



Рабочий стол. Управление компьютером с помощью мыши. Освоение мыши



Проверка домашнего задания

Дополнить предложения:

1. Компьютер – это _____ устройство, предназначенное для работы с _____ любого вида.
2. Персональный компьютер состоит из частей: _____
3. Человек передаёт информацию компьютеру с помощью _____
4. С помощью _____ компьютер передаёт информацию человеку.
5. Устройства, с помощью которых компьютер запоминает и обрабатывает информацию, установлены в _____



Цели урока:

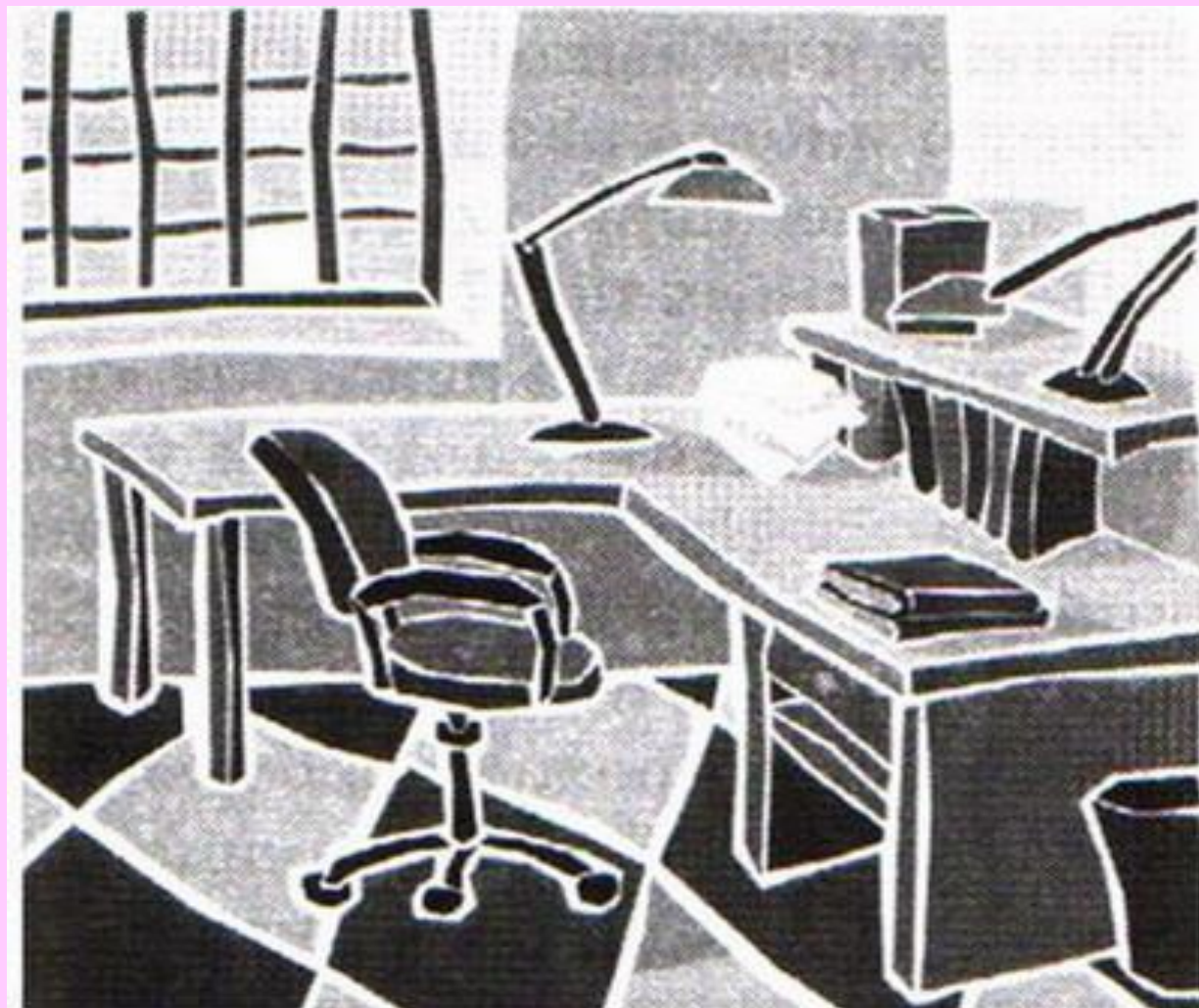
- · ввести на интуитивном уровне первые понятия графического интерфейса - рабочего стола, значка ярлыка;
- · показать, что пользователь взаимодействует с программами и устройствами компьютера с помощью мыши;
- · освоить основные действия с мышью.
- **Основные понятия:**
- · рабочий стол;
- · значок (Мой компьютер, Корзина, Мои документы);
- · ярлык;
- · действия с мышью (перемещение, щелчок, щелчок правой кнопкой, двойной щелчок, перетаскивание).

Как примерно выглядит рабочее место школьника, инженера, секретаря, если у них нет компьютера?

В ящиках стола обычно хранятся папки с документами и инструменты, необходимые для работы.



Настольная лампа
Папка с документами
Учебник
Кнопка Пуск Календарь
Блокнот
Корзина
Часы
Линейка и ножницы
Клей
Авторучка





Персональный компьютер способен заменить обычный рабочий стол со всеми его принадлежностями.



Мы не случайно сравнили компьютер с рабочим столом.

Во всем мире изображение на экране монитора называют

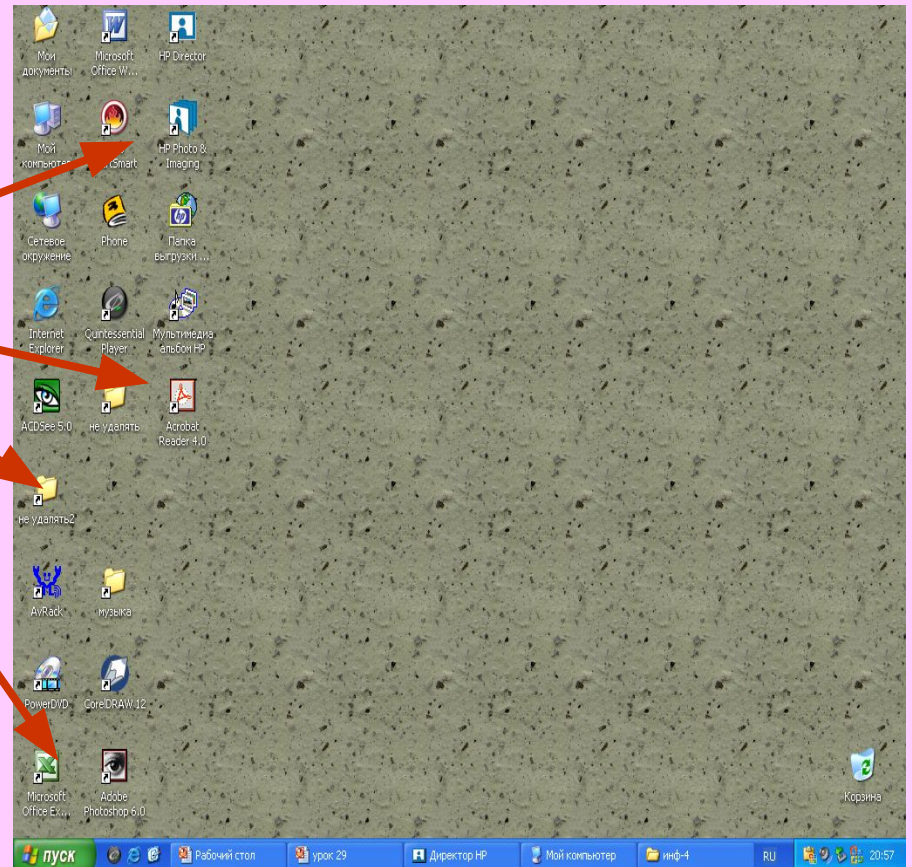
Рабочий стол.

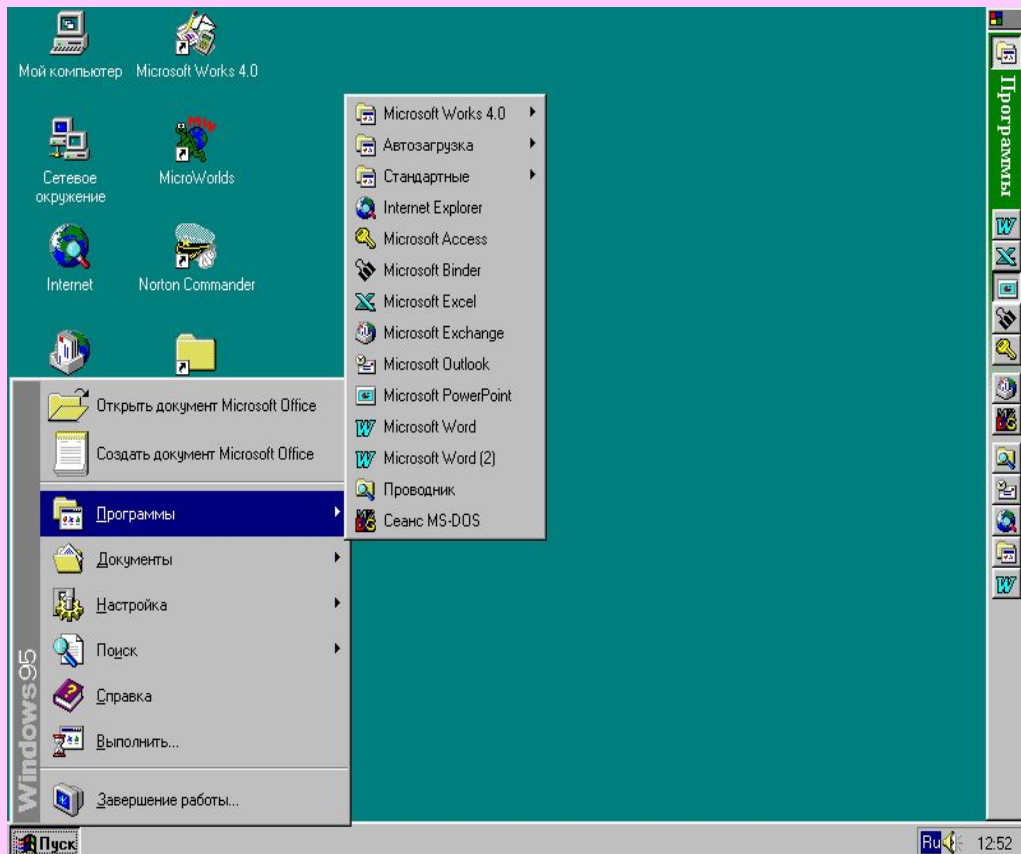




На рабочем столе расположены маленькие картинки с надписями. Каждая маленькая картинка обозначает программу, документ (текст, рисунок, мелодию, фильм), другую информацию. Эти картинки называются **пиктограммами**

пиктограммы





Рабочий стол компьютера — это экран, на котором расположены инструменты (программы) и документы (тексты, рисунки, мелодии). Рабочий стол компьютера называют **ВИРТУАЛЬНЫМ.**

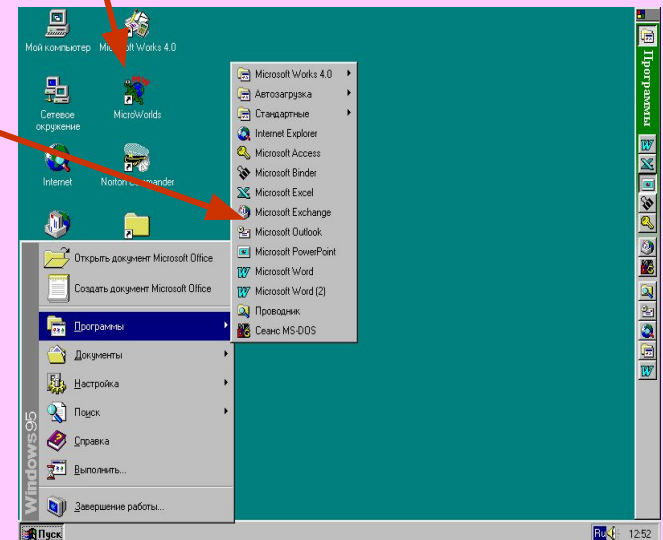
Вид Рабочего стола, набор компьютерных инструментов и документов на нем можно менять.

Чтобы управлять работой компьютера, человек отдаёт ему команды. В разных случаях это делается по-разному:

- Набрать на клавиатуре слово или предложение
- Команда изображается пиктограммой
- компьютер выдаёт на экран монитора список команд, которые он может выполнить, и человеку надо выбрать одну из этих команд.

Список команд называется **меню**

Возможности, которые перечислены в меню, называются **пунктами меню**



Рабочий стол

- На рабочем столе размещаются:
 - значки объектов
 - ярлыки объектов
- Значки и ярлыки обеспечивают быстрый доступ к различным устройствам и программам компьютера, а также текстам, рисункам и др. документам.

- На Рабочем столе размещены значки (небольшие картинки) **Мой компьютер** и **Корзина**.
- Значок **Мой компьютер** обеспечивает доступ к различным устройствам компьютера.
- А в **Корзину** отправляется «мусор» - все то, что уже не нужно хранить в памяти компьютера.
- Условимся называть эти значки **Объектами**.

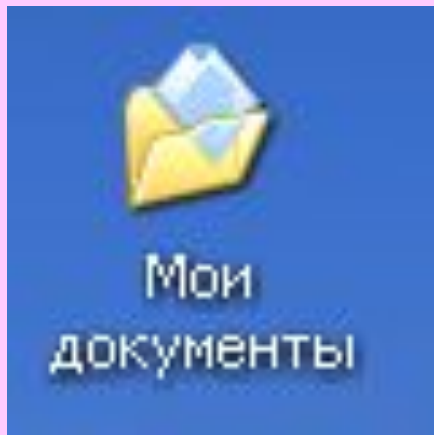


Мой компьютер



Корзина

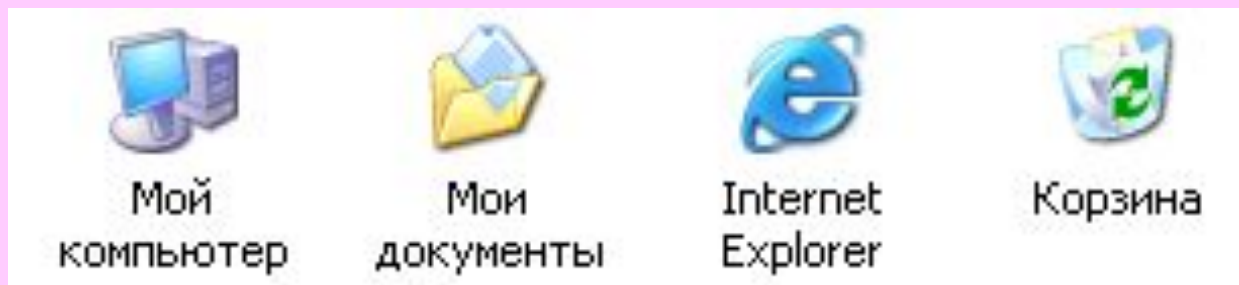
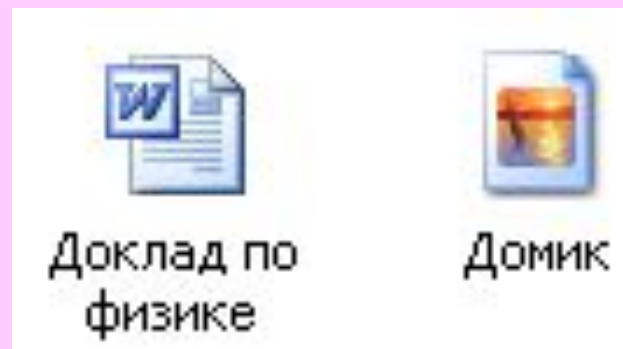
Мои документы



- Значок *Мои документы* поможет быстро найти созданные вами рисунки и другие документы

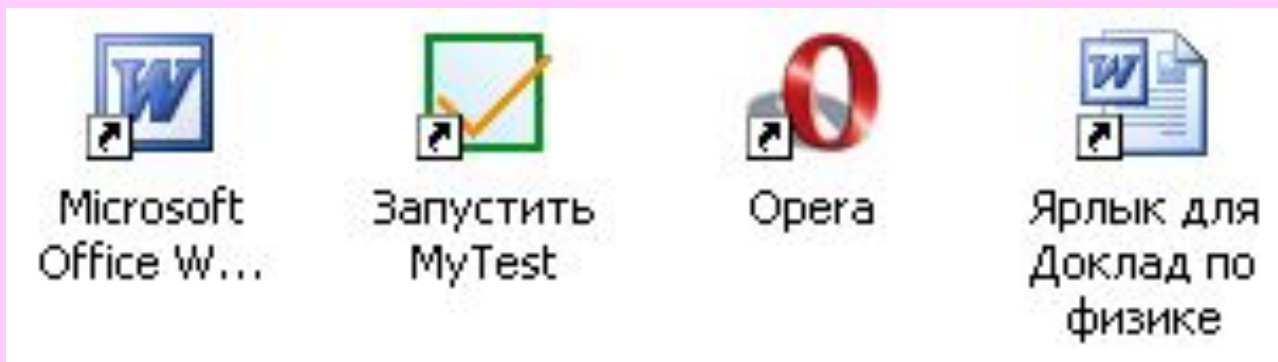
Что еще может находиться на Рабочем столе компьютера?

- значок Мой компьютер
- значок Корзина
- значки документов
- значки программ
- папки с документами



Ярлыки

Ярлыки указывают на файл, находящийся в другом месте. Эти значки отличаются от обычных наличием маленькой черной стрелочки в левом нижнем углу.



Управление мышью



УПРАВЛЕНИЕ КОМПЬЮТЕРОМ С ПОМОЩЬЮ МЫШИ



Мышь – устройство управления курсором, служит для ввода данных или одиночных команд, а также для ввода графической информации

На экране монитора находится специальный указатель- **курсор**. Курсор – это указка для компьютера. Курсор может иметь разную форму.



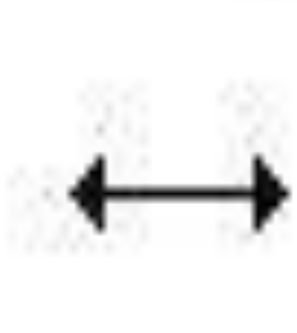
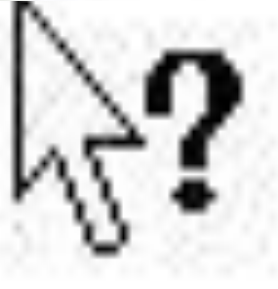
Положением курсора можно управлять с помощью компьютерной мышкой.

Для быстрого листания информации на экране у мышки есть ещё одно приспособление - **колесо прокрутки** (скроллер)



Взаимодействие пользователя с программами и устройствами компьютера осуществляется **с помощью мыши**.

Образом мыши на экране является указатель мыши, чаще всего имеющий **форму стрелки**. Движение указателя по экрану соответствует движению мыши по коврику.



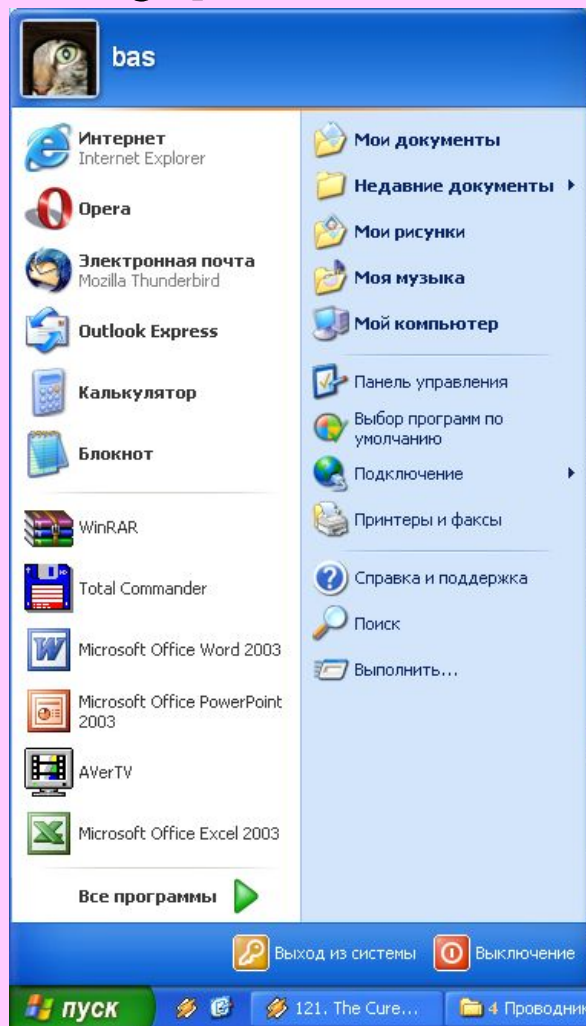
ДЕЙСТВИЯ С МЫШЬЮ

- перемещение указателя мыши;
- щелчок левой кнопкой мыши;
- щелчок правой кнопкой мыши;
- двойной щелчок (два быстрых последовательных щелчка);
- перетаскивание объекта с помощью мыши (при нажатой левой кнопке мыши).

Практическая часть урока

Практическая работа.

Освоение мыши





Домашнее задание

- п.6, 7 – учить
- Нарисовать в тетради

Рабочий стол компьютера

Литература

- Программы для общеобразовательных учреждений: Информатика. 2 - 11 классы. / Сост. И.Г. Семакин и др. - 2-е изд., испр. и доп. - М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2005. - 380 с.
- Информатика: Учебник для 5 класса. Изд. 3-е, испр. / Л.Л. Босова. - М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2005. - 191 с.: ил.
- Информатика: Рабочая тетрадь для 5 класса. / Л.Л. Босова. - 4-е изд.- М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2006. - 87 с.: ил.
- Уроки информатики в 5-6 классах: Методическое пособие / Л.Л. Босова, А.Ю. Босова. - 2-е изд., испр. и доп. - М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2005. - 320 с.: ил.

