

МОУ, СОШ № 50

# Алгоритмы и исполнители

9 класс  
VIII

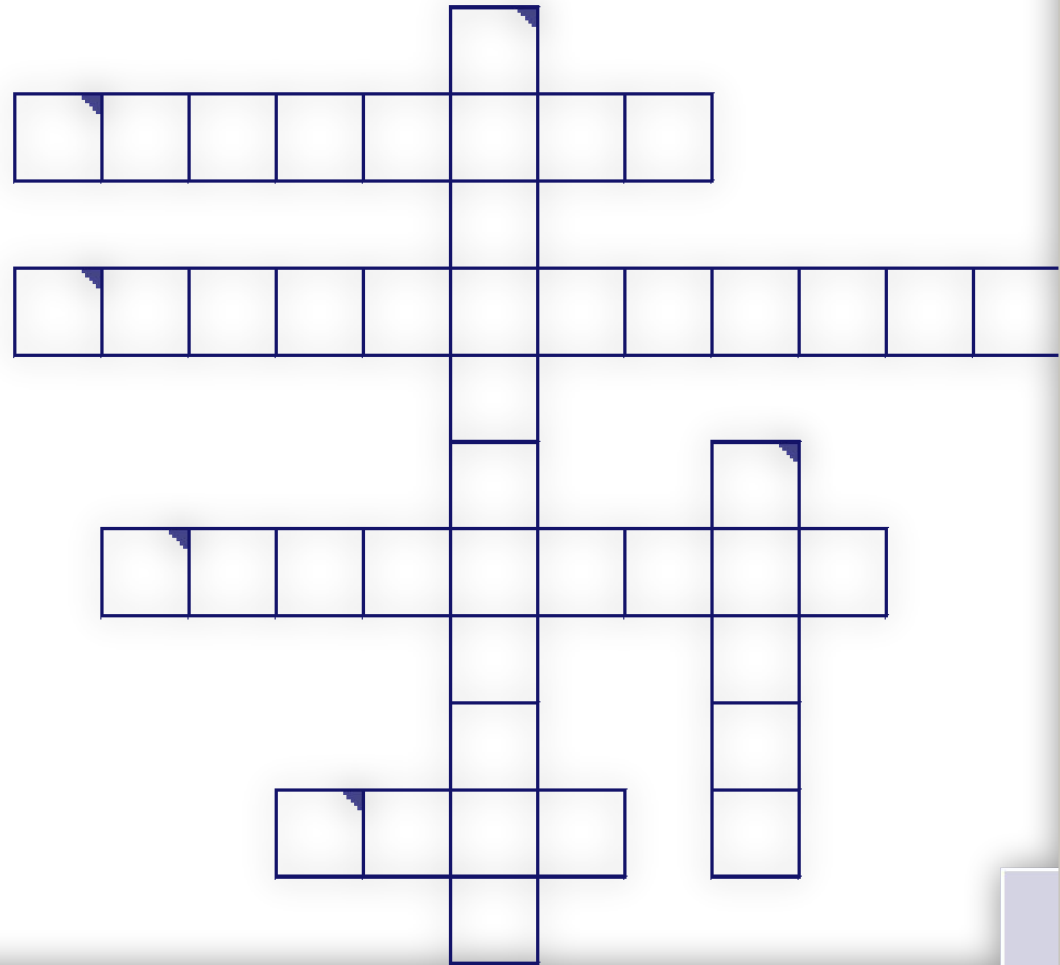
Томск, 2010 г., Гришкова Т.П.

# Урок № 8

## ВЕТВЯЩИЕСЯ АЛГОРИТМЫ

# КРОССВОРД

1. Последовательность команд управления, приводящая к поставленной цели
2. Свойство алгоритма
3. Вспомогательный алгоритм в языках программирования
4. Команда повторения
5. Наука об общих свойствах управления в живых и неживых организмах
6. Обстановка, в которой действует исполнитель



к  
а л г о р и т м  
б  
д и с к р е т н о с т ь  
р  
н  
п р о ц е д у р а  
т  
и  
ц и к л  
а  
с  
е  
д  
а

# СКИ графического исполнителя

## Простые команды

**Шаг**

**Поворот**

**прыжок**

## Обращение к процедуре

**Сделай** «имя процедуры»

## Структурные команды

**пока** «условие»,

**повторять**

**нц**

«тело цикла»

**кц**

**если** «условие»

**то** «серия 1»

**иначе** «серия 2»

**кв**

# Формат описания процедуры

**процедура «имя процедуры»**

**нач**

**«тело процедуры»**

**кон**

# Формат описания цикла

**Пока «условие»,  
повторять**

**Нц**

**«тело цикла»**

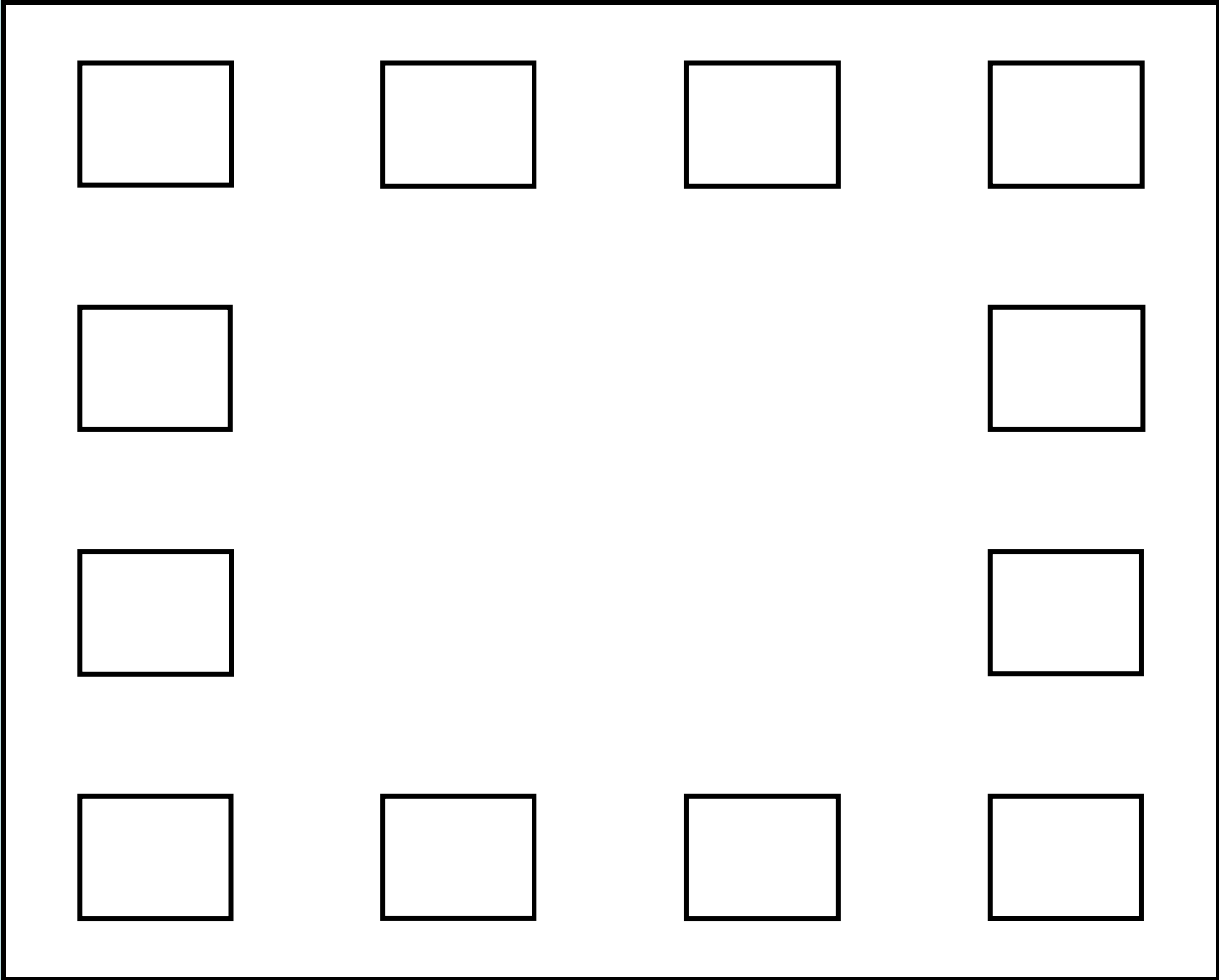
**Кц**

# Формат команды ветвления

```
если «условие»  
то «серия 1»  
иначе «серия 2»  
кв
```

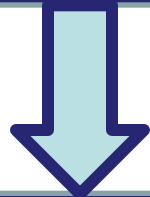
Служебное слово **кв** обозначает конец ветвления.





# Метод последовательного уточнения

Основной алгоритм (программа)



**Первый шаг детализации**

Вспомогательный алгоритм (процедура)



**Второй шаг детализации**

Вспомогательный алгоритм (процедура)