

# Компьютерная графика

## Векторная графика

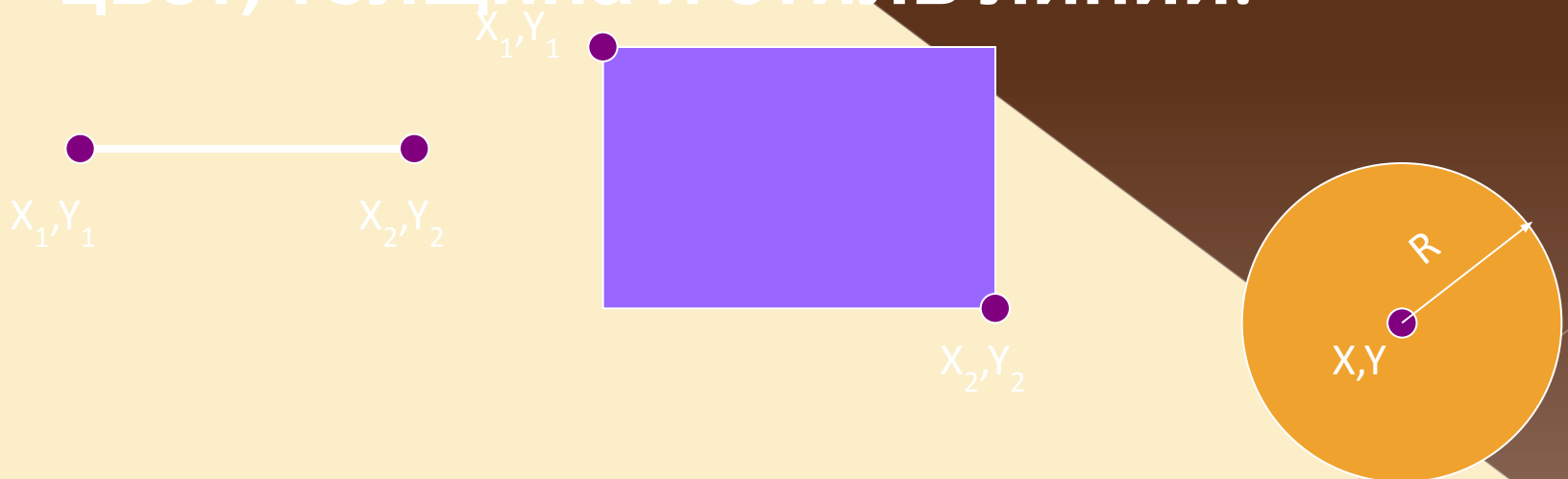
Джигоева А. В.  
Учитель информатики и ИКТ

# Виды компьютерной графики



# Векторная графика

**Векторная графика** - СОСТОИТ ИЗ графических примитивов, для каждого из которых задаются координаты опорных точек, а также цвет, толщина и стиль линии.

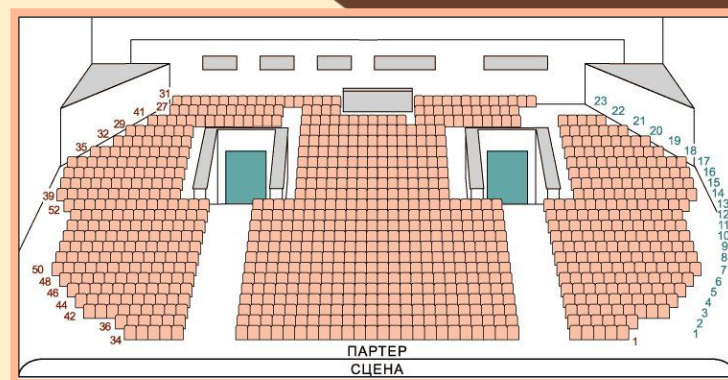
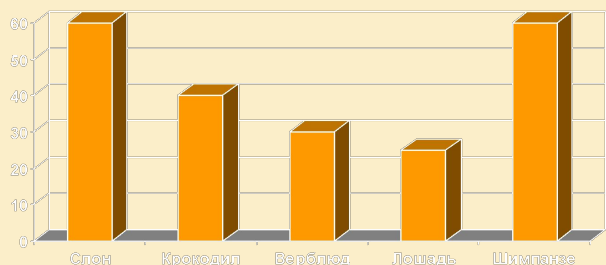


# Формирование

- ✓ При помощи векторных графических редакторов
- ✓ При помощи конверторов в процессе преобразования растровых изображений в векторные рисунки

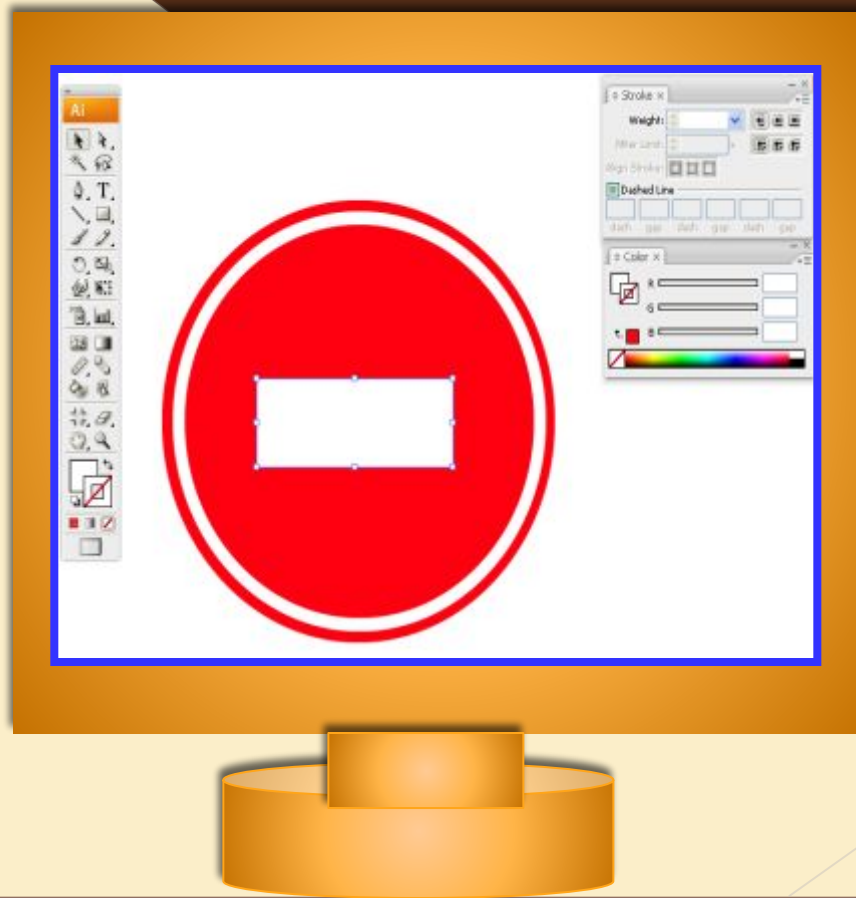
# Примеры

- Автофигуры
- Блок-схемы
- Чертежи
- Объекты Word Art



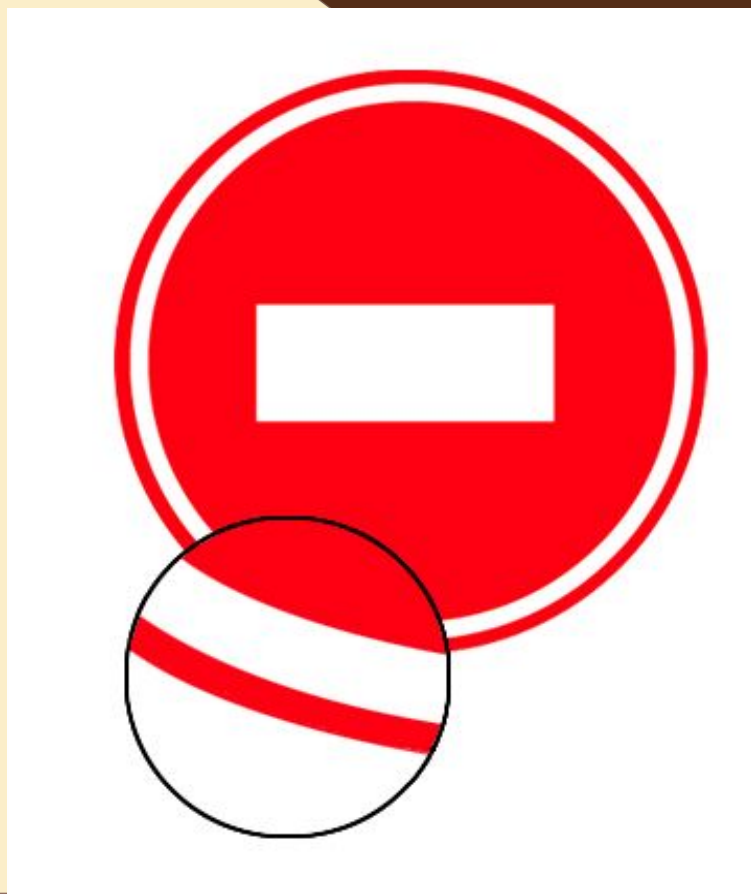
# Редактирование

В векторной графике каждый объект редактируется отдельно.



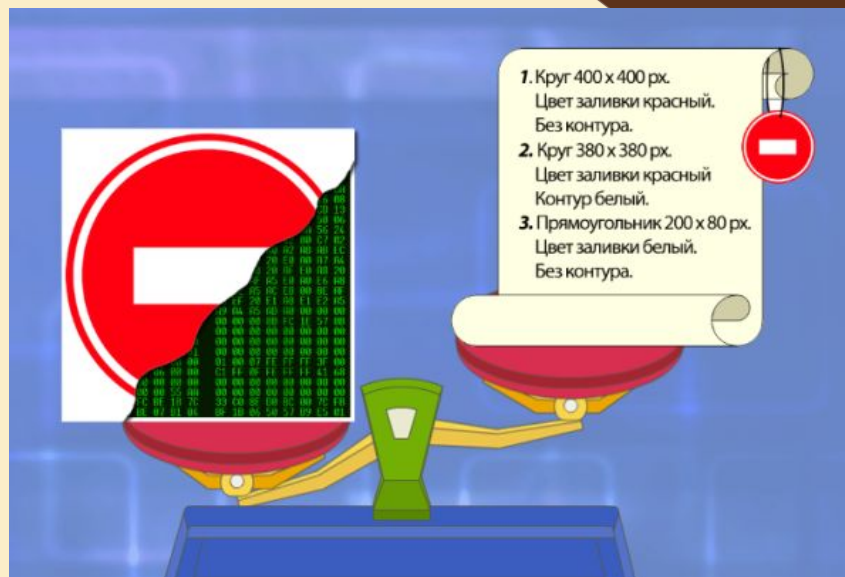
# Масштабирование

При масштабировании качество векторного изображения не теряется.



# Объем занимаемой памяти

Изображение занимает существенно меньше памяти, так как кодируется только вид объекта и его параметры.





# Форматы

□ WMF

□ SXD

□ FRM

□ CDR

□ EPS

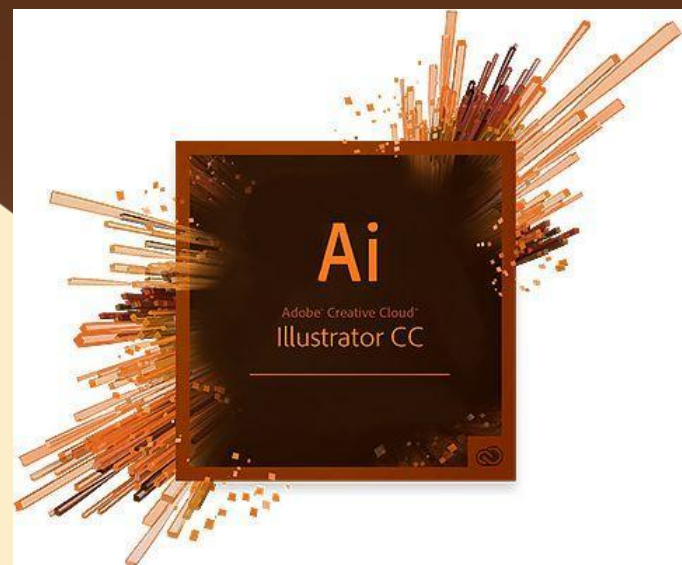
□ CMX

# Графический редактор

Графический редактор – это прикладная программа, предназначенная для создания и редактирования графических изображений.

# Графические редакторы

- Corel Draw
- Adobe Illustrator
- Micrografx Designer
- Microsoft Draw
- Open Office Draw
- Компас 3-D



# Примеры



BEKTOP  
.svg

**Домашнее задание:**

# §1.2.1

Подготовиться к  
самостоятельной работе

# СПИСОК ИСТОЧНИКОВ

- <http://ru.wikipedia.org>
- <http://www.dejurka.ru/graphics/vector-free/>
- [http://www.stockers.ru/articles/vector\\_graphic/](http://www.stockers.ru/articles/vector_graphic/)
- [http://life-prog.ru/view\\_komputernaya\\_grafika.php?id=16](http://life-prog.ru/view_komputernaya_grafika.php?id=16)