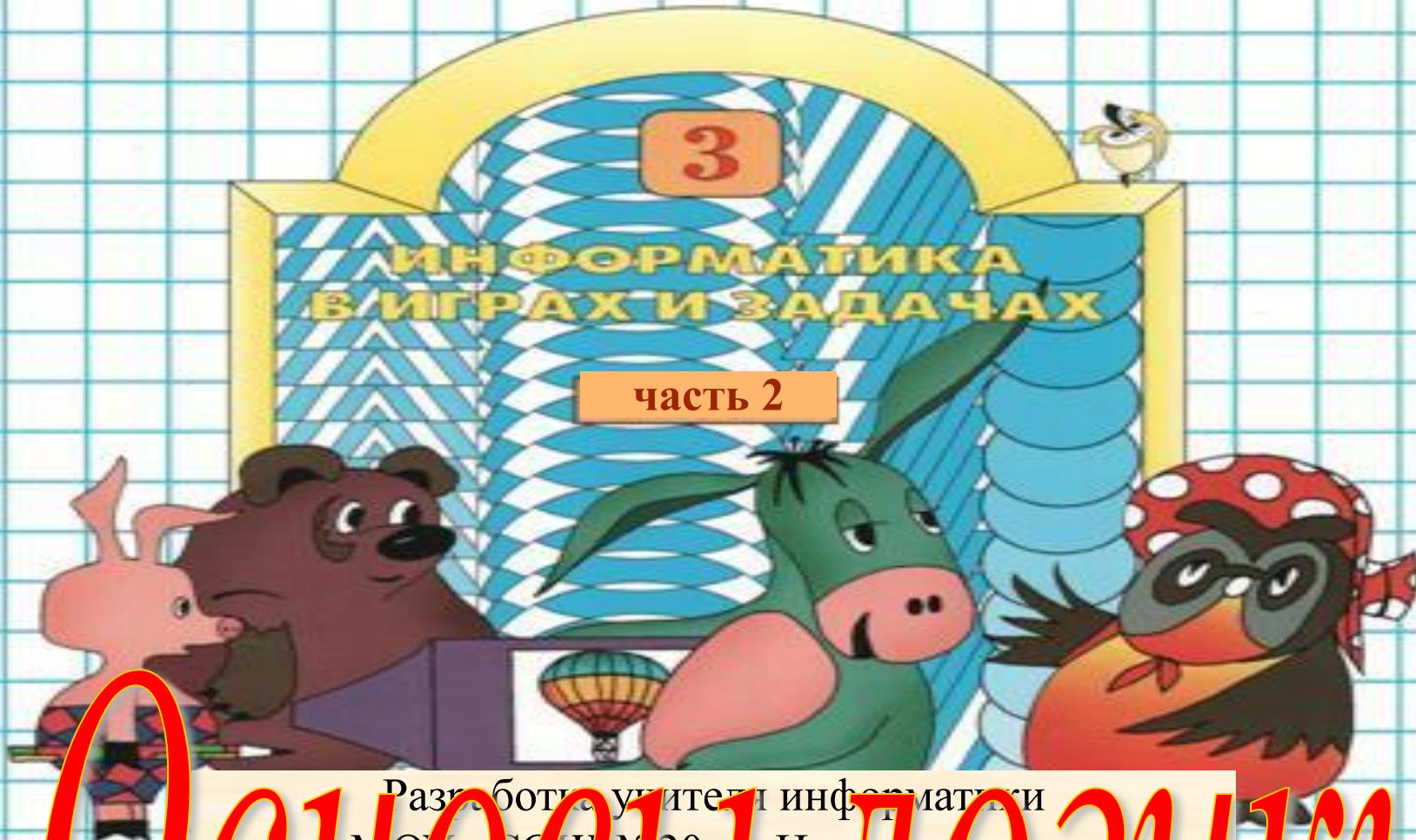


ИНФОРМАТИКА



Разработка учителя информатики
МОУ «ССШ № 20». Новомосковска
Тульской области
Гостеловой Галины Васильевны

Основы логики

Решение задач на закономерности

Цели урока:

- уметь располагать предметы в цепочке или в таблице, соблюдая закономерность, аналогичную заданной;
- уметь находить закономерность и восстанавливать пропущенные элементы цепочки или таблицы.

Проверка домашнего задания

18

**Впиши числа на пустых карточках.
Придумай похожее правило и впиши в клетки
второй ряд чисел, начиная с числа 3.**



3

6

8

11

13

16

18

21

23

26

20

Заполни пустые клетки таблицы с числами. Раскрась по такому же правилу четырьмя цветными карандашами все окна в доме.

1	2	3	4
4	1	2	3
3	4	1	2
2	3	4	1

1 - красный

2 - жёлтый

3 - зелёный

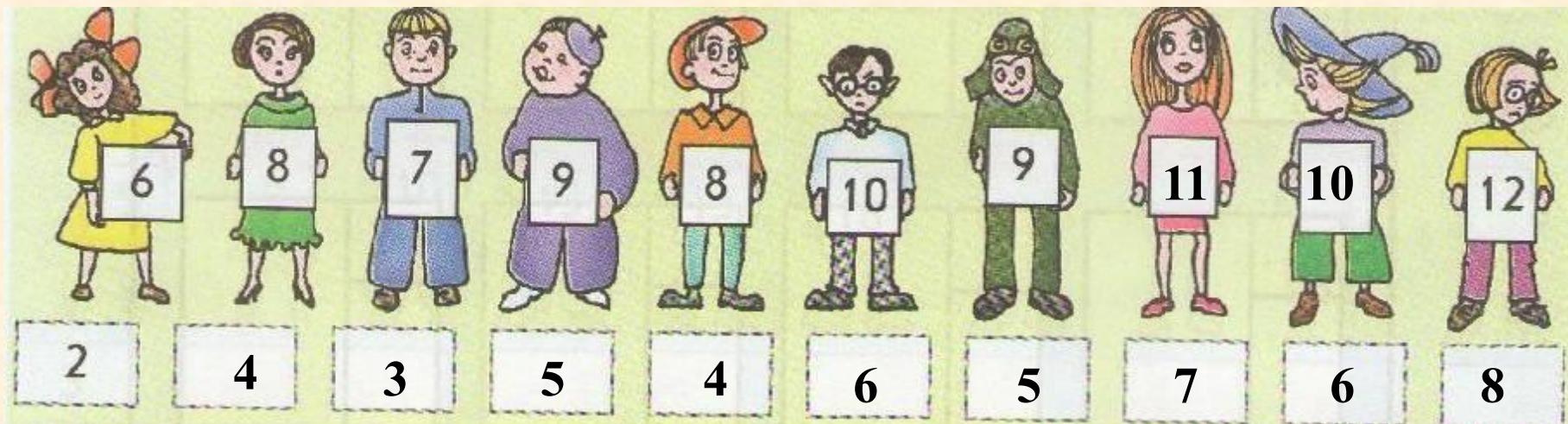
4 - синий



22

Впиши числа на пустых карточках.

**Придумай похожее правило и впиши в клетки
второй ряд чисел, начиная с числа 2.**



Такое же или похожее правило

23

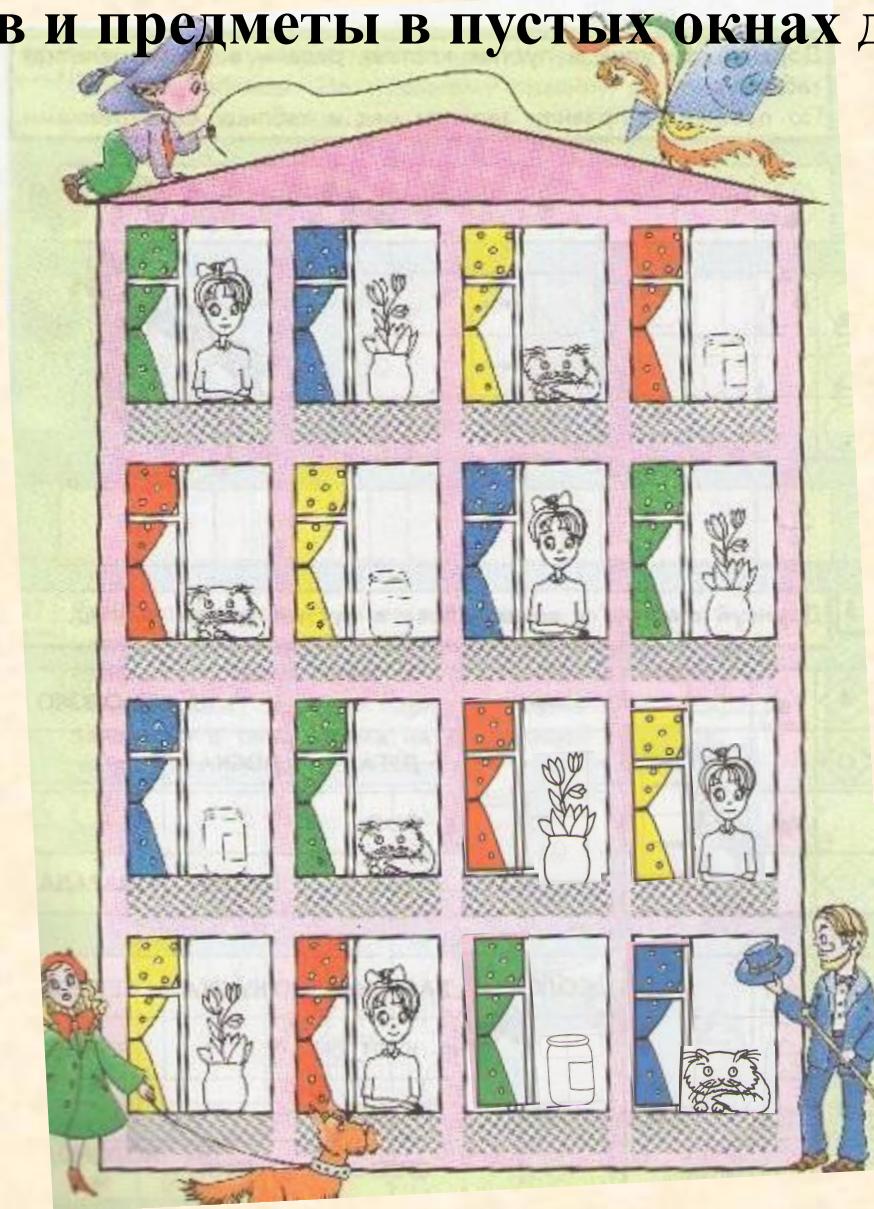
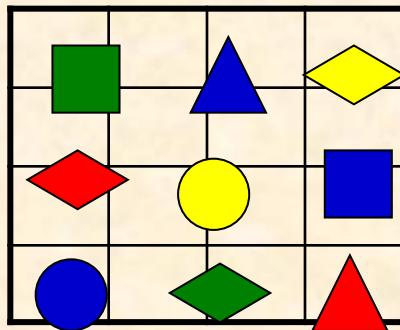
Нарисуй и раскрась фигуры в пустых клетках таблицы.



■	▲	◇	●
◇	●	■	▲
●	◇	▲	■
▲	■	●	◇

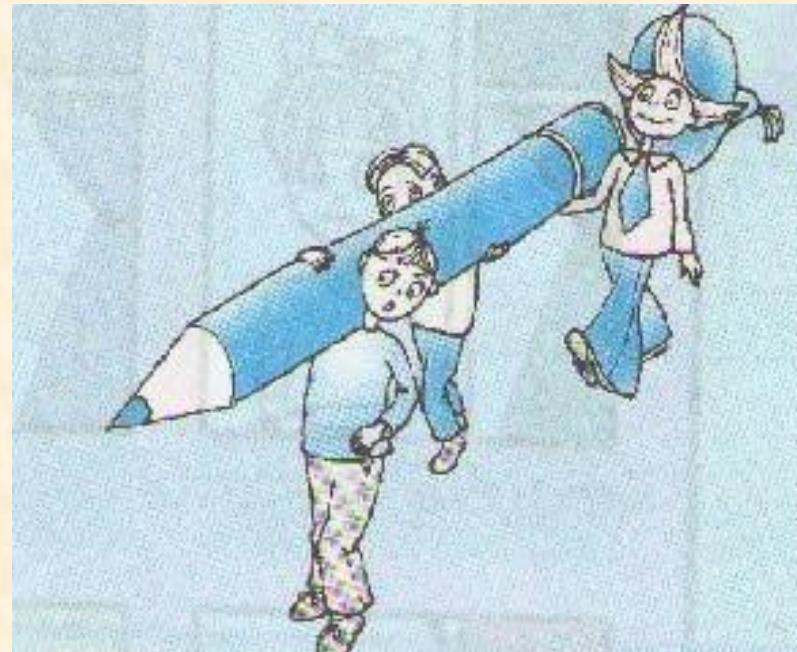
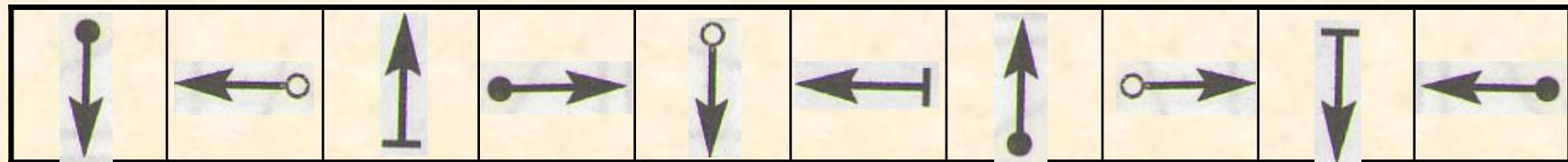
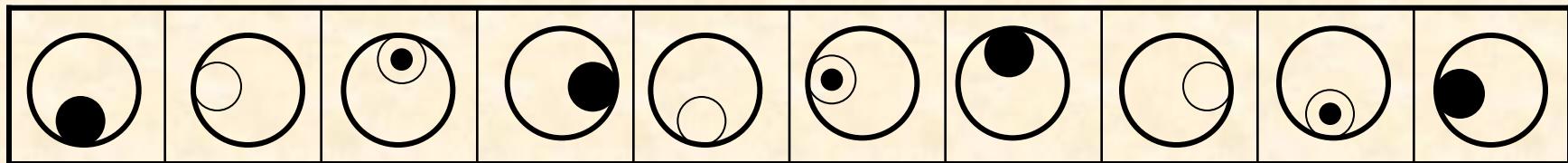
23

По правилу размещения фигур в клетках таблицы
дорисуй существ и предметы в пустых окнах дома.



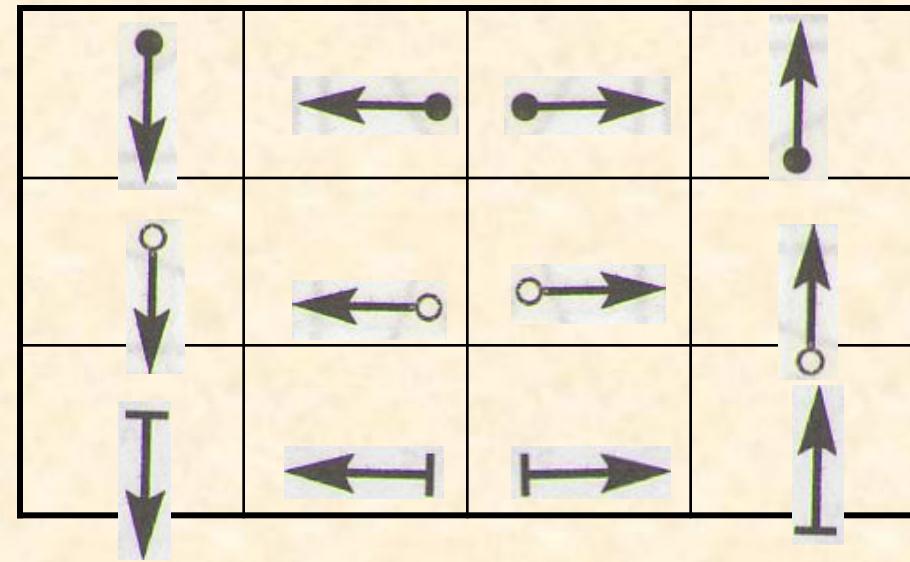
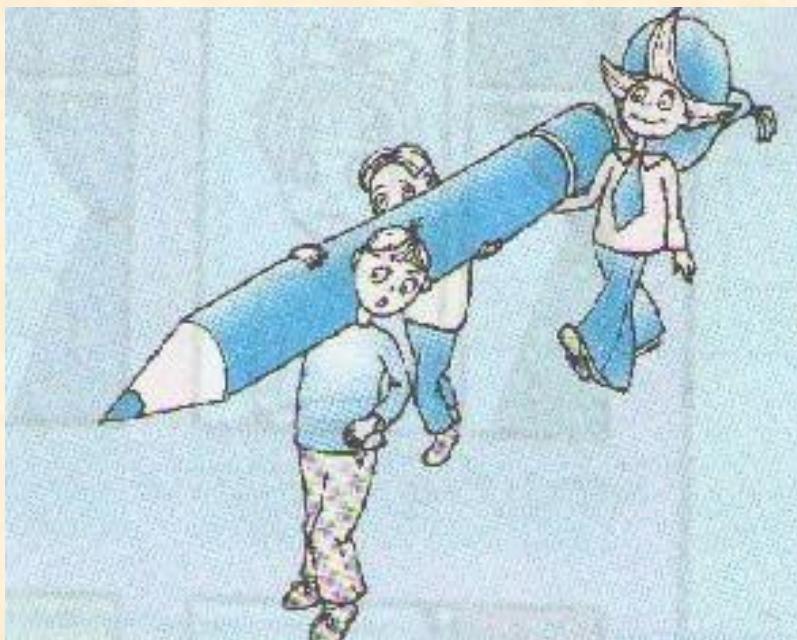
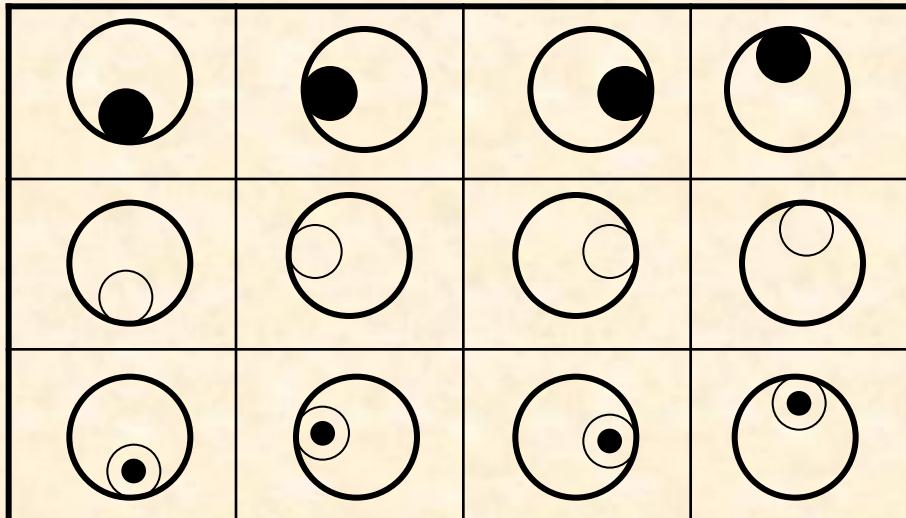
24

**Дорисуй фигуры в пустых клетках ряда.
По похожему правилу заполни ряд со стрелками.**



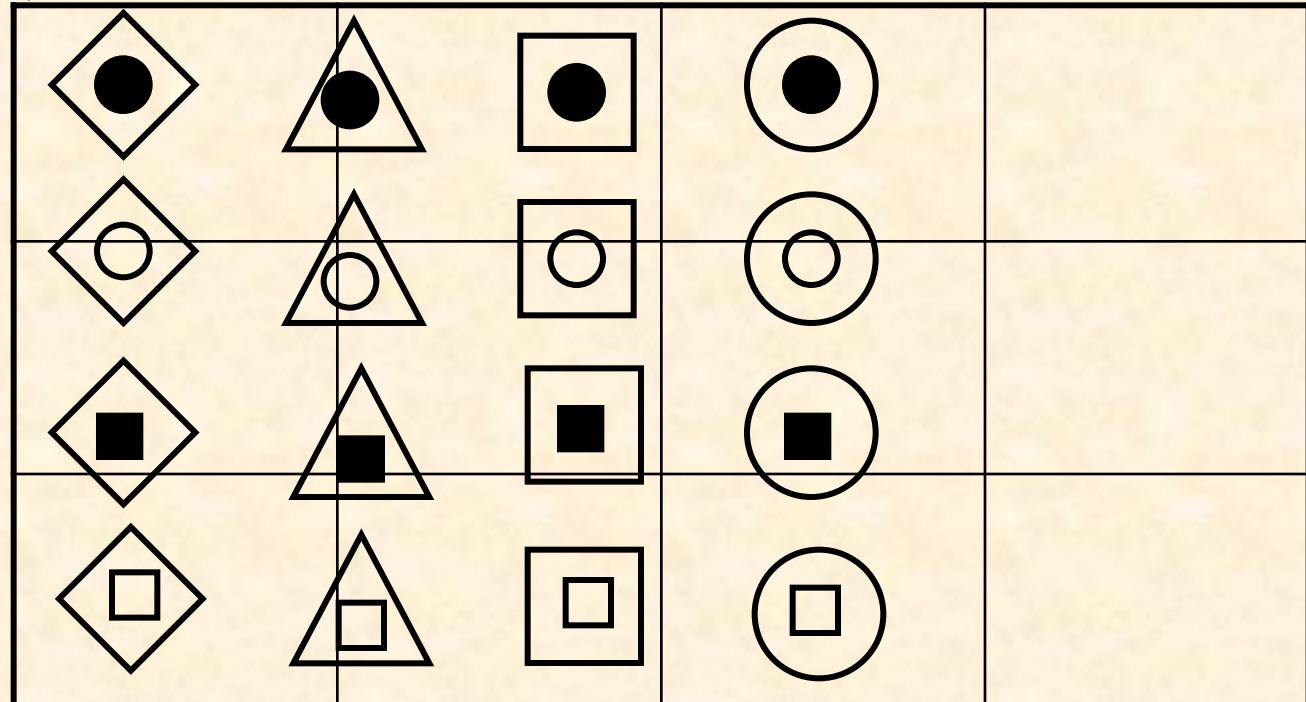
24

**Дорисуй фигуры в пустых клетках таблицы.
Похожему правилу таблицу со стрелками.**



25

Дорисуй фигуры и впиши слова в пустые клетки таблиц.



МАК

ДОМ

МОЗГ

ДУГА

МАСКА

ШУБА

МОЛОКО

ДОРОГА

ДОСКАР

СОБАКА

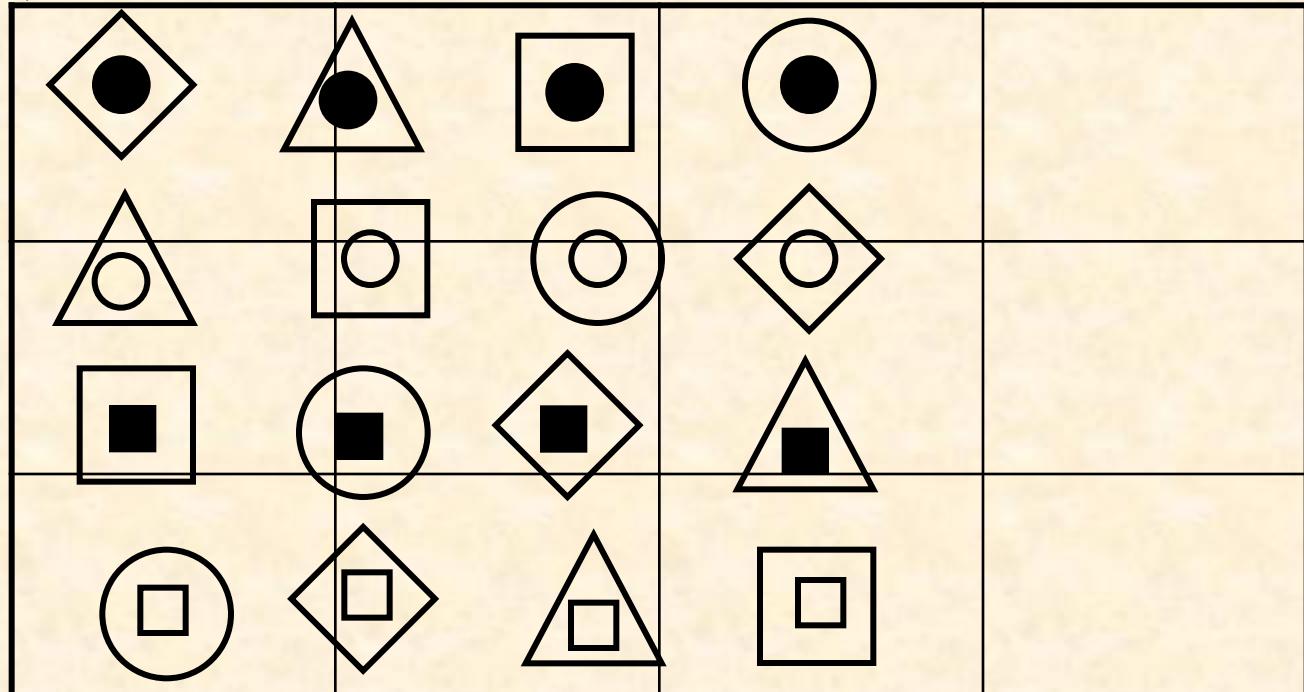
ШУМ

СОК

СОПЫ

25

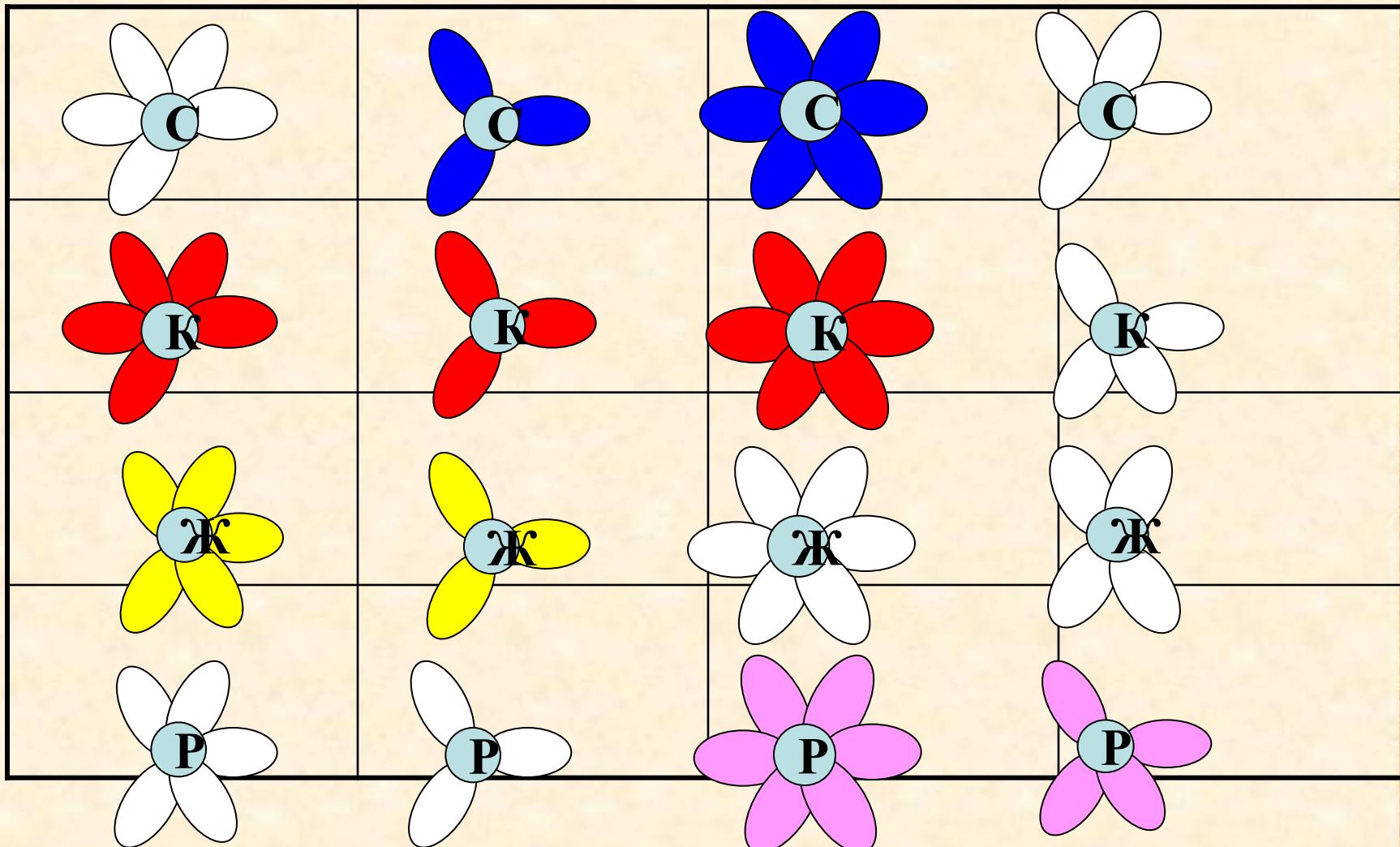
Дорисуй фигуры и впиши слова в пустые клетки таблицы.



СОЛОВЕЙ	ЛАСТОЧКА	КУКУШКА	ТЕТЕРЕВ	
ЛЕОПАРД	КРОТ	ТИГР	СЛОН	
КЛЁН	ТОПОЛЬ	<i>СОСНА</i>	ЛИПА	
<i>РОЗА</i>	СИРЕНЬ	лилия	КОЛОКОЛЬЧИК	

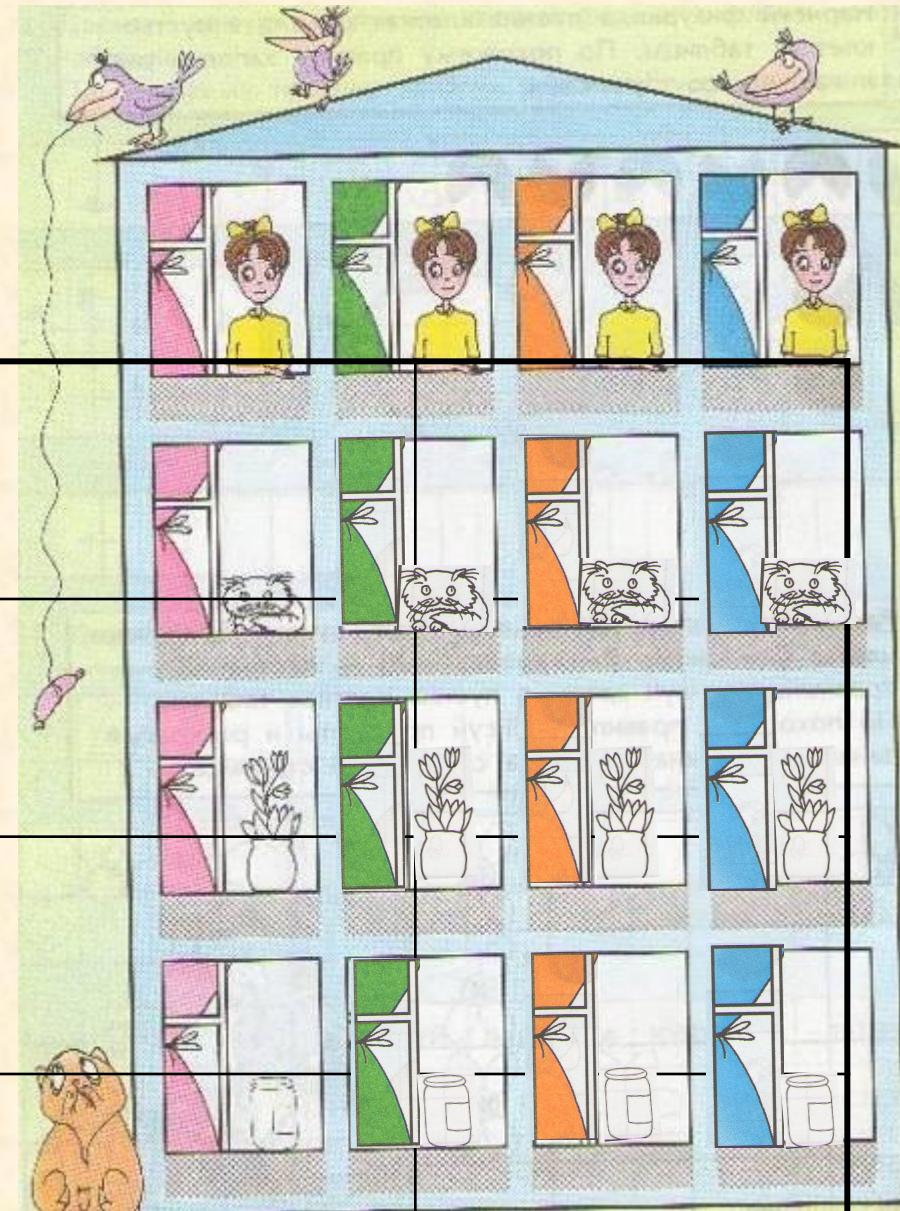
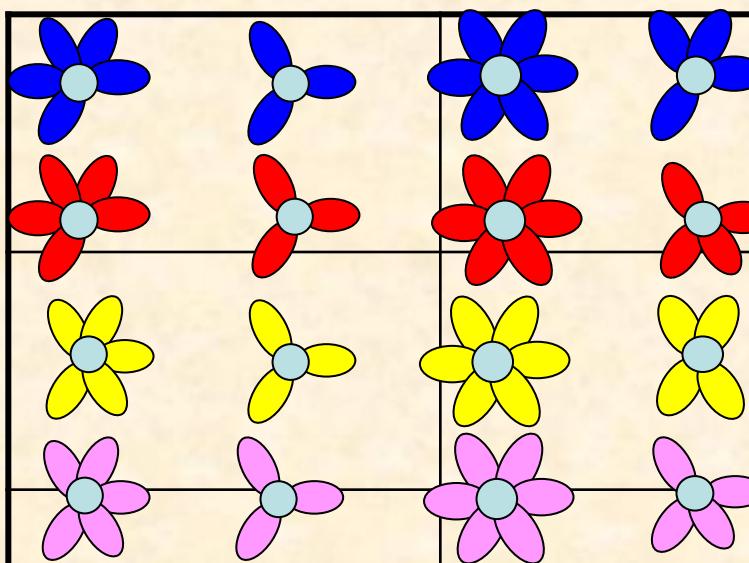
27

Раскрась лепестки цветов в таблице. Буквы обозначают цвета: С-синий, Р-розовый, Ж-жёлтый, К-красный. Нарисуй цветы в пустых клетках таблицы.



27

Похожему правилу нарисуй предметы и занавески в окнах дома.



Домашнее задание

№ 26, 28 (стр.43)

Источники:

1. Информатика в играх и задачах. 3 класс: Методические рекомендации для учителя. – авт.-сост. А. В.. Горячев, К. И. Горина. - М.: Баласс, 2009. – 128 с.
2. Информатика в играх и задачах. 3-й класс. Учебник в 2-х частях, часть 2 -56 с. М.:Баласс, 2010.



**Презентацию подготовила
Поспелова Г.В.**

**Учитель информатики МБОУ
«СОШ № 20»**

г. Новомосковск

Тульская область, 2011 г.

Желаю всем приятного просмотра!!!