

Презентацию делали:

Анастасия Василькова

Дарья Плотникова

Илаха Халилова

УСТРОЙСТВА ВВОДА

- Клавиатура;
- Координатные устройства ввода;
- <u>Сканер</u>;
- Цифровые камеры и ТВ-тюнеры;
- Звуковая карта (микрофон).

Клавиатура



Универсальное устройство ввода информации позволяет вводить *числовую* и *текстовую* информацию.

В стандартном виде имеет 104 клавиши и 3 информирующих индикатора.

Координатные устройства ввода

- Манипуляторы
 - МЫШЬ
 - трекбол
- •Сенсорные панели (тачпад)
- •Графические планшеты

Координатные устройства ввода

Манипуляторы

Мышь

Трекбол

Основным рабочим органом является массивный шар, который вращается при перемещении ее корпуса. Положение шара считывается инфракрасными оптопарами и преобразуется в электрический сигнал, управляющим движением указателя

МЫШИ

Современные модели мышей часто являются беспроводными и оптическими



Трекбол отличается от мыши тем, что шар вращается непосредственно рукой



На главную

Координатные устройства ввода Сенсорные панели ТАЧПАД

Представляет собой панель прямоугольной формы, чувствительную к перемещению пальца и нажатию пальцем, эквивалентное нажатию на кнопку мыши.



Координатные устройства ввода

ГРАФИЧЕСКИЙ ПЛАНШЕТ (дигитайзер)

С помощью специальной ручки позволяет чертить, рисовать схемы, добавлять пометки к готовым электронным документам



Сканер





Предназначен для оптического ввода в компьютер и преобразование в цифровую форму изображений (фотографий, рисунков, слайдов), а так же текстовых документов

Сканируемое изображение освещается светом, отраженный свет проецируется на фотоэлемент, который движется и последовательно считывает изображение, преобразуя в цифровой формат

На главную

Цифровые камеры и ТВ-тюнеры

- •Цифровые камеры позволяют получать видео-изображение и фотоснимки в цифровом формате.
- •Для передачи «живого» видео по компьютерным сетям используются веб-камеры
- •При наличии в ПК спецплаты (ТВтюнер) возможно просматривать телевизионные программы





Звуковая карта

Производит преобразование звука из аналоговой формы в цифровую. Для ввода звуковой информации используется микрофон, который подключается к к входу звуковой карты. Звуковая карта имеет также возможность синтезировать звук



#