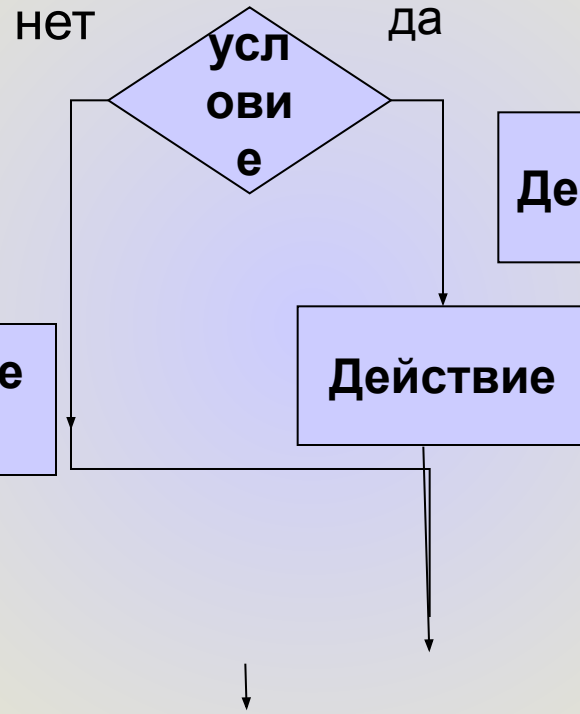


- **Разветвляющийся алгоритм – алгоритм, в котором действие может идти по одному из нескольких заранее предусмотренных путей.**
- При однократном выполнении разветвляющегося алгоритма существуют действия,....
которые не выполняются.

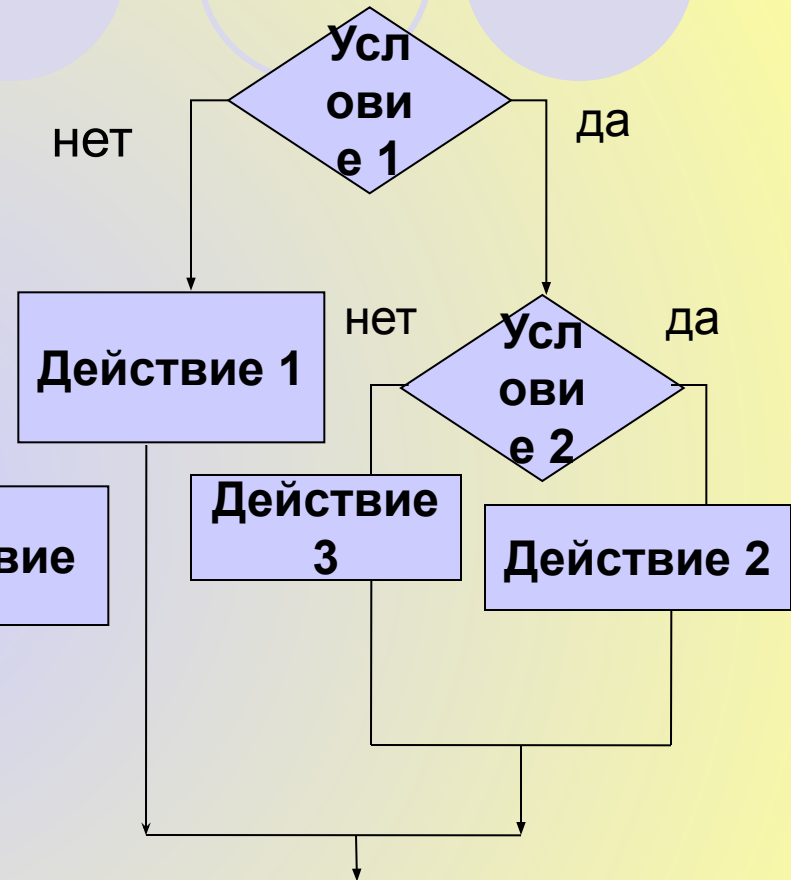
Виды ветвлений



Полное



Неполное



Вложенное

Повторение

- Синтаксис условного оператора:

If <условие> Then <действие 1> [Else
<действие 2>];

Другие операторы: ...

- **ReadIn(a, b);** оператор ввода
- **WriteIn(' x = ',x);** оператор вывода
- **a:=a+b;** оператор присваивания

Повторение

- Запишите условный оператор, в котором значения переменной **C** вычисляется по формуле

A+B, если A- чётное и

A*B, если A- нечётное.

IF A mod 2 = 0 Then C:=A+B

Else C:=A*B;

Повторение

Имеется условный оператор

```
IF d<>10 THEN WriteLn('УРА!')  
ELSE WriteLn('ЖАЛЬ!');
```

сделайте замену

- ```
1. IF d=10 THEN WriteLn('УРА!')
ELSE WriteLn('ЖАЛЬ!');
```
- ```
2. IF not (d=10) THEN WriteLn('УРА!')  
ELSE WriteLn('ЖАЛЬ!');
```
- ```
3. IF not (d=10) THEN WriteLn('ЖАЛЬ!')
ELSE WriteLn('УРА!');
```
- ```
4. IF not (d<>10) THEN WriteLn('ЖАЛЬ!')  
ELSE WriteLn('УРА!');
```

Повторение

Какими будут значения переменных j и k после выполнения условного оператора

IF $j > k$ THEN $j := k - 2$ ELSE $k := k - 2$;

если исходные значения переменных равны

- a) $j=3, k=5$; $j=3, k=3$
- b) $j=3, k=3$; $j=3, k=1$
- c) $j=3, k=2$; $j=1, k=2$

Повторение

Чему равны значения переменных **A** и **B** после выполнения последовательности действий

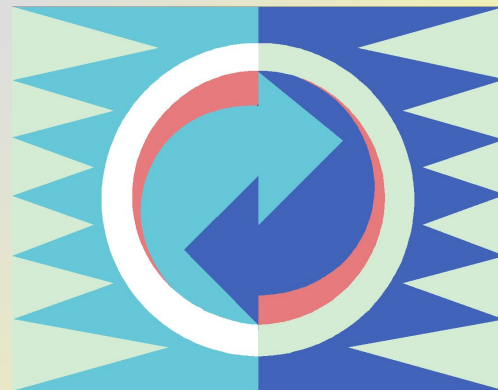
$A := 15 \text{ div } (16 \text{ mod } 7)$

$B := 34 \text{ mod } A * 5 - 29 \text{ mod } 5 * 2$

A = 7, B = 22

Циклический алгоритм

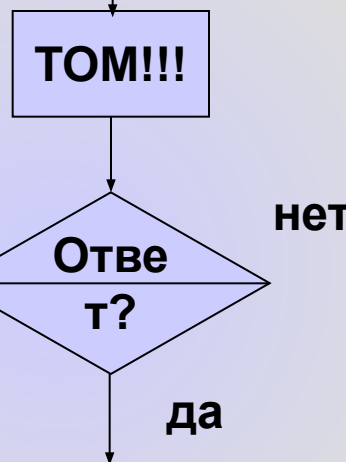
Алгоритм, в котором некоторая последовательность действий может повторяться неоднократно, называется **циклическим**.



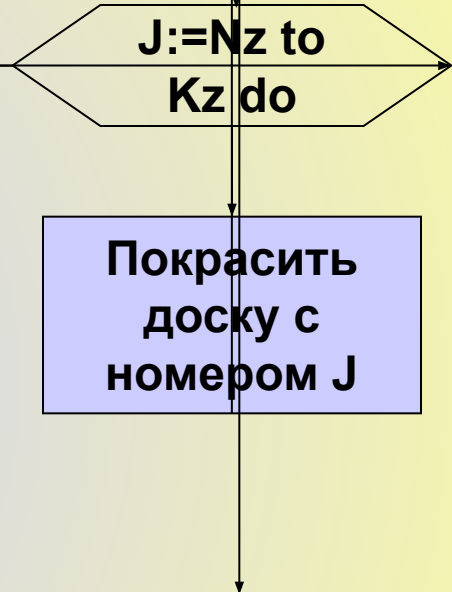
Виды циклов



Цикл с предусловием



Цикл с постусловием



Цикл с параметром

Последовательность действий, которая может выполняться в цикле неоднократно, называется **телом цикла**.

Цикл с параметром(с переменной)

J:=Nz to Kz
do

Покрасить доску
с номером J



Синтаксис оператора

For J:=Nz **to** Kz **do**

<блок операторов>;

или

For J:= Kz **downto** Nz **do**

<блок операторов>;

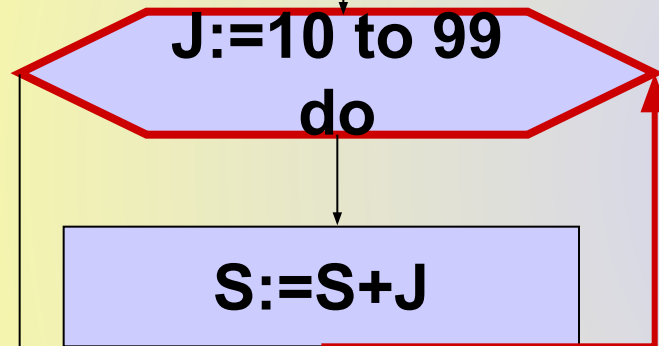
Блок операторов
выполняется

$|Kz - Nz + 1|$ раз

Найти сумму всех двузначных чисел.

нач

S:=0



```
Program zadacha3;
```

```
Var j : integer;
```

```
Begin
```

```
S:=0;
```

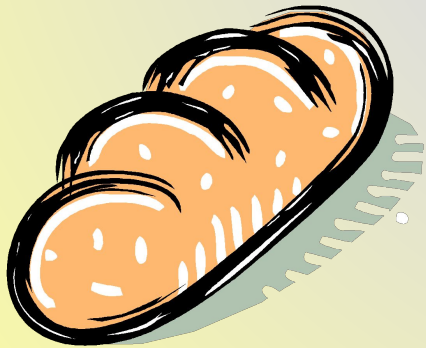
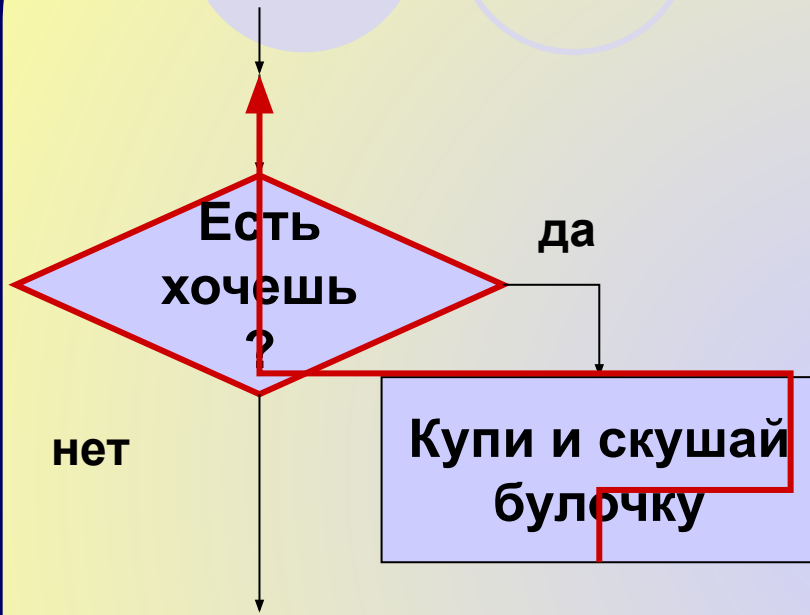
```
FOR J:=10 TO 99 DO
```

```
IF J MOD 2 = 0 THEN S:=S+J
```

```
Writeln('Сумма всех четных  
двузначных чисел:', S);
```

```
End.
```

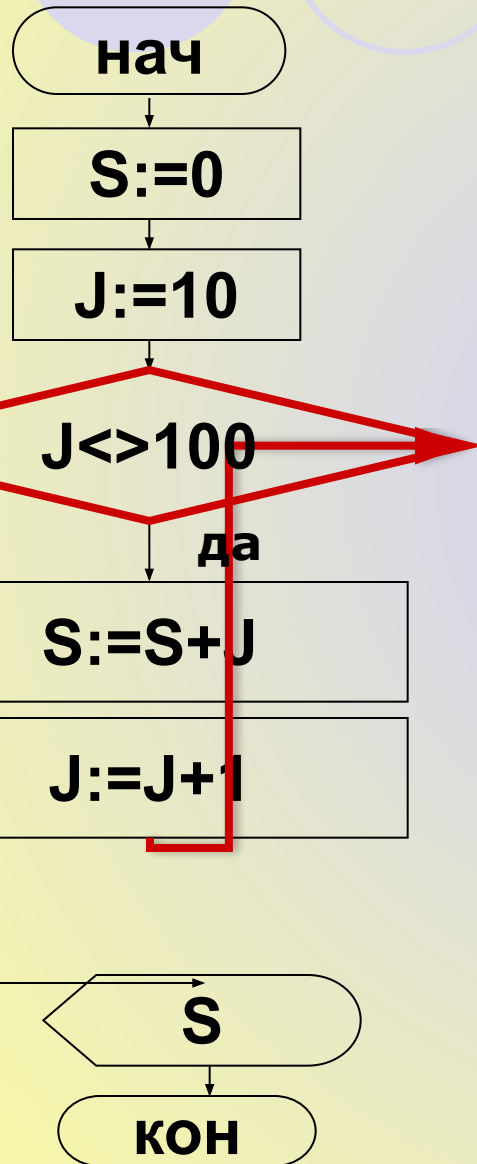
Цикл с предусловием



Синтаксис оператора
While <условие> **do**
<блок операторов>;

Блок операторов
выполняется пока
условие принимает
значение **истина**

Используем цикл с предусловием **WHILE**



```
Program zadacha3;  
Var j,s:integer;  
Begin  
  S:=0; J:=10;  
  WHILE J<>100 DO  
  Begin  
    S:=S+J; J:=J+1;  
  End;  
  Writeln('Сумма всех  
    двузначных чисел:', S);  
End.
```

Цикл с постусловием

ТОМ!!!

Отве
т?

нет

да



Синтаксис оператора

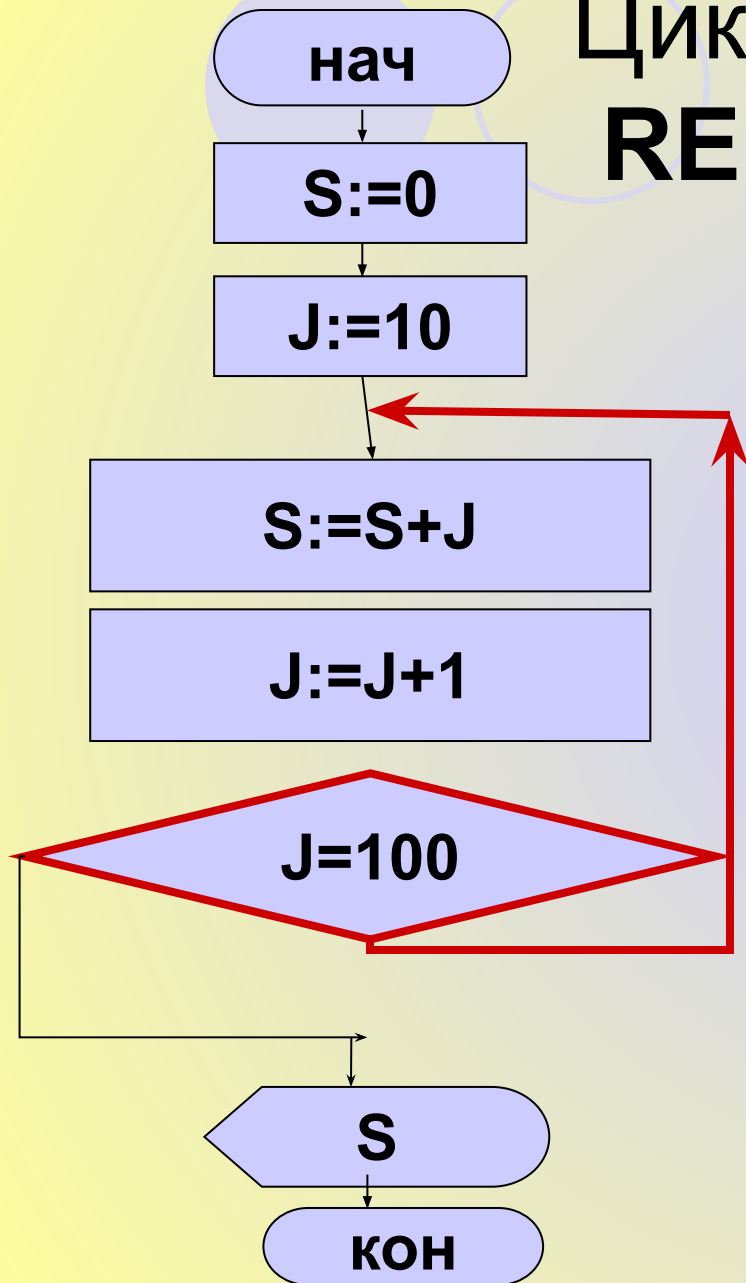
Repeat

<блок операторов>;

Until <условие>;

Блок операторов
выполняется до тех
пор, пока условие
принимает значение
ЛОЖЬ

Цикл с постусловием **РЕПЕАТ**



Program zadacha3;

Var j,s:integer;

Begin

S:=0; J:=10;

REPEAT

S:=S+J; J:=J+1

UNTIL J=100 ;

Writeln('Сумма всех

двузначных чисел:', S);

End.

Цикл с параметром

нач

S:=0

J:=10 to 99 do

S:=S+J

S

КОН

Цикл с предусловием

нач

S:=0

J:=10

J <> 100

S:=S+J

J:=J+1

S

КОН

Цикл с постусловием

нач

S:=0

J:=10

S:=S+J

J:=J+1

J=100

S

КОН

Домашнее задание.

- Конспект в тетради. §39

- Решить задачу.

Из всех двузначных чисел вывести те, сумма цифр которых равна N (N – вводится с клавиатуры).