

ИНФОРМАТИКА



Описание действий

Разработка учителя информатики
МОУ «СОШ №20» г. Новомосковска

Тульской области
Поселковой Галины Васильевны

и процессов

РАЗДЕЛ 1



**Презентация к уроку информатики в 3 классе
по программе А.В.Горячева
(I четверть 3 урок)**

Выполнение алгоритма

Цели урока:

- закрепить умение составлять и выполнять алгоритмы;
- уметь формировать условие ветвления.

Проверка домашнего задания

10

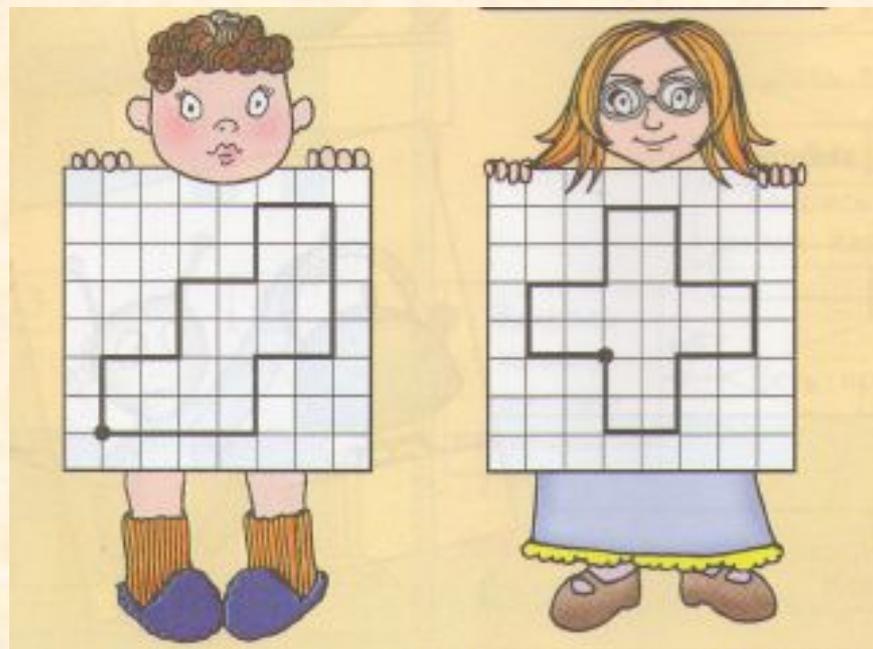
Рассмотри фигуры на рисунках. Допиши алгоритмы для рисунков.

НАРИСУЙ ФИГУРУ

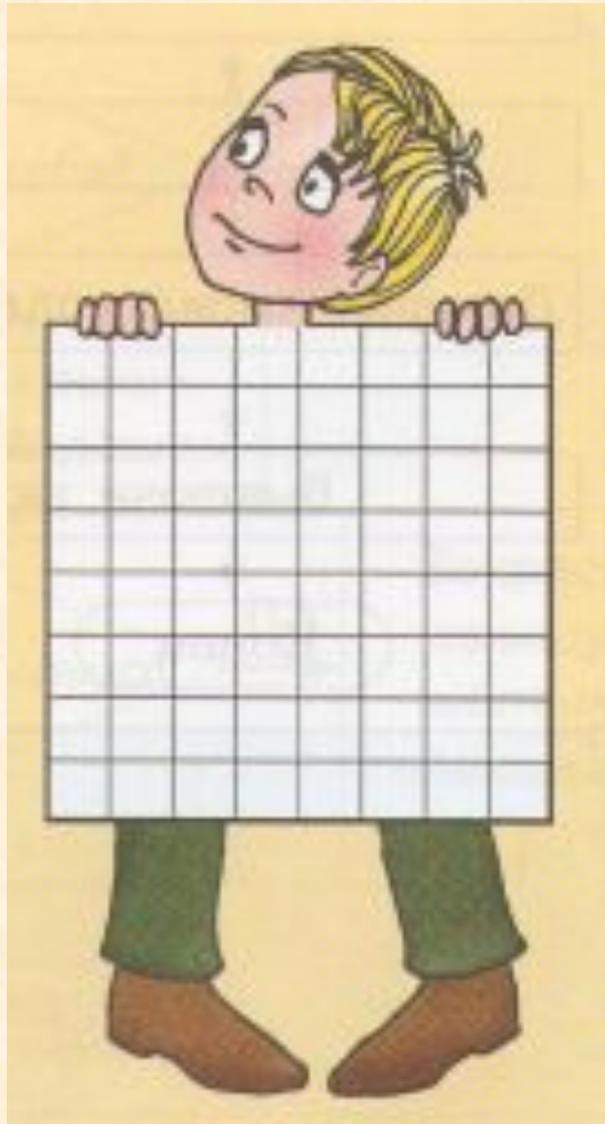
1. Начало
2. ●
3. _____
4. _____
5. _____
6. _____
7. _____
8. _____
9. _____
10. _____
11. _____
12. _____
13. Конец

НАРИСУЙ ФИГУРУ

1. Начало
2. ●
3. _____
4. _____
5. _____
6. _____
7. _____
8. _____
9. _____
10. _____
11. _____
12. _____
13. _____
14. _____
15. Конец



10 Придумай и нарисуй третью фигуру. Допиши алгоритм для рисунка.



НАРИСУЙ ФИГУРУ

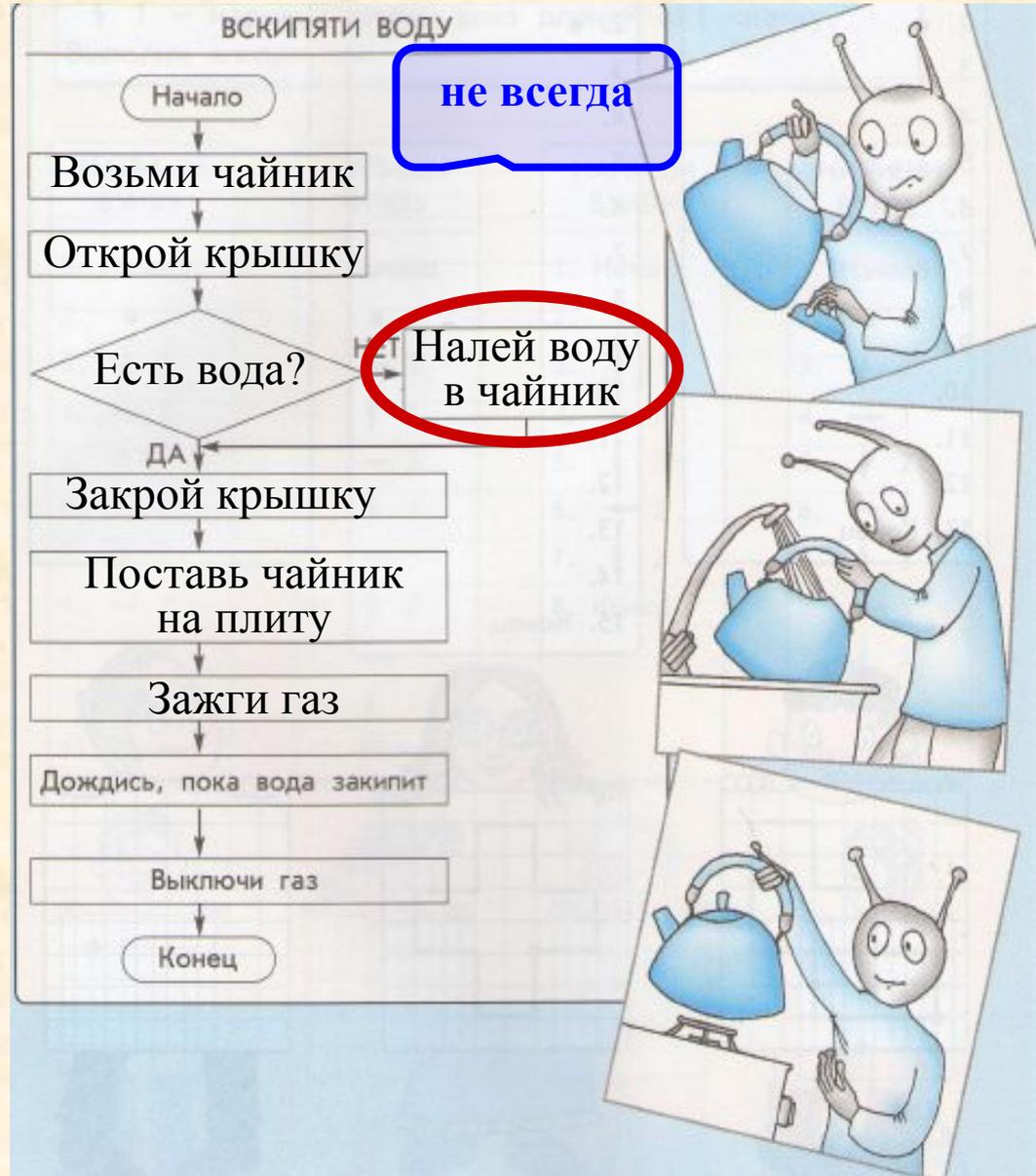
1. Начало
2. ●

Blank space for drawing and writing the algorithm.

Стрелка "ДА" или стрелка "НЕТ"

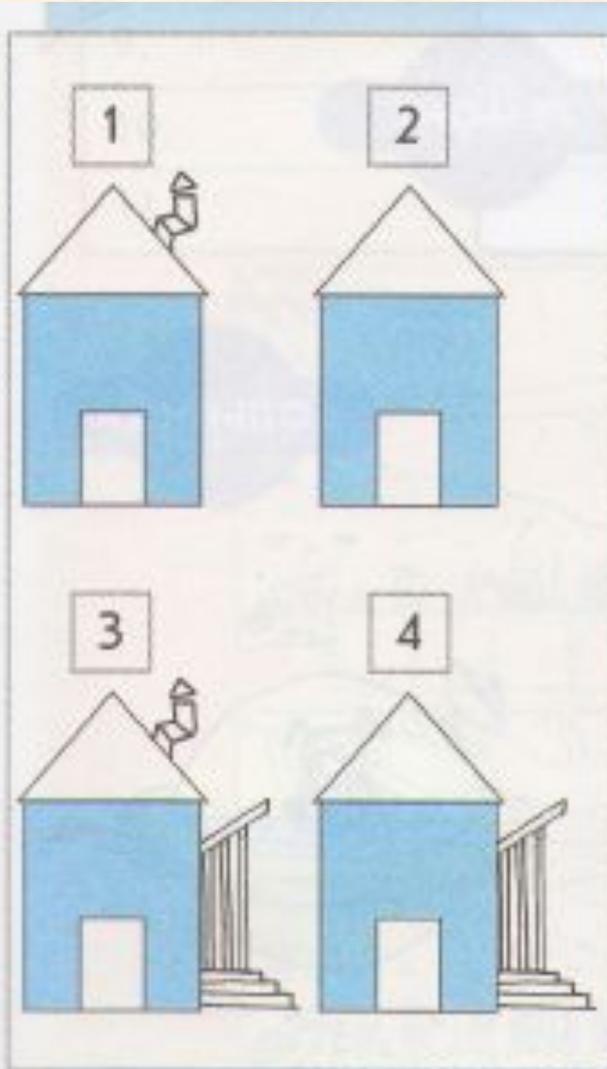
11

Рассмотри рисунки и составь алгоритм с ветвлением. Обведи команду, которая будет выполняться не всегда.



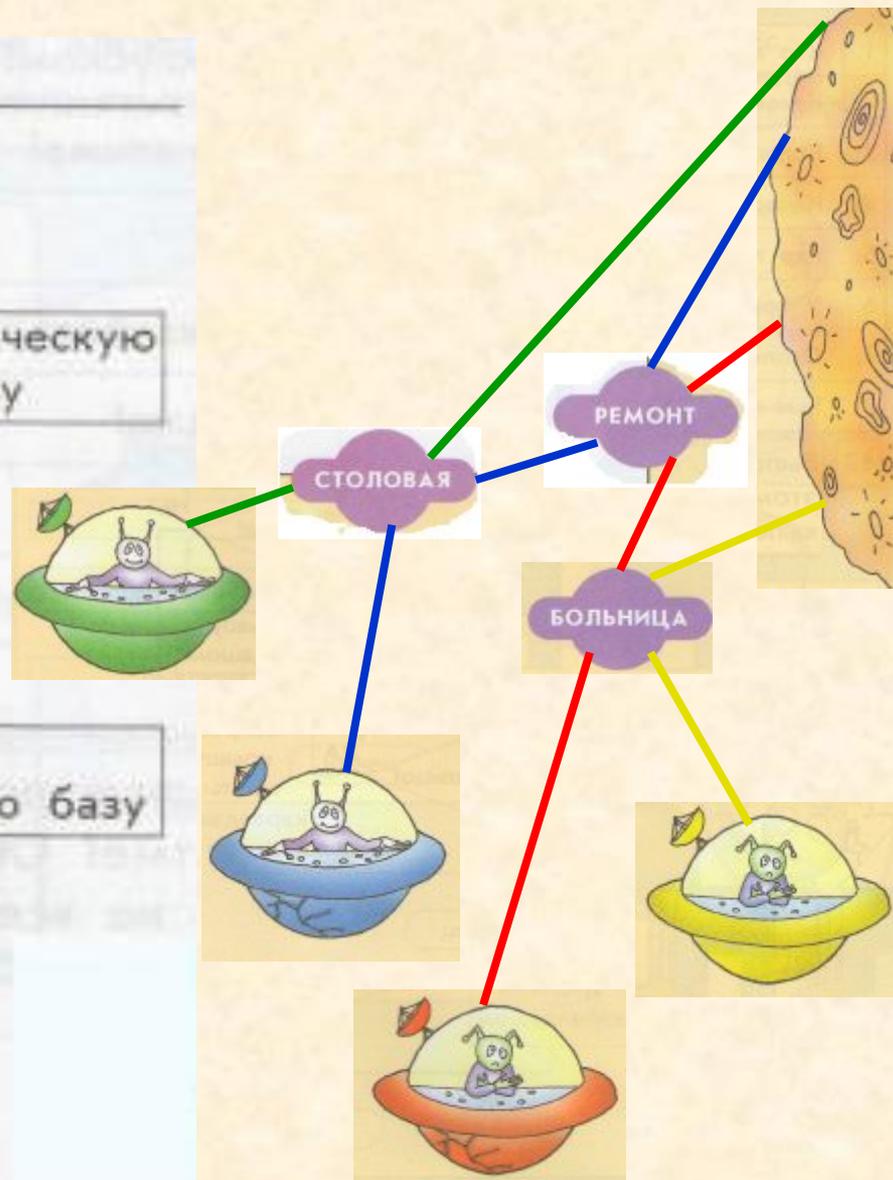
13

Выполни задание по алгоритму. Обведи на схеме команды, которые выполняются не всегда.



14

Выполни алгоритм полёта для каждого корабля.



Домашнее задание

№ 12, 15 (стр.11)

Источники:

1. Информатика в играх и задачах. 3 класс: Методические рекомендации для учителя. – авт.-сост. А. В.. Горячев, К. И. Горина. - М.: Баласс, 2009. – 128 с.
2. Информатика в играх и задачах. 3-й класс. Учебник в 2-х частях, часть 1 – 56 с. М.:Баласс, 2010.



Презентацию подготовила

Поспелова Г.В.

*Учитель информатики МБОУ
«СОШ № 20»*

г. Новомосковск

Тульская область

Желаю всем приятного просмотра!!!