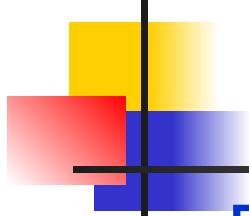


# Гиперссылки и графические объекты в HTML-документе.

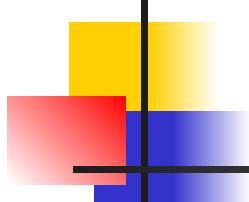
Составил: учитель информатики и  
физики  
Водичев Андрей Сергеевич



# Гиперссылки

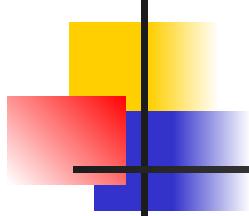
Гиперссылки – связь текста или какого-либо объекта с другими гипертекстовыми документами.

Ссылкой на эти другие документы (части нашей странички) может быть текст (фраза, слово), а может быть и картинка.



# Гиперссылки

- ✓ гипертекстовые ссылки среди других элементов текста *выделяются цветом и подчеркиванием*;
- ✓ мышиный курсор на ссылке меняет свою форму и *превращается в указующий перст*;
- ✓ для перехода по ссылке необходимо *щелкнуть по ней мышкой*;
- ✓ для возврата из ссылки необходимо использовать навигационную кнопку браузера *Назад (Back)*.

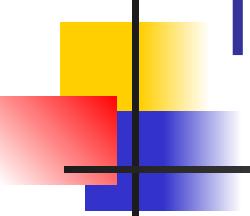


# Гиперссылки

Для задания гипертекстового перехода внутри документа используют команду с атрибутом **<A href="имя файла">**, которая является источником перехода к ссылаемому тексту.

*<A href="имя файла">текст ссылки</A>*

*- гиперссылка*

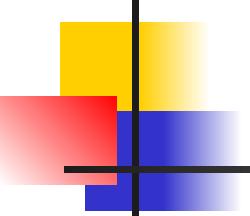


# Гиперссылки в виде текста

`<a href="путь">текст</a>` делает ссылкой заключенную в него фразу (текст). В кавычках мы указываем путь и имя файла, на который будем ссылаться, например:

`<a href="photos/15.html">мои фотографии</a>` - файл лежит в поддиректории /photos

`<a href="prf.html">мои фотографии</a>`



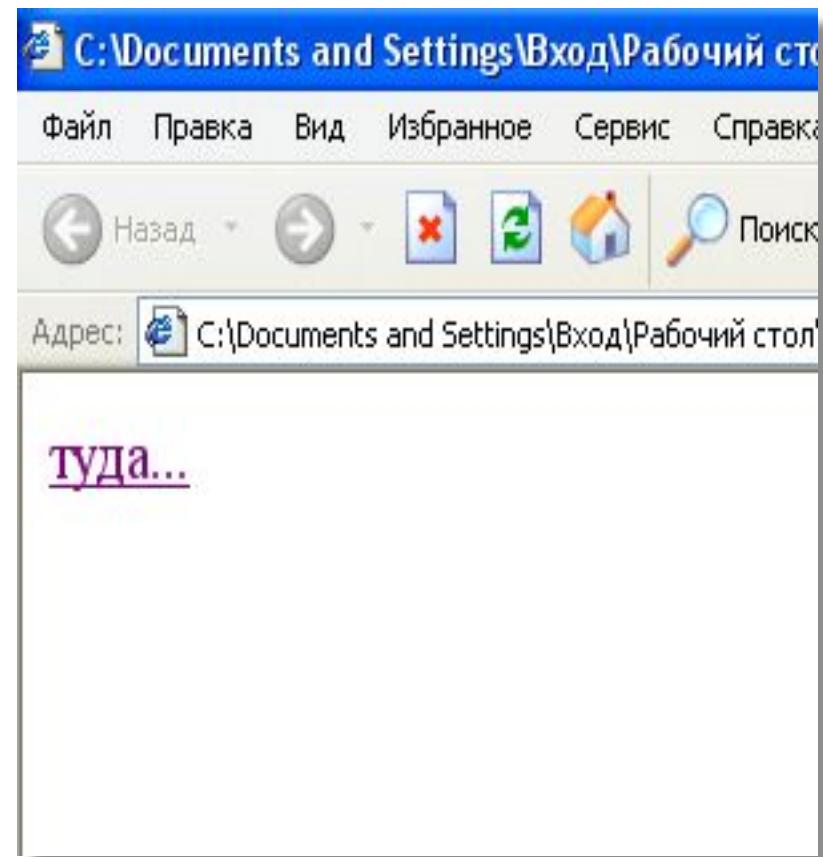
# Гиперссылки

Если в теге **<A>** указано имя файла, браузер ищет файл в том же каталоге, в котором расположен файл со ссылкой. Когда необходимо сослаться на файл из другого каталога можно:

- ✓ указывать в ссылке полный путь к файлу, начиная с имени дисковода;
- ✓ указывать в ссылке путь по отношению к файлу со ссылкой.

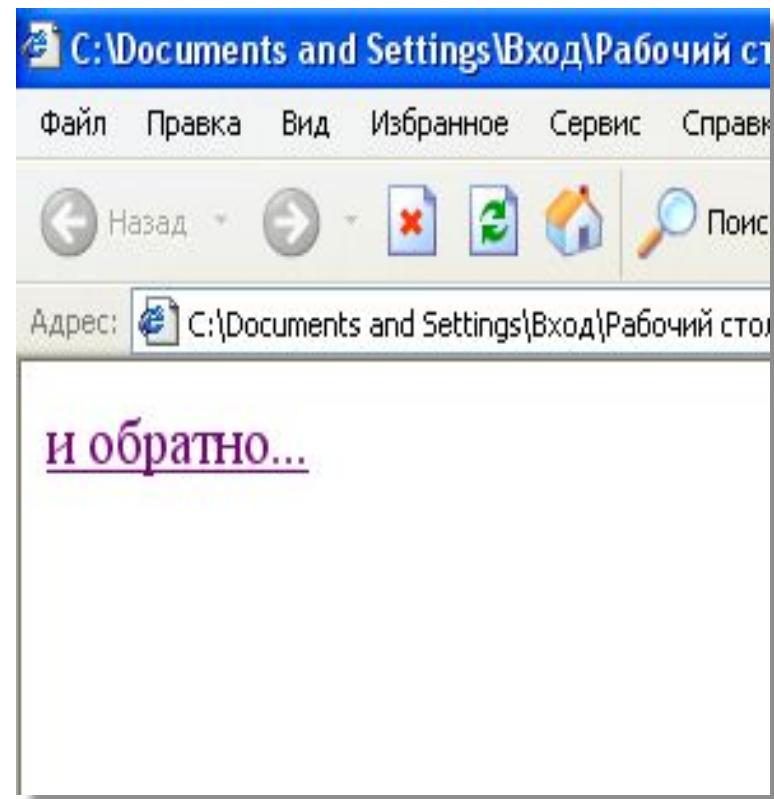
# Пример текстовых гиперссылок

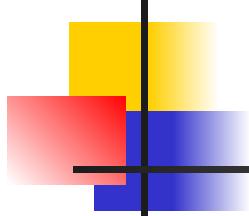
```
<html>
<head></head>
<body>
  <a href="2.html">
    туда... </a>
</body>
</html>
```



# Пример текстовых гиперссылок

```
<html>
<head></head>
<body>
  <a href="1.html">
    и обратно...
  </a>
</body>
</html>
```



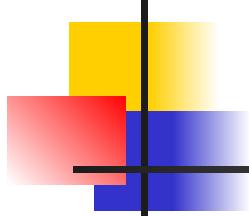


# Графические объекты

Картинку можно помещать в документ почти так же, как текстовый символ. Для вставки этого необычного знака нужно воспользоваться тегом <IMG>

*<IMG src = "имя файла">-вставка графического объекта*

Допускается использование файлов в формате GIF и JPG/JPEG.

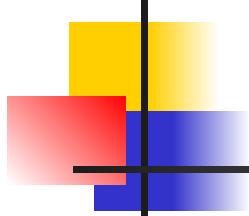


# Атрибуты

✓ Атрибут ***src = "имя файла.jpg"***

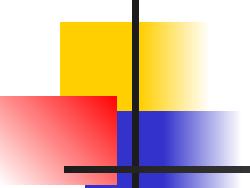
При помощи этого тега можно задать имя файла с картинкой.

Команда **<IMG src="картинка.gif ">** заставит браузер отобразить на экране графический файл картинка.gif из текущего каталога.



# Атрибуты

- ✓ Для удобства картинку сохраняют в ту же папку, что и HTML-документ, тогда в кавычках указывается только имя картинки, например:  
``
- ✓ Тег `<img>` не требует закрывающего тега.



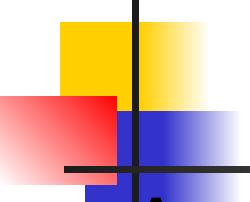
# Атрибуты

- ✓ Атрибут **alt = "текст надписи"**

Если браузер не находит картинки в указанном месте на диске, он вместо нее рисует на экране маленький прямоугольник и **вплисывает** в него **надпись**, которая задана атрибутом **alt**:

```
<IMG src=monstr.jpg alt="надпись">
```

Стоит пользователю установить курсор на картинке, как надпись появится в маленьком окошке и сообщит дополнительную информацию.



# Атрибуты

✓ Атрибуты ***width = n*** и ***height = m***

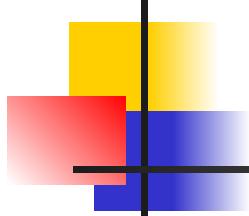
Эти атрибуты **задают ширину и высоту** (в пикселях) прямоугольника, в который выводится картинка.

Если атрибуты не заданы, картинка рисуется в естественных размерах.

✓ Атрибут ***border = n***

Атрибут **задает рамку** иллюстрации толщиной в n пикселов.

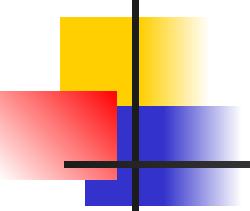
При отсутствии атрибута, или при значении n=0 рамка не рисуется.



# Атрибуты

## ✓ Атрибут *align*

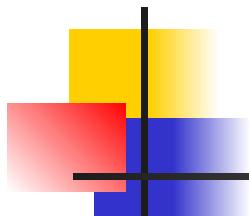
Этот атрибут **определяет положение иллюстрации** по отношению к соседним элементам документа. Можно использовать следующие значения атрибута:



# Атрибуты

- `` - картинка будет располагаться *слева от текста*
- `` - картинка будет располагаться *справа от текста*
- `` - *текст* будет располагаться *внизу картинки* (это по умолчанию)
- `` - *текст* будет располагаться *посередине картинки*
- `` - *текст* будет располагаться *вверху картинки*

# Расстояние между текстом и изображением



Расстояние между текстом и изображением задаётся с помощью параметров **vspace** и **hspace**;

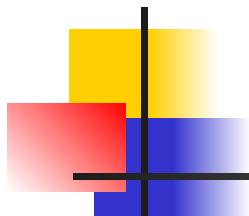
```

```

**Vspace** – расстояние от изображения до текста по вертикали.

**Hspace** – расстояние от изображения до текста по горизонтали.

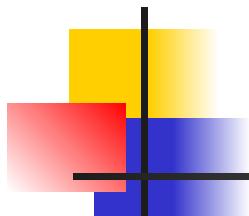
Расстояние задаётся в пикселях.



# Гиперссылки в виде картинки

Ссылкой может быть и картинка. Принцип ссылки тот же, что и в случае с текстом, только между тегами вставляется не текст, а картинка:

```
<a href="prf.html"></a>
```



# Гиперссылки в виде картинки

Картинка ведет себя так же, как текст. Курсор при попадании на картинку-ссылку меняет свою форму.

Мышиный щелчок по картинке заставляет браузер выполнять переход.

Отличие только в том, что картинка-ссылка не подчеркивается, как текст, и не выделяется цветом, а обрамляется в рамочку.