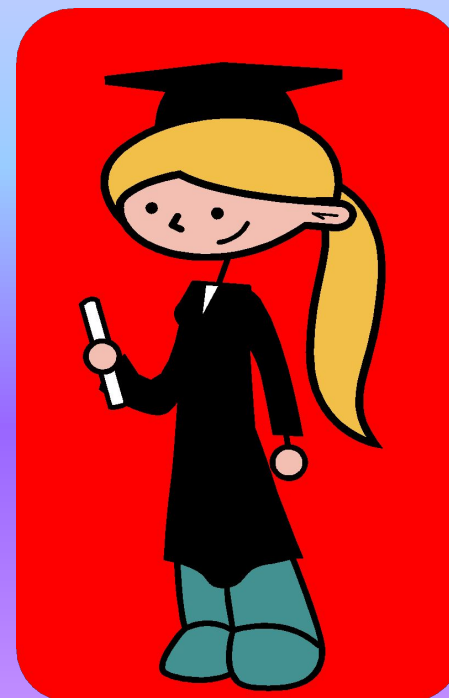


# Игра по информатике



«Умники и умницы»

# Приветствие команд

**Команда «Esspado»**

**Команда «Молодежь XXI века»**

**Команда «Программа»**

**1 тур**

**«Разминка»»**

**Нужно назвать слова,  
связанные с  
информатикой.**

**Время – 1 минута**

**2 тур**

**«А ну-ка,  
угадай!»»**

# Вопрос1

Основным носителем информации в социуме на современном этапе является:



A: фото пленка

B: дискета

C: бумага

D: жесткий диск

**Вопрос 2**  
Как называется  
человек  
на компьютерном  
языке?



**A:**  
пользоват  
ель

**B:**  
клиент

**C:**  
пациент

**D:**  
заказчик

## Вопрос 3

Какая из этих величин -  
из области  
информатики?



**A:**

киловатт

**B:**

килобайт

**C:**

килобар

**D:**

киловольт



**Вопрос 4**  
**Первым средством  
дальней связи  
принято считать:**



**A:** почту

**B:**  
телефон

**C:**  
компьютерн  
ые  
сети

**D:**  
радиосвязь

## Вопрос 5

Что не является  
информационным  
процессом?



**A:**  
утилиза  
ция

**B:** сбор

**C:**  
передач  
а

**D:**  
хранени  
е

**Вопрос 6**  
**Назовите технологии**  
**в порядке**  
**возрастания**



**A:**  
электри  
ческая

**B:**  
электро  
нная

**C:**  
компьют  
ерная

**D:**  
механич  
еская

# Вопрос 7

Какого вида модели не существует?



**A:**  
предмет  
ной

**B:**  
деревянн  
ой

**C:**  
абстрак  
тной

**D:**  
информац  
ионной

**Вопрос 8**  
Для чего память  
компьютера  
не предназначена?



**A:**  
запись  
информа  
ции

**B:**  
хранение  
информа  
ции

**C:**  
вывод  
информа  
ции

**D:**  
преобразо  
вание  
информац  
ии

## Вопрос 9

Назовите наибольшую  
из предложенных  
единиц  
измерения  
информации.



A: бит

B: байт

C:  
килобит

D:  
килобай  
т

# Вопрос 10

## Назовите устройство ввода информации



**A:**

мышь

**B:**

монитор

**C:**

системн  
ый  
блок

**D:**

принтер

**Вопрос 11**  
Какого вида графики  
не существует?



**А:**  
фракта  
льная

**В:**  
растро  
вая

**С:**  
чертежн  
ая

**Д:**  
векторн  
ая



## Вопрос 12

Назовите устройство  
вывода информации



A:

мышь

B:

монитор

C:

системн  
ый  
блок

D:

сканер

## Вопрос 13

Как называется  
программа  
для работы с  
текстом?



A:

Power  
Point

B: Word

C: Excel

D:

Access

# Вопрос 14

Кто может заразить  
компьютер?



A:  
бацилл  
ы

B:  
микроб  
ы

C:  
вирусы

D:  
паразит  
ы

**Вопрос 15**  
Какой примитив  
не относится  
к векторной графике?



**A:**  
линия

**B:**  
кисть

**C:**  
прямоуг  
ольник

**D:** круг

**3 тур**

**«Тест»**

1

2

3

4

5

6



# ВОПРОС № 1

Информацию, не зависящую от чьего-либо мнения или суждения, называют:

- А) достоверной
- Б) актуальной
- В) объективной
- Г) полезной
- Д) понятной



# ВОПРОС № 2

Наибольший объем информации человек получает при помощи:

- А) осязания
- Б) слуха
- В) обоняния
- Г) зрения
- Д) вкусовых рецепторов





# ВОПРОС № 3

Расследование преступления представляет собой информационный процесс:

- А) кодирования информации
- Б) поиска информации
- В) хранения информации
- Г) передачи информации
- Д) защиты информации



# ВОПРОС № 4

Поиск слова в тексте по заданному образцу является процессом:

- А) хранения информации
- Б) обработки информации
- В) передачи информации
- Г) уничтожения информации



# ВОПРОС № 5

Перевод текста с английского языка на русский является процессом:

- А) хранения информации
- Б) передачи информации
- В) поиска информации
- Г) обработки информации
- Д) ни одним из перечисленных выше процессов



# ВОПРОС № 6

При телефонном разговоре в качестве источника информации следует рассматривать:

- А) человека слушающего
- Б) телефонную трубку
- В) человека говорящего
- Г) телефонную сеть
- Д) телефонный провод



**4 тур**

***«Загадки»***

1

2

3

4

5

6

7

8



# Загадка № 1

Скромный серый колобок,  
Длинный тонкий проводок,  
Ну а на коробке -  
Две или три кнопки.  
В зоопарке есть зайчишка,  
У компьютера есть ...



МЫШКА.



# Загадка № 2

Словно смелый капитан!  
А на нем - горит экран.  
Яркой радугой он дышит,  
И на нем компьютер пишет  
И рисует без запинки  
Всевозможные картинки.  
Наверху машины всей  
Размещается ...



ДИСПЛЕЙ.





# Загадка № 3

Около дисплея - главный блок:  
Там бежит электроток  
К самым важным микросхемам.  
Этот блок зовут ...

СИСТЕМНЫМ



# Загадка № 4

По клавишам прыг да скок -  
Бе-ре-ги но-го-ток!

Раз-два и готово -

Отстукали слово!

Вот где пальцам физкультура

Это вот - ...

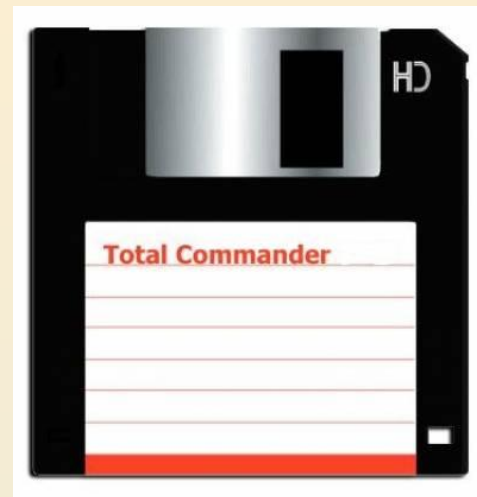


К Л А В И А Т У Р А .



# Загадка № 5

В ней записаны программы  
И для мамы, и для папы!  
В упаковке, как конфета,  
Быстро вертится ...



ДИСКЕТА.



# Загадка № 6

И компьютеры порой  
Говорят между собой,  
Но для этого одна  
Им штукovina нужна.  
К телефону подключил -  
Сообщение получил!  
Вещь, известная не всем!  
Называется ...

М О Д Е М.



# Загадка № 7

Для чего же этот ящик?  
Он в себя бумагу тащит  
И сейчас же буквы, точки,  
Запятые - строчка к строчке  
Напечатает картинку  
Ловкий мастер  
Струйный ...

П Р И Н Т Е Р .



# Загадка № 8

А теперь, друзья, загадка!  
Что такое: рукоятка,  
Кнопки две, курок и хвостик?  
Ну конечно, это ...  
Д Ж О Й С Т И К

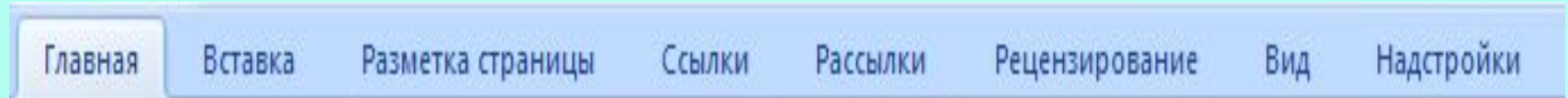


**5 тур**

***«Элементы окна»***

# Как называется данный элемент окна?

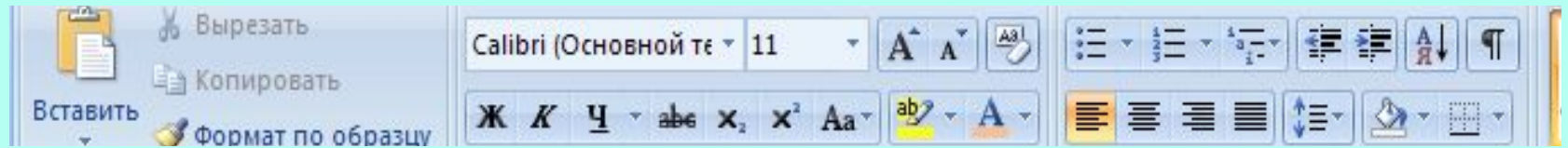
1



2



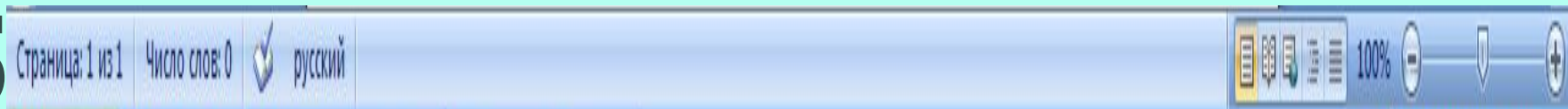
3



4



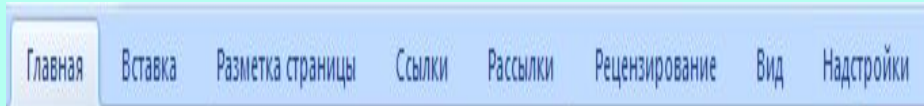
5





# Правильные ответы

1



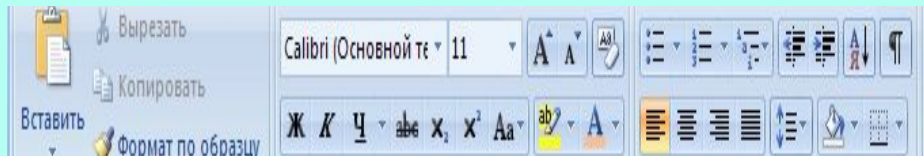
**Строка основного меню**

2



**Полоса прокрутки**

3



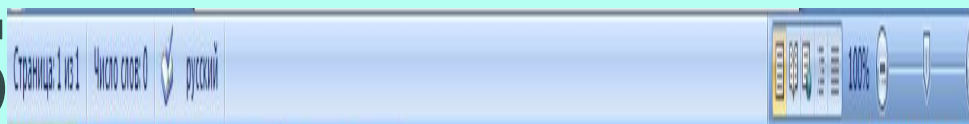
**Панель инструментов**

4



**Панель задач**

5



**Строка состояния**

**6 тур**

**«Ребусы»**

Составьте из этих букв слова, связанные с информатикой

1. ФИРОЦМНИАЯ

2. ПЮТЬМОКЕР

3. РИНПЕРТ

4. ОТИРМОН

5. АКЕСРН

6. ВЛАТАРИКАУ

## Правильные ответы

ФИРОЦМНИАЯ

ИНФОРМАЦИЯ

ПЮТЬМОКЕР

КОМПЬЮТЕР

РИНПЕРТ

ПРИНТЕР

ОТИРМОН

МОНИТОР

АКЕСРН

СКАНЕР

ВЛАТАРИКАУ

КЛАВИАТУРА

**7 тур**

***«Конкурс  
капитанов»***

### **Сеть – это:**

1. Соединённые между собой все устройства ПК
2. Рыболовная снасть
3. Несколько соединённых между собой ПК

### **Диск – это:**

1. Носитель информации
2. Геометрическая фигура
3. Спортивный снаряд

### **Транзистор – это:**

1. Устройство для прослушивания радиопередач
2. Вид компьютера
3. На этом устройстве работали компьютеры 2-го поколения

### **Мышка – это:**

1. Маленький грызун серого цвета
2. Детская игрушка
3. Устройство для ввода информации в компьютер

### **Паскаль – это:**

1. Язык программирования
2. Французский учёный, который изобрёл первую ЭВМ
3. Французский учёный, который изобрёл первую вычислительную машину



# 8 тур

**«Конкурс рисунков»**

**на тему:**

**«Компьютер –  
мой друг!»**











Подведем  
Спасибо  
ИТОГИ  
за игру!

Игры!



# CIRANDA

