

# Весёлая информатика

внеклассное  
мероприятие в 5 классе  
учитель: А.Р.Махмутова

# Эпиграф

- Ты лишь на старте, длинен путь.  
Но к цели он ведет.  
И мир компьютеров тебя,  
Быть может, увлечет.

А. М. Хайт

# Цель:

развитие интереса к предмету,  
повторение и закрепление изученного материала,  
развитие творческой активности.

# Внимание! Внимание! Внимание!

- Приглашаем всех мальчишек и девчонок отправиться вместе с нами в веселую страну "Информатика". Не забудьте взять с собой быстроту мысли, находчивость, смекалку, сообразительность.

- ⦿ Тем, кто учит информатику,
- ⦿ тем, кто учит информатике,
- ⦿ тем, кто любит информатику,
- ⦿ тем, кто еще не знает, что может любить информатику,
- ⦿ посвящается наша игра.

# 1. Задание - исправить алгоритм «Поездка в гости».

- 1) Выйти из дома
- 2) Выйти из автобуса.
- 3) Сесть в автобус № 10.
- 4) Дойти до автобусной остановки.
- 5) Проехать 3 остановки.
- 6) Дойти до дома, в котором живет друг.

## Задание №2

- В записи  $4*12+18:6+3$  поставить скобки так, чтобы получилось 50

### 3. «Конкурс мимики и жестов»

- Изобразить мимикой и жестами:
- 
- I команде:
- Принтер
- Компьютер завис
- 
- II команде:
- Мышь.
- Мальчика, играющего в компьютерную игру

# Задание №4

- 1. Какая буква продолжает цепочку:  
Б, В, Г, Д, Ж, З ...
- 2. Какое число лишнее в  
последовательности:  
10, 20, 30, 34, 40, 50

# Задание 5.

- Найти число, которым закодировано слово Н О Р А, если известен код слова

К Р О Н А

5 1 3 7 9

## 6. Конкурс «Вопрос – Ответ»

№	вопрос	ответ
1	Сова	4
2	Корова	6
3	Банк	2
4	Собака	4,6
5	Яблоко	0

## 7. Конкурс «слепое набивание»

- С завязанными глазами набить:
- Меня зовут .....
- Я учусь в 5 классе.

## 8. Отгадай номера домов.

- C:\Documents and Settings\Родители\Рабочий стол\ссылка.doc

◎ Спасибо

◎ за

◎ игру !