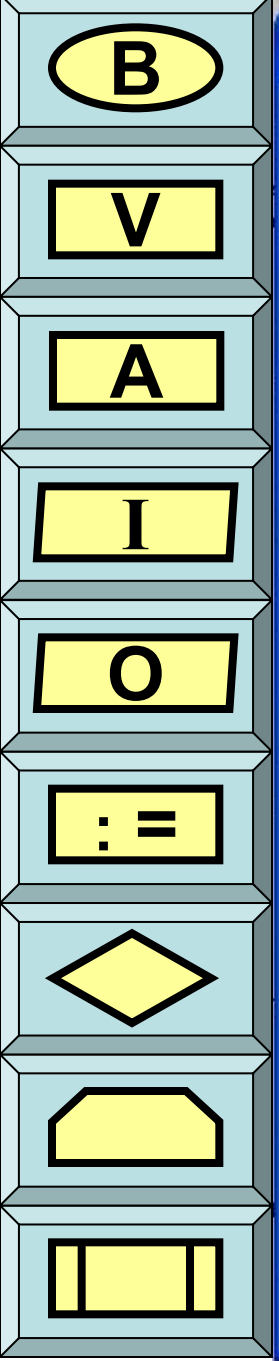
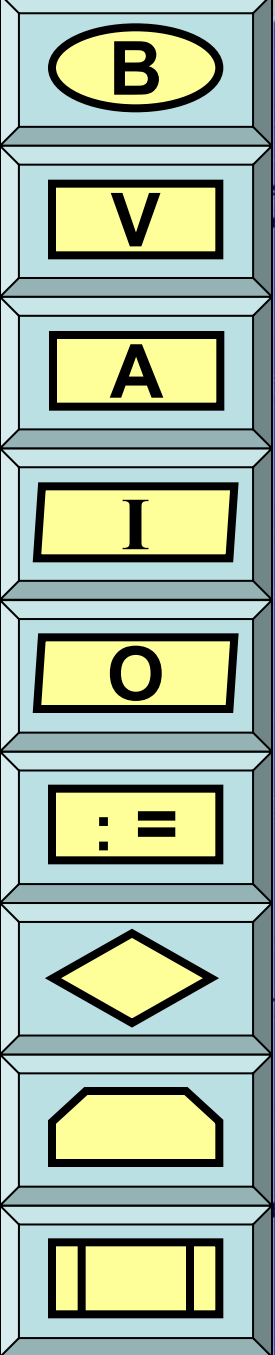


Ввод и редактирование алгоритмов в среде КОНСТРУКТОР АЛГОРИТМОВ

Схема алгоритма конструируется из блоков. Для установки блока на рабочее поле необходимо выполнить следующие действия:

- выбрать на панели символов блоков управляющую кнопку и щелкнуть по ней с помощью левой кнопки мыши (каждая кнопка соответствует базовой алгоритмической конструкции, из которых строится алгоритм)
- Переместить курсор мыши на рабочее поле, при этом указатель примет форму «+».
- Указать курсором нужное место на схеме и нажать левую кнопку мыши, после чего к графическому изображению алгоритма добавится блок.








Построение блок-схемы алгоритма

Блок-схема Разработка Отладка Процедуры Справка Выход

*Ввод и редактирование алгоритмов
в среде КОНСТРУКТОР АЛГОРИТМОВ*

Чтобы вызвать окно диалога редактирования блока необходимо выполнить следующие действия:

- Выбрать блок алгоритма для редактирования, позиционировать курсор мыши на этом объекте и выполнить двойной щелчок левой кнопкой мыши. Изображение блока окрасится при этом в желтый цвет
- На панели инструментов нажать кнопку «Редактировать блок». На рабочем поле появится соответствующее диалоговое окно для редактирования схемы алгоритма.
- Если требуется удалить блок из схемы, необходимо на панели инструментов нажать кнопку «Удалить блок»



Построение блок-схемы алгоритма (разработка)

Блок-схема Разработка Отладка Процедуры Справка Выход



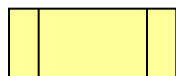
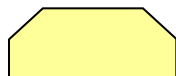
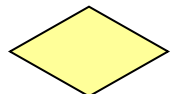
V

A

I

O

:=



В

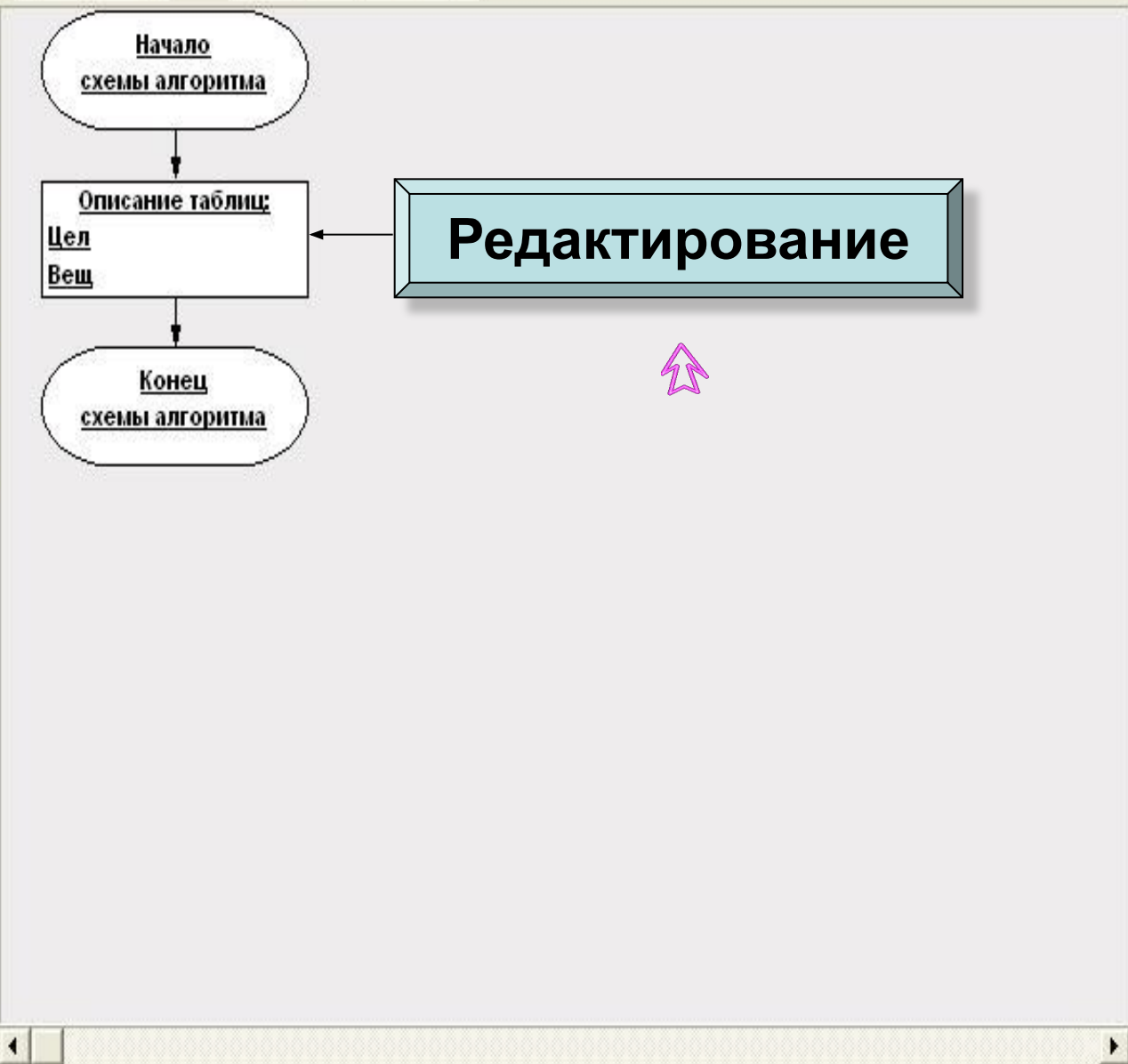
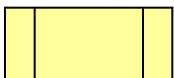
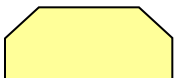
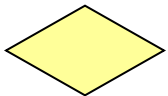
V

A

I

O

:=



B

V

A

I

O

:=

◇

▭

▭



Блок "Описание переменных"

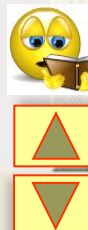
Описание переменных:
Цел <имя 1>, <имя 2>, ..., <имя n>
Вещ <имя 1>, <имя 2>, ..., <имя n>

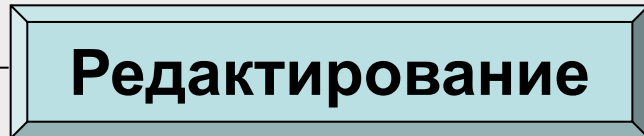
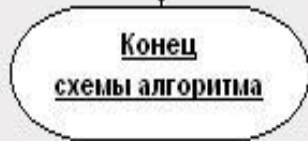
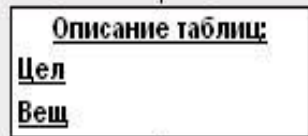
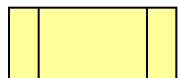
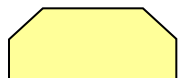
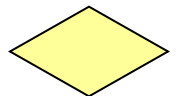
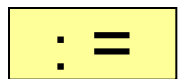
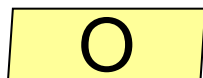
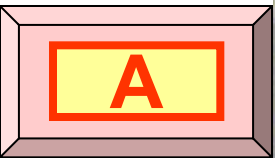
Введите:

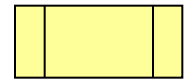
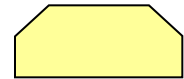
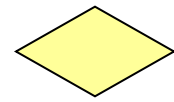
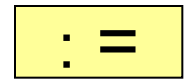
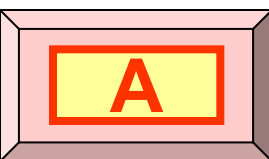
Список переменных целого типа:

Список переменных вещественного типа:

OK Отмена Справка







Блок "Описание таблиц"

Таблицы алгоритма:

Число измерений таблицы

- Вектор (одномерная таблица)
- Матрица (двумерная таблица)

Тип элементов таблицы

- Целый
- Вещественный

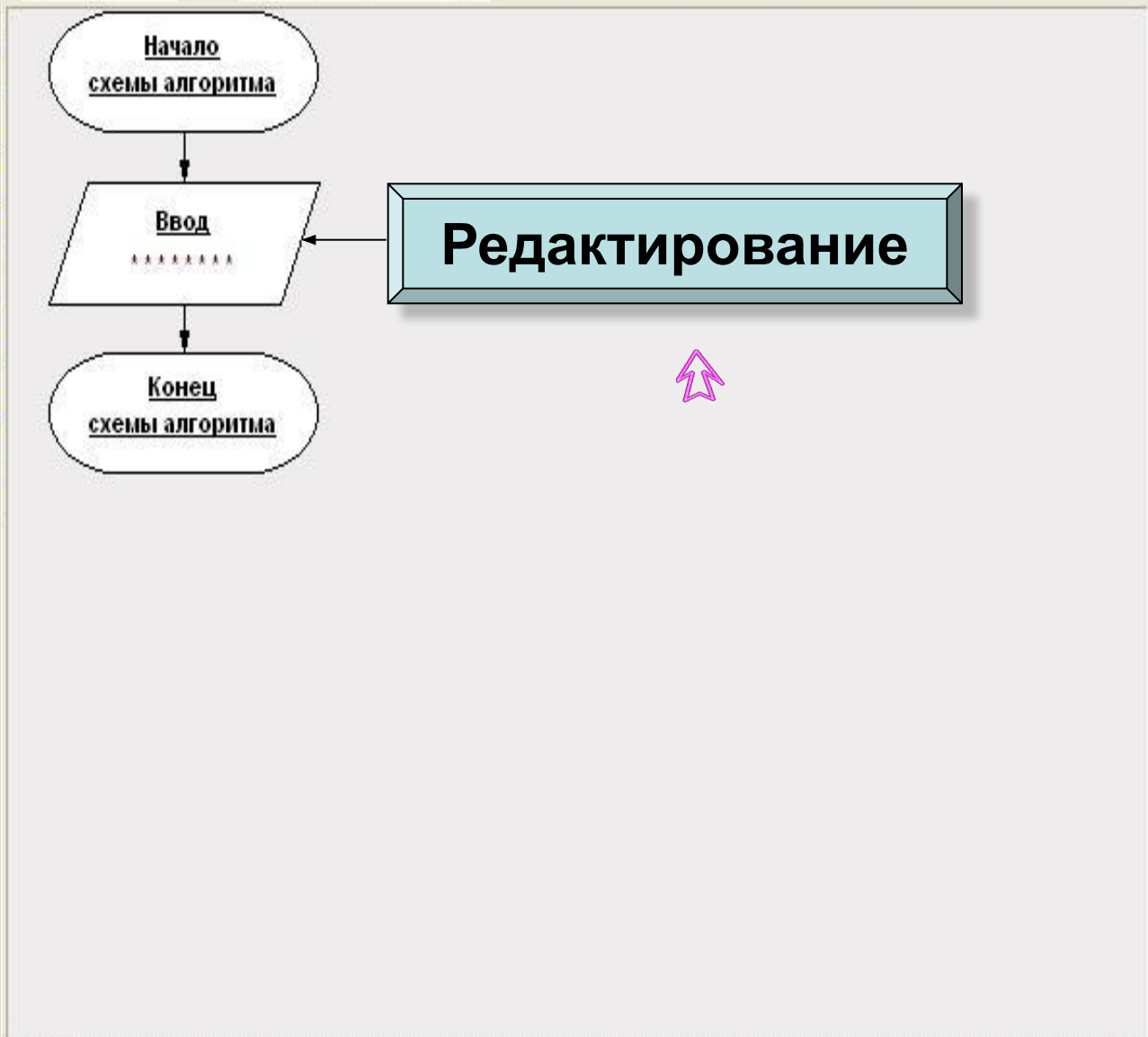
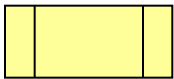
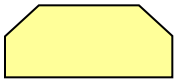
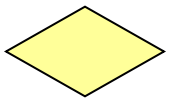
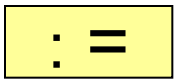
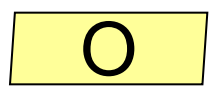
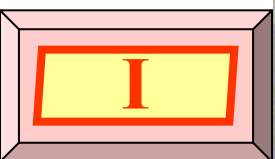
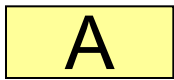
Введите

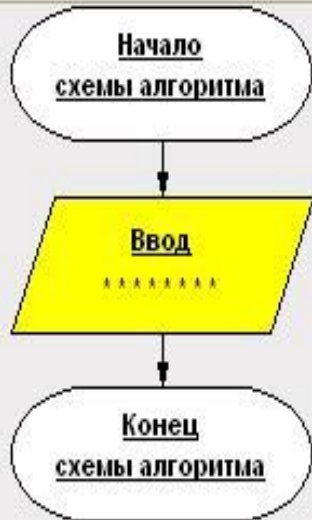
Имя вектора:

Число элементов вектора:

- Следующая
- Предыдущая
- Удалить







B

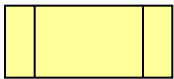
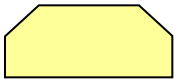
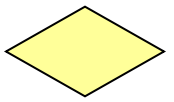
V

A

I

O

:=



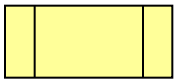
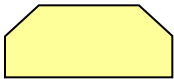
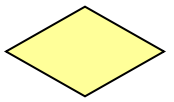
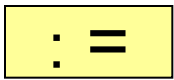
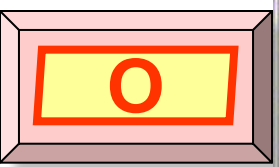
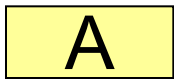
Блок "Ввод данных"

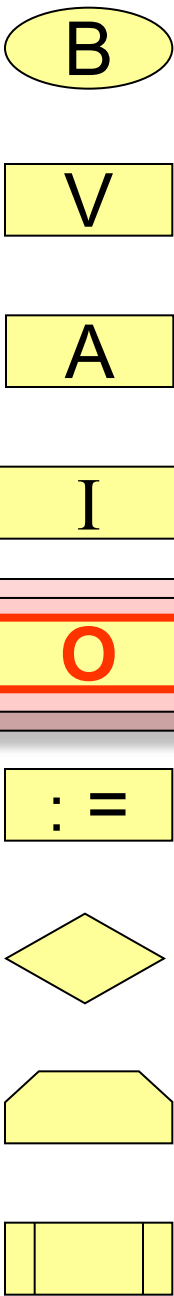
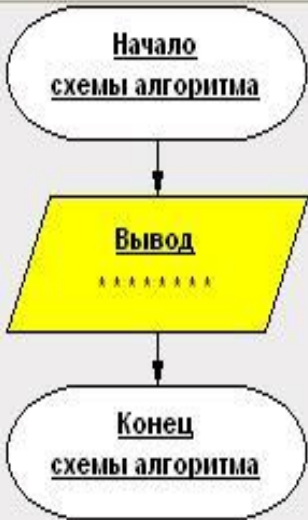
Список ввода: <элемент 1>, <элемент 2>, ..., <элемент n>
Элемент списка: <имя переменной>, или <имя массива>, или <имя вектора>[индекс], или <имя матрицы>[индекс1, индекс2]

Введите список ввода:

➡ **OK** Отмена Справка





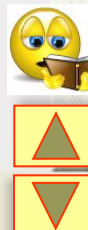


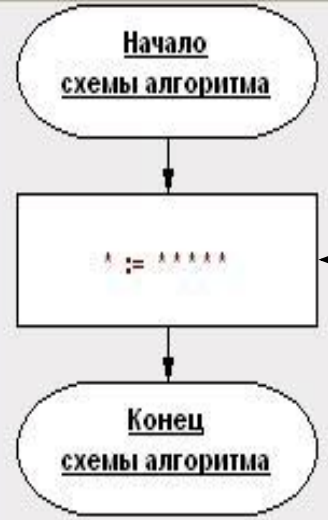
Блок "Вывод данных"

Список вывода: <элемент 1>, <элемент 2>, ..., <элемент n>
Элемент списка: <имя переменной>, или <имя массива>, или <имя вектора>[индекс], или <имя матрицы>[индекс1, индекс2]

Введите список вывода:

OK Отмена Справка





Редактирование



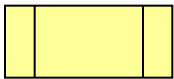
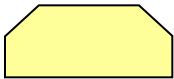
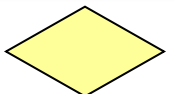
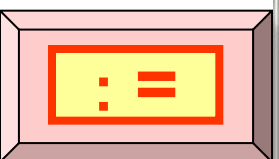
B

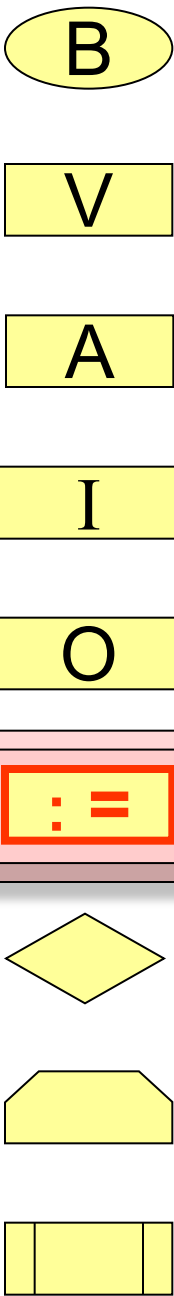
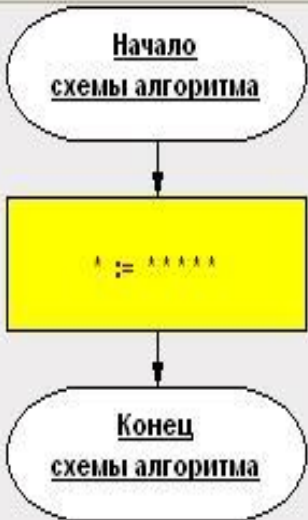
V

A

I

O





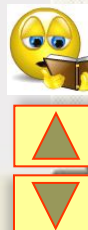
Блок "Присваивание"

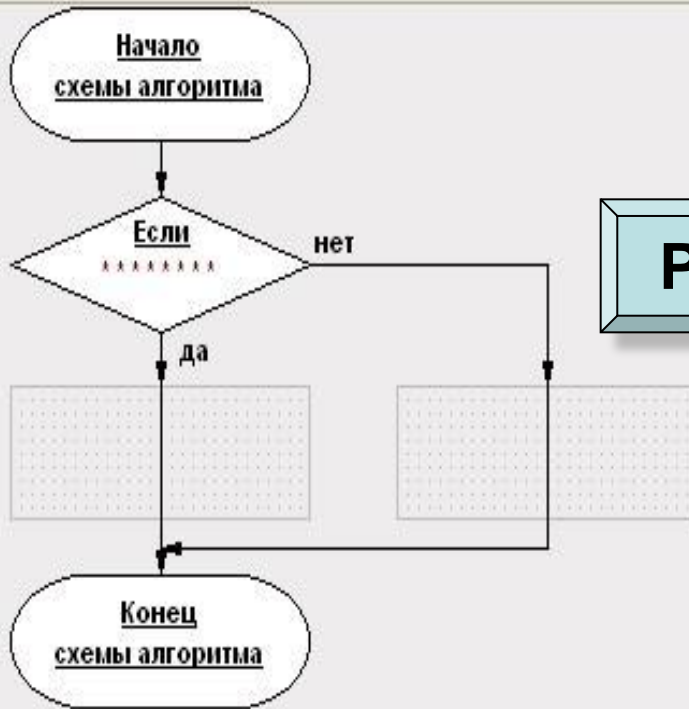
Присваивание:
<имя переменной> := <арифметическое выражение> или
<элемент таблицы> := <арифметическое выражение>

Введите имя переменной или элемент массива:

Введите арифметическое выражение:

OK Отмена Справка





Редактирование



B

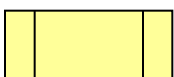
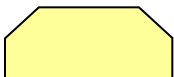
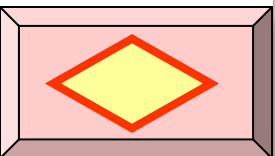
V

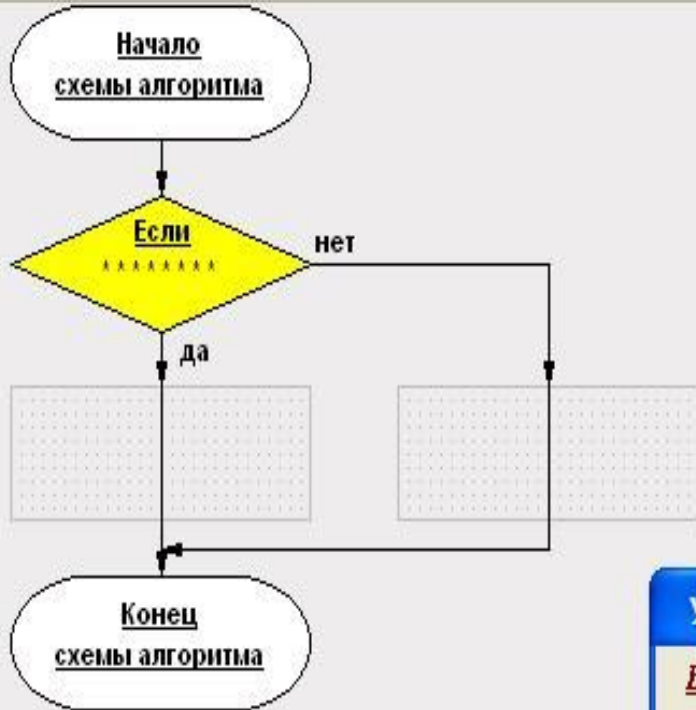
A

I

O

:=





Управляющая структура "Ветвление"

Ветвление:

Если <логическое выражение>
то <серия команд 1>
иначе <серия команд 2>
всё

Введите логическое выражение:

OK Отмена Справка

B

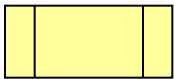
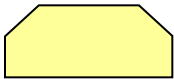
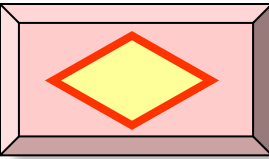
V

A

I

O

:=





ПОКА

ДО

ДЛЯ

Выберите тип цикла

Типы циклов :

- Цикл "Исполнять ПОКА"
- Цикл "Исполнять ДО"
- Цикл "Исполнять ДЛЯ"

OK Справка

B

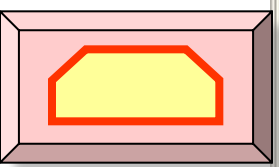
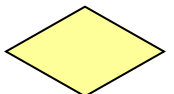
V

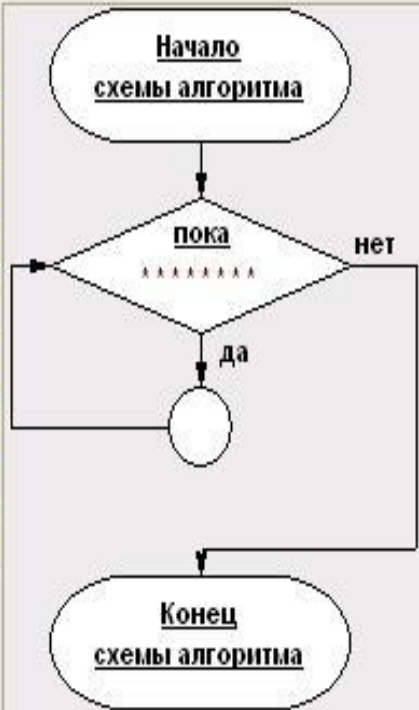
A

I

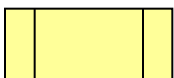
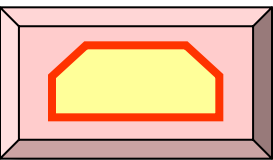
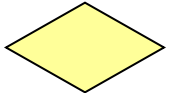
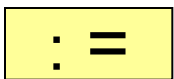
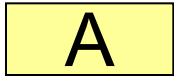
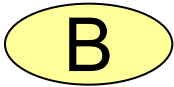
O

:=





Редактирование

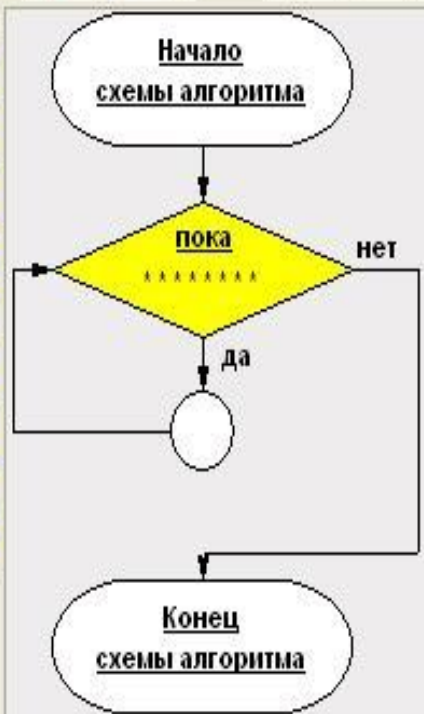


ПОК
А

ДО

ДЛЯ





ПОКА
А

ДО

ДЛЯ

Цикл "Исполнять ПОКА"

Введите имя цикла:

Введите условие продолжения (логическое выражение):

➡ **ОК** Отмена Справка

В

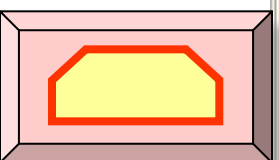
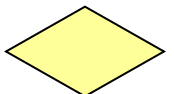
V

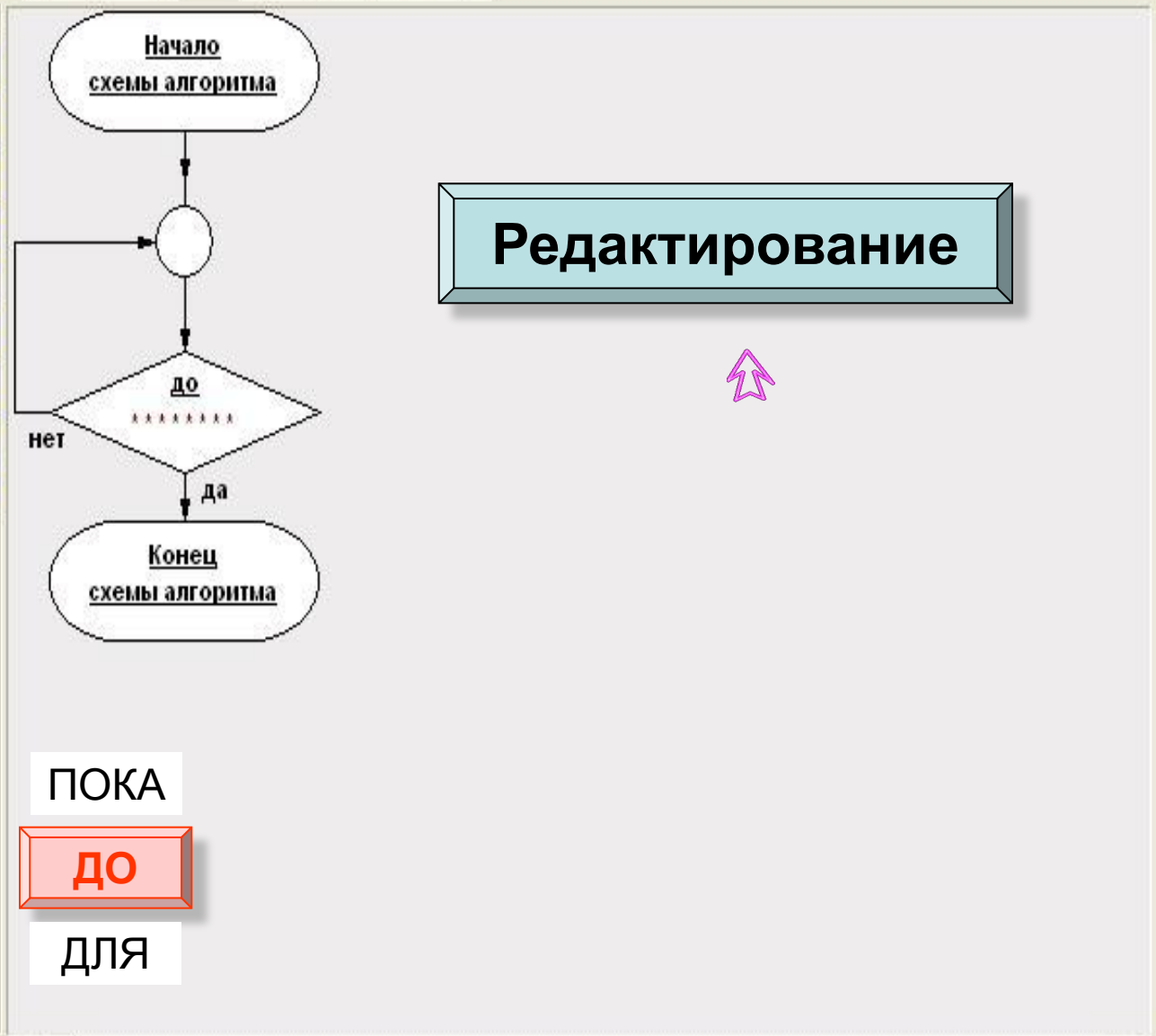
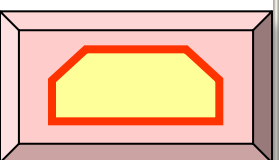
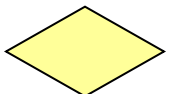
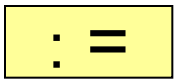
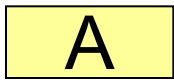
A

I

O

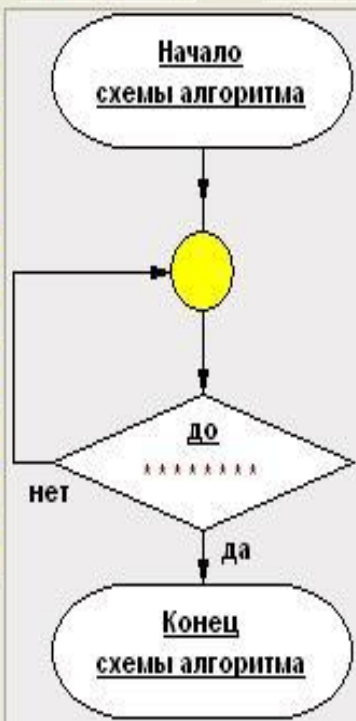
:=





- ПОКА
- ДО**
- ДЛЯ






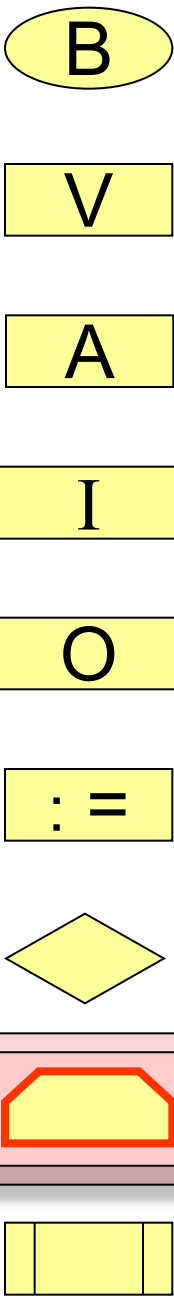
ПОКА
ДО
ДЛЯ

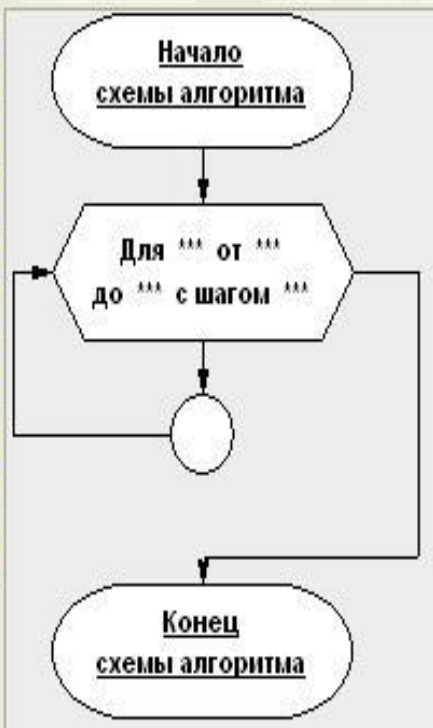
Цикл "Исполнять ДО"

Введите имя цикла:

Введите условие завершения (логическое выражение):

 **OK** Отмена Справка





Редактирование



ПОКА

ДО

для

В

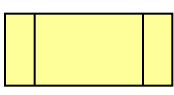
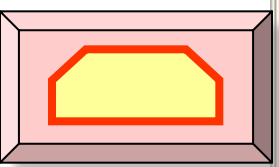
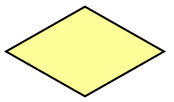
V

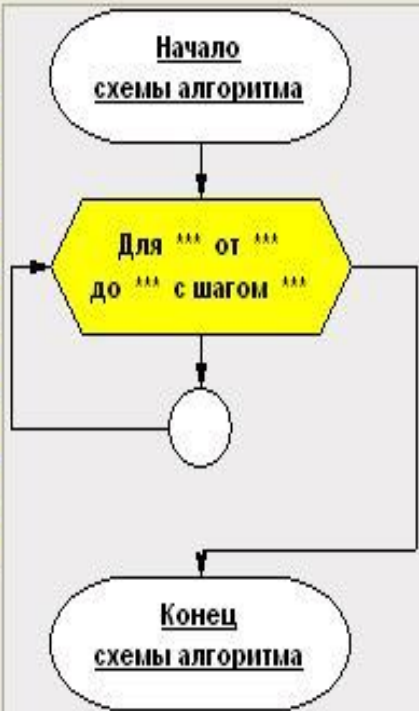
A

I

O

:=





ПОКА

ДО

ДЛЯ

Цикл "Исполнять ДЛЯ"

Введите имя цикла:

Введите имя параметра цикла:

Исполнять для :

от

до

с шагом

OK Отмена Справка

В

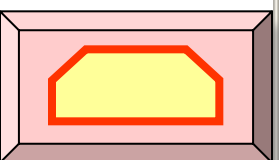
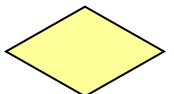
V

A

I

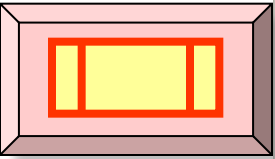
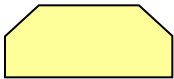
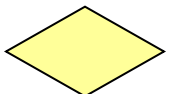
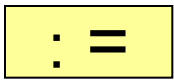
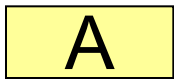
O

:=





Редактирование



B

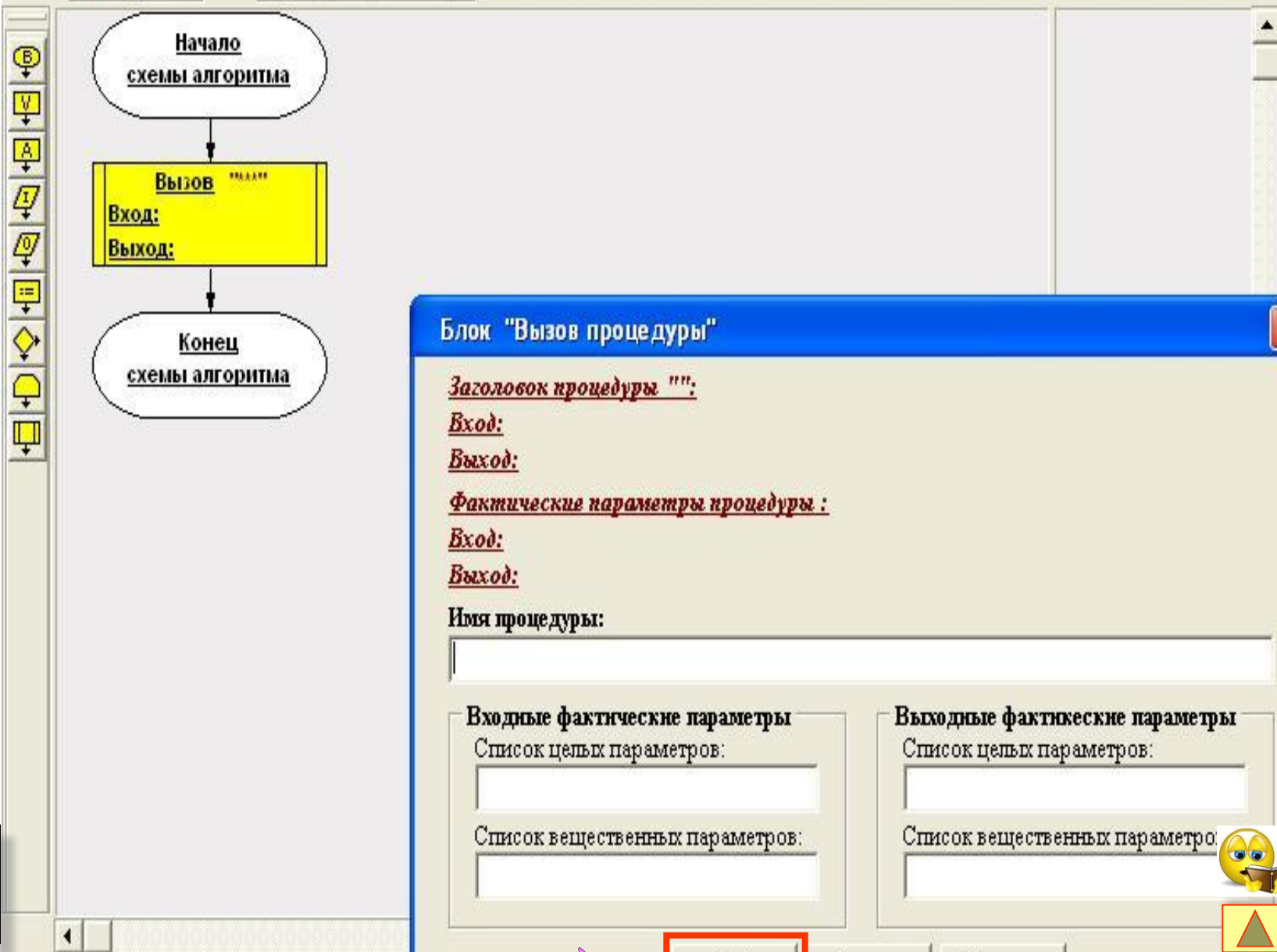
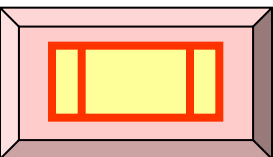
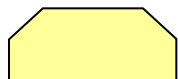
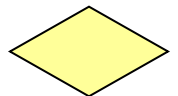
V

A

I

O

:=



Блок "Вызов процедуры"

Заголовок процедуры "":
Вход:
Выход:

Фактические параметры процедуры :
Вход:
Выход:

Имя процедуры:

Входные фактические параметры	Выходные фактические параметры
Список целых параметров: <input type="text"/>	Список целых параметров: <input type="text"/>
Список вещественных параметров: <input type="text"/>	Список вещественных параметров: <input type="text"/>

OK Отмена Справка