

Весёлая информатика

внеклассное
мероприятие в 5 классе
учитель: А.Р.Махмутова

Эпиграф

- Ты лишь на старте, длинен путь.
Но к цели он ведет.
И мир компьютеров тебя,
Быть может, увлечет.

А. М. Хайт

Цель:

развитие интереса к предмету,
повторение и закрепление изученного материала,
развитие творческой активности.

Внимание! Внимание! Внимание!

- Приглашаем всех мальчишек и девчонок отправиться вместе с нами в веселую страну "Информатика". Не забудьте взять с собой быстроту мысли, находчивость, смекалку, сообразительность.

- ⦿ Тем, кто учит информатику,
- ⦿ тем, кто учит информатике,
- ⦿ тем, кто любит информатику,
- ⦿ тем, кто еще не знает, что может любить информатику,
- ⦿ посвящается наша игра.

1. Задание - исправить алгоритм «Поездка в гости».

- 1) Выйти из дома
- 2) Выйти из автобуса.
- 3) Сесть в автобус № 10.
- 4) Дойти до автобусной остановки.
- 5) Проехать 3 остановки.
- 6) Дойти до дома, в котором живет друг.

Задание №2

- В записи $4*12+18:6+3$ поставить скобки так, чтобы получилось 50

3. «Конкурс мимики и жестов»

- Изобразить мимикой и жестами:

-

- I команде:

- Принтер

- Компьютер завис

-

- II команде:

- Мышь.

- Мальчика, играющего в компьютерную игру

Задание №4

- 1. Какая буква продолжает цепочку:
Б, В, Г, Д, Ж, З ...
- 2. Какое число лишнее в
последовательности:
10, 20, 30, 34, 40, 50

Задание 5.

- Найти число, которым закодировано слово Н О Р А, если известен код слова

К Р О Н А

5 1 3 7 9

6. Конкурс «Вопрос – Ответ»

| № | вопрос | ответ |
|---|--------|-------|
| 1 | Сова | 4 |
| 2 | Корова | 6 |
| 3 | Банк | 2 |
| 4 | Собака | 4,6 |
| 5 | Яблоко | 0 |

7. Конкурс «слепое набивание»

- С завязанными глазами набить:
- Меня зовут
- Я учусь в 5 классе.

8. Отгадай номера домов.

- C:\Documents and Settings\Родители\Рабочий стол\ссылка.doc

◎ Спасибо

◎ за

◎ игру !