



# УМНИЦЫ И УМНИКИ

интеллект - шоу

1 тур

«Дальше, дальше,  
дальше...»

1) Наука о законах, методах и способах накопления, обработки и передачи информации  
(*Информатика*)

2) Организованная последовательность действий.  
(*Алгоритм*)

3) Устройство ввода информации.  
(*Клавиатура*)

4) Набор символов алфавита русского языка  
(*Кириллица*)

5) Сколько байт в одном килобайте.

*(1024)*

6) Устройство ввода в ЭВМ информации непосредственно с листа.

*(Сканер)*

7) Способ записи чисел с помощью заданного набора специальных знаков.

*(Система  
счисления)*

8) Минимальная единица измерения кол-ва информации.  
(*Бит*)

9) Величина, изменяющая значение счетчика цикла.  
(*Шаг*)

10) Перечень файлов.  
(*Каталог*)

11) Пересылка данных с носителя данных в основную память.  
(*Загрузка*)

## 2 команда

- 1) Универсальное электронное устройство обработки информации. (*ЭВМ*)
- 2) Специальный индикатор, указывающий позицию на экране. (*Курсор*)
- 3) Алгоритм, записанный на языке программирования. (*Программа*)
- 4) Центральное устройство компьютера. (*Процессор, системный блок*)

5) Разделитель целой и дробной части числа в языке программирования.

*(Точка)*

6) Порядковый номер символа в машинном алфавите.

*(Код)*

7) Сколько бит в одном байте.

*(8)*

8) Поименованная область внешней памяти.

*(Файл)*

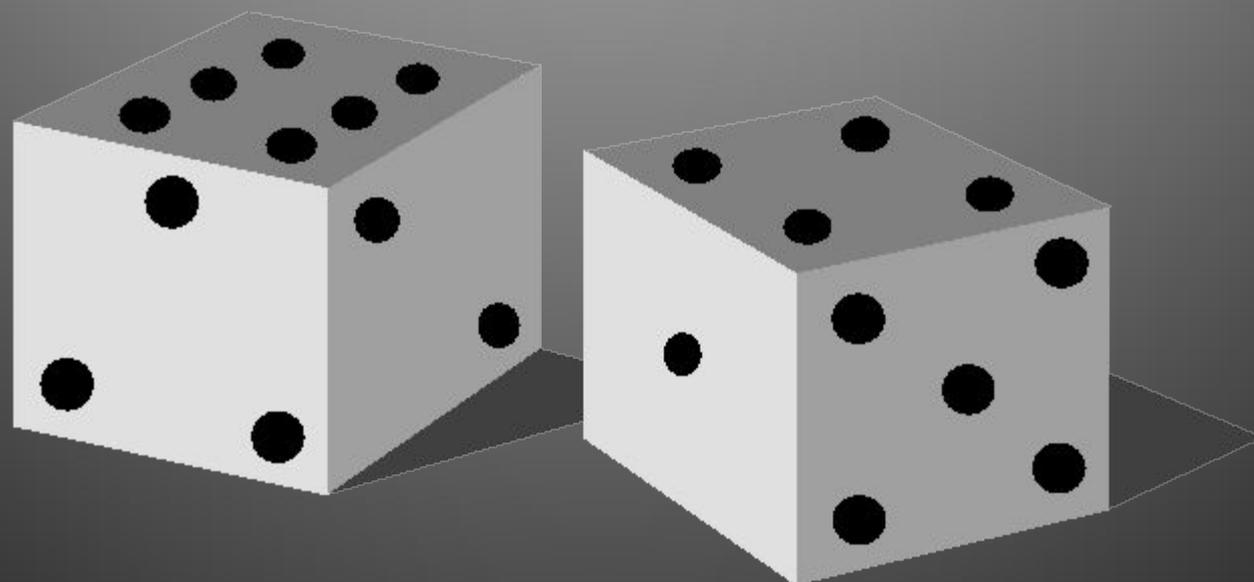
9) Программы для подключения внешней памяти. *(Драйверы)*

10) Алгоритмы изображения в виде графических обозначений, соединенных стрелками. *(Блок-схема)*

11) Небольшая программа, которая может приписывать себя к другим программам. *(Вирус)*

2 тур

*«Заморочки из бочки».*



# Заморочки

1                      1    2                      1    2    3  
1    2    3    4                      1    2    3    4  
5                      1    2    3    4    5    6                      1  
2    3    4    5    6    7

# 1. Волк, коза и капуста назад

- Один человек должен был перевести через реку волка, козу и капусту.

Но его лодка была такая маленькая, что он при каждом переезде мог взять с собой или одно животное или капусту.

Между тем волка нельзя было оставлять на берегу одного с козой, т.к. он мог ее съесть.

Нельзя было так же допустить, чтобы коза оставалась одна с капустой, т.к. она могла ее съесть, как при этих условиях перевести все на другой берег?

Составьте алгоритм переправы на другой берег.

## 2. Ассоциации [назад](#)

- Какие ассоциации возникают у вас, когда вы слышите слово?
- 1 команда: монитор
- 2 команда: программирование

### 3. Переливашка назад

- Имеются 2 кувшина ёмкостью 3 л. и 8 л. Составьте алгоритм, выполняя который, можно набрать из речки 7 л. воды. (Разрешается пользоваться только этими кувшинами)

## 4. Золотой ключик [назад](#)

- Рассказывают, что черепаха Тортилла отдала золотой ключик Буратино не так просто, а вынесла 3 коробочки: красную, жёлтую и зелёную. На красной коробочке было написано: «Здесь золотой ключик», на жёлтой – «Зелёная коробочка пуста», а на зелёной – «Здесь сидит змея». Все надписи неверны. Где золотой ключик?

# 5. Конкурс капитанов [назад](#)

- Капитаны называют назначение операторов Бейсика (кто быстрее)
- INPUT
- GOSUB
- NEXT
- REM
- PRINT
- RETURN
- STEP
- PSET
- LET
- INT

## 6. Частушки

- Видно милого по морде  
Ночевал сегодня в WORD'е  
По походке видно сразу  
В «Лексиконе» был, зараза.
- \* \* \*
- Мил сказал, что в Интернете  
Все продукты есть на свете  
Я с кошёлкой в Интернет –  
Враки всё, продуктов нет.
- \* \* \*

- Программиста полюбила,  
А он смотрит в монитор  
Не целует, не ревнует –  
На фиг нам такой партнёр.

- \* \*

- Мой милёнок – иностранец  
Помешался до того –  
Обещал прислать по почте  
Электронное письмо.

- \* \* \*

- У меня с моим дружкой  
Работёнка клёвая:  
База данных у него,  
У меня торговая.

\* \* \*

- Купил давеча компьютер –  
Вроде было всё «о'кей»  
А недавно спохватился:  
Нету кнопки «any key»

[назад](#)

## 7. Скле́йка слов [назад](#)

- С помощью ЭВМ можно решать различные задачи, в том числе и обработка текстов. Соедините слова 1 столбика со словами 2 столбика так, чтобы получились другие слова.
- пар – кон  
диск – азия  
ком – оса  
кипа – ус  
гимн – овод  
бой – пот  
пол – рак  
бал – кость  
приз – рис

3 тур

«Гонка за



1. Алгоритм, в котором все действия совершаются одно за другим. (*Линейный*)

2. Магнитный диск для хранения информации в персональном компьютере.

(*Винчестер*)

3. вспомогательный алгоритм,<sup>p)</sup> записанный на языке понятном ЭВМ.

(*Подпрограмма*)

4. Что означает в блок-схемах в виде ромба.

(*Условие*)

5. Организация повторений в алгоритмах.

(Цикл  
)

6. Разметка диска на дорожки.

(Форматировани  
е)

7. Величина, которая в процессе исполнения программы меняет значения.

(Переменная)

8. Манипулятор ручного управления курсором.

(Мышь  
)

9. Элемент клавиатуры.

(Клавиша  
)

10. Печатающее устройство. (Принтер)

11. Отражение предметного мира с помощью звуков и сигналов. (Информация)

12. Форма организации действий, при которой в зависимости от условия совершается одна либо другая последовательность действий. (Ветвление)

13. Совокупность программ для функционирования аппаратуры компьютера и других программ. (Операционная система)

14. Последовательность действий, повторяющихся в цикле.

*(Тело  
цикла)*

15. Устройство для работы с магнитными дисками.

*(Дисковод  
)*

16. Величина, которая в процессе исполнения программы не меняет своего значения.

*(Постоянна  
я)*

