

# Информатика

КВН

Человек не может понимать окружающий его мир только логикой мозга, он должен ощутить его логикой сердца, т.е. эмоцией.

С. В. Образцов

# Трус не играет в КВН !!!

Ведущий  
« ПЗУ »



Ведущий  
« ОЗУ »



# У УМНОЙ ГОЛОВЫ СТО РУК !!!

## Клятва жюри:

**Мы, Судьи, волей и милостью здесь присутствующих, клянёмся судить честно и беспристрастно. Обещаем на возгласы: «Судью на мыло» не реагировать.**

# У УМНОЙ ГОЛОВЫ СТО РУК !!!

## Клятва жюри:

**Мы, Судьи, волей и милостью здесь присутствующих, клянёмся судить честно и беспристрастно. Обещаем на возгласы: «Судью на мыло» не реагировать.**

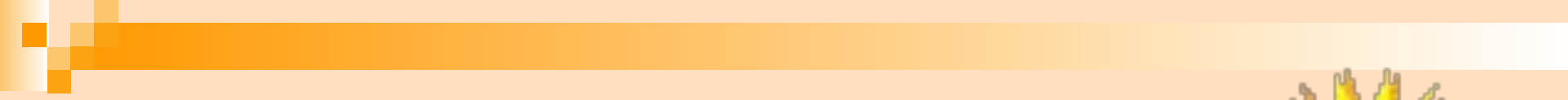


# **Знание дороже денег , острее сабли , сильнее пули !**

## **Клятва команд :**

**Я, участник клуба весёлых и находчивых, торжественно клянусь, что буду честно и добросовестно бороться за честь своей команды.**





Е Т С Т В И Р П П И Е

**КОМАНДА**

# КОМАНДА "МЫШЬ"



Наш девиз:

Ум без догадки ничего не стоит!

# КОМАНДА "Клавиатура"

Наш девиз:



Умение везде найдёт применение !



КО НКУРС


"ГАЗМИ НКА"



# Игра "ДА . НЕТ"

**Вот, обедая в столовой,  
Вы услышали звонок...  
Это вам уже не ново -  
Мчитесь с булкой на урок.**


**Чтоб работали исправно  
Все компьютеры всегда,  
Нужно помнить вам о главном:  
Главное здесь — чистота.**



**Пыль компьютеру - лишь враг,  
И, отправившись сюда,  
Вычисти портфель, пиджак.  
Для машины грязь — беда.**


**Приходя в кабинет, приносите с  
собой еду и напитки.**

**Не касайтесь монитора —  
Пятна сразу здесь видны.  
Не хватайтесь для опоры  
Вы за электрошнуры.**



**Работать на клавиатуре нужно чистыми, сухими руками; легко нажимая на клавиши, не допуская резких ударов.**

**Всегда пытайтесь самостоятельно устранить неисправность в работе аппаратуры; ни к чему сообщать об этом учителю.**



**В кабинет информатики нужно  
входить спокойно в грязной обуви и  
верхней одежде.**

**А крикливым шалунишкам,  
Тем, что любят поиграть,  
Здесь не место. Много слишком  
Можно невзначай сломать!**

# Ответы:

1-2, 2- 8, 3- 4, 4-3 (или 4-5), 5- 9, 6- 7, 7-10,  
8-5 (или 8 - 3), 9-1, 10- 6.

Первыми указаны номера ячеек в первой колонке.

<b>5. Горнер</b>	<b>5. Язык программирования</b>
<b>6. Питер Нортон</b>	<b>6. Законы алгебры логики</b>
<b>7. Джон Непер</b>	<b>7. Программа-оболочка для операционной системы DOS, облегчающая выполнение команд этой системы</b>
<b>8. Ада Лавлейс</b>	<b>8. Алгоритм нахождения наибольшего общего делителя двух натуральных чисел</b>
<b>9. Джон фон Нейман</b>	<b>9. Способ вычисления значения многочлена без использования операции возведения в степень</b>
<b>10. Де Морган</b>	<b>10. Приспособление, позволяющее производить умножение многозначных чисел на однозначное</b>

# “Мозговой штурм”

1 балл за верный ответ

# А знаешь ли ты ?

**1. Как образно говорят об информации, требующей анализа?**

- а) Еда для выводов
- б) Пицца для размышлений
- в) Кушанье для дум
- г) Закуска для инсинуаций

**б) Пицца для размышлений**

**2. Как называется человек на компьютерном языке?**

- а) Пользователь
- б) Клиент
- в) Пациент
- г) Заказчик

**а) Пользователь**

**3. Какая из этих величин - из области информатики?**

- а) Киловатт
- б) Килобайт
- в) Килобар
- г) Киловольт

**б) Килобайт**

**4. Как называется точное и понятное предписание исполнителю совершить указанную последовательность команд?**

- а) Программой
- б) Алгоритмом
- в) Кодом
- г) Блок-схемой

**б) Алгоритмом**



**5. Как называют внутреннее устройство компьютера?**

- а) Интерьер
- б) Архитектура
- в) Анатомия
- г) Начинка

**6. Для чего память компьютера не предназначена?**

- а) Запись информации
- б) Хранение информации
- в) Выдача информации
- г) Преобразование информации

**7. Какое “аппетитное” устройство есть у ПК?**

- а) Пищевлок
- б) Блок питания
- в) Полевая кухня
- г) Интернет-кафе

**8. Где живёт мышка компьютера?**

- а) В клетке
- б) В аквариуме
- в) На коврике
- г) В мышеловке

**КОНКУРС**

**КАПИТАНОВ**

$$100 = 99 + \frac{99}{99}$$

# "Брейн - ринг"

*Жизнь не шутка. Но от шуток откажись –  
и безжизненной тотчас же будет жизнь.*

Ф. Носков

1. Программист попал в армию. Какой вопрос он задаст офицеру на команду "По порядку номеров рассчитайсь".  
В какой системе счисления?

2. Какая связь между городом в Англии, ружьем калибра 30x30 и одним из элементов компьютера?

Все они связаны со словом "винчестер"

3. Когда появился манипулятор типа "мышь", то для него в русском языке некоторое время использовалось название по имени персонажа известной русской сказки.  
Назвать имя этого персонажа.  
Колобок

**4. Что общего между папирусом, берестяной грамотой, книгой и дискетой?**

**Хранение информации**

**5. У кого головка находится на конце руки?**

**У накопителя на жёстких магнитных дисках. Обычно головки чтения- записи крепятся на специальном рычаге выборки, который называется Access arm, а arm – это «рычаг», «рука»**

**6. Если бы осьминоги умели считать, то какой системой счисления скорее всего они бы воспользовались?**

**Восьмеричной**

**Задание.** Перед вами имена 10 файлов. В двух файлах находится информация, в которой подробно изложено сообщение о человеке, рассказывается история, привычки и т.п. Ваша задача – определить эти файлы. Каждый выбирает только 1 файл. Объяснить.

<b>a.bmp</b>	<b>leto_12.avi</b>	<b>mama.jpg</b>	<b>ura.wav</b>	<b>dog.txt</b>
<b>cat.exe</b>	<b>music.mp3</b>	<b>boy.psd</b>	<b>1t.com</b>	<b>base1.doc</b>

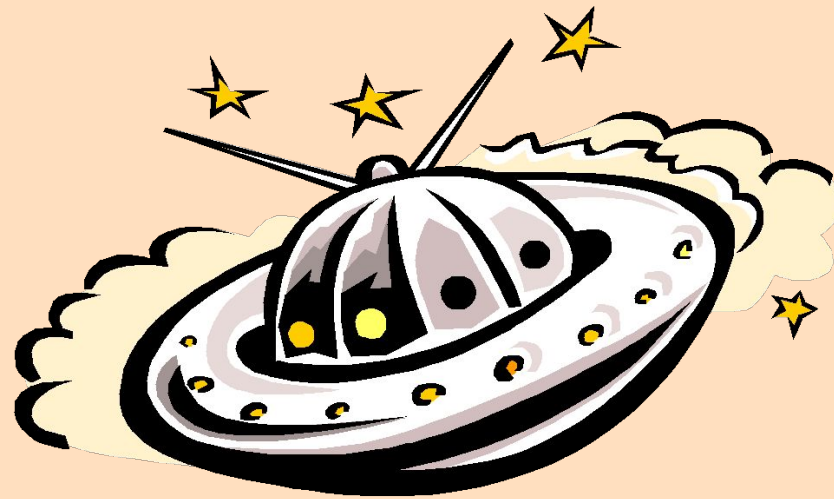
**dog.txt**

**base1.doc**

# Как это может быть?

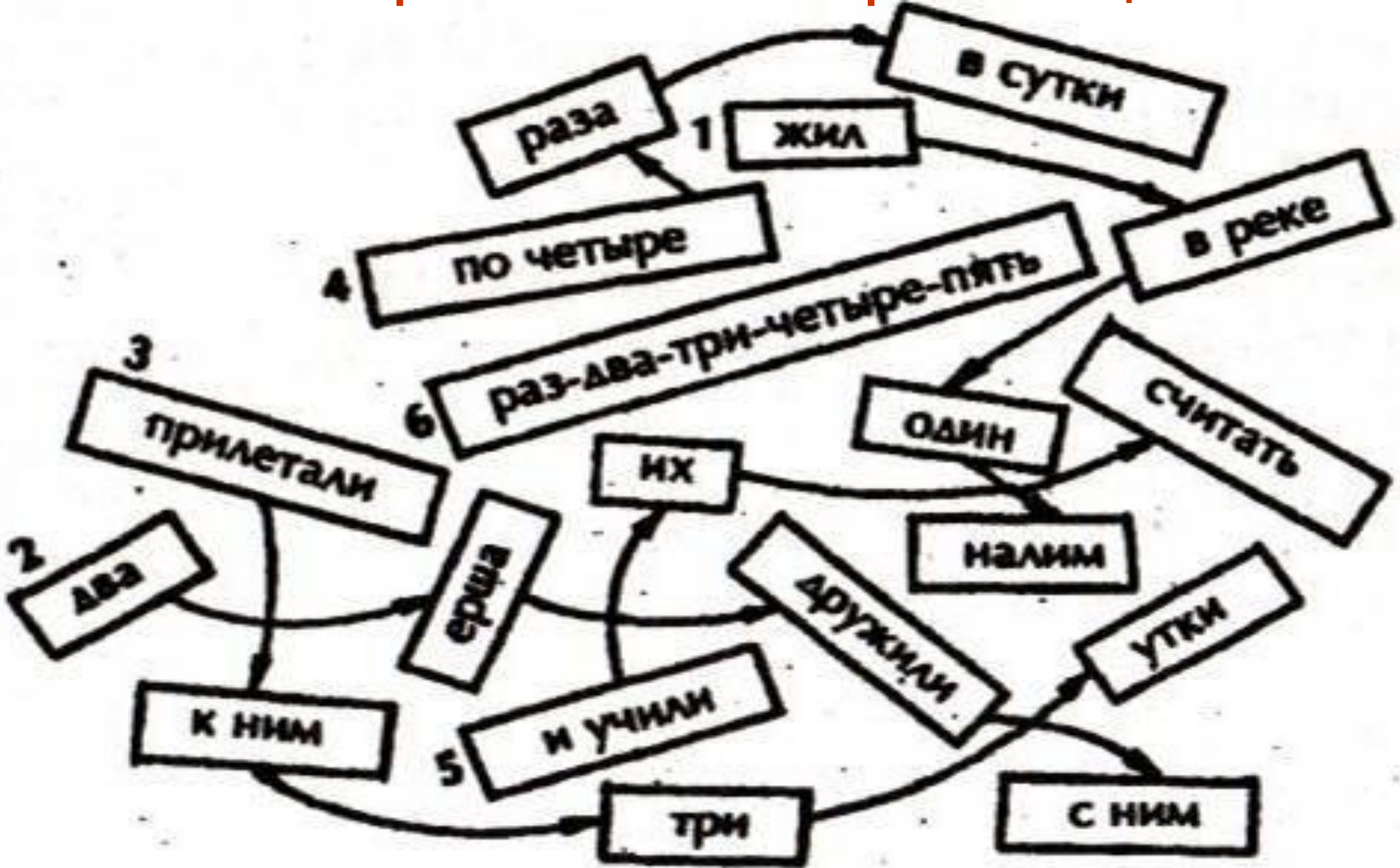
Ей было 1100 лет.  
Она в 101 класс ходила.  
В портфеле по 100 книг носила.  
Все это правда, а не бред.  
Когда пыля десятком ног,  
Она шагала по дороге,  
За ней всегда бежал щенок  
С одним хвостом, зато стоногий,  
Она ловила каждый звук  
Своими десятью ушами,  
И 10 загорелых рук  
Портфель и поводок держали.  
И 10 темно-синих глаз  
Оглядывали мир привычно.  
Но станет все совсем обычным,  
Когда поймете наш рассказ.

# КО НККУРС



# Конкурс "Лабиринт"

Задание. Найдите выход из запутанного положения и ответьте на вопрос: Сколько всего рыб и птиц?





# Конкурс

# "Домашнее задание"

Команда "Мышь"



Команда "Клавиатура"





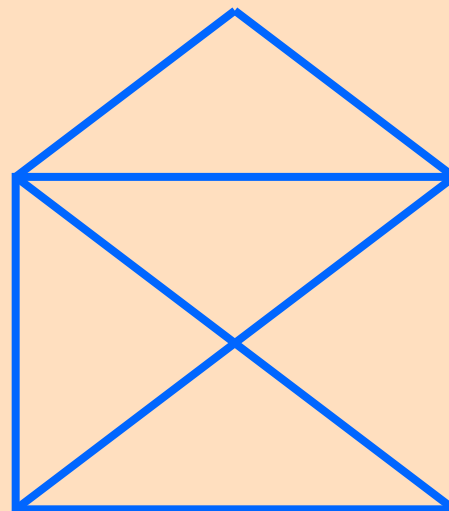
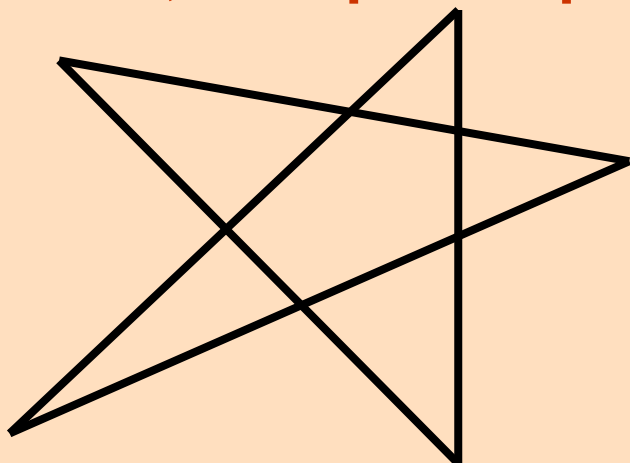
# Конкурс



# ХУДОЖНИКОВ И ПОЭТОВ

## Задание 1.

Не отрывая авторучки, и дважды не проводя по одной линии, начертите фигуры:



## Задание 2.

Что может храниться в следующих файлах?

**House.doc**      **House.bmp**

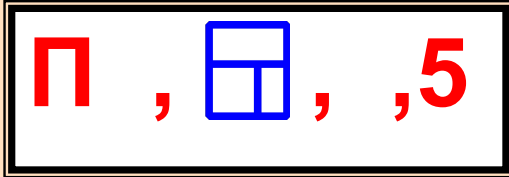
## Задание 3.

Участникам команд даётся 5 минут: изобразить (можно на компьютере) и прославить в стихах компьютер будущего.

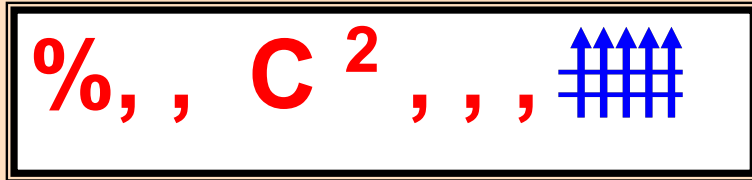
# Конкурс мидрецов



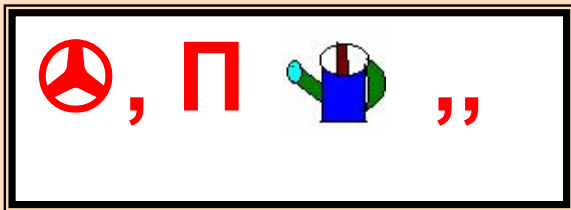
# Разгадай ребусы



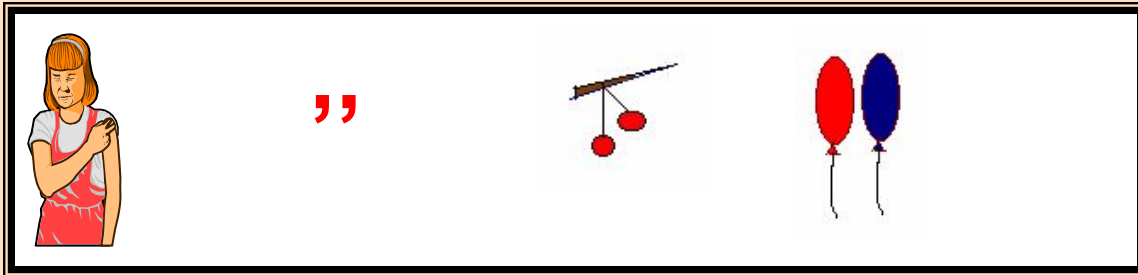
память



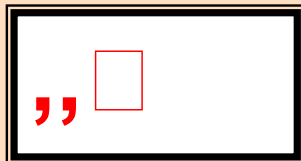
процессор



дисплей



клавиатура



шина

## Задание. «На поиск терминов»

В приведенных текстах идущие подряд буквы нескольких слов образуют термины, связанные с информатикой и компьютерами. Найдите их.

### Элементы ПК

В з П а п р о в ы б е х а з а я в и л а к в а р т и р ы м ы н ы к а ф  
0 : з а р ы т о м у л ы б о з ы в а р ы н ы п ы л ы л ы б ы , к а к  
0 : з ы т ы с ы а р ы н ы в ы к о м о д ы е м у д о с т а л е я в  
з ы в ы л и . В ы Г О Л ы к о э л е к т р о с т а н ц и я .  
н а с л е д с т в о о т б а б у ш к и .

п о р о д ы т ы т ы р ы т ы р ы т ы р ы т ы р ы т ы р ы t  
п о р ы т ы t ы р ы т ы r ы t ы r ы t ы r ы t ы r ы t ы r ы t



**КОНКУРС**

**БОЛЕЛЬЩИКОВ**

# КОНКУРС ИСТОРИКОВ

## 2. О ком писал Жан Лоре?

Да, много решено загадок  
От прадеда и до отца,  
И нам с тобой продолжить надо  
Тропу, которой нет конца.

В. Ноздрев

## 1. Че челс

От горничной до герцогини  
К математической машине  
Проявлен всеми интерес.

И вот однажды некто ...

... с большим проникновением

Им рассказал про вычисления и логику  
И тем исторг глубокий искренний восторг

Блез Паскаль создал первую вычислительную  
машину «Паскалину»



**3. Назовите автора этого стихотворения и скажите кому оно было посвящено?**

**Дочь, птенчик, милая! На мать  
Похожа ль ты, единственно родная?  
В день той разлуки мне могла сиять  
В твоих глазах надежда голубая...**

**Спи в колыбели сладко, без волнения;  
Я через море, с горной высоты  
Тебе любимой, шлю благословенье,  
Каким могла б ты стать для моего томленья!**

**Поэт Джордж Байрон посвятил эти строки своей дочери Аде Августе Лавлейс, в девичестве Байрон, которая была первым в мире программистом.**

4. Какой город назван “в честь” древнейшего компьютера?

**Абакан**

5. Кто впервые использовал запятую как математический знак?

**Шотландский математик Джон Непер  
1550-1617гг.**

6. В XIII веке Финнобаччи писал, что существует всего три способа вычислений: с помощью абака (счётов), пальцев и ... Чего же ещё?

**С помощью цифр.** Леонардо Пизанский – он же Фибоначчи – систематизировал достижения арабской математики и издал в 1202 году «Книгу абака». Благодаря ему, в Западной Европе узнали, что производить вычисления можно с помощью цифр. А то до сих пор считали бы мы на пальцах да на счётах.)

**7. Аристотель полагал, что у мухи восемь ног. Его опроверг некий итальянец, догадавшийся сделать это. Что именно?**

**Подсчитать ноги мухи. Их оказалось шесть. Так что и философам полезно уметь считать**

**8. Какой русский учёный нашёл математический способ рационального использования материи при выкройке одежды?**

**Чебышев Пафнутий Львович, 1821-1894 годы**

**КОНКУРС  
БОЛЕЛЬЩИКОВ**

**Кроссворды**