

# Устройства ввода информации

Выполняла Сорокина К. 96



# Классификация устройств ввода

- Устройства ввода - аппаратные средства для преобразования информации из формы, понятной человеку, в форму, воспринимаемую компьютером.



Устройства ввода по способу ввода информации можно подразделить на два основных класса:

- С клавиатурным вводом ,при котором осуществляется ручной ввод с клавиатуры
- С прямым вводом ,при котором данные читаются непосредственно компьютерными устройствами.





# Клавиатура



- Стандартным устройством для ввода информации в компьютер является клавиатура. С ее помощью вы можете вводить числовую и текстовую информацию, а также различные команды и данные.

# Манипуляторы

## Мышь.

- Рядом с клавиатурой размещается подвижное устройство ,называется мышью. На верхней поверхности мыши расположены 2 или 3 кнопки . Нажатие на ту или иную кнопку (щелчок)мыши компьютер воспринимает как указание на выполнение некоторого заданного действия. Использование мыши позволяет более быстро и удобно управлять работой различных программ.

## Джойстик.

- Джойстик, или ручка управления, был разработан специально для игр. Джойстик представляет собой рукоятку, отклоняющуюся во все стороны, и несколько кнопок на небольшой панели- для выполнения простейших действий.





# Сенсорные устройства ввода

## Сенсорный экран.

- Сенсорный экран представляет собой поверхность, которая покрыта специальным слоем. Прикосновение к определенному месту экрана обеспечивает выбор задания, которое должно быть выполнено компьютером, или команды в экранном меню. Сенсорный экран позволяет также перемещать объекты. Он удобен в использовании, особенно когда необходим быстрый доступ к информации.

## Сетевое перо.

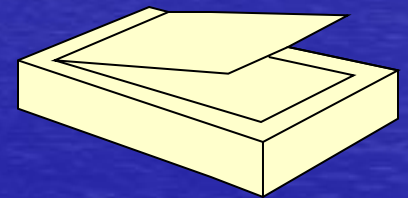
- Сетевое перо похоже на обычный карандаш, на кончике которого имеется специальное устройство - светочувствительный элемент. Соприкосновение пера с экраном замыкает фотоэлектрическую сеть и определяет место ввода или коррекции данных. Если перемещать по экрану такое перо, можно рисовать или писать на экране, как на листе бумаги.



# Устройства сканирования.

## Сканер.

- Сканер предназначен для ввода в компьютер графической или текстовой информации с листа бумаги, со страницы журнала или книги. Для работы сканера необходимо программное обеспечение, которое создает и сохраняет в памяти электронную копию изображения. К важным характеристикам сканера также относятся время сканирования и максимальный размер сканируемого документа.





# Устройства распознавания СИМВОЛОВ

- К таким устройствам относятся, например, терминалы, установленные в больших магазинах. Эти терминалы оснащены разнообразными устройствами считывания штрих-кодов- специальных символов и меток для определения условий приобретения товара и его цены. Считанная информация преобразуется, выводится на экран или бумажный чек и по линиям связи передается на более мощный компьютер для дальнейшей обработки.





# Устройства распознавания речи

- С помощью обычного микрофона речь человека непосредственно вводится в компьютер и преобразуется в цифровой код. Большинство систем распознавания речи могут быть настроены на особенности человеческого голоса. Это реализуется путем сравнения сказанного слова с образцами, предварительно записанными в память компьютера. Некоторые системы способны определять одинаковые слова, сказанные разными людьми. Есть системы, которые не только распознают речь, но и осуществляют перевод с одного языка на другой. Системы распознавания речи находят широкое применение в образовании, например при изучении иностранных языков. Функции распознавания и коррекции речи незаменимы для формирования правильного произношения.

