



---

## Виды классификации моделей.

- Модели бывают:
  - ❖ Учебные
  - ❖ Опытные
  - ❖ Научно-технические
  - ❖ Игровые
  - ❖ Имитационные



---



# Учебные модели

- Используются при обучении. Это могут быть наглядные пособия, различные тренажёры, обучающие программы



---



# Опытные модели

- Это уменьшенные или увеличенные копии проектируемого объекта. Используются для исследования объекта и прогнозирования его будущих характеристик.



---



# Научно-технические модели

- Создаются для исследования процессов и явлений



---



# Игровые модели

- Это военные, экономические, спортивные, деловые игры.





---

# Имитационные модели

- Не просто отражают реальность с той или иной степенью точности, а имитируют её. Эксперименты с моделью проводятся при разных исходных данных.
- Метод проб и ошибок.



---



# Классификация моделей по фактору времени

- Статическая
- динамическая



---



# Статическая модель

- Единовременный срез информации по данному объекту.





---



# Динамическая модель

- Отображает картину изменения объекта во времени.





# Закрепление

1. По каким признакам можно классифицировать модели?
2. Можно стратегическую компьютерную игру назвать игровой моделью? Чему учат эти игры?
3. По какому признаку модели делятся на статические и динамические?

