

Условные операторы

if условие **then** оператор (**else**
оператор)

Для нескольких операторов

```
begin оператор  
    оператор  
end.
```

Найти значение функции

x , если $x > 0$

$-x$, если $x < 0$

```
program funkciya;
```

```
uses crt;
```

```
var x,y: real;
```

```
begin write ('введите x');
```

```
  readln(x);
```

```
  if x>0 then y:= x else y:=-x;
```

```
  writeln('значение функции y=',y);
```

```
end.
```

Составить программу на TPascal

Для четных №№ ПК	Для нечетных №№ ПК
1. Вывести три числа и удвоить значение тех из них, которые положительные.	1. Ввести три числа, возвести в квадрат те из них, значения которых отрицательны.
2. Ввести три числа и если среди них есть хотя бы одно неотрицательное – найти их сумму.	2. Ввести два числа a_1 и a_2 . Если ни одно из них не равно 0 ($a_1 \neq a_2 \neq 0$), то найти их произведение, противном случае вывести то число, которое $\neq 0$.

Оформление работы

- Составить программу с оформлением титульного листа на языке Turbo Pascal;
- Оформить отчет в MsWord:
 1. Титульный лист;
 2. Условие задачи;
 3. Текст программы;
 4. Результат выполнения;
 5. Блок-схема.