

ИНФОРМАТИКА

3

ИНФОРМАТИКА
В ИГРАХ И ЗАДАЧАХ

ЧАСТЬ 1

Описание действий

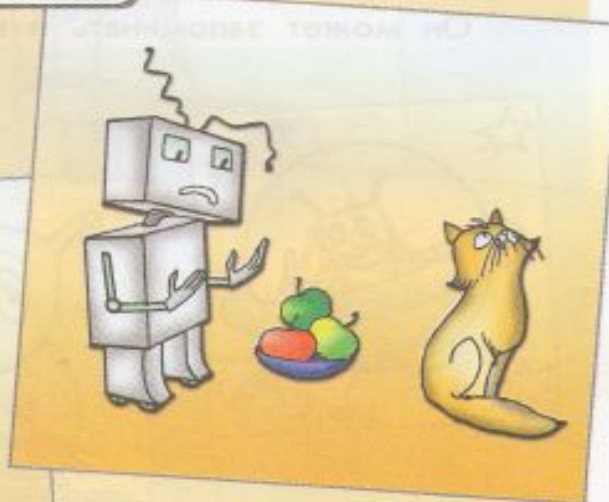
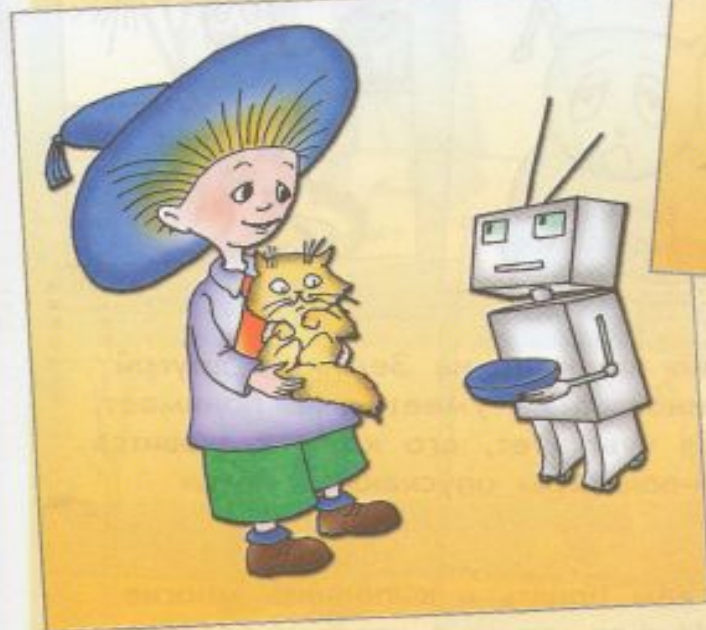
Разработка учителя информатики
МОУ «СОШ №20» г. Новомосковска

Тульской области

Поспеловой Галины Васильевны

и процессов

РАЗДЕЛ 1



**Презентация к уроку информатики в 3 классе
по программе А.В.Горячева
(I четверть 7 урок)**

Алгоритмы с ветвлением и циклом

Цели урока:

- закрепить представление о ветвлениях и циклах в алгоритме;
- уметь отличать условие ветвления от условия повтора.

Проверка домашнего задания

25

Впиши пропущенные команды, впиши слова «ДА» и «НЕТ».



26

Придумай и запиши вопросы к рисунку, где Янт звонит по телефону.



Вопросы, на которые **можно** ответить «да» или «нет»

Янт стоит у тумбочки?

На рисунке есть ручка?

Вопросы, на которые **нельзя** ответить «да» или «нет»

Кому звонит Янт?

Что висит на стене?

Запиши пропущенные команды на схеме алгоритма, впиши слова «ДА» и «НЕТ».



Источники:

1. Информатика в играх и задачах. 3 класс: Методические рекомендации для учителя. – авт.-сост. А. В.. Горячев, К. И. Горина. - М.: Баласс, 2009. – 128 с.
2. Информатика в играх и задачах. 3-й класс. Учебник в 2-х частях, часть 1 – 56 с. М.: Баласс, 2010.



Презентацию подготовила

Поспелова Г.В.

**Учитель информатики
МБОУ «СОШ № 20»**

г. Новомосковск

Тульская область

Желаю всем приятного просмотра!!!