

ИНФОРМАТИКА

3

ИНФОРМАТИКА
В ИГРАХ И ЗАДАЧАХ

часть 2



Разработана учителем информатики
МОУ «СОШ №20» г. Новомосковска
Тульской области
Госеловой Галиной Васильевной

ОСНОВЫ ЛОГИКИ

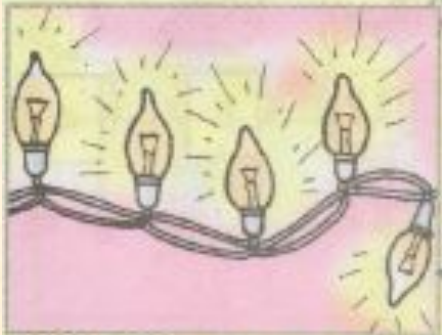
Закономерность

Цели урока:

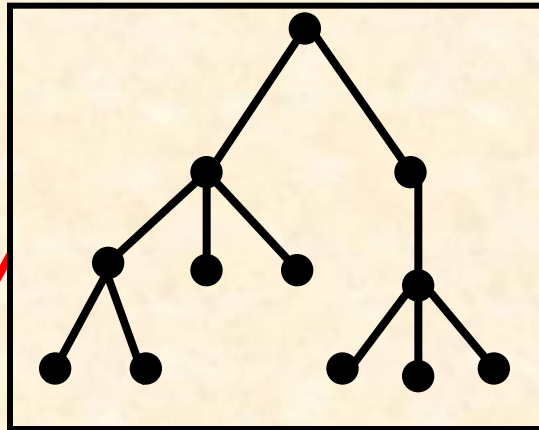
- иметь начальное представление о закономерности расположения объектов в цепочке;
- уметь находить закономерность и восстанавливать пропущенные элементы цепочки или таблицы.

Проверка домашнего задания

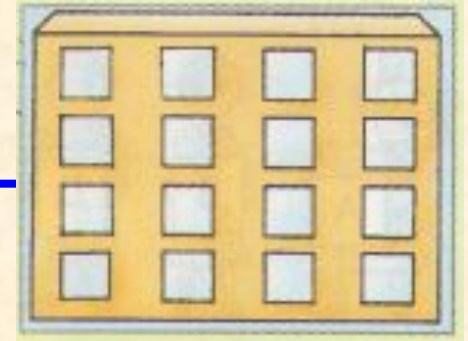
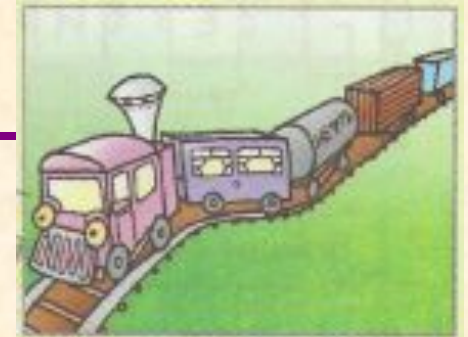
4 Соедини линиями похожие рисунки.



1 2 3 4 5 6 7 8



11	12	13	14
21	22	23	24
31	32	33	34
41	42	43	44



По какому правилу

5 По какому правилу числа следуют друг за другом?
Заполни пустые карточки.



Каждое следующее число на **3** больше предыдущего.

6 По какому правилу буквы следуют друг за другом?
Заполни пустые карточки.

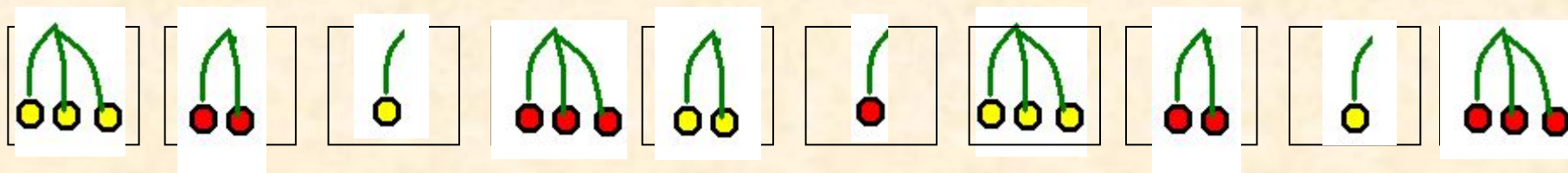


Буквы следуют в алфавитном порядке, но между каждой парой букв в цепочке пропущено по две буквы.

9 По какому правилу нарисованы предметы в таблице?
Заполни пустые клетки.

11 По какому правилу рисунки следуют друг за другом?
Нарисуй ягоды в пустых клетках. Впиши ответ на вопрос:
«Сколько разных рисунков можно сделать по этому
правилу?».



Два правила:

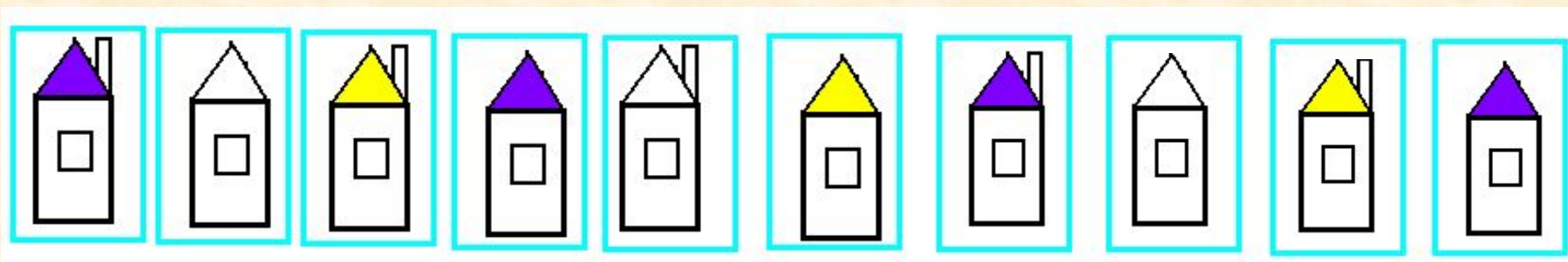
- чередуется число ягод слева направо: 3, 2, 1, 3, 2, 1 и т.д.
- чередуется цвет ягод слева направо: жёлтый, красный и т.д.

По этому правилу можно нарисовать **6** разных рисунков.

12 Обведи цветным карандашом клетки, которые нужно поменять местами, чтобы соблюдалось правило.



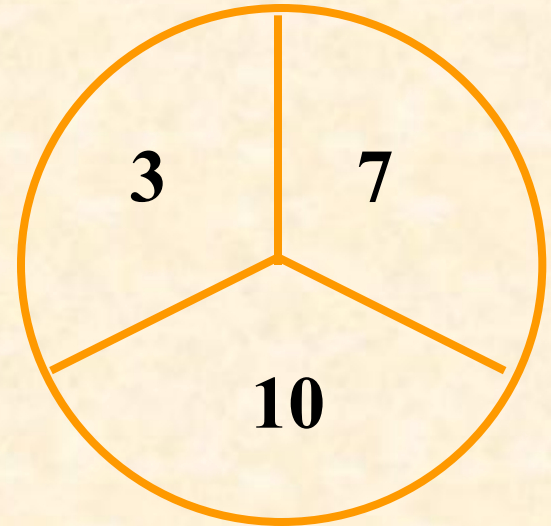
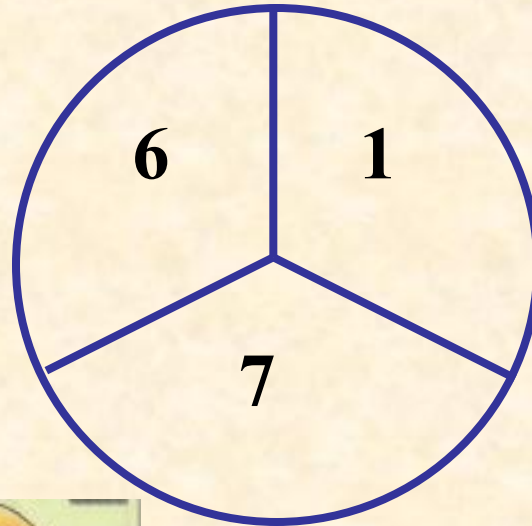
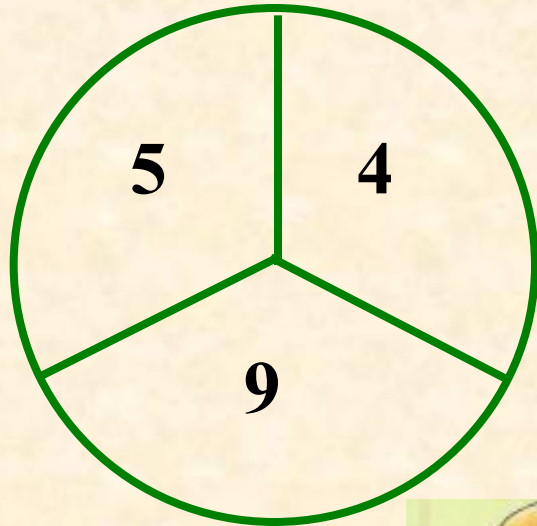
13 По какому правилу рисунки следуют друг за другом?
Нарисуй домики в пустых клетках. Впиши ответ на
вопрос: «Сколько разных рисунков можно сделать по
этому правилу?».



По этому правилу можно нарисовать **6** разных домиков.

14

По какому правилу записаны числа? Впиши пропущенное число.



16

По какому правилу следуют друг за другом слова?
Придумай и впиши правильную рифму.

АПЕЛЬСИН
ОГУРЕЦ
МИМОЗА

АПЕЛЬСИН
ПОМИДОР
РО ЗА

ОСЕНЬ
СУББОТА
ОКТЯБРЬ

ЗИМА
ВОСКРЕС ЕНЬЕ
СЕНТЯБРЬ



Домашнее задание

№ 7, 8, 10, 15 (стр.34)

Источники:

1. Информатика в играх и задачах. 3 класс: Методические рекомендации для учителя. – авт.-сост. А. В.. Горячев, К. И. Горина. - М.: Баласс, 2009. – 128 с.
2. Информатика в играх и задачах. 3-й класс. Учебник в 2-х частях, часть 2 -56 с. М.:Баласс, 2010.



Презентацию подготовила

Поспелова Г.В.

*Учитель информатики МБОУ
«СОШ № 20»*

г. Новомосковск

Тульская область, 2011 г.

Желаю всем приятного просмотра!!!