

# Управление компьютером



Программы и документы

Рабочий стол

Управление компьютером с помощью мыши

Главное меню. Запуск программ

Что можно выбрать в компьютерном меню

Это интересно

5 класс

# Программы и документы



Программа – это набор инструкций, необходимых компьютеру для работы.

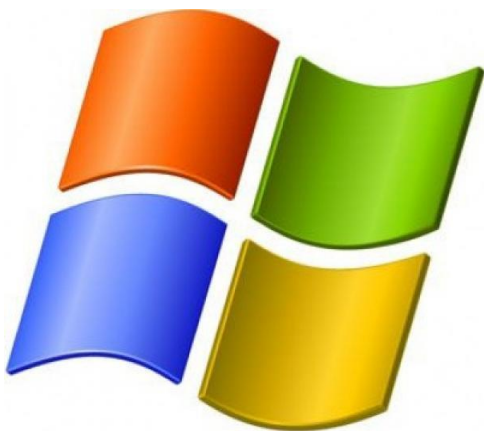
Программное обеспечение – это совокупность всех программ компьютера.



Операционная система – это особый пакет программ, управляющих работой компьютера и обеспечивающих взаимодействие между человеком и компьютером.

# Операционные системы

В настоящее время наиболее распространёнными операционными системами (ОС) являются:



**Windows**



**Linux**



**MacOS**

# Прикладные программы

*Прикладные программы* – это программы, необходимые для выполнения конкретных заданий.



При работе с прикладными программами создаются **документы**.



# Рабочий стол



Значок  
Мой компьютер



Значок  
Мои документы



Значок  
Корзина



Значок  
Сетевое  
окружение



Ярлык  
программы  
Клавиатур

*Рабочий стол* – это изображение на экране монитора готового к работе компьютера.

Кнопка Пуск

Панель задач

Индикатор  
клавиатуры

Часы



# Управление компьютером с помощью мыши

Левая кнопка

Правая кнопка



**Мышь** – устройство, служащее для взаимодействия пользователя с программами и устройствами.

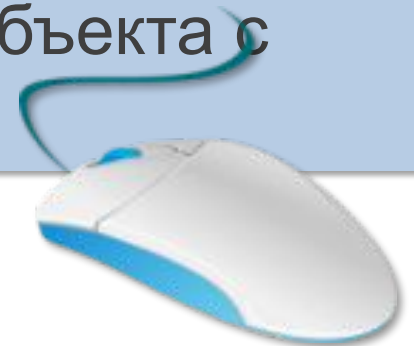
# Указатель мыши

Образом мыши на экране монитора является *указатель мыши*.



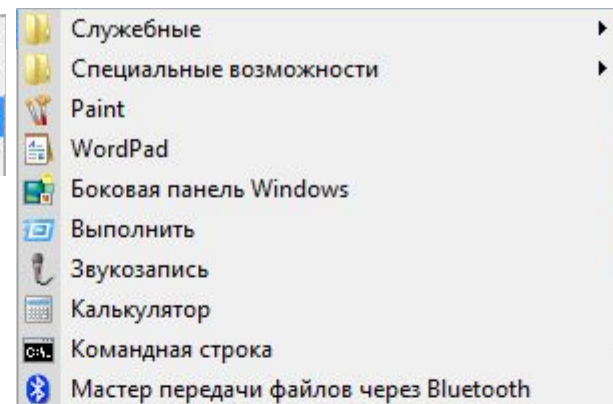
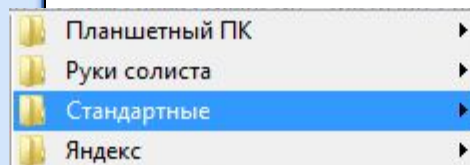
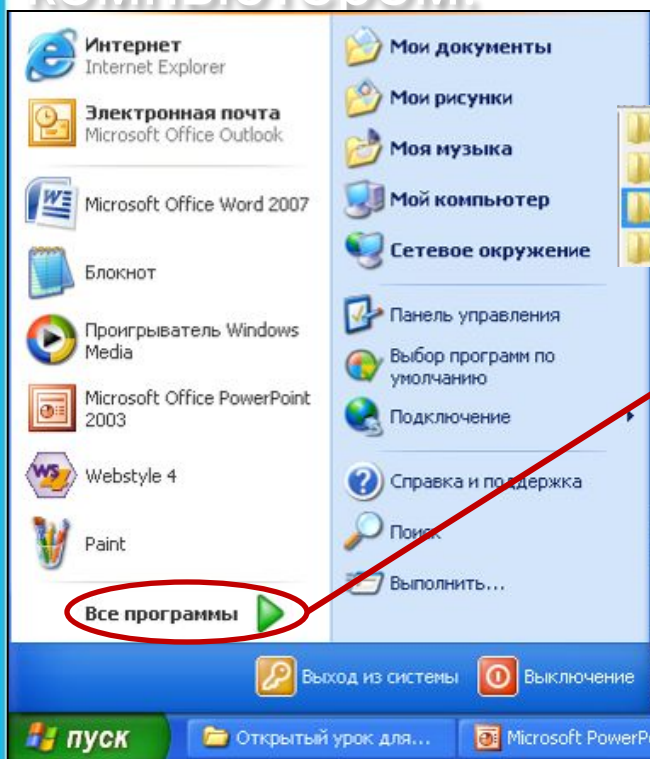
## Действия с мышью:

- перемещение указателя мыши;
- щелчок левой кнопкой мыши;
- щелчок правой кнопкой мыши;
- двойной щелчок;
- перетаскивание объекта с помощью мыши



# Главное меню. Запуск программ

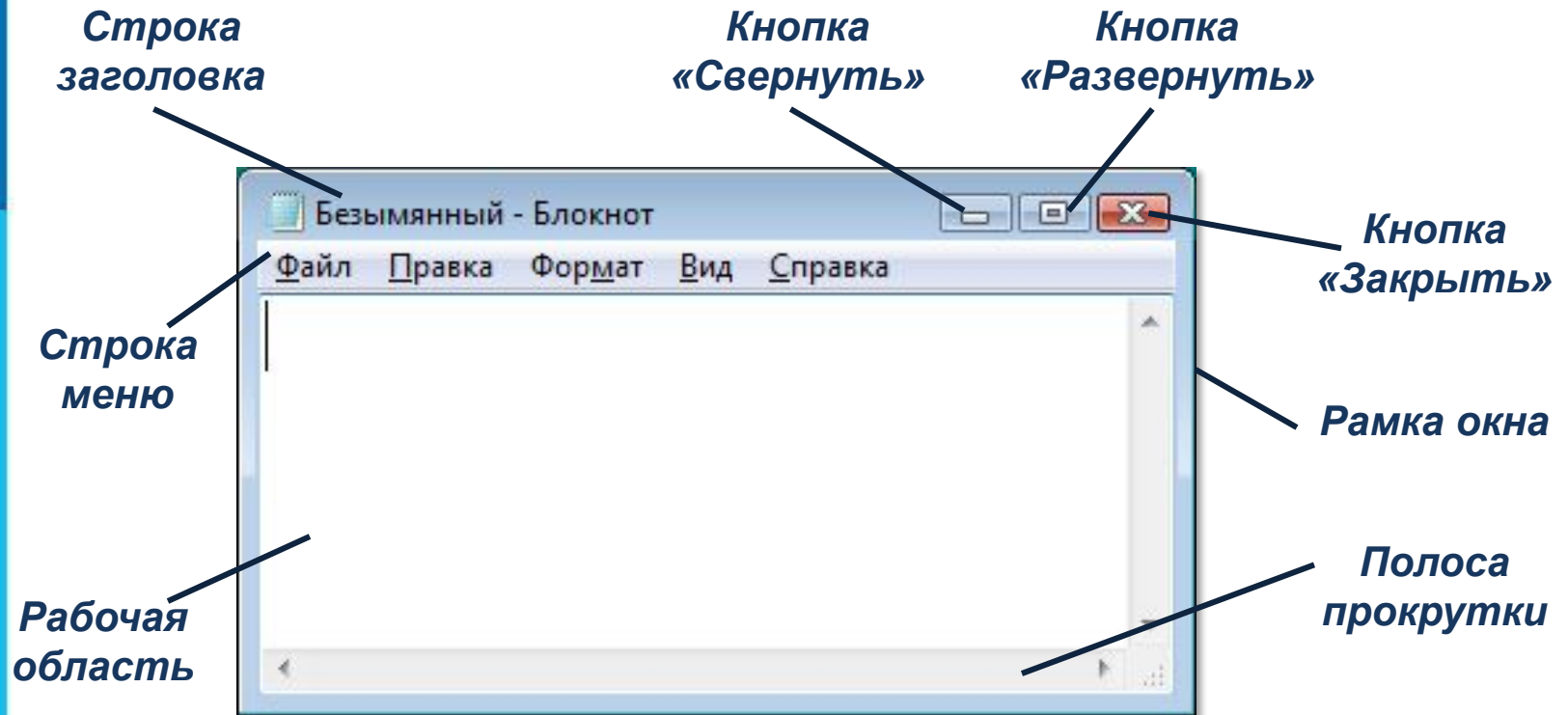
*Компьютерное меню* состоит из команд, которые можно выбирать из заранее заготовленных вариантов для управления компьютером.



*Главное меню*  
открывается щелчком на  
кнопке Пуск.



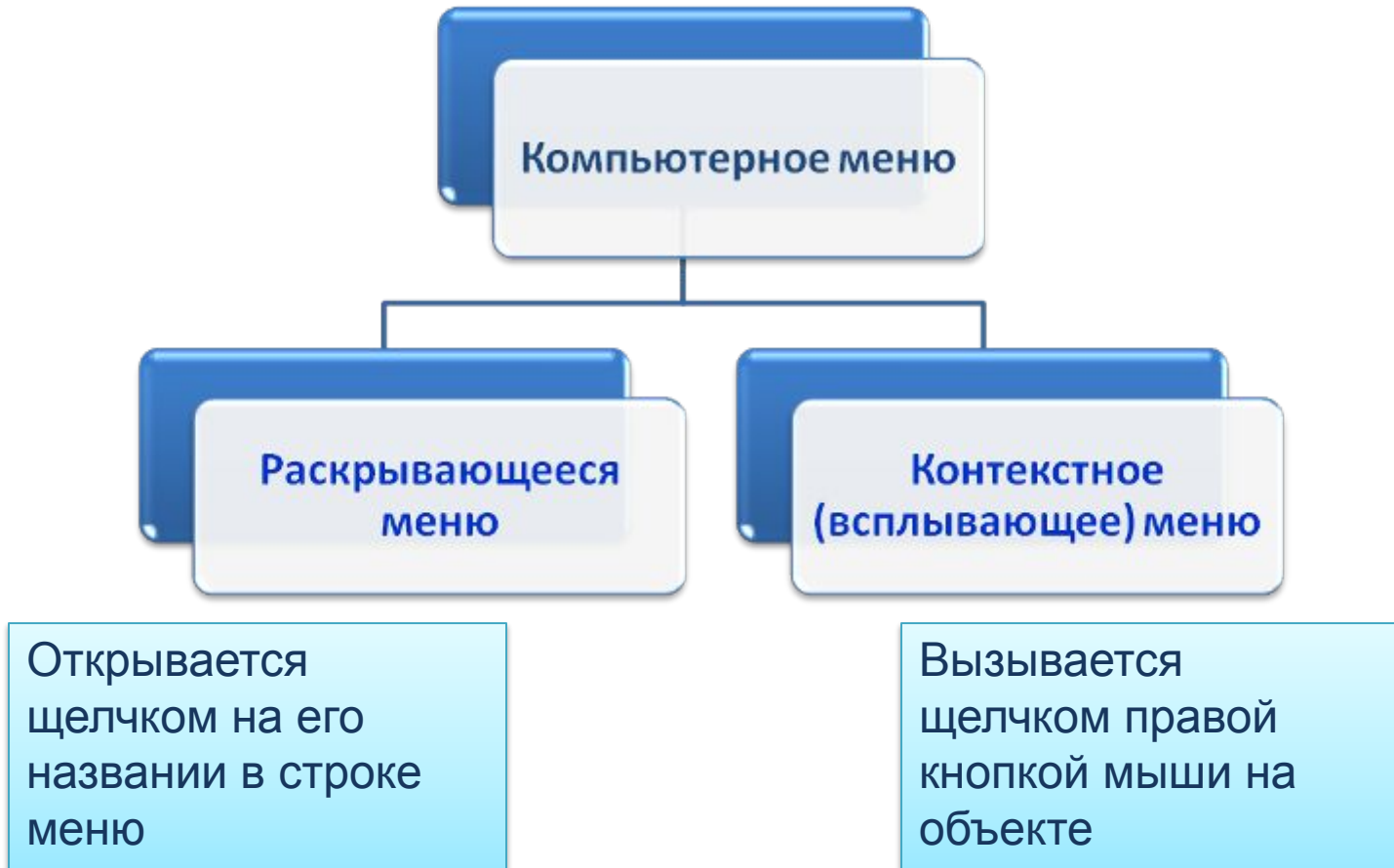
# Окно программы



**Окно программы** открывается в виде прямоугольной области на рабочем столе после щелчка на её названии в списке программ.

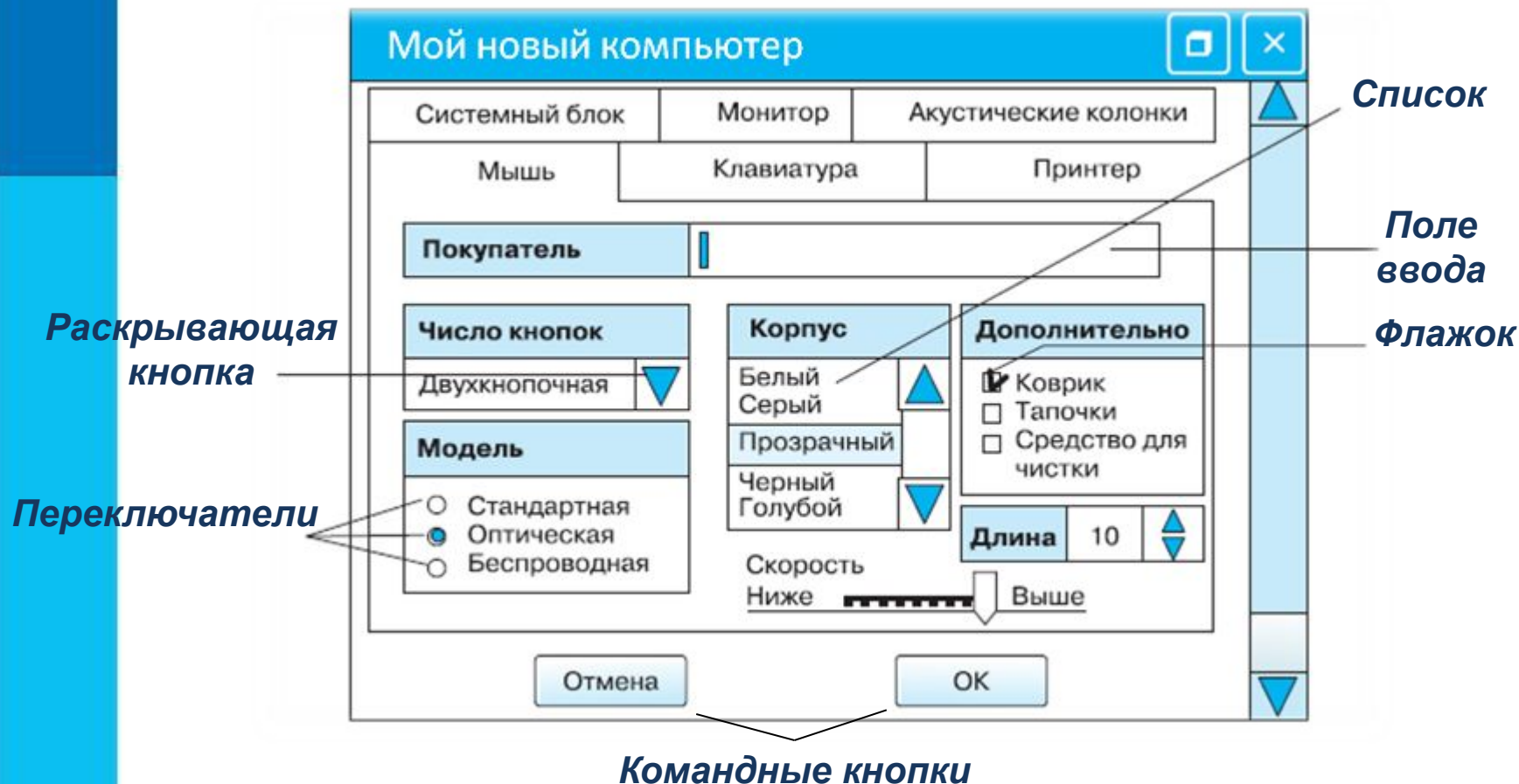


# Что можно выбрать в компьютерном меню



*Любое меню содержит список команд, которые можно дать компьютеру.*

# Что можно выбрать в компьютерном меню



*Диалоговое окно позволяет передать компьютеру информацию о сделанном выборе с помощью элементов управления.*



# Самое главное

- Программное обеспечение — это совокупность всех программ компьютера.
- Управлять компьютером можно, выбирая нужную команду из заранее заготовленных вариантов - меню.
- Работающая программа занимает на рабочем столе прямоугольную область, которая называется окном.



# Вопросы и задания



1. Соедините стрелками основные элементы рабочего стола с соответствующими им

ПОСТАВКАМИ

Значок  
*Мои документы*

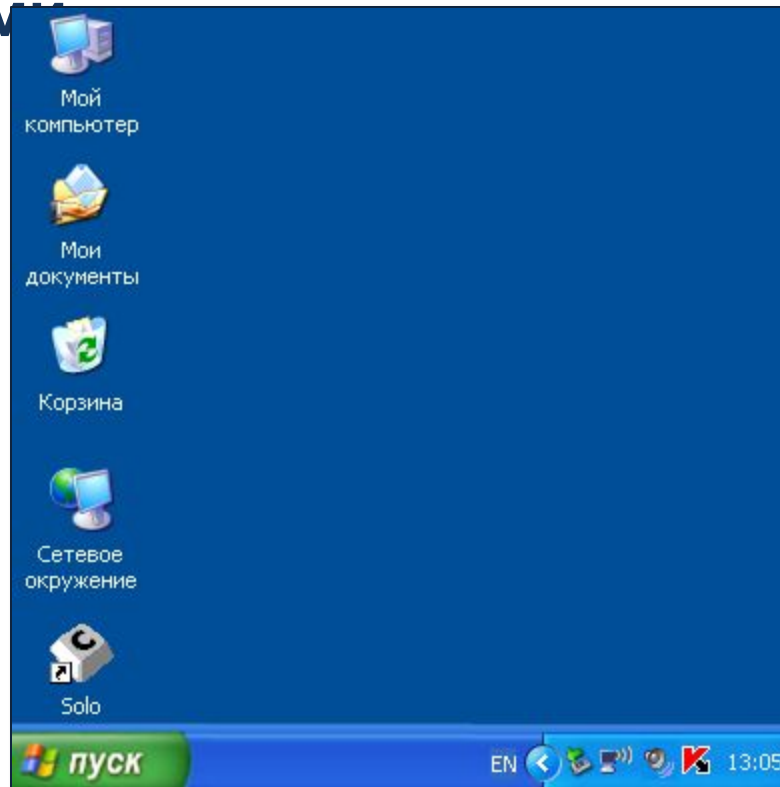
Значок  
*Мой компьютер*

Кнопка *Пуск*

Панель задач

Значок *Корзина*

Часы



Значок  
*Сетевое окружение*

Индикатор  
клавиатуры

Ярлык программы

# Вопросы и задания



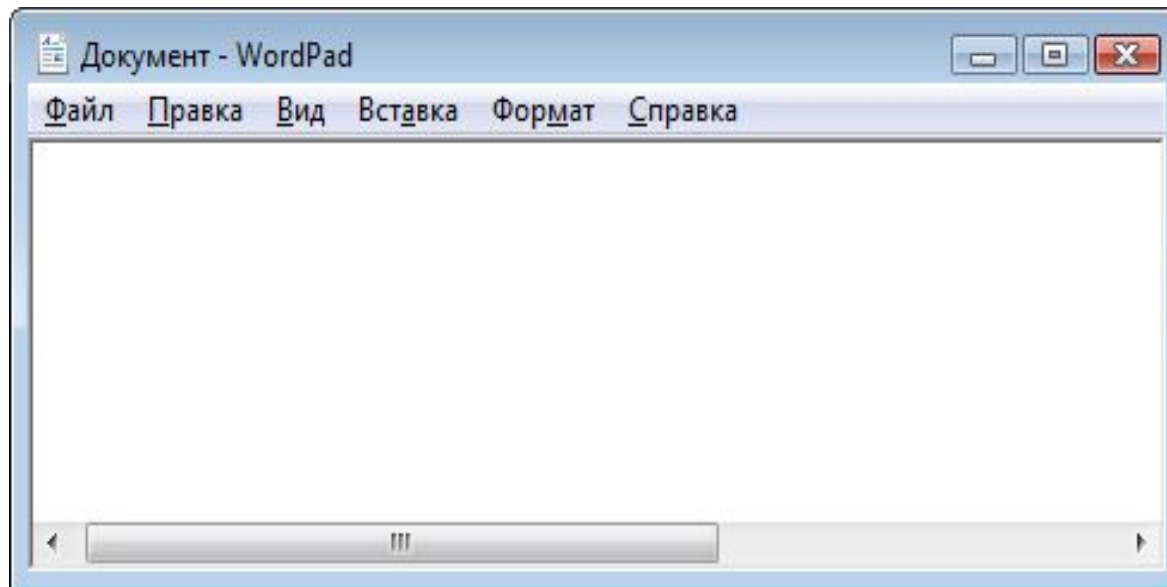
2. Соедините стрелками надписи с соответствующими им основными элементами окна программы.

*Строка  
меню*

*Строка  
заголовка*

*Кнопка  
«Закреть»*

*Кнопка  
«Свернуть»*



*Кнопка  
«Развернуть»*

*Полоса  
прокрутки*

*Рабочая область*

*Рамка окна*

# Вопросы и задания

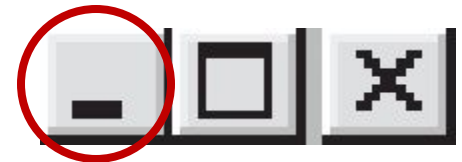


3. На какой кнопке необходимо щёлкнуть, чтобы:

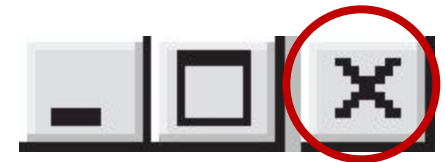
а) увеличить окно программы;



б) свернуть окно программы;



в) закрыть окно программы.



Проверка

# Вопросы и задания

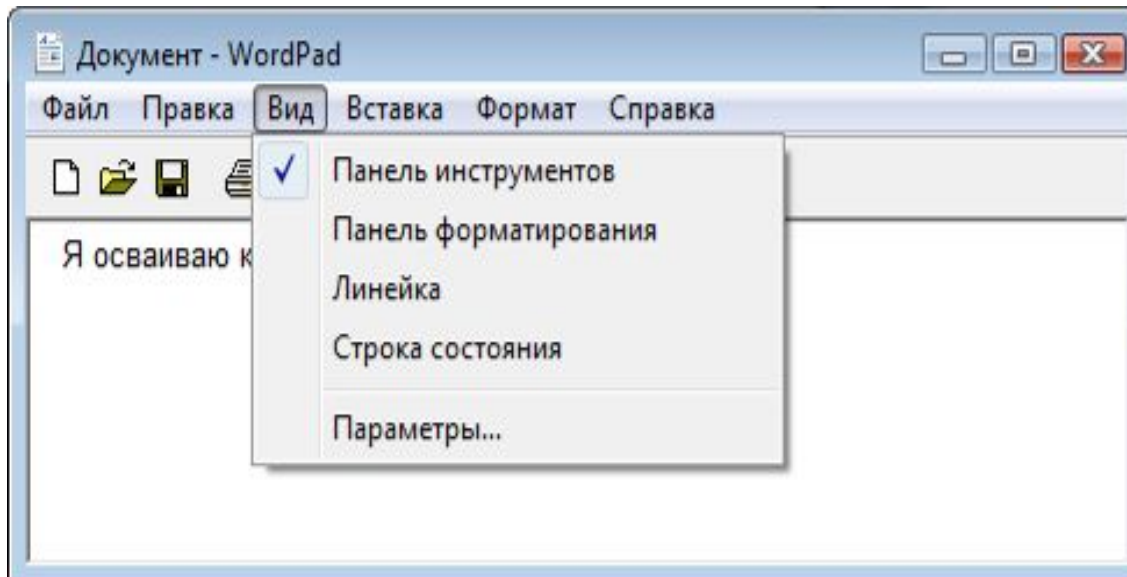


## 4. Соедините стрелками надписи с соответствующими им элементами рисунка.

Выбранный пункт меню

Название открытого меню

Строка меню



Открытое меню

Пункт меню, выбор которого приведёт к появлению диалогового окна



# Вопросы и задания

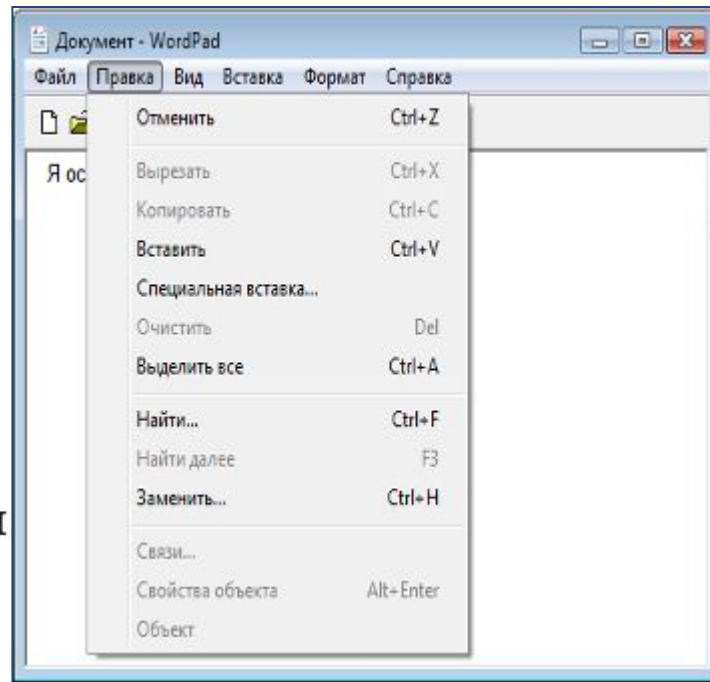


## 5. Соедините стрелками надписи с соответствующими им элементами рисунка.

Недоступные для выполнения  
команды меню **Правка**

Название  
открытого  
меню

Команда,  
соответствующая  
клавиатурной  
комбинации  
**Ctrl+N**



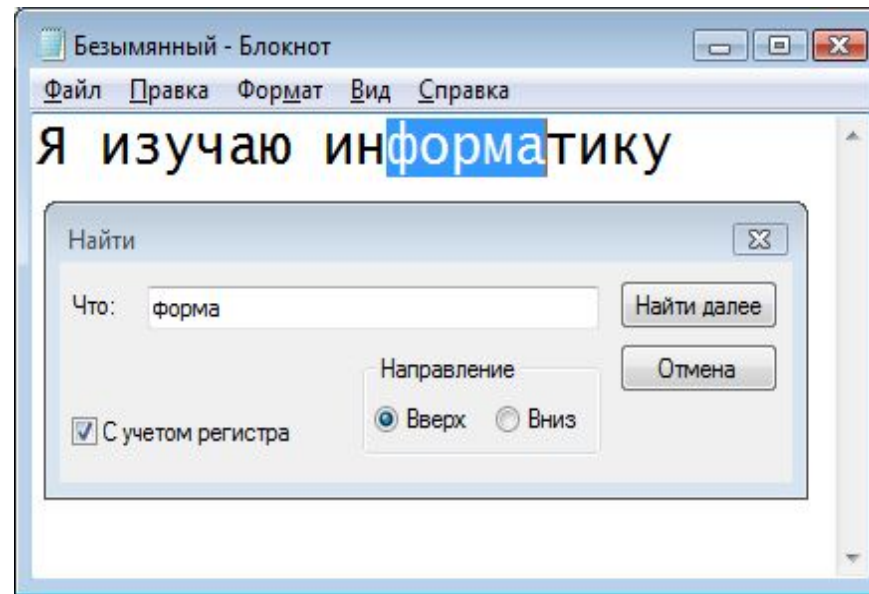
Комбинация  
клавиш,  
соответствующая  
команде  
**Выделить все**

Пункты меню,  
выбор которых  
приведёт  
к появлению  
диалоговых  
ОКОН

# Вопросы и задания



6. Соедините стрелками надписи с соответствующими им элементами рисунка.



Флажок

Поле  
ввода

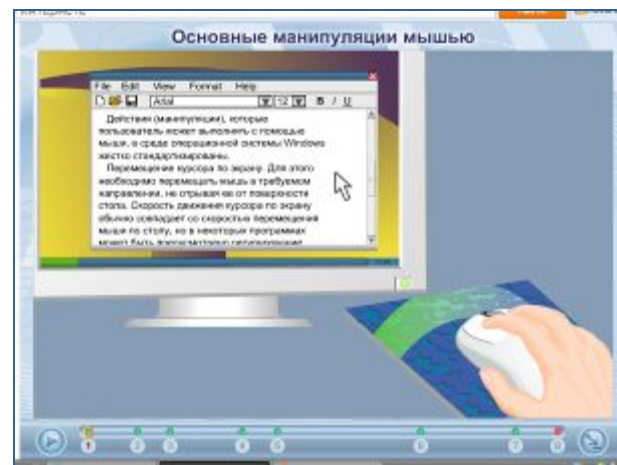
Переключатель

Командные  
кнопки

# Это интересно

Найдите в электронном приложении к учебнику эти ресурсы и познакомьтесь с ними

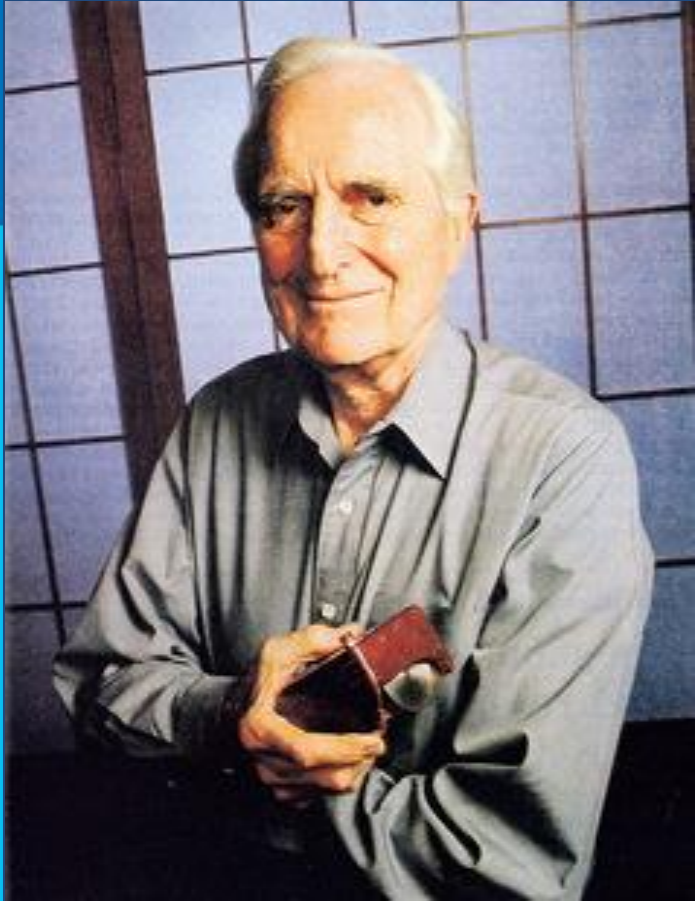
1. Анимация  
«Основные манипуляции  
мышью» ([sc.edu.ru](http://sc.edu.ru))



2. Анимация «Элементы  
интерфейса» ([sc.edu.ru](http://sc.edu.ru))



# Это интересно



*Первая компьютерная мышь  
была изобретена в 1964 году  
Дугласом Энгельбартом*

