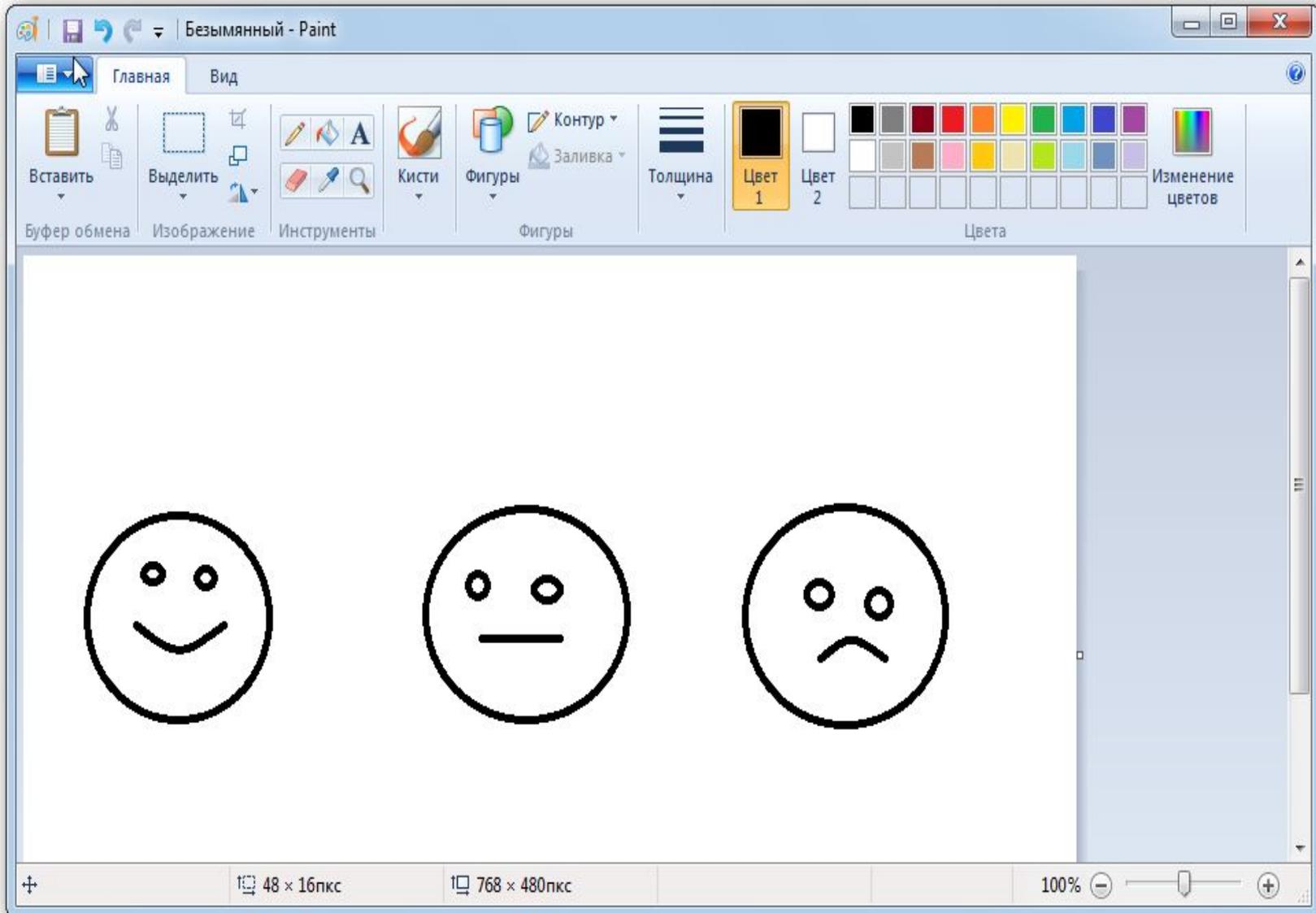




**Учитель  
информатики  
СШГ№11  
Турмагамбетова  
Айнура  
Клышпаевна**

Прежде чем начать урок, давайте отразим своё настроение на начало урока графически в Paint

## Пуск Все программы Стандартные Paint



# РЕЛАКСАЦ ИЯ

*Деление на группы*

*Соберите пазлы*





*"От твоего успеха зависит мой успех и  
от моего успеха зависит твой успех"*

**Тема урока**  
**"ВЕКТОРНАЯ ГРАФИКА.**  
**ИНТЕРФЕЙС ПРОГРАММЫ**  
**ПО ОБРАБОТКЕ**  
**КОМПЬЮТЕРНОЙ ГРАФИКИ.**  
**ПРОСТЕЙШИЕ ОПЕРАЦИИ С**  
**ВЕКТОРНЫМИ ОБЪЕКТАМИ."**

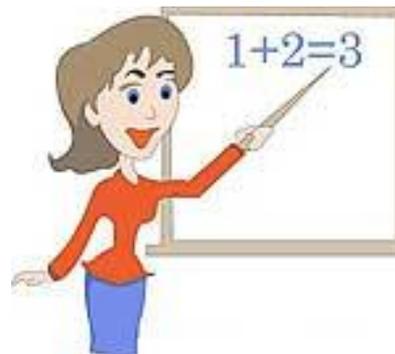


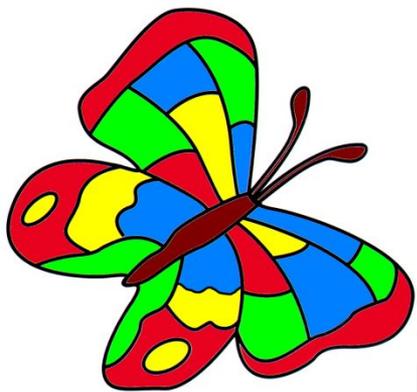
## ЦЕЛЬ УРОКА:

**Обучающие цели:** познакомить учащихся с векторным графическим редактором и его интерфейсом; научить создавать простые векторные рисунки, используя операции порядка слоев, группировки отдельных объектов.

**Развивающие цели:** создать условия для развития умений работы с графикой, развивать творческое мышление при создании рисунков.

**Воспитательные цели:** создать на уроке атмосферу психологической комфортности, условия для воспитания самостоятельности, умения контролировать свои действия.

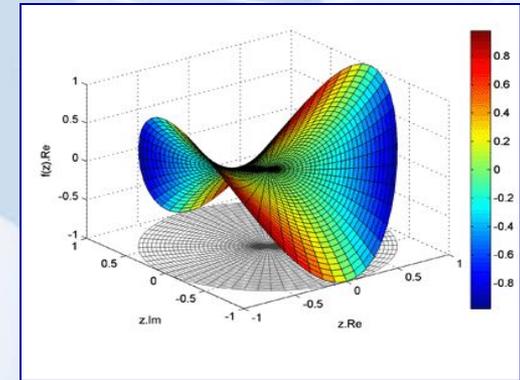
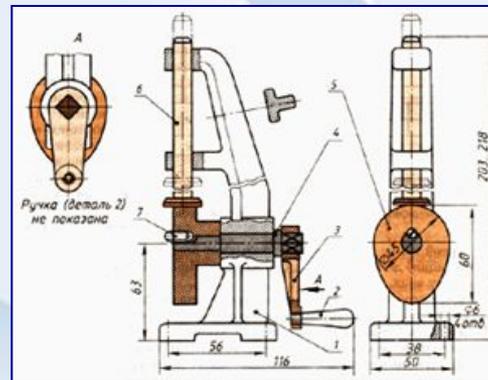
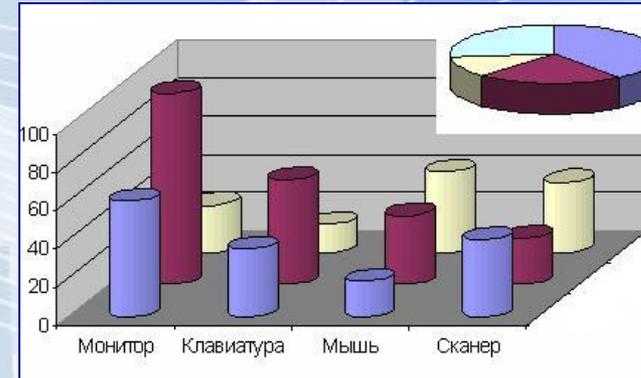




**Компьютерная  
графика - область  
деятельности,  
связанная с созданием и  
обработкой цифровых  
изображений**



# Установи соответствие



Научная

Художественная

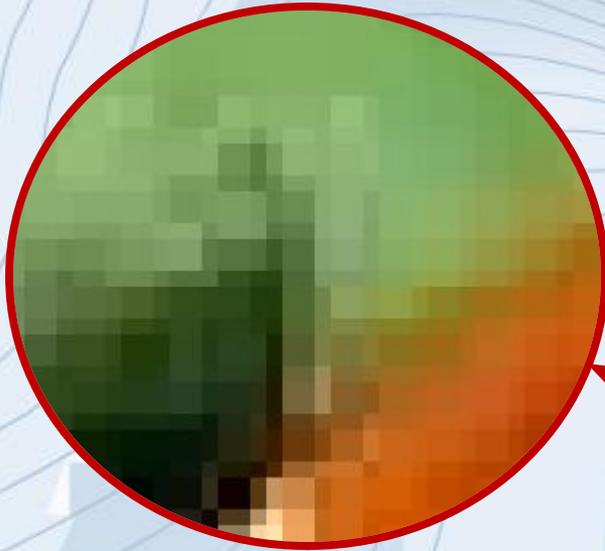
Деловая

Конструкторская

я

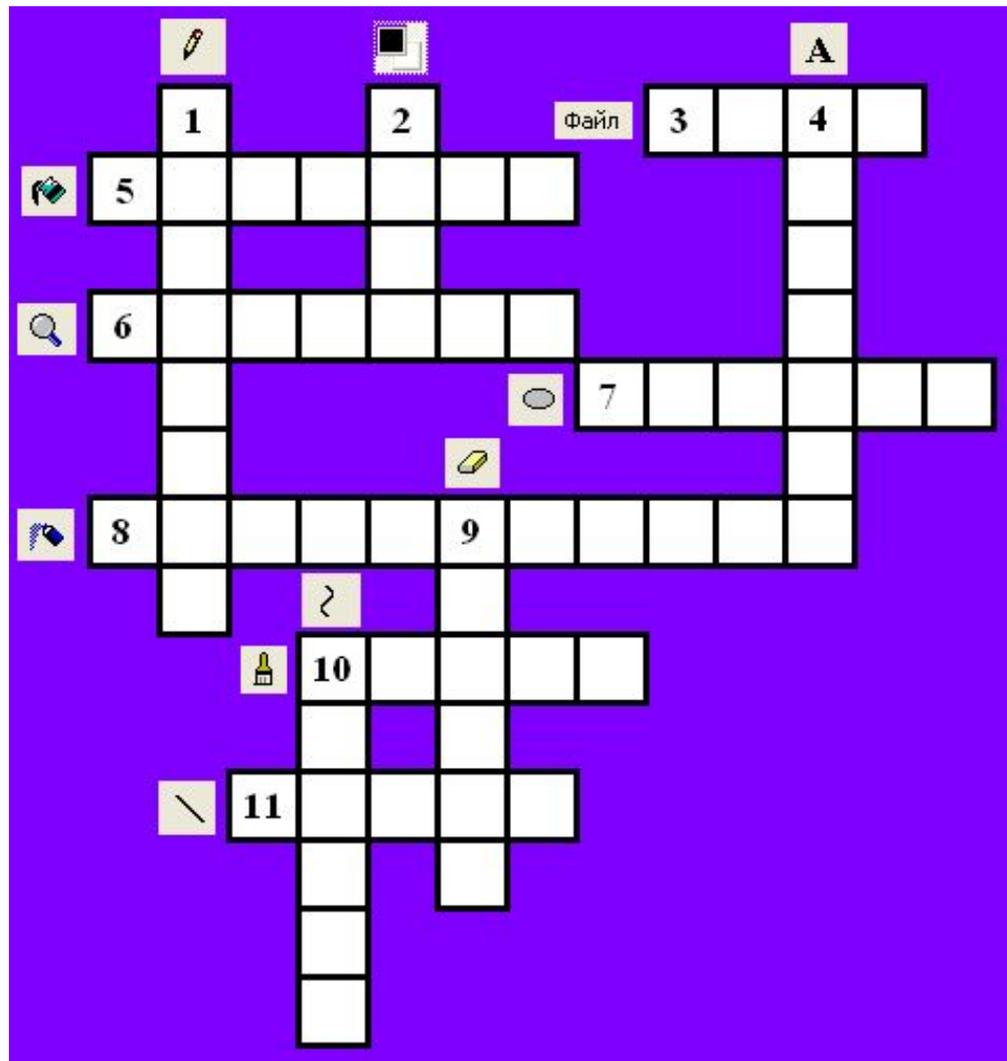
Иллюстративная

# Растровый подход

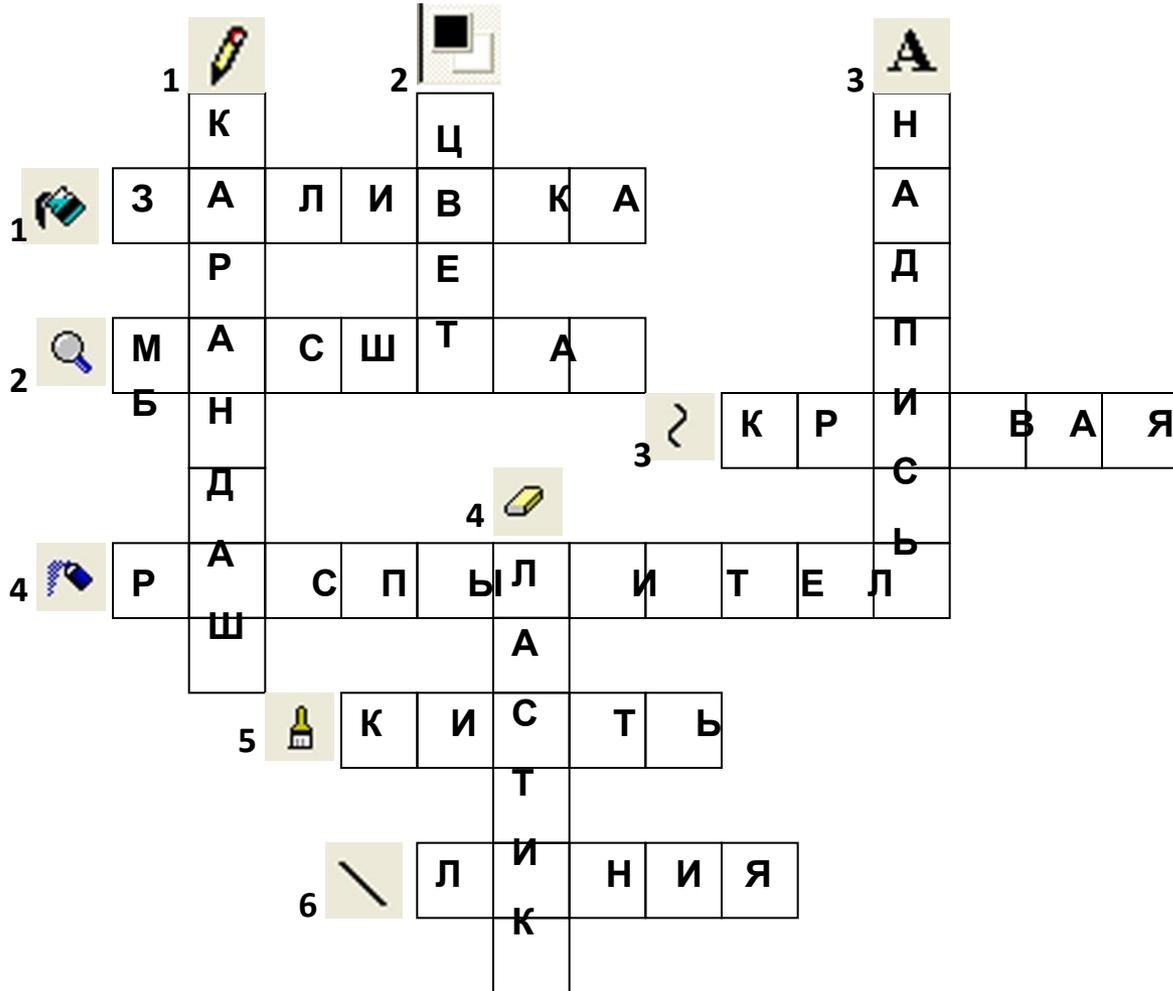


# Домашнее задание

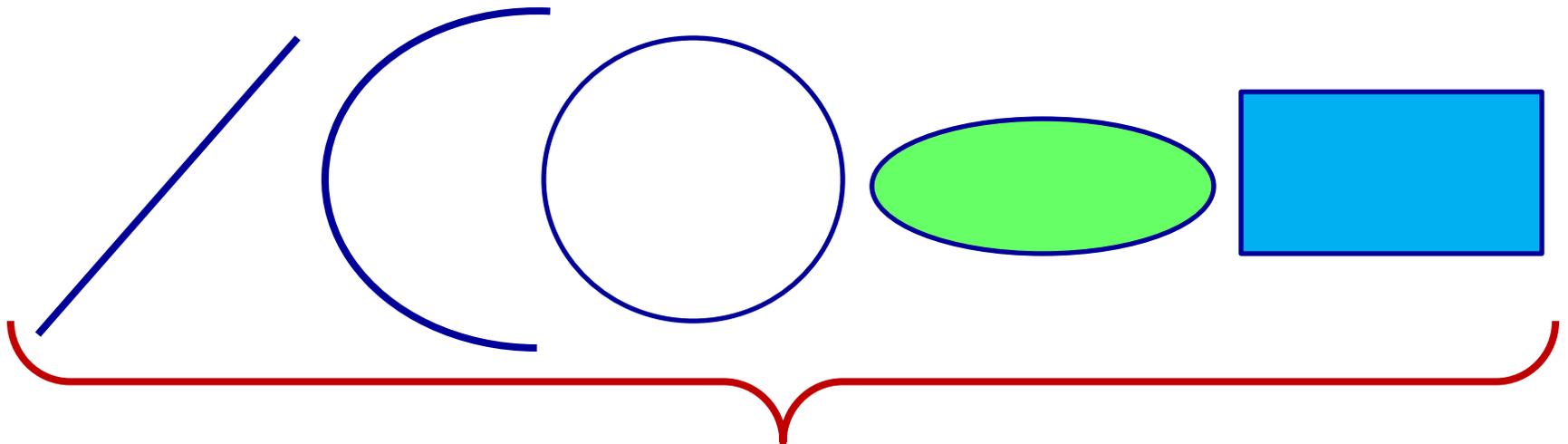
## § 21, кроссворд «Paint»



# Правильный ответ

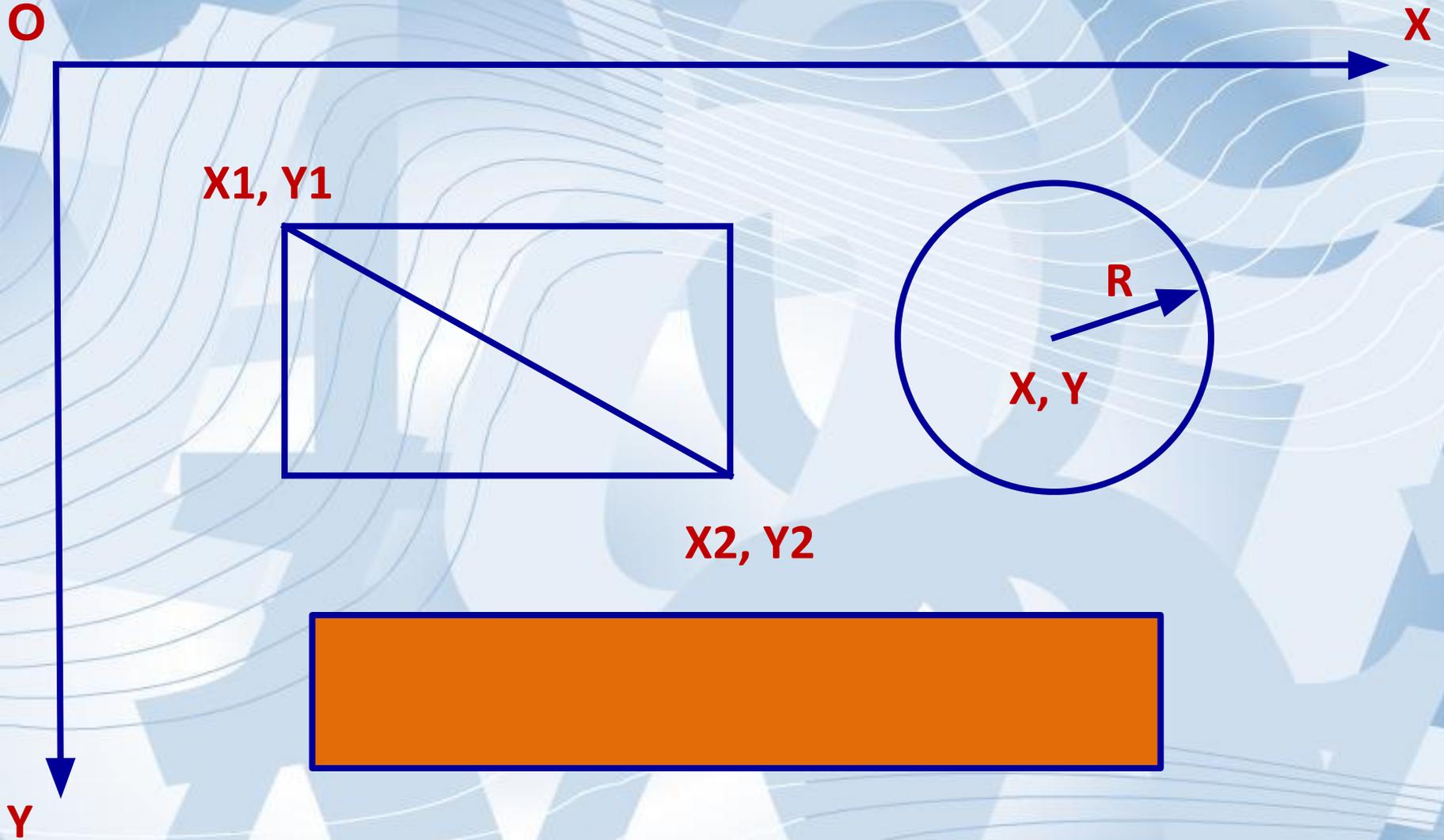


# Векторный подход



*Графические примитивы*

# Векторный подход



# *Графические редакторы*



*Растровые*



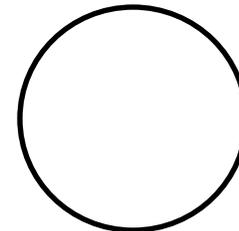
*Хранят  
информацию о  
цвете каждого  
пикселя*



*Векторные*



*Содержат  
описания  
графических  
примитивов*



# ДОСТОИНСТВА ВЕКТОРНОЙ ГРАФИКИ

*CorelDRAW*



- Векторные изображения могут быть легко преобразованы без потери качества

- Векторная графика не позволяет получить изображения фотографического качества

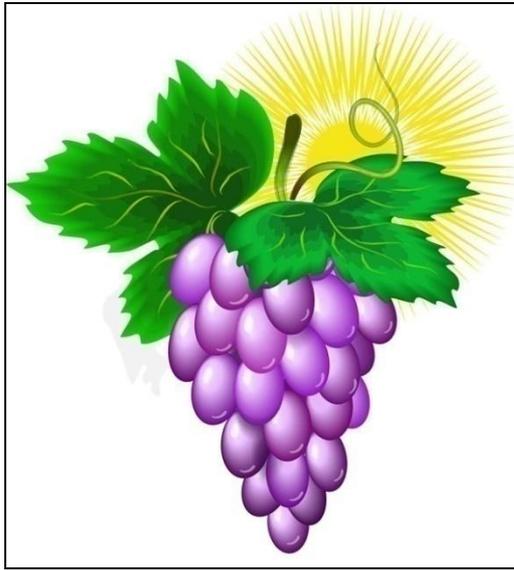
- Векторное изображение описывается в виде последовательности команд



*Adobe*



# Векторная графика

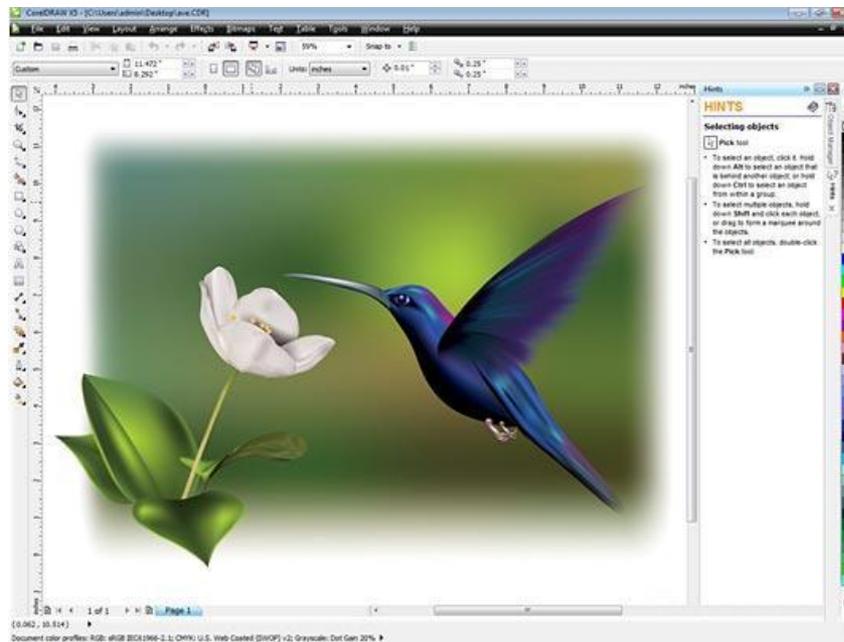


# Достоинства векторной графики

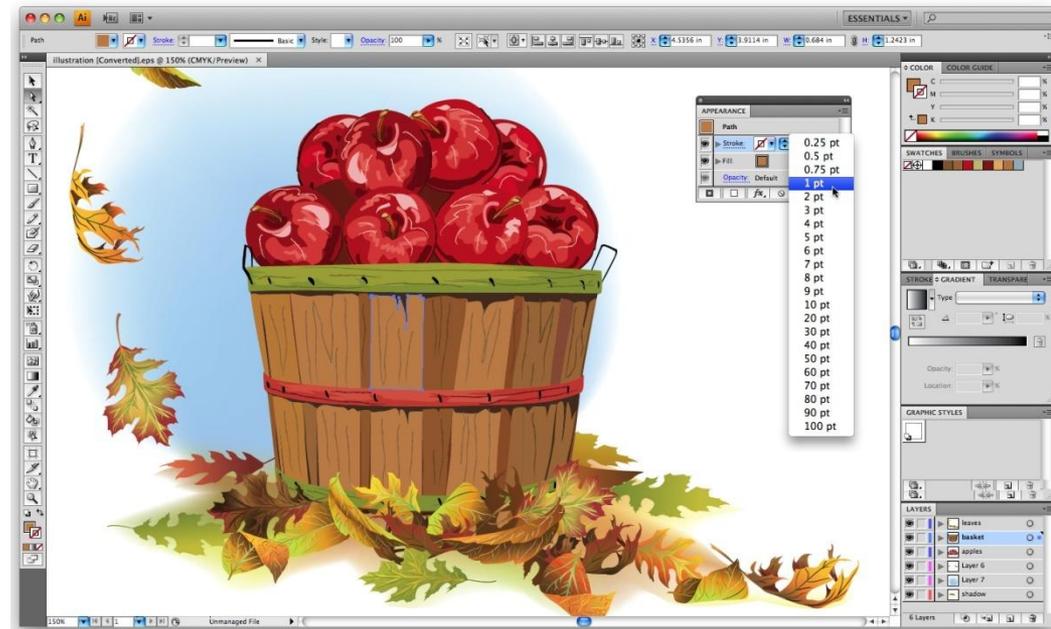


# Векторные графические редакторы

**CorelDRAW**

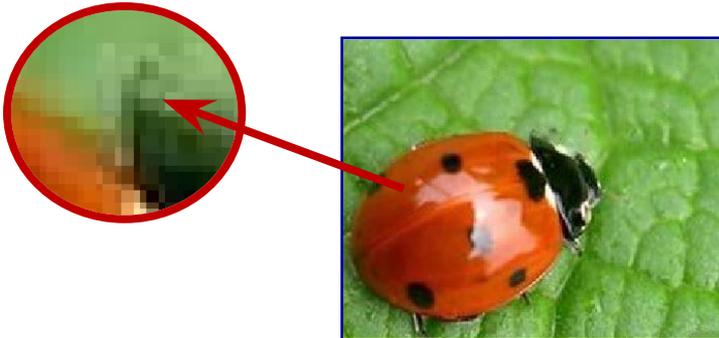


**Adobe Illustrator**



## Растровые изображения

- Имеют фотографическое качество
- Большой размер файла
- Потеря качества при масштабировании
- MS Paint
- Adobe Photoshop



## Векторные изображения

- Достоинства**
  - Малый объем файла
  - Неизменность качества при масштабировании
- Недостатки**
  - Нет передачи полутонов
  - Могут искажаться при печати
- Программы**
  - CorelDRAW
  - Adobe Illustrator
  - Microsoft Word



# РАБОТА ПО ГРУППАМ СОЗДАЁМ ПОСТЕР

Компьютерная графика.

Виды.

Достоинства и недостатки



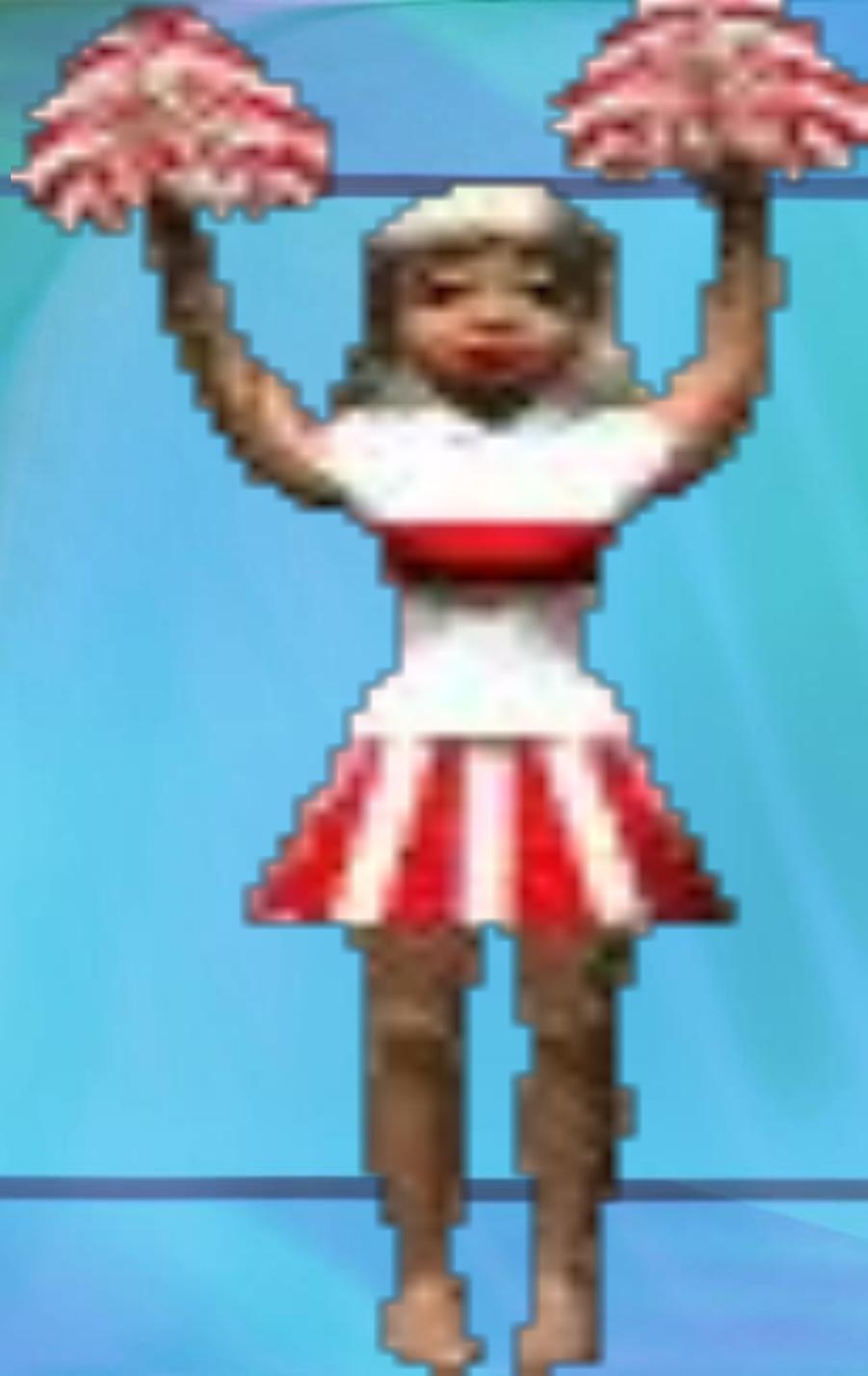


















Береги

здоровье

смолоду!





О-в Грусти

Бермудский  
треугольник

О-в Воодушевления



О-в Просветления



О-в Радости

О-в Тревоги

О-в Удовольствия



О-в Ожидания

О-в Недоумения

О-в Неопределенности

О-в Наслаждения

О-в Неопределенности

# *«Анкета»*

<i>1. На уроке я работал</i>	<i>активно / пассивно</i>
<i>2. Своей работой на уроке я</i>	<i>доволен / не доволен</i>
<i>3. Урок для меня показался</i>	<i>коротким / длинным</i>
<i>4. За урок я</i>	<i>не устал / устал</i>
<i>5. Материал урока мне был</i>	<i>стало лучше / стало хуже</i>
	<i>понятен / не понятен</i>
	<i>полезен / бесполезен</i>
	<i>интересен / скучен</i>
	<i>легким / трудным</i>
	<i>интересным / неинтересным</i>

**Мы отлично поработали!**

***Всем***

**СПАСИБО**

***за урок!***