

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ ОРЕНБУРГСКОЙ
ОБЛАСТИ

ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ
ПРОФЕССИОНАЛЬНОЕ

ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
«ОРЕНБУРГСКИЙ КОЛЛЕДЖ ЭКОНОМИКИ И

ИНФОРМАТИКИ»
Тема: «Учет входящей и
исходящей документации
в адвокатской палате»

Разработчик: Бабков М.И.

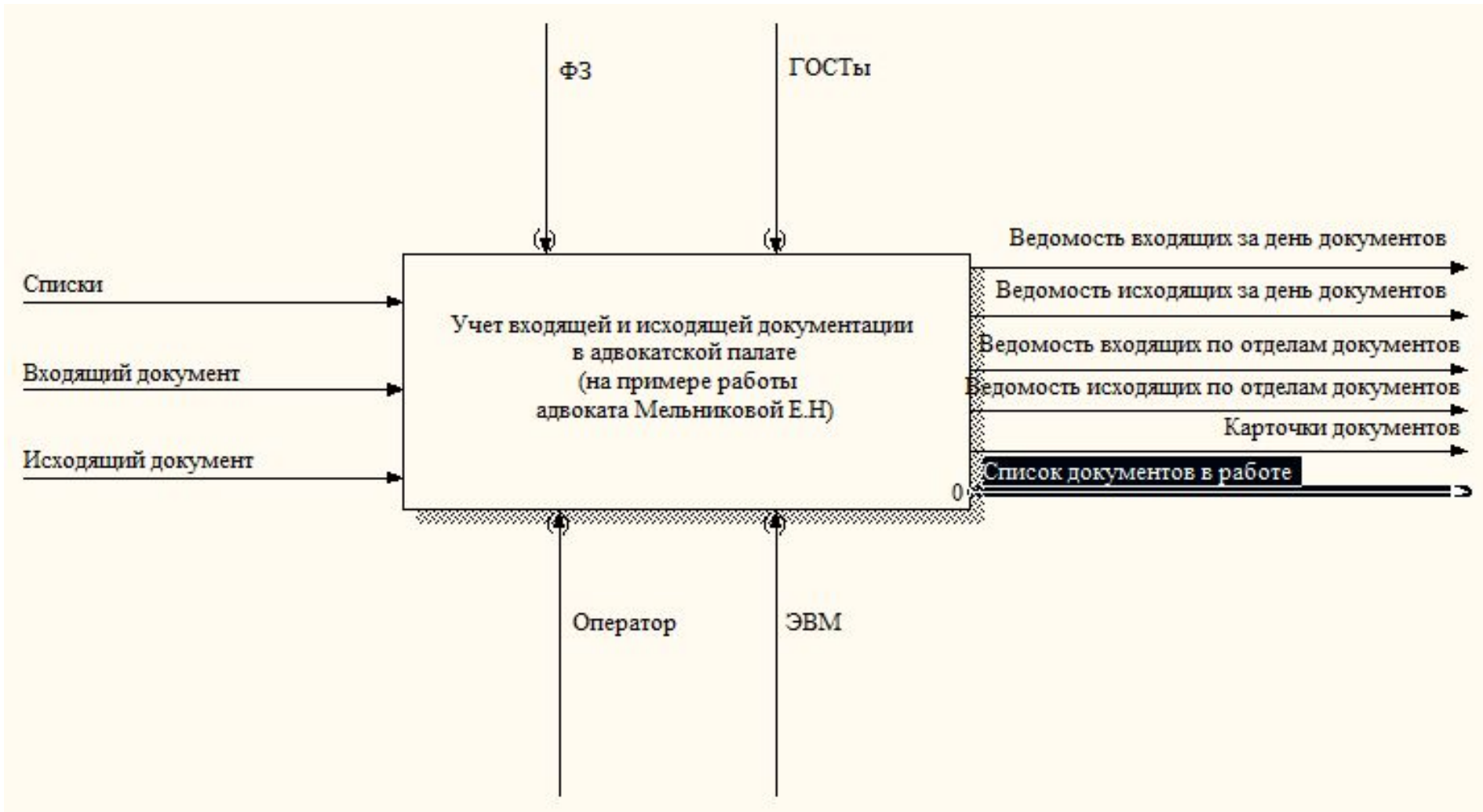
Руководитель: Шапуленкова Л.Н.

Минимальные требования к техническому и программному обеспечению

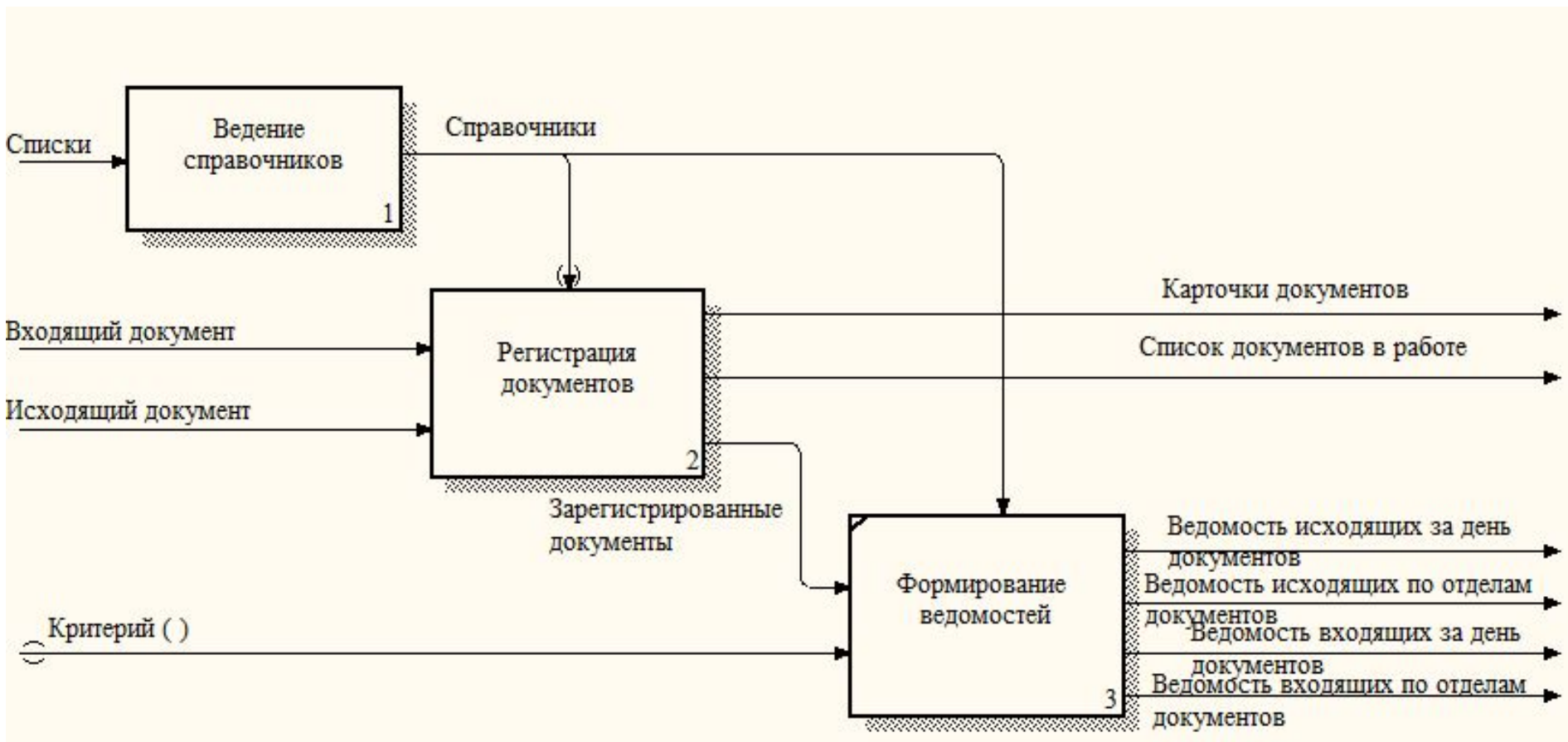
- материнская плата;
- процессор: Intel PentiumIV 2.4 GHz;
- оперативная память: 512 Mb;
- видеокарта 512 Mb;
- жесткий диск: 80 Gb;
- дисковод для CD-DVD дисков;
- SVGA монитор с диагональю 17 дюймов;
- Клавиатура;
- мышь.

Для функционирования АС на компьютере пользователя должна быть установлена операционная система Windows'XP, со всеми необходимыми драйверами устройств, Microsoft Office Access 2003, Microsoft Office Excel 2003 и Borland Delphi 7.

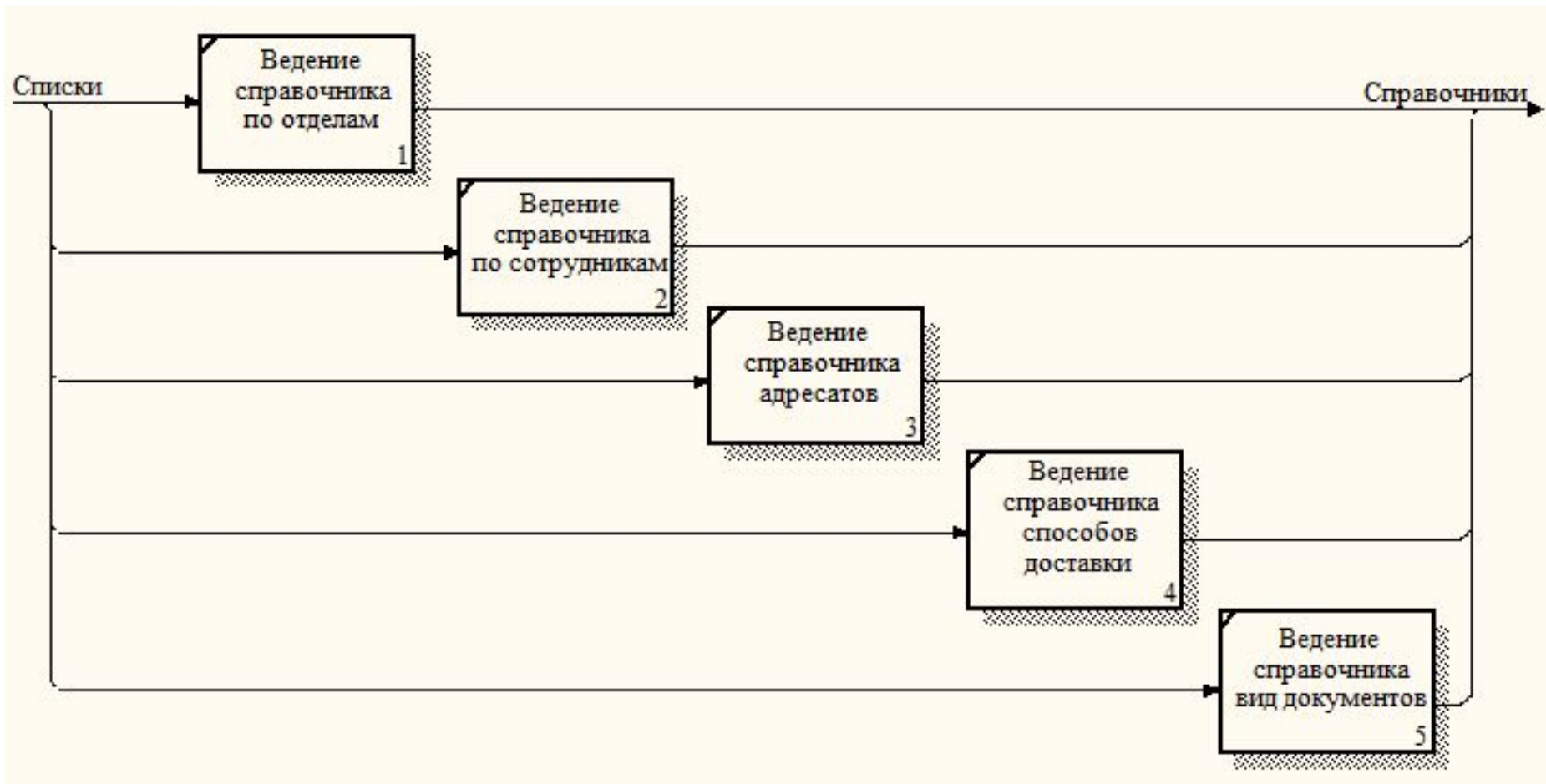
Функциональная модель, уровень А-0



Функциональная модель, уровень А0



Функциональная модель, уровень А1



Информационная модель

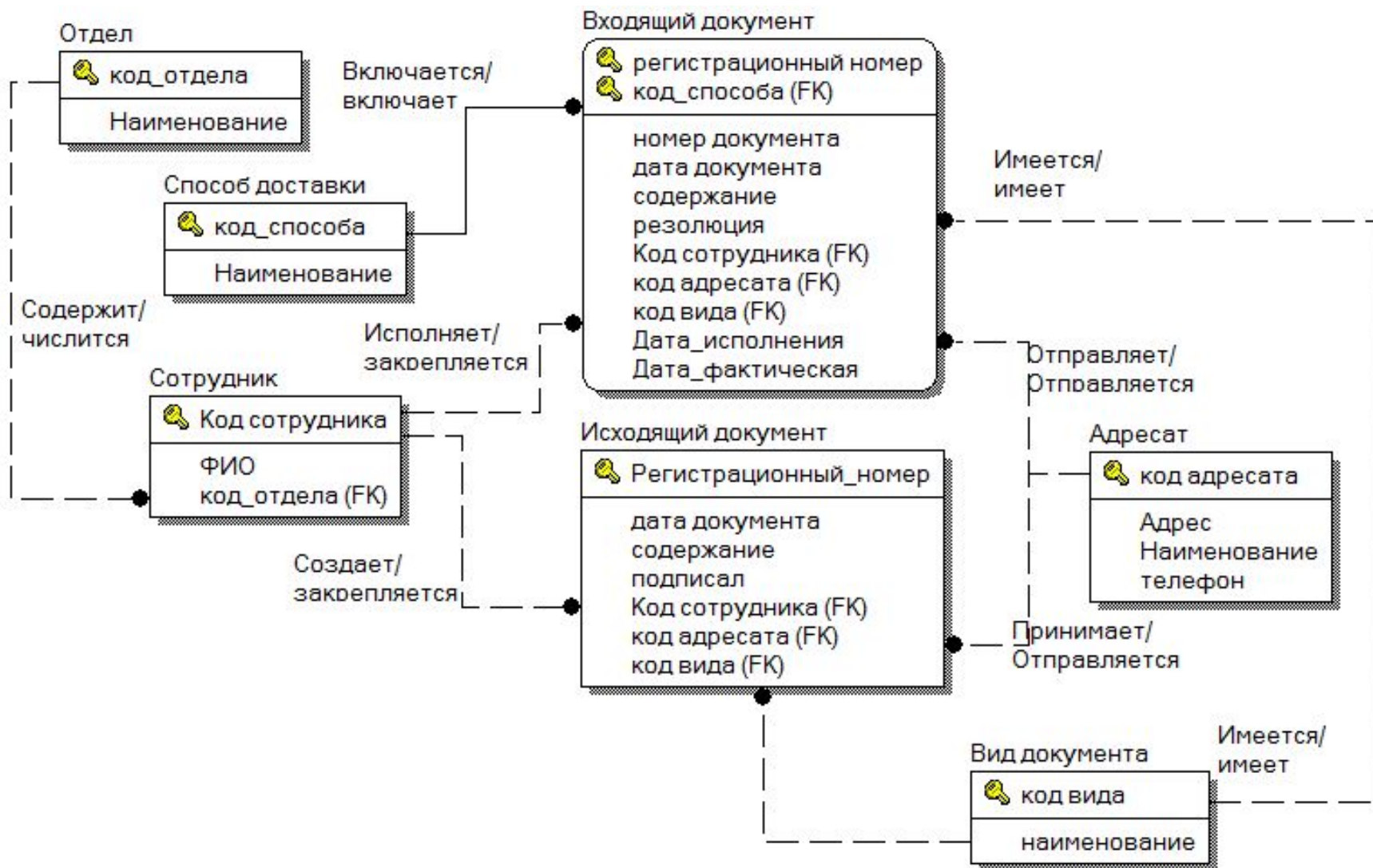


Схема взаимодействия программ и программных модулей

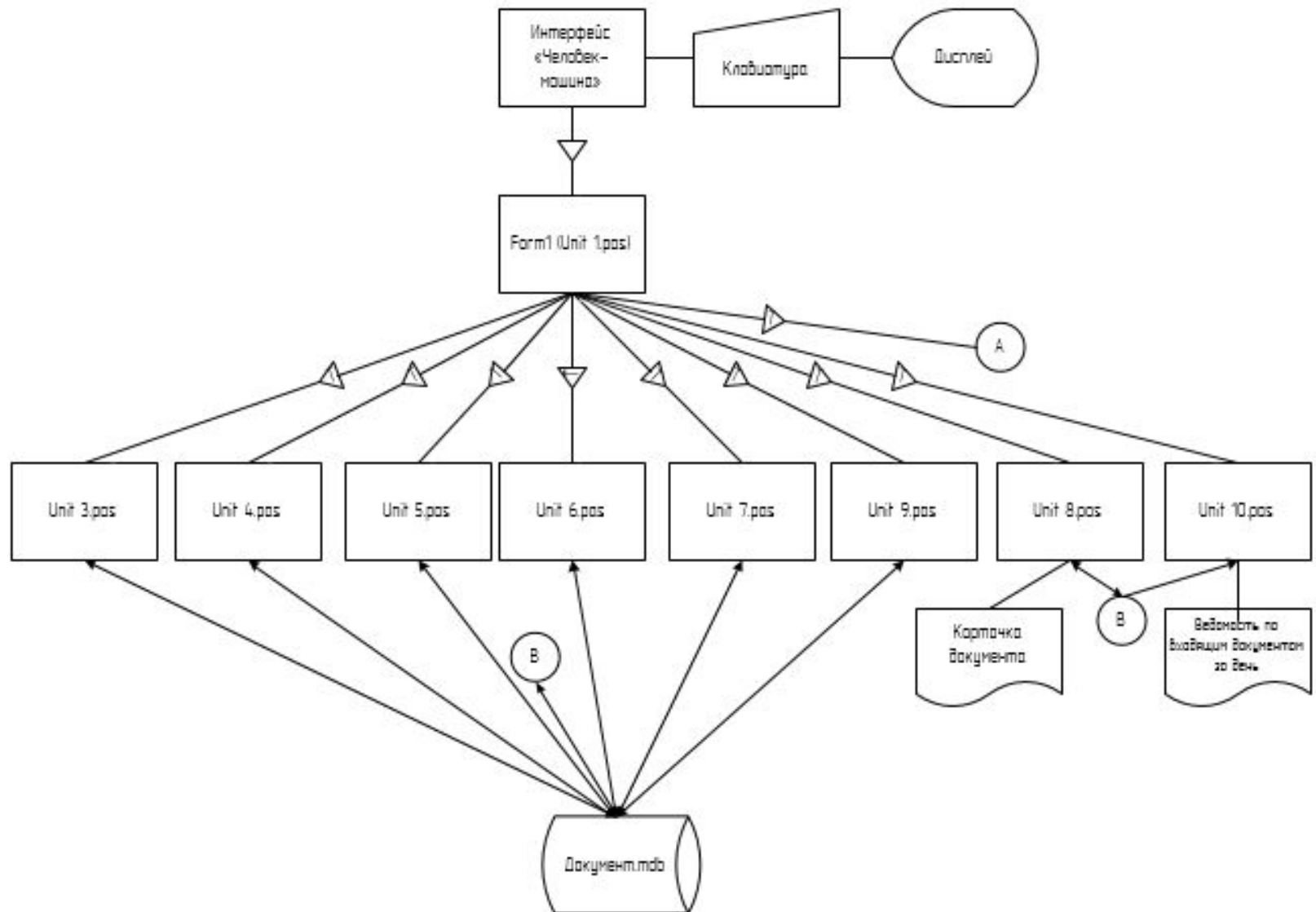
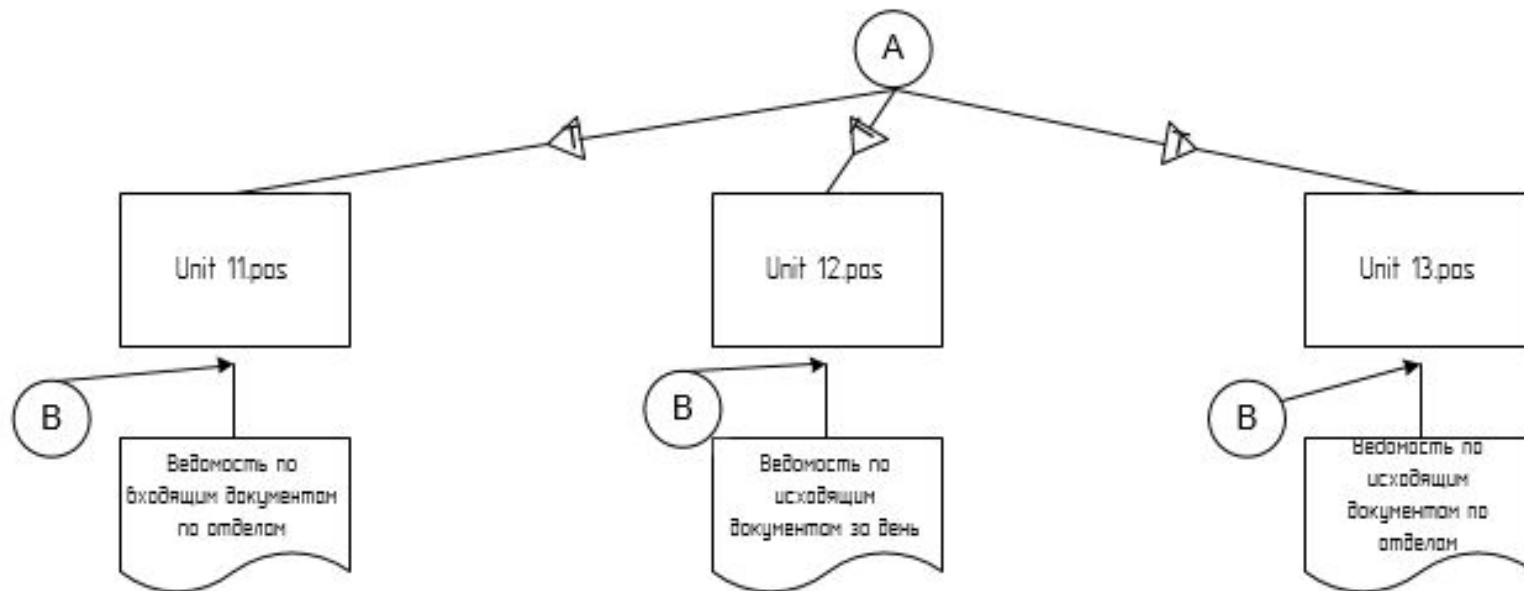
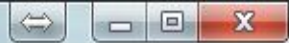


Схема взаимодействия программ и программных модулей





резолюция	Сотрудник	Адресат
ответить на письмо	Бодашко Валерий Петрович	Дамов Владимир Евгеньевич
Предоставить в срок	Айткулов Тлеген Михайлович	Астахова Наталья Петровна
▶ Предоставить в срок	Абдрахманов Александр Яковлеви	Тунец Константин Васильевич
ответить на запрос	Буткевич Владимир Васильевич	Мелких Леонид Дисанович
Ознакомиться	Абдупмуталибова Сафижат Гасано	Вахитов Денис Маратович
Ответить на жалбу	Бодашко Валерий Петрович	Зубов Иван Сергеевич

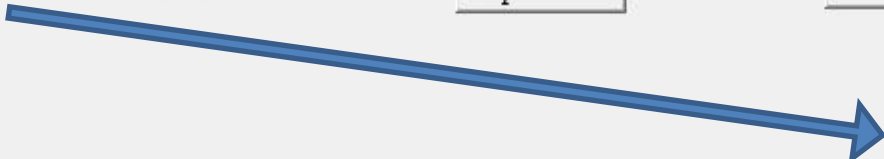
Добавить

Изменить

Удалить

Документы в работе

Карточка документа



```

procedure TF_vhod.Button1Click(Sender:
TObject);
begin
DM.T_vhod.Insert;
GroupBox1.Visible := True;
Button1.hide;
Button2.hide;
BitBtn1.hide;
BitBtn2.Show;
BitBtn3.Show;
end;
    
```

```

procedure TF_vhod.Button2Click(Sender:
TObject);
begin
DM.T_vhod.Edit;
GroupBox1.visible := True;
Button1.hide;
Button2.hide;
BitBtn1.hide;
BitBtn2.Show;
BitBtn3.Show;
end;
    
```

Спасибо за внимание!