

# ИНФОРМАТИКА



Разработка учителя информатики  
МОУ «СОШ №20» г. Новомосковск  
Тульской области  
Поспеловой Галины Васильевны

# Логические рассуждения

## РАЗДЕЛ 3



Презентация к уроку информатики в 3 классе  
по программе А. В. Горячева  
(III четверть)

# *Подготовка к контрольной работе*

## *Цели урока:*

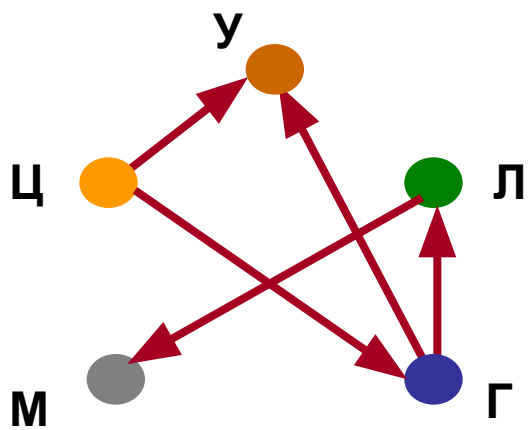
Закрепить полученные знания:

- о множестве, элементе множества, подмножестве, пересечении и объединении множеств;
- о высказывании, истинности высказывания, об отрицании;
- о графе, о графе с направленными рёбрами.

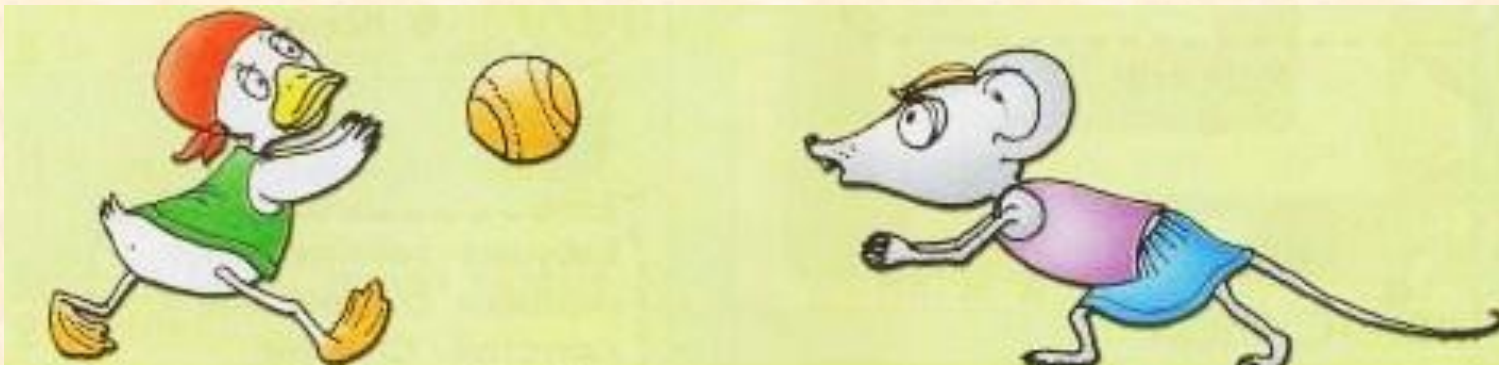
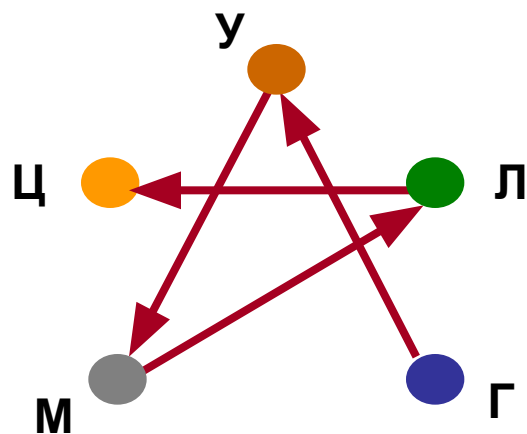
*Проверка  
домашнего задания*

Прочитай каждое описание и соедини линиями точки графа. Нарисуй стрелки, если нужно.

Цыплёнок играет с утёнком и гусёнком, лягушонок - с мышонок, а гусёнок - с утёнком и лягушонком.



Гусёнок бросил мяч утёнку, а тот – мышонку, мышонок – лягушонку, а тот - цыплёнку.



Прочитай каждое описание и соедини линиями точки графа. Нарисуй стрелки, если нужно.

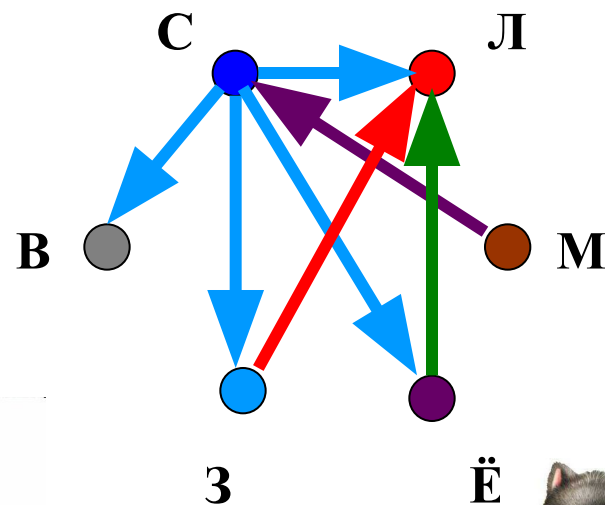
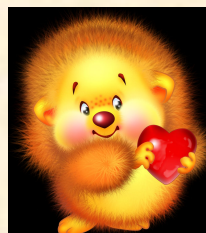
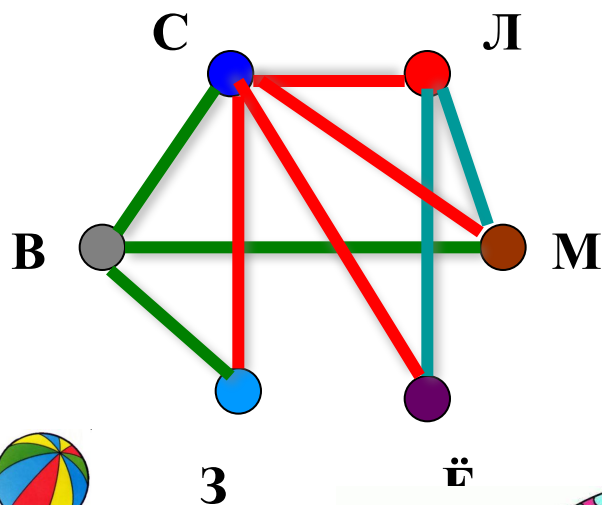
Сегодня волчонок встретил в лесу медвежонка, сороку и зайчонка. Лисёнок встретил ежа и медвежонка, а сорока повидалась со всеми.

1



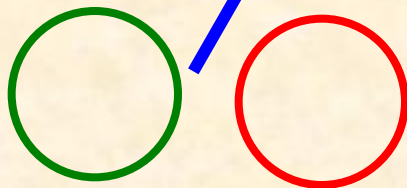
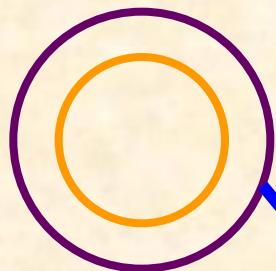
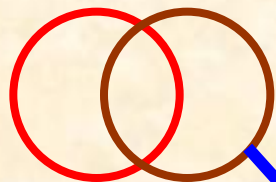
Медвежонок рассказал кое-что по секрету сороке, а та разболтала всем остальным. Ещё одну новость ёж и зайчонок сообщили лисёнку.

2



35

Соедини каждый рисунок с парой множеств.



Множество тигров  
Множество зебр

Множество  
полосатых животных  
Множество хищных  
животных

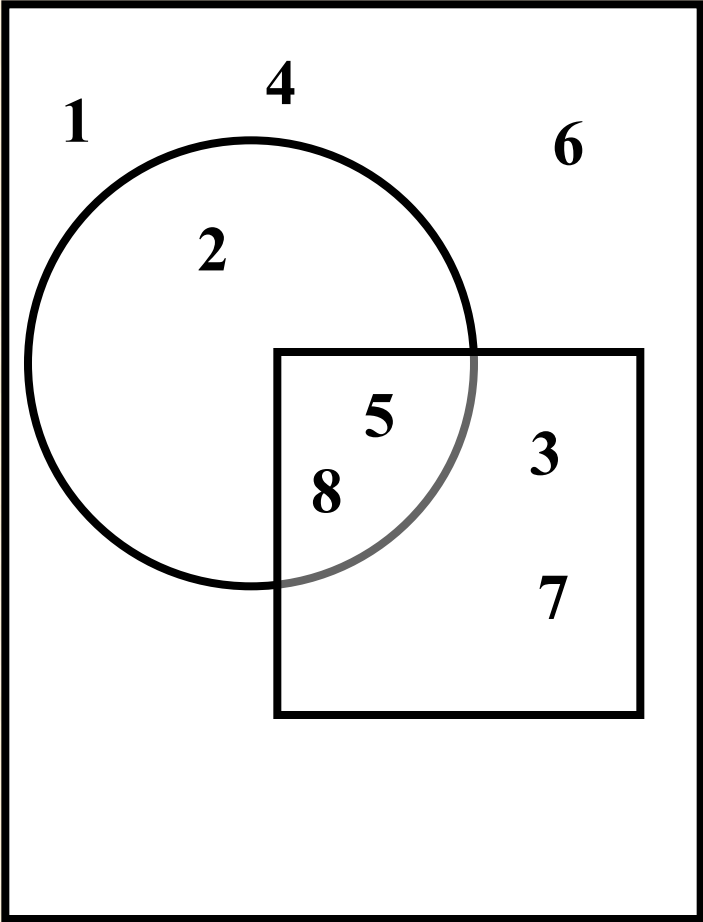
Множество  
полосатых животных  
Множество тигров



**36**

# Впиши в фигуры номера слов.

- 1. Парк
- 2. Качели
- 3. Липа
- 4. Лес
- 5. Кедр
- 6. Шишка
- 7. Дуб
- 8. Клён

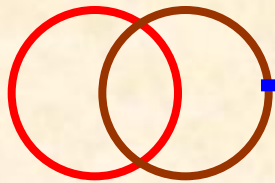
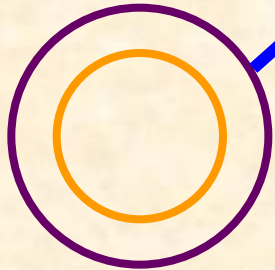


<b>Множества:</b>	
	- слов в списке
	- слов на букву «К»
	- названий деревьев





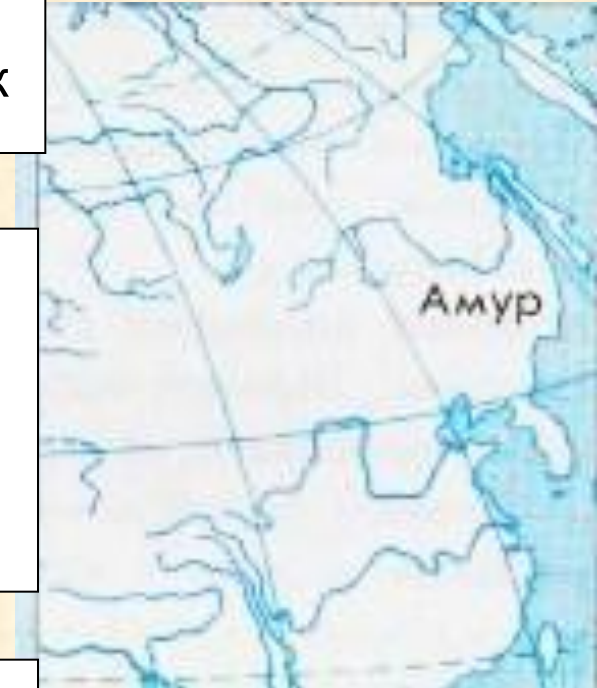
**38** Соедини каждый рисунок с парой множеств.



Множество слов  
Множество названий рек

Множество слов на  
букву «А»  
Множество слов на  
букву «Б»

Множество слов  
на букву «А»  
Множество названий рек



# *Домашнее задание*

**№ 37 (стр.22)**

# *Источники:*

1. Информатика в играх и задачах. 3 класс: Методические рекомендации для учителя. – авт.-сост. А. В.. Горячев, К. И. Горина. - М.: Баласс, 2009. – 128 с.
2. Информатика в играх и задачах. 3-й класс. Учебник в 2-х частях, часть 2 – 56 с. М.:Баласс, 2010.
3. [http://www.free-lancers.net/posted\\_files/4EF58F9D58E4.jpg](http://www.free-lancers.net/posted_files/4EF58F9D58E4.jpg) -лисёнок
4. [http://img-fotki.yandex.ru/get/4712/47407354.359/0\\_a5e15\\_bdccdaa7\\_orig.png](http://img-fotki.yandex.ru/get/4712/47407354.359/0_a5e15_bdccdaa7_orig.png) - ёжик
5. [http://img-fotki.yandex.ru/get/5410/89635038.61a/0\\_6fb44\\_69b3085b\\_XL](http://img-fotki.yandex.ru/get/5410/89635038.61a/0_6fb44_69b3085b_XL) - сорока
6. <http://www.xrest.ru/images/collection/00752/694/original.jpg> - зайчик
7. [http://www.vsyaaanimaciya.ru/\\_ph/45/2/74437735.gif](http://www.vsyaaanimaciya.ru/_ph/45/2/74437735.gif) - медвежонок
8. <http://www.solnushki.ru/images/clipart/animal/wolfs/wolf1.jpg> - волчонок
9. <http://lionet.webasyst.net/shop/> -львёнок
10. <http://www.webweaver.nu/clipart/animals/3.shtml> - зебра
11. <http://www.ecosystema.ru/07referats/tiger/tiger.htm> - тигр



*Презентацию подготовила*

**Поспелова Г.В.**

*Учитель информатики МБОУ  
«СОШ № 20»*

*г. Новомосковск*

*Тульская область*

**Желаю всем приятного просмотра!!!**