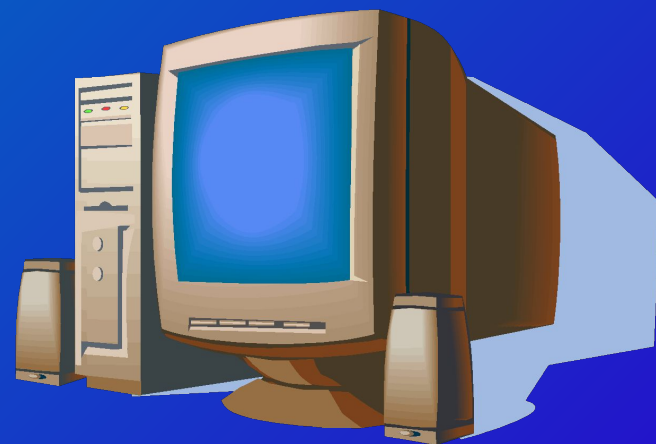


Кружок

«УЧИСЬ УЧИТЬСЯ»

«Компьютерная азбука»

Презентацию подготовила учитель начальных классов Бушковская Наталия Васильевна



**«Компьютерная азбука»
136 часов**

```
graph TD; A["«Компьютерная азбука»  
136 часов"] --> B["1 класс  
34 часа"]; A --> C["2 класс  
34 часа"]; A --> D["3 класс  
34 часа"]; A --> E["4 класс  
34 часа"];
```

**1 класс
34 часа**

**2 класс
34 часа**

**3 класс
34 часа**

**4 класс
34 часа**

Целью обучения:
развитие интеллектуальных и творческих
способностей детей средствами
информационных технологий.



Задачи обучения:

- познакомить школьников с устройством ввода информации - клавиатурой;
- дать школьникам представления о современном информационном обществе, информационной безопасности личности и государства;
- дать школьникам первоначальное представление о компьютере и современных информационных и коммуникационных технологиях;
- научить учащихся работать с программами WORD, PAINT, Калькулятор;
- углубить первоначальные знания и навыки использования компьютера для основной учебной деятельности;
- развить творческие и интеллектуальные способности детей, используя знания компьютерных технологий.
- сформировать эмоционально-положительное отношение к компьютерам

Формы организации внеурочной деятельности:

- **вводное занятие**
- **комбинированное учебное занятие,**
- **занятие-презентация,**
- **экскурсия, виртуальная экскурсия,**
- **демонстрация,**
- **игры**
- **проектная деятельность**

Предполагаемые результаты реализации программы

Личностные результаты.

К концу обучения в кружке учащиеся должны знать:

- правила техники безопасности;
- правила работы за компьютером;
- назначение и работу графического редактора PAINT;
- назначение и работу стандартных программ «Блокнот» и «Калькулятор»;

Предполагаемые результаты реализации программы

Личностные результаты.

соблюдать требования безопасности труда и пожарной

К концу обучения ^{безопасности} в кружке учащиеся должны
включить, выключить компьютер;

^{уметь:}
работать с устройствами ввода/вывода (клавиатура,
мышь, дисководы);

набирать информацию на русском регистре;

запустить нужную программу, выбирать пункты меню,
правильно закрыть программу.

работать с программами WORD, PAINT, Блокнот,
Калькулятор

работать со стандартными приложениями Windows;

Создавать презентации;

пошагово выполнять алгоритм практического задания ;

Предполагаемые результаты реализации программы

Метапредметными результатами являются:
развитие познавательной, эмоциональной и волевой сфер младшего школьника;
формирование мотивации к изучению предметов естественно-математического цикла.

К концу обучения в кружке учащиеся должны уметь:

Первый год обучения

Тема 1. Информационные технологии, информация.

Тема 2. Информация вокруг нас

Тема 3. Графический редактор PAINT

Тема 4. Знакомство со стандартными программами.

Тема 5. Знакомство со стандартными программами.

«Калькулятор»

Тема 6. Текстовый редактор WORD

Тема 7. Развивающие игры.

Тема 8. Знакомство с медиапродукцией.

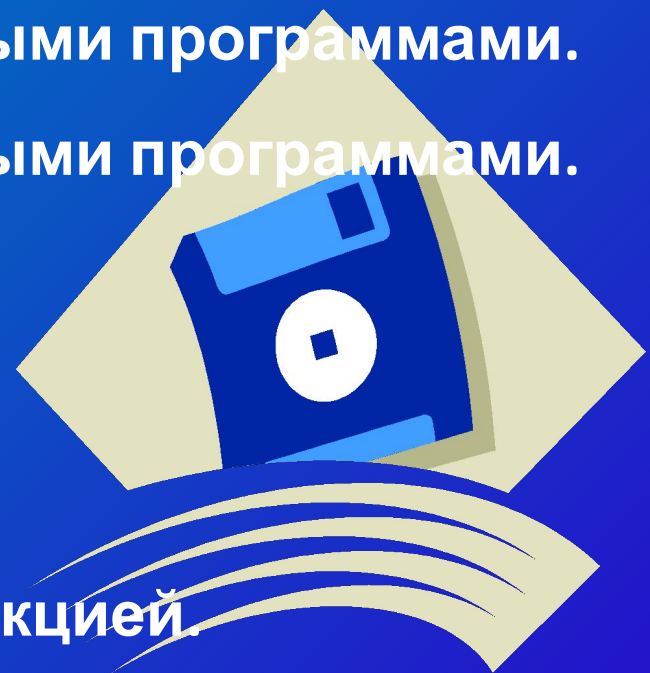


ФОТО РЕПОРТАЖ С ОТКРЫТОГО ЗАНЯТИЯ

Итоговое комбинированное учебное занятие по теме "Графический редактор PAINT» /



Второй год обучения

Тема 1. Из чего состоит компьютер?

Тема 2. Информация в природе и технике, определение информации, информатика, свойства информации

Тема 3. Графический редактор PAINT. Работа с палитрой цветов

Тема 4. Создание презентаций с помощью Power Point.

Тема 5. Элементарные вычисления на калькуляторе (Сложение и вычитание чисел)

Тема 6. Работа в текстовом процессоре WORD.

Тема 7. Решение головоломок (логических задач).

Тема 8. Разработка простейших компьютерный программ.

Тема 9. Работа на клавиатурном тренажере.

Тема 10. Мультимедийная информация и ее применение в обучении.

Тема 11. Сетевые технологии.

Третий год обучения

Тема 1. Информация. Информационные процессы.

Тема 2. Логика.

Тема 3. Моделирование.

Тема 4. Компьютерный эксперимент.

Тема 5. Применение компьютера при решении математических задач.

Тема 6. Повторение и обобщение.



Четвёртый год обучения

Тема 1. Вводное занятие

Тема 2. Устройство ПК.

Тема 3. Устройства ввода и вывода информации.

Тема 4. Операционные системы.

Тема 5. Файл.

Тема 6. Файловая система.

Тема 7. Защита информации.

Тема 8. Вирусы.

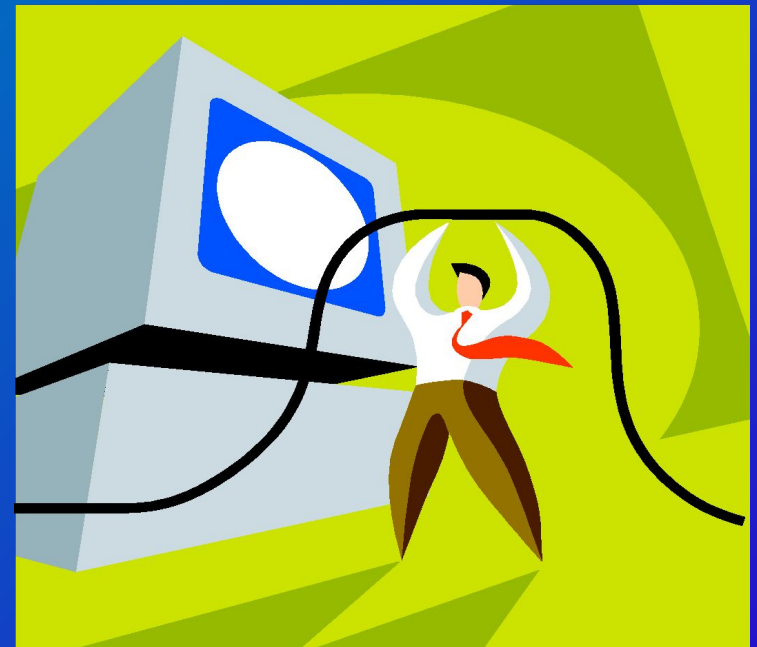
Тема 9. Алгоритмы.



Формы и виды контроля

Контроль и оценка обучающихся в кружке осуществляется при помощи текущего и итогового контроля в форме викторин, защиты проектной работы (в конце каждого года).

Возможно проведение мастер-класса в форме открытого занятия, кружка для посещения другими учащимися с целью повышения мотивации при изучении компьютера.





**СПАСИБО ЗА
ВНИМАНИЕ**