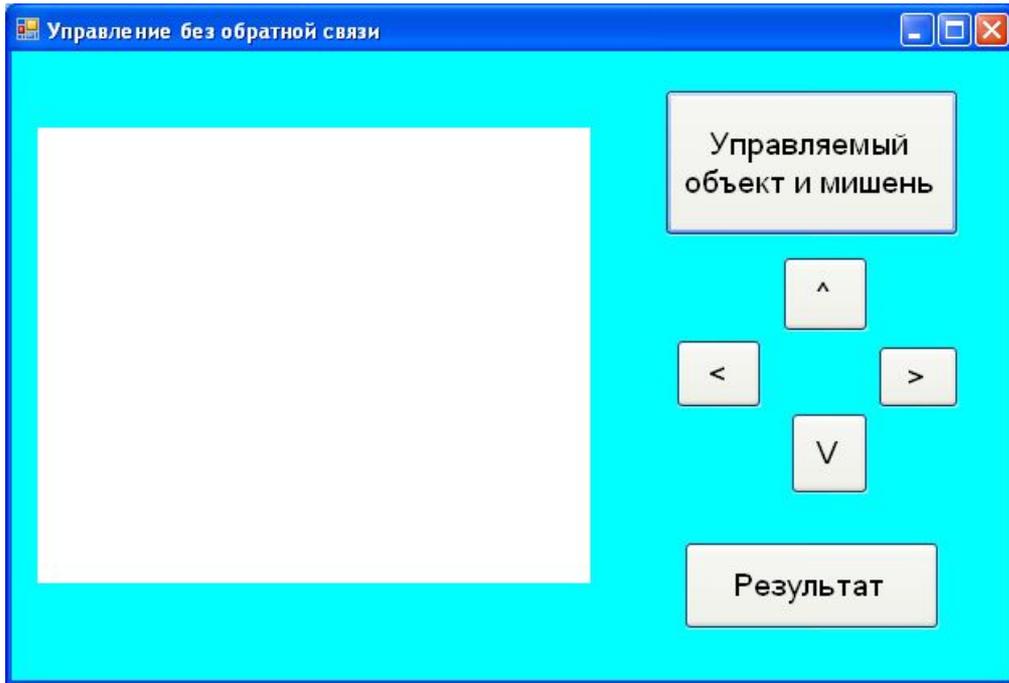


Проект «Управление без обратной связи» на языке Visual Basic

Поместить на форму:



1. Графическое поле PictureBox1, по которому будет перемещаться точка;
2. Кнопку Button1 для запуска обработчика события вывода первоначального положения точки;
3. Кнопку Button2 для запуска обработчика события вывода конечного положения точки;
4. Четыре кнопки для управления движением точки

Создать обработчик события вывода первоначального положения управляемого объекта (точки). Обработчик должен включать случайную генерацию координат точки:

```
Public Class Form1
```

```
    Dim Graph1 As Graphics
```

```
    Dim Pen1 As New Pen(Color.Black, 3)
```

```
    Dim Brush1 As New SolidBrush(Color.Black)
```

```
    Dim X, Y As Integer
```

```
Private Sub Button1_Click.....
```

```
    Graph1 = Me.PictureBox1.CreateGraphics()
```

```
    Graph1.Clear(Color.White)
```

```
    Randomize()
```

```
    X = Int(Rnd() * 200)
```

```
    Y = Int(Rnd() * 200)
```

```
    Graph1.DrawEllipse(Pen1, X, Y, 2, 2)
```

```
    Graph1.FillEllipse(Brush1, X, Y, 2, 2)
```

```
    Graph1.DrawEllipse(Pen1, 90, 90, 20, 20)
```

```
End Sub
```

Четыре обработчика события перемещения точки должны обеспечивать изменение координат точки.

Вправо:

```
Private Sub Button6_Click ....
```

```
    X = X + 1
```

```
End Sub
```

Вверх:

```
Private Sub Button3_Click ...
```

```
    Y = Y - 1
```

```
End Sub
```

Создать обработчик события, выводящий конечное положение управляемого объекта (точки):

```
Private Sub Button2_Click ...
```

```
    Graph1.DrawEllipse(Pen1, X, Y, 2, 2)
```

```
    Graph1.FillEllipse(Brush1, X, Y, 2, 2)
```

```
End Sub
```